

Jugador (id_jugador, nombre, nickname, nacinonalidad, rol, fecha_nac, sueldo, id_equipo)

CK -> rol (Lider || Jugador)

FK -> EQUIPO

Staff (id_staff, puesto, nombre, fecha_nac, sueldo, id_equipo)

CK -> sueldo (sueldo > SMI)

FK -> EQUIPO

Equipo (id_equipo, nom_equipo, fecha_fundacion, logo, color)

Triggers Jugador:
TRIGGER CANTIDAD_EQUIPO
TRIGGER NOMODIFICAR_JUGADOR
TRIGGER MAXSALARIO_EQUIPO

Patrocinador (id_patrocinador, nombre)

Triggers Equipo:
TRIGGER NOMODIFICAR_EQUIPO

Jornada (id_jornada, num_jornada, fecha_jornada, id_competicion)

Triggers Jornada:
TRIGGER GENERAR_CALENDARIO

FK -> COMPETICION

Competicion (id_competicion, nombre_com, fecha_inicio, fecha_fin, etapa, nombre_juego, id_equipo_ganador)

CK -> etapa (A || C)

FK -> JUEGO

FK -> EQUIPO

Enfrentamiento (id_enfrentamiento, hora_enfrentamiento, resultado1, resultado2, id_equipo1, id_equipo2, id_jornada)

TRIGGER PUNTOS_TOTALES
(ir actualizando los puntos
del equipo ganador en base
al resultado)

FK -> EQUIPO

FK -> JORNADA

FK -> EQUIPO

Juego (id_juego, nombre, empresa, fecha_lanzamiento)

xml_clasificacion (id_xml, resultado)

Patrocinador_equipo (id_patrocinador, id_equipo)

FK -> PATROCINADOR

FK -> EQUIPO

xml_todasjornadas (id_xml, resultado)

Equipo_competicion (id_equipo, id_competicion, victorias, puntos)

FK -> EQUIPO

FK -> COMPETICION

xml_ultimajornada (id_xml, resultado)

Usuario (nom_usuario, contraseña, tipo)

CK -> tipo (A || N)