REGLAS EN EL RPOYECTO

**Git:**

1. **MASTER NO SE TOCA**
2. Trabajamos sobre nuestra rama, por ejemplo, David trabaja sobre la rama David
3. Cuando se haya terminado una funcionalidad **y esté comprobado que funcione** se sube a “develop”
4. Si hay que crear una funcionalidad entre varias personas, se crea una nueva rama, se trabaja la funcionalidad en ella, **y cuando esté comprobado que funcione** se sube a “develop”
5. No romper proyectos por favor.

**Programación:**

1. El nombre de las variables será en inglés
2. Definición de variables/funciones…
3. Espacios en blanco se definen así: nombreDeVariable
4. Nombre de clases/entidades primera en mayúscula