

Ejercicios a entregar de Pseudocódigo.

1.- Realizar el pseudocódigo de un algoritmo que realiza las siguientes acciones: leer un valor entero, comprobar que sea un entero, e imprimir "Si cumple", si ese valor es el doble de un impar.

Por ejemplo 14 cumple con esta condición.

2.- Realizar el pseudocódigo de un algoritmo que realiza las siguientes acciones: dados 3 números donde el primero y el segundo son límites de un intervalo, indicar si el tercero no pertenece a dicho intervalo (si el tercero es igual a alguno de los dos primeros, se considera que está dentro del intervalo). Mostrar "Pertenece" como mensaje si se cumple o "Error" si no se cumple.

3.- Ejercicios a entregar de Diagrama de Cajas.

Escribir el diagrama de un algoritmo que lea 3 datos desde el teclado y sume solo aquellos que sean mayores de 25. Se mostrará la suma al final.

4.- Realizar el diagrama de un algoritmo que, dado un número, si es mayor de 15, lo multiplica por 3, y si es menor de 15 lo multiplica por 5. Además, si el resultado de lo anterior es mayor de 20, le suma 100, y si es menor de 20, le suma 200. Mostrar el resultado final.