Java-ի դեպքում կոդը կարդացվում է վերևից ներքև, ձախից աջ

**byte, short, int, long** - թվերի համար նախատեսվախ տիպեր են

**Float, Double -** ամբողջ թվերի համար են նախատեսված,

Երբ որ թվային տիպով հայտարարված փոփոխականին կվերագրենք որևէ տառ կստանանք տվյալ տառի ASC կոդը։

Src → new package → new class (and check publick static void mail )

Ctrl + space կբերե առաջարկներ

Print - տպում է մի թողով

Println - տպում է նոր տղից

Worning - զգուշացում

Error - error(խնդիր)

The literals of char

\ - Էկրանավորում

\n - նոր տող

\t - նոր թաբ

\b - backspace

**Initialization -**երբ փոփխականը հայտարարելուց միանգամից վերագրում ենք արժեք

Initialization ունի 2 տարբերակ՝ **static -** երբ վերագրում ենք կոնկրետ արժեք **և dynamic** երբ տվյալ փոփոխականի արժեքը կախված է այլ փոփոխականից,

Եթե **dynamic** վերագրման ժամանակ ավելի փոքր չափ ունեցող փոփոխականին վերագրենք ավելի մեծ կունենանք error

Java-ի ժամանակ կոդը կարելի է բաժանել բնոկների {} չակերտների միջոցով, բլոկի մեջ հայտարարված փոփոխականները դրսում տեսանելի չեն

Եթե օրինակ **Float-ի** վերագրենք երկու int-ի հետ կատարած գործողություն, նորից կունենանք int քանի դեռ գործողությունը cast չենք արել floati-ի

Օ-կ՝

Int a = 3;

Int b = 2;

float c = a / b // կունենանք 1

float c = (float) a / b //կունենանք 1․եսիմքանիս ։) (առանց ժպտիկ)