

Jugador (id\_jugador, nombre, nickname, nacinonalidad, rol, fecha\_nac, sueldo, id\_equipo)

FK -> EQUIPO

Staff (id\_staff, puesto, nombre, fecha\_nac, sueldo, id\_equipo)

CK -> sueldo (sueldo > SMI)

FK -> EQUIPO

Equipo (id\_equipo, nom\_equipo, fecha\_fundacion)

Triggers Equipo:  
TRIGGER NOMODIFICAR\_EQUIPO

Triggers Jugador:  
TRIGGER CANTIDAD\_EQUIPO  
TRIGGER NOMODIFICAR\_JUGADOR  
TRIGGER MAXSALARIO\_EQUIPO

Patrocinador (id\_patrocinador, nombre)

Jornada (id\_jornada, fecha\_jornada, id\_competicion)

Triggers Jornada:  
TRIGGER GENERAR\_CALENDARIO

FK -> COMPETICION

Competicion (id\_competicion, nombre\_com, fecha\_inicio, fecha\_fin, etapa, nombre\_juego, id\_equipo\_ganador)

FK -> EQUIPO

CK -> etapa (true = abierto ||  
false = cerrado)

FK -> JUEGO

Enfrentamiento (id\_enfrentamiento, hora\_enfrentamiento, resultado1, resultado2, id\_equipo1, id\_equipo2, id\_jornada)

FK -> EQUIPO

FK -> JORNADA

FK -> EQUIPO

Juego (id\_juego, nombre, empresa, fecha\_lanzamiento)

xml\_clasificacion (id\_xml, resultado)

Patrocinador\_equipo (id\_patrocinador, id\_equipo)

FK -> PATROCINADOR

FK -> EQUIPO

xml\_todasjornadas (id\_xml, resultado)

Equipo\_competicion (id\_equipo, id\_competicion, puntos)

FK -> EQUIPO

FK -> COMPETICION

xml\_ultimajornada (id\_xml, resultado)

Usuario (nom\_usuario, contrasena, tipo)

CK -> tipo (A || N)