

TRIGGER CANTIDAD\_EQUIPO (cantidad de jugadores no puede ser mayor que 6 ni menor que 2 por equipo)

TRIGGER NOMODIFICAR\_JUGADOR (una vez generado el calendario de la competición, no se pueden modificar los jugadores)

TRIGGER MAXSALARIO\_EQUIPO (salario total de los jugadores del equipo no podrá ser superior a 200.000€ anuales)

# id\_jugador  
\* nombre  
\* nickname  
\* nacinonalidad  
\* rol  
\* fecha\_nac  
\* sueldo

JUGADOR

PERTENECE A

CK (sueldo > salario minimo interprofesional (1.134€))  
CK (rol (Lider o Jugador))

# id\_staff  
\* puesto  
\* nombre  
\* fecha\_nac  
\* sueldo

STAFF

ENTRENA

ASISTE

(Mínimo 1 entrenador y puede que haya un asistente de entrenador)

XML\_CLASIFICACION

# id\_xml  
\* resultado

XML\_TODASJORNADAS

# id\_xml  
\* resultado

XML\_ULTIMAJORNADA

# id\_xml  
\* resultado

PATROCINADOR

# id\_patrocinador  
\* nombre

PATROCINA

PARTICIPA\_E1

PARTICIPA\_E2

PARTICIPA

GANA

EQUIPO

# id\_equipo  
\* nom\_equipo  
\* fecha\_fundacion

ENFRENTAMIENTO

# id\_enfrentamiento  
\* hora\_enfrentamiento  
\* resultado1  
\* resultado2

HAY

JORNADA

# id\_jornada  
\* num\_jornada  
\* fecha\_jornada

TIENE

COMPETICION

# id\_competicion  
\* nombre\_comp  
\* fecha\_inicio  
\* fecha\_fin  
\* etapa

CK (etapa (A o C))  
(A = Abierto || C = Cerrado)

\* victorias  
\* puntos

JUEGA

JUEGO

# id\_juego  
\* nombre  
\* empresa  
\* fecha\_lanzamiento

USUARIO

# nom\_usuario  
\* contrasena  
\* tipo  
CK (tipo (A o N))  
(A = Administrador || N = Normal)

TRIGGER GENERAR\_CALENDARIO (cantidad de jugadores en un equipo no puede ser 0 o menor que 2)

TRIGGER PUNTOS\_TOTALES (ir actualizando los puntos del equipo ganador en base al resultado)