

TRIGGER CANTIDAD_EQUIPO (cantidad de jugadores no puede ser mayor que 6 ni menor que 2 por equipo)

TRIGGER NOMODIFICAR_JUGADOR (una vez generado el calendario de la competición, no se pueden modificar los jugadores)

TRIGGER MAXSALARIO_EQUIPO (salario total de los jugadores del equipo no podrá ser superior a 200.000€ anuales)

id_jugador
* nombre
* nickname
* nacionalidad
* rol
* fecha_nac
* sueldo

JUGADOR

PERTENECE A

CK (sueldo > salario minimo interprofesional (1.134€))
CK (rol (Lider o Jugador))

id_staff
* puesto
* nombre
* fecha_nac
* sueldo

STAFF

ENTRENA

ASISTE

(Mínimo 1 entrenador y puede que haya un asistente de entrenador)

XML_CLASIFICACION

id_xml
* resultado

XML_TODASJORNADAS

id_xml
* resultado

XML_ULTIMAJORNADA

id_xml
* resultado

PATROCINADOR

id_patrocinador
* nombre

PATROCINA

PARTICIPA_E1

PARTICIPA_E2

PARTICIPA

GANA

EQUIPO

id_equipo
* nom_equipo
* fecha_fundacion
* logo
* color

ENFRENTAMIENTO

id_enfrentamiento
* hora_enfrentamiento
* resultado1
* resultado2

TRIGGER PUNTOS_TOTALES (ir actualizando los puntos del equipo ganador en base al resultado)

HAY

JORNADA

id_jornada
* num_jornada
* fecha_jornada

TRIGGER GENERAR_CALENDARIO (cantidad de jugadores en un equipo no puede ser 0 o menor que 2)

TIENE

* victorias
* puntos

COMPETICION

id_competicion
* nombre_com
* fecha_inicio
* fecha_fin
* etapa

CK (etapa (A o C))
(A = Abierto || C = Cerrado)

JUEGA

JUEGO

id_juego
* nombre
* empresa
* fecha_lanzamiento

USUARIO

nom_usuario
* contrasena
* tipo
CK (tipo (A o N))
(A = Administrador || N = Normal)