

| ЛАБОРАТОРИСКА ВЕЖБА – ОПЕРАТИВНИ СИСТЕМИ | | БРОЈ 2 |
|--|-------------|--------|
| ТЕМА: Python Script, Процеси | | |
| Име и презиме | Индекс број | Група |
| | | |

За ЧАС:

1. Да се напише Python скрипта која добива низа од аргументи од командна линија. Скриптата мора да се повика со најмалку два аргументи, инаку се печати порака за грешка. Аргументите се имиња на текстуални датотеки. Скриптата треба да ја измине содржината на секоја една од датотеките и да направи замена на првиот со последниот, вториот со претпоследниот и т.н. Доколку зборовите што се заменуваат се исти (истиот збор) тогаш да не се прави замена. Зборовите се одделени еден од друг со празно место. Замената се враќа назад во датотеките.
2. Да се напише Python скрипта која како аргументи од командна линија добива име на датотека и знаменце (flag). Датотеката го чува излезот од `ls -al` наредбата на тековниот директориум (прикажано на сликата). Доколку скриптата се повика со знаменце „-d“ тогаш на екран треба да се испишат различните датуми на кои биле креирани/модифицирани директориумите или датотеките сместени во влезната датотека. Доколку скриптата се повика со знаменце „-f“, тогаш треба, за секој датум да се отпечати колку датотеки или директориуми биле креирани/модифицирани.

```
drwxr-xr-x 4 root root 4096 2011-12-21 11:35 yarfs
-rw-r--r-- 1 goran goran 248 2012-12-03 16:38 zad_10.pl
-rw-r--r-- 1 goran goran 148 2012-12-03 16:38 zad_11.pl
-rw-r--r-- 1 goran goran 116 2012-12-03 16:38 zad_12.pl
-rw-r--r-- 1 goran goran 80 2012-11-25 19:24 zad_156
-rw-r--r-- 1 goran goran 143 2012-12-03 16:38 zad_156.pl
-rw-rw-r-- 1 goran goran 232 2013-03-17 09:08 zad1.m
-rw-rw-r-- 1 goran goran 159 2013-03-17 08:56 zad1.m~
-rw-r--r-- 1 goran goran 60 2012-12-03 16:38 zad_1.pl
-rw-r--r-- 1 goran goran 155 2012-12-03 16:38 zad_567.pl
-rw-r--r-- 1 goran goran 92 2012-12-03 16:38 zad_6.pl
-rw-r--r-- 1 goran goran 214 2012-12-03 16:38 zad_789.pl
-rw-rw-r-- 1 goran goran 187 2013-03-05 13:11 zadaca.txt
-rw-r--r-- 1 goran goran 1343 2012-10-21 09:08 zad.lisp
```

3. Да се напише C програма која ќе направи N пати извршување на некоја наредба. Родител процесот најпрво од тастатура го вчитува бројот колку пати ќе се изврши наредбата. Самата наредба се внесува како аргумент од командна линија и може да има непознат (променлив) број на аргументи. Родител процесот потоа ги креира останатите N процеси, секој еден од тие N процеси ја извршува наредбата, и чека секој еден од нив да заврши. Кога ќе заврши и последниот процес, родителот ја испишува пораката: "Zavrshuva process 0".