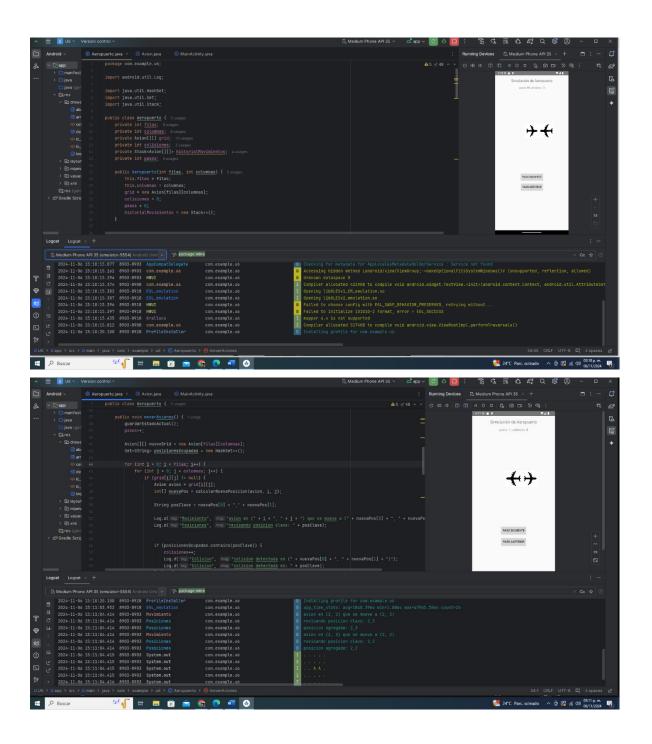


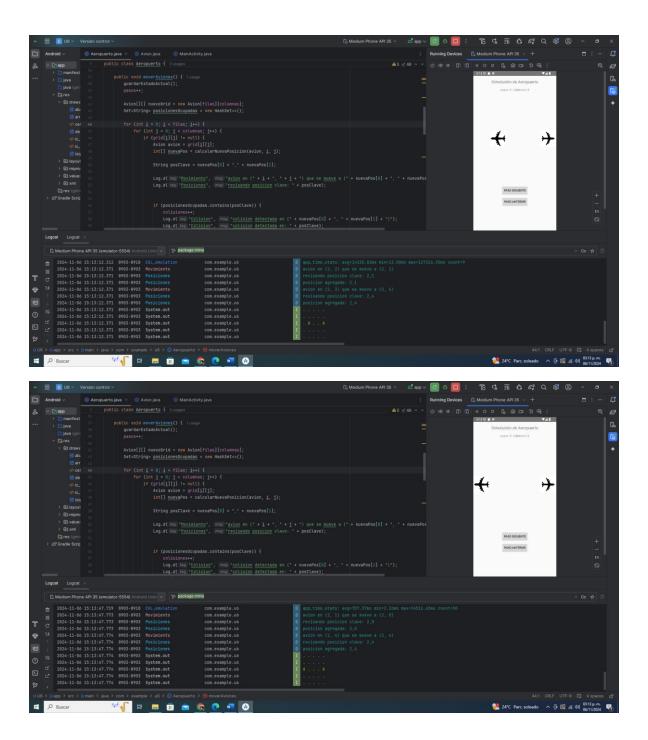
David Alejandro Galicia Cárdenas

Programación de Dispositivos Móviles

2025 - 1

Unidad 6 – Actividad 1





Código fuente

Clase Aeropuerto

```
package com.example.u6;
import android.util.Log;
import java.util.HashSet;
import java.util.Set;
import java.util.Stack;
public class Aeropuerto {
private int filas;
private int columnas;
private Avion[][] grid;
private int colisiones;
private Stack<Avion[][]> historialMovimientos;
private int pasos;
public Aeropuerto(int filas, int columnas) {
  this.filas = filas:
  this.columnas = columnas;
  grid = new Avion[filas][columnas];
  colisiones = 0;
  pasos = 0;
  historialMovimientos = new Stack<>();
}
public boolean colocarAvion(Avion avion, int fila, int columna) {
  if (fila >= 0 && fila < filas && columna >= 0 && columna < columnas &&
grid[fila][columna] == null) {
     grid[fila][columna] = avion;
     return true;
  } else {
     System.out.println("no se puede poner en la posicion (" + fila + ", " + columna
+ ")");
     return false;
  }
}
```

```
public void moverAviones() {
  guardarEstadoActual();
  pasos++;
  Avion[][] nuevoGrid = new Avion[filas][columnas];
  Set<String> posicionesOcupadas = new HashSet<>();
  for (int i = 0; i < filas; i++) {
     for (int j = 0; j < columnas; j++) {
       if (grid[i][j] != null) {
          Avion avion = grid[i][j];
          int[] nuevaPos = calcularNuevaPosicion(avion, i, j);
          String posClave = nuevaPos[0] + "," + nuevaPos[1];
          Log.d("Movimiento", "avion en (" + i + ", " + j + ") que se mueve a (" +
nuevaPos[0] + ", " + nuevaPos[1] + ")");
          Log.d("Posiciones", "revisando posicion clave: " + posClave);
          if (posicionesOcupadas.contains(posClave)) {
             colisiones++;
            Log.d("Colision", "colision detectada en (" + nuevaPos[0] + ", " +
nuevaPos[1] + ")");
            Log.d("Colision", "colision detectada en: " + posClave);
          } else {
             posicionesOcupadas.add(posClave);
             nuevoGrid[nuevaPos[0]][nuevaPos[1]] = avion;
             Log.d("Posiciones", "posicion agregada: " + posClave);
          }
       }
  }
  grid = nuevoGrid;
  mostrarGrid();
}
```

```
private void guardarEstadoActual() {
  Avion[][] copiaGrid = new Avion[filas][columnas];
  for (int i = 0; i < filas; i++) {
     for (int j = 0; j < columnas; j++) {
        copiaGrid[i][j] = grid[i][j];
     }
  }
  historialMovimientos.push(copiaGrid);
}
public void retrocederPaso() {
  if (!historialMovimientos.isEmpty()) {
     grid = historialMovimientos.pop();
     pasos = Math.max(0, pasos - 1);
     mostrarGrid();
  } else {
     System.out.println("no se puede retroceder :(");
  }
}
private int[] calcularNuevaPosicion(Avion avion, int x, int y) {
  int nuevoX = x;
  int nuevoY = y;
  switch (avion.getDireccion()) {
     case "Norte":
        if (x > 0) nuevoX = x - 1;
        break;
     case "Sur":
        if (x < filas - 1) nuevoX = x + 1;
        break;
     case "Este":
        if (y < columnas - 1) nuevoY = y + 1;
        break;
     case "Oeste":
        if (y > 0) nuevoY = y - 1;
        break;
```

```
return new int[]{nuevoX, nuevoY};
}
public void mostrarGrid() {
  for (int i = 0; i < filas; i++) {
     for (int j = 0; j < columnas; j++) {
        if (grid[i][j] == null) {
           System.out.print(". ");
        } else {
           System.out.print("A");
        }
     System.out.println();
   }
}
public Avion[][] getGrid() {
  return grid;
}
public int getColisiones() {
  return colisiones;
}
public int getPasos() {
   return pasos;
}
}
Clase Avion
package com.example.u6;
public class Avion {
   private int id;
   private String direccion;
   public Avion(int id, String direccion) {
```

```
this.id = id;
     this.direccion = direccion;
  }
  public int getId() {
     return id;
  }
  public String getDireccion() {
     return direccion;
  }
  public void setDireccion(String direccion) {
     this.direccion = direccion;
  }
  public int getImagenSegunDireccion() {
     switch (direccion) {
       case "Norte":
          return R.drawable.arriba;
        case "Sur":
          return R.drawable.abajo;
        case "Este":
          return R.drawable.derecha;
        case "Oeste":
          return R.drawable.izquierda;
        default:
          return R.drawable.arriba;
}
Clase Main
package com.example.u6;
```

```
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.animation.Animation;
import android.view.animation.ScaleAnimation;
```

```
import android.widget.Button;
import android.widget.GridLayout;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.TextView;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  private Aeropuerto aeropuerto;
  private GridLayout gridLayout;
  private TextView textViewInfo;
  private List<ImageView> celdasGrid;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
     super.onCreate(savedInstanceState);
     setContentView(R.layout.activity_main);
    gridLayout = findViewById(R.id.gridLayout);
    textViewInfo = findViewById(R.id.textViewInfo);
     aeropuerto = new Aeropuerto(5, 5);
    textViewInfo = findViewById(R.id.textViewInfo);
     celdasGrid = new ArrayList<>();
     int filas = 5:
     int columnas = 5;
     aeropuerto = new Aeropuerto(filas, columnas);
    for (int i = 0; i < filas * columnas; <math>i++) {
       ImageView imageView = new ImageView(this);
       GridLayout.LayoutParams params = new GridLayout.LayoutParams();
       params.width = 0;
       params.height = 0;
       params.columnSpec = GridLayout.spec(GridLayout.UNDEFINED, 1f);
       params.rowSpec = GridLayout.spec(GridLayout.UNDEFINED, 1f);
       params.setMargins(2, 2, 2, 2);
```

```
imageView.setLayoutParams(params);
     imageView.setBackgroundResource(R.drawable.celda vacia);
     gridLayout.addView(imageView);
     celdasGrid.add(imageView);
  }
  Avion avion1 = new Avion(1, "Este");
  Avion avion2 = new Avion(2, "Oeste");
  aeropuerto.colocarAvion(avion1, 2, 2); // hay q colocarlo en (2, 2)
  aeropuerto.colocarAvion(avion2, 2, 3); // hay q colocarlo en (3, 3)
  actualizarGridUI();
  actualizarInfo();
  Button buttonNext = findViewById(R.id.buttonSiguiente);
  buttonNext.setOnClickListener(v -> {
     aeropuerto.moverAviones();
     actualizarGridUI();
     actualizarInfo();
  });
  Button buttonPrevious = findViewById(R.id.buttonAnterior);
  buttonPrevious.setOnClickListener(v -> {
     aeropuerto.retrocederPaso();
     actualizarGridUI();
     actualizarInfo();
  });
private void actualizarGridUI() {
  for (ImageView celda : celdasGrid) {
     celda.setImageResource(R.drawable.celda vacia);
  }
  Avion[][] grid = aeropuerto.getGrid();
  for (int i = 0; i < grid.length; i++) {
     for (int j = 0; j < grid[i].length; j++) {
       Avion avion = grid[i][j];
       if (avion != null) {
```

}

```
int index = i * grid[i].length + j;
            ImageView celda = celdasGrid.get(index);
celda.setImageResource(getDrawableForDireccion(avion.getDireccion()));
            animarCelda(celda);
         }
       }
    }
  }
  private int getDrawableForDireccion(String direccion) {
     switch (direction) {
       case "Norte":
          return R.drawable.arriba;
       case "Sur":
          return R.drawable.abajo;
       case "Este":
          return R.drawable.derecha;
       case "Oeste":
          return R.drawable.izquierda;
       default:
         return R.drawable.arriba;
    }
  }
  private void animarCelda(ImageView celda) {
    Animation scaleAnimation = new ScaleAnimation(
          1.0f, 1.5f,
          1.0f, 1.5f,
         Animation. RELATIVE_TO_SELF, 0.5f,
         Animation. RELATIVE_TO_SELF, 0.5f
     );
     scaleAnimation.setDuration(300);
    scaleAnimation.setRepeatCount(1);
    scaleAnimation.setRepeatMode(Animation.REVERSE);
    celda.startAnimation(scaleAnimation);
  }
  private void actualizarInfo() {
```

```
int pasos = aeropuerto.getPasos();
     int colisiones = aeropuerto.getColisiones();
     textViewInfo.setText("pasos: " + pasos + " | colisiones: " + colisiones);
  }
  public void mostrarGrid() {
     Log.d("mostrarGrid", "cambio del grid en la interfaz");
     GridLayout gridLayout = findViewById(R.id.gridLayout);
     gridLayout.removeAllViews();
     Avion[][] grid = aeropuerto.getGrid();
     int filas = grid.length;
     int columnas = grid[0].length;
     for (int i = 0; i < filas; i++) {
       for (int j = 0; j < columnas; j++) {
          ImageView imageView = new ImageView(this);
          Avion avion = null;
          if (grid[i][j] != null) {
            avion = grid[i][j];
            imageView.setImageResource(avion.getImagenSegunDireccion());
            imageView.setImageResource(R.drawable.celda_vacia);
          }
          GridLayout.LayoutParams params = new GridLayout.LayoutParams();
          params.width = 0;
          params.height = 0;
          params.rowSpec = GridLayout.spec(i, 1f);
          params.columnSpec = GridLayout.spec(j, 1f);
          gridLayout.addView(imageView);
          if (avion != null) {
            Log.d("Avion", "posicion: (" + i + ", " + j + ") direccion: " +
avion.getDireccion());
```

```
} else {
        Log.d("Avion", "posicion vacia en (" + i + ", " + j + ")");
}
}
}
```

Conclusión

El archivo de GitHub no me permitió descargarlo, quise abrir el ZIP o RAR creo era y no me dejaba, así que en base a lo que se me pidió fue lo que hice. El programa desde sus inicios me dio muchos dolores de cabeza ya que es la primera vez que hago algo así y no sabia por donde empezar. Aunque toma en cuenta los pasos, el programa tiene errores y el único que yo he notado hasta ahora es que no detecta las colisiones y traté de arreglarlo varias veces con mensajes de depuración y demás, pero no supe dar con el error e incluso un cambio mínimo hacia que el programa actuase de manera caótica.