



FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

2025-1

Nombre del alumno: **David Alejandro Galicia Cárdenas.**

Núm. de cuenta: **422173025**

Grupo: **9691**

Mtro. Cristian Cardoso A.

Unidad 6

Objetivo de la actividad

Realiza un documento que menciona la matriz de habilidad para un Android Developer Skill Matrix

Desarrollo

La Matriz de Habilidades del Desarrollador hace referencia a un documento estructurado que sirve para evaluar la capacidad tanto técnica como no técnica para el desarrollo de software, que en este caso es usado para aplicaciones Android. En esta estructura se identifican niveles y la experiencia requerida para construir aplicaciones eficientes, estos niveles son: **Principiante, intermedio, Avanzado y Experto**. Por comodidad solo usaremos Básico, Intermedio y Avanzado.

Fundamentos

- Básico: Se tiene un conocimiento básico tanto de Java como Kotlin, y de igual modo sobre conceptos de programación orientada a objetos.
- Intermedio: Es capaz de crear aplicaciones simples mediante componentes básicos de Android.
- Avanzado: Es capaz de optimizar su entorno de trabajo y sus proyectos tienen una arquitectura limpia.

Softskills

- Básico: Es capaz de explicar problemas técnicos simples.
- Intermedio: Es capaz de usar metodologías como SCRUM y similares en su campo de trabajo.
- Avanzado: Es capaz de liderar reuniones con diseñadores, gerentes y cualquier parte interesada en el proyecto, de igual modo es capaz de fungir como mentor.

Interactividad

- Básico: Responde de manera correcta a eventos del usuario sencillos.

- Intermedio: Es capaz de crear aplicaciones con distintas pantallas con una estructura más compleja y usa fragmentos para dividir las pantallas de la aplicación.
- Avanzado: Es capaz de generar interacciones más complejas y sobre todo, atractivas visualmente, con un manejo más avanzado de estados como la rotación de la pantalla.

Interfaz de usuario

- Básico: Es capaz de crear interfaces básicas como Textview, formularios sencillos, botones, etc.
- Intermedio: Tiene mayor conocimiento de los estándares modernos, haciendo uso de componentes como RecyclerView o CardView.
- Avanzado: Los proyectos que hace se logran adaptar a distintos dispositivos que son diferentes entre sí, y es capaz de crear componentes personalizados que se adapten a los lineamientos modernos.

Seguridad

- Básico: Hace uso de permisos simples para acceder a ciertas funcionalidades del dispositivo como el micrófono, a los archivos, la cámara, etc.
- Intermedio: Hace uso de la autenticación para proteger el acceso a ciertas funciones y áreas del equipo.
- Avanzado: Usa el cifrado para proteger el accesos a ciertos datos, siendo usadas en las contraseñas, datos de pago, etc.

Bibliografía:

- Ken, R. I. (2024, 25 de Enero). The Ultimate Android Development Career Guide. Medium. <https://medium.com/deuk/the-ultimate-android-development-career-guide-906ea32d5c8a>
- Hardy, B., & Phillips, B. (2013). Android programming: the big nerd ranch guide. Addison-Wesley Professional.

-Matt, V. I. (2022, 28 de Julio). Measurable and meaningful skill levels for developers. Stackoverflow. [Measurable and meaningful skill levels for developers - Stack Overflow](#)

-Sriyank S. (s.f.). 10 essential skills for Android developers. Pluralsight. Consultado el 25 de Septiembre del 2024. <https://www.pluralsight.com/blog/software-development/10-skills-for-android-devs->

-Mateusz G. (2016, 1 de Diciembre). Android developer skills and interview questions. Devskiller. <https://devskiller.com/blog/how-to-screen-android-developer-skills-to-find-best-guide-for-it-recruitment/#how-to-verify-android-developer-skills-in-the-screening-phase>