



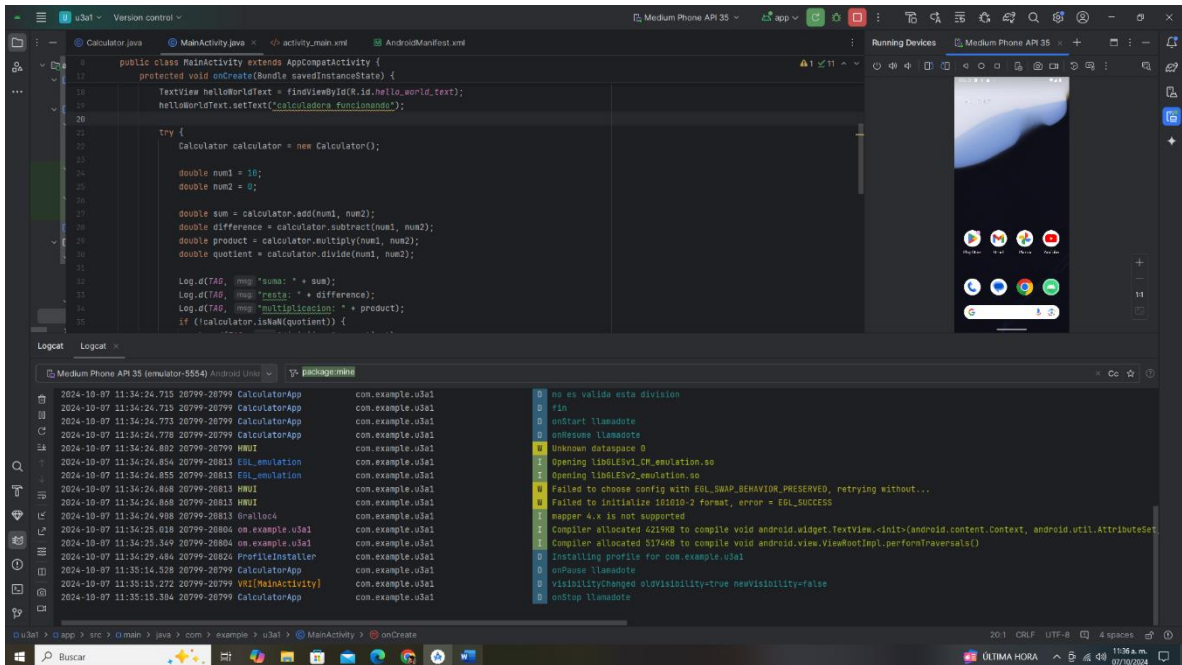
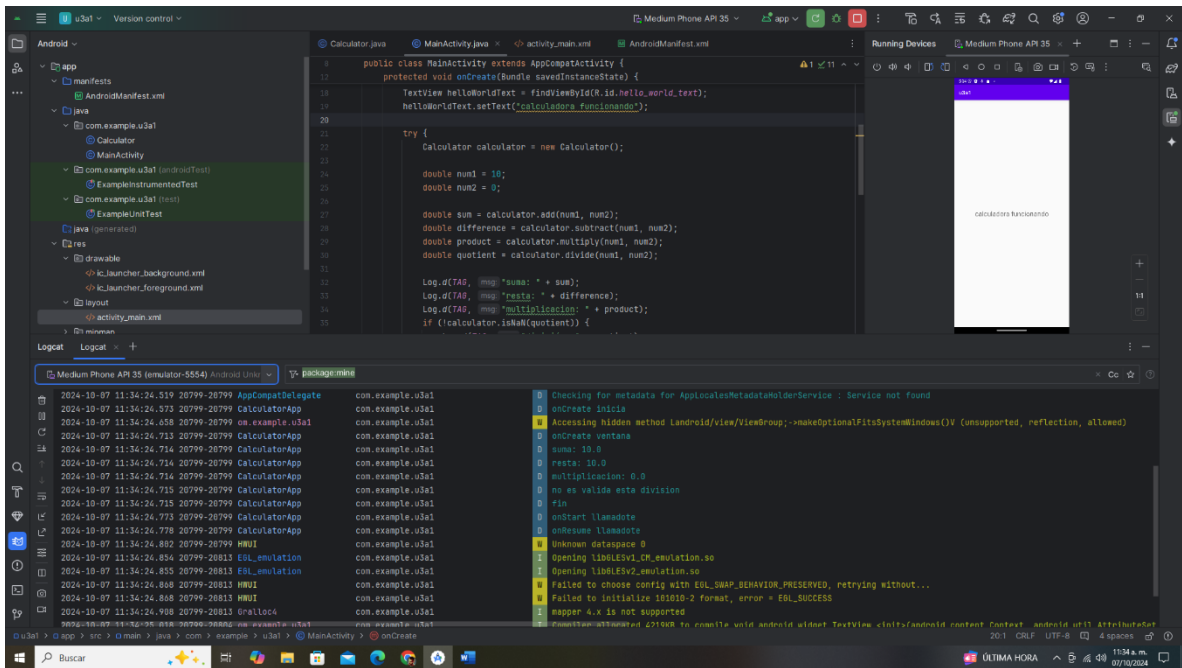
**David Alejandro Galicia Cárdenas**

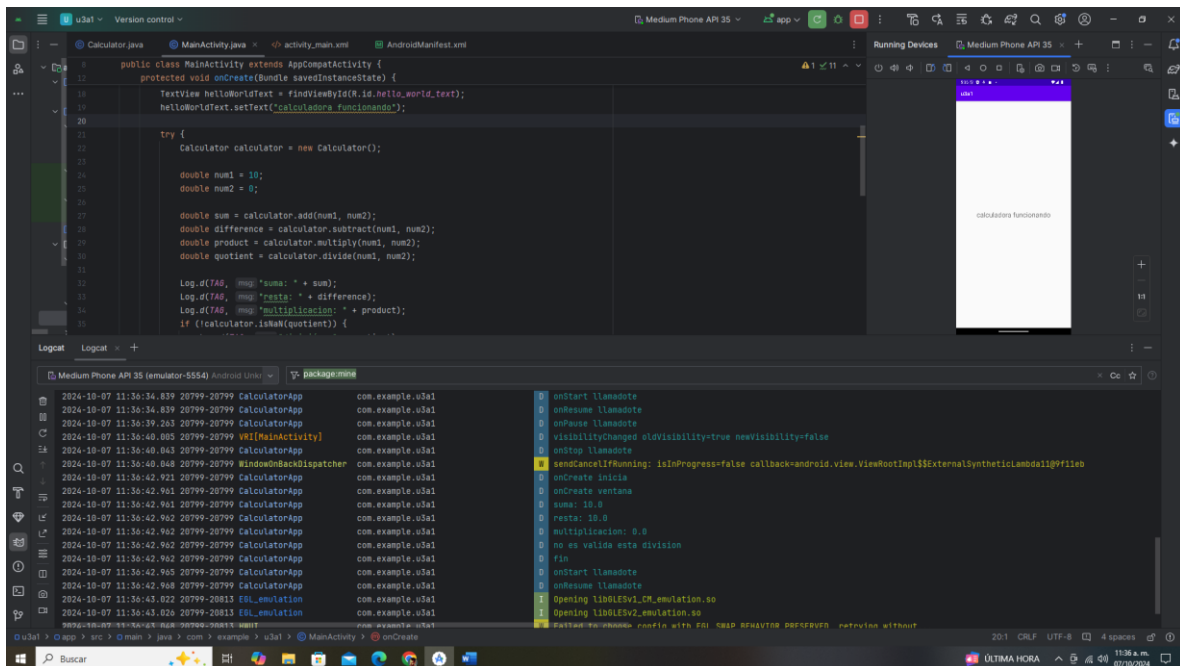
**Programación en Dispositivos Móviles**

2025 – 1

**Unidad 3 - Actividad 1**

**7 de octubre del 2024**





## Conclusión

No fue tan complejo hacer la calculadora, lo complicado fue hacer que se mostrara en el logcat ya que en ocasiones me confundo donde hacer el main y como modificar los archivos .xml para que funcionen correctamente.

Esta actividad ya la había realizado hace tiempo, de hecho, ya tengo todas las actividades y solo es cuestión de subirlas. La ultima actividad de la unidad 6 ya casi la termino, solo falta darle detalles finales y no es excusa, disculpe.

## Código fuente

package com.example.u3a1;

```
public class Calculator {
    public double add(double a, double b) {

        return a + b;
    }
}
```

```
public double subtract(double a, double b) {
```

```
    return a - b;  
}
```

```
public double multiply(double a, double b)  
{  
    return a * b;  
}
```

```
public double divide(double a, double b) {  
    if (b == 0) {  
        return Double.NaN;  
    }  
    return a / b;  
}
```

```
public boolean isNaN(double value) {  
  
    return Double.isNaN(value);  
}  
}
```

```
package com.example.u3a1;
```

```
import android.os.Bundle;  
import android.util.Log;  
import android.widget.TextView;  
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

```
private static final String TAG = "CalculatorApp";
```

```
@Override
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
    super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
    Log.d(TAG, "onCreate inicia");
```

```
    setContentView(R.layout.activity_main);
```

```
    Log.d(TAG, "onCreate ventana");
```

```
    TextView helloWorldText = findViewById(R.id.hello_world_text);
```

```
    helloWorldText.setText("calculadora funcionando");
```

```
    try {
```

```
        Calculator calculator = new Calculator();
```

```
        double num1 = 10;
```

```
        double num2 = 0;
```

```
        double sum = calculator.add(num1, num2);
```

```
        double difference = calculator.subtract(num1, num2);
```

```
        double product = calculator.multiply(num1, num2);
```

```
        double quotient = calculator.divide(num1, num2);
```

```
        Log.d(TAG, "suma: " + sum);
```

```
        Log.d(TAG, "resta: " + difference);
```

```
        Log.d(TAG, "multiplicacion: " + product);
```

```
        if (!calculator.isNaN(quotient)) {
```

```
            Log.d(TAG, "división: " + quotient);
```

```
        } else {
```

```
            Log.d(TAG, "no es valida esta division");
```

```
        }
```

```
    } catch (Exception e) {  
        Log.e(TAG, "hubo un error :", e);  
    }  
    Log.d(TAG, "fin");  
}
```

```
@Override  
protected void onStart() {  
    super.onStart();  
    Log.d(TAG, "onStart llamadote");  
}
```

```
@Override  
protected void onResume() {  
    super.onResume();  
    Log.d(TAG, "onResume llamadote");  
}
```

```
@Override  
protected void onPause() {  
    super.onPause();  
    Log.d(TAG, "onPause llamadote");  
}
```

```
@Override  
protected void onStop() {  
    super.onStop();  
    Log.d(TAG, "onStop llamadote");  
}  
}
```

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.u3a1">
```

```
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
```

```
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:exported="true"
            android:label="@string/app_name"
            android:theme="@style/AppTheme">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
```

```
    </application>
```

```
</manifest>
```