



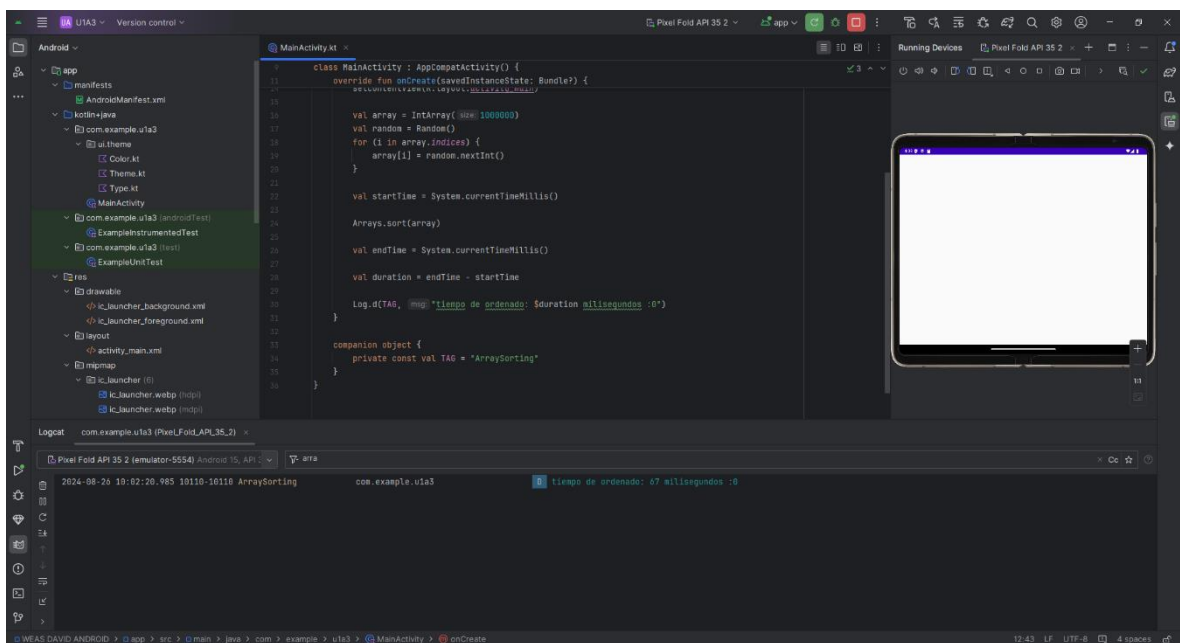
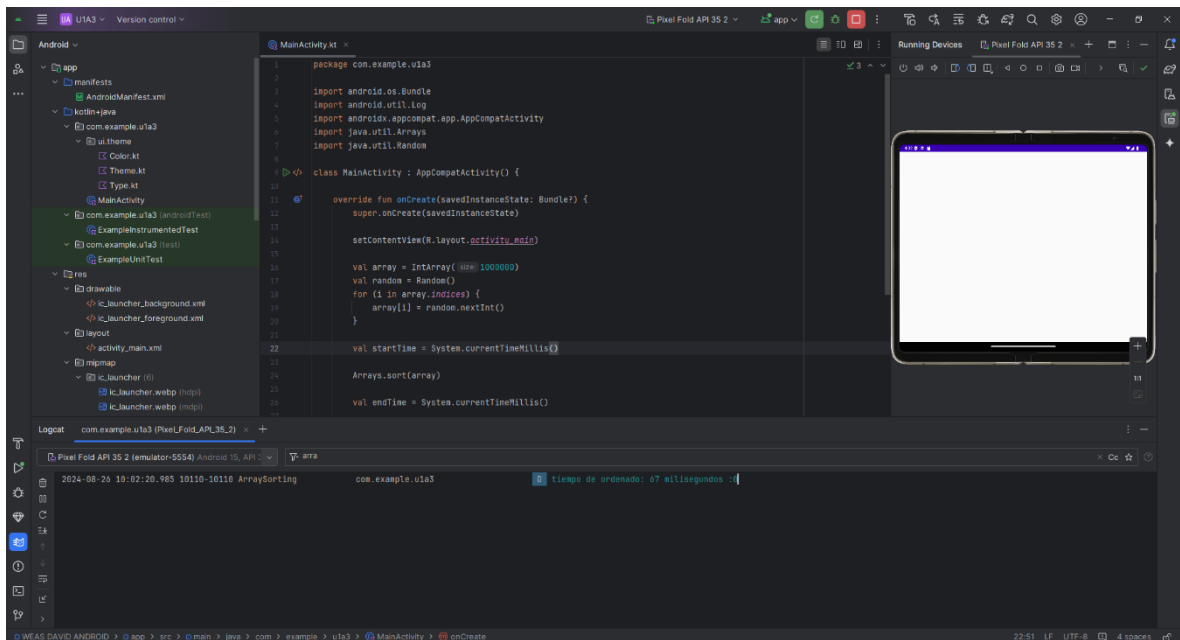
David Alejandro Galicia Cárdenas

Programación en Dispositivos Móviles

2025 – 1

Unidad 1 – Actividad 3

27 de agosto del 2024



Código fuente:

```
package com.example.u1a3
```

```
import android.os.Bundle
```

```
import android.util.Log
```

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
```

```
import java.util.Arrays
import java.util.Random

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)

        setContentView(R.layout.activity_main)

        val array = IntArray(1000000)
        val random = Random()
        for (i in array.indices) {
            array[i] = random.nextInt()
        }

        val startTime = System.currentTimeMillis()

        Arrays.sort(array)

        val endTime = System.currentTimeMillis()

        val duration = endTime - startTime

        Log.d(TAG, "tiempo de ordenado: $duration milisegundos :0")
    }

    companion object {
        private const val TAG = "ArraySorting"
    }
}
```

Conclusion:

Hacer esta tarea fue no complicada, ya que había hecho cosas similares con Java y C++, pero fue distinto esta vez, ya que, aunque originalmente lo hice en Java, el programa me cambio todo a Kotlin en automático. Cuando lo paso, nada quedo igual y tuve que investigar como arreglarlo.

Leí que se podía usar Java sin problema si escribías el código de manera normal pero no sé del todo como manejar el programa, así que pido disculpas si aún no sé.

Quise que se mostrara en la virtualización el tiempo, y aunque tengo idea de que se puede hacer con el `setContent` y demás, no supe como aplicarlo en mi código sin que me moviera lo que ya tenía.