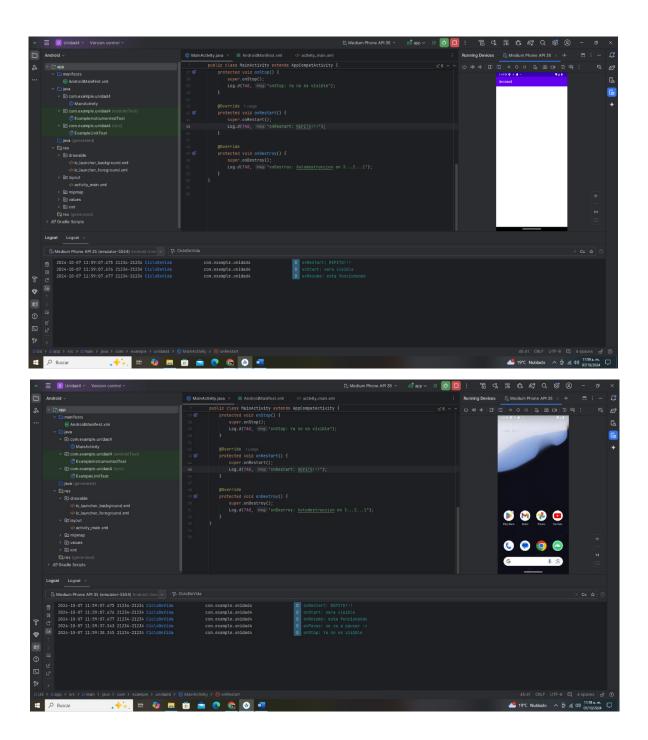


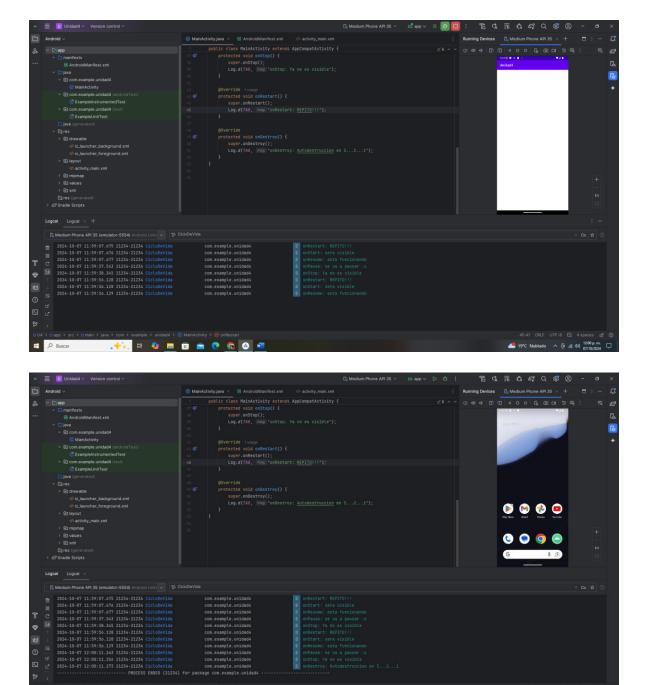
David Alejando Galicia Cárdenas

Programación en Dispositivos Móviles

2025 – 1

Unidad 4- Actividad 1





Conclusión

No fue complicado hacer esta actividad, del mismo modo tuve problemas con los archivos .xml para que detectaran que era el main.

Código fuente

```
package com.example.unidad4;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private static final String TAG = "CicloDeVida";
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    Log.d(TAG, "onCreate: se esta creando");
  }
  @Override
  protected void onStart() {
    super.onStart();
    Log.d(TAG, "onStart: sera visible");
  }
  @Override
  protected void onResume() {
    super.onResume();
    Log.d(TAG, "onResume: esta funcionando");
  }
  @Override
```

```
protected void onPause() {
  super.onPause();
  Log.d(TAG, "onPause: se va a pausar :c");
}
@Override
protected void onStop() {
  super.onStop();
  Log.d(TAG, "onStop: Ya no es visible");
}
@Override
protected void onRestart() {
  super.onRestart();
  Log.d(TAG, "onRestart: REPITO!!!");
}
@Override
protected void onDestroy() {
  super.onDestroy();
  Log.d(TAG, "onDestroy: Autodestruccion en 3...2...1");
}
```

}