



Selección de vehículo

Cada jugador elige su vehículo y se enfrenta en carreteras de cuatro carriles con obstáculos aleatorios.

Controles de los jugadores

El Jugador 1 usa A y D, y el Jugador 2 usa las flechas izquierda y derecha para moverse entre carriles.



Puntaje

Cada medio segundo se suman puntos, pero chocar con un obstáculo resta 5 puntos.

Ganador

Gana el primer jugador que llegue a 100 puntos.

