analizador.md 2023-09-26

Analizador

Es acá en donde el archivo json es procesado a traves de un analizador lexico, encargado de verificar cada token perteneciente al lenguaje y almacenando aquellos que no lo son, como un conjunto de errores.

Funciones

- tokenize_input
- tokenize_number
- tokenize_string

Para poder analizar dicho contenido era necesairo una serie de validaciones tales como verificar si era un numero, un espacio en blanco, un simbolo en especifico o una cadena de texto. Por ello se crean estas funciones que ayudaran a verificarlo cuando todo se complemente en.

```
def tokenize_input(input_str):
```

Cada token que no sea perteneciente a lo anterior será denominado como un error y se trasladará a un diccionario anidado que almacenara los errores con sus respectivas especificaciones.

La funcion encargada de tomar las instrucciones, es decir las operaciones a realizar.

```
def get_instruccion():
```

A traves del metodo pop(0) es posible eliminar el : y asi poder tomar el siguiente y atribuirlo a la variable necesaria siendo esta operacion, valor 1 o valor2 sino mostrara el error correspondiente.

Luego de esto se crearan instancias provenientes de la clase expresion segun la opcion, si son ooperaciones aritmeticas o trigonometricas

```
def create_instructions():
```

analizador.md 2023-09-26

A traves de esta funcion se invocan las funciones necesarias para la creacion del grafico, dando asi las especificaciones para su diseño.

```
def analizar(entrada):
```

Gracias a esta funcion es posible crear el grafico ya con las respecticas configuraciones necesarias, tomando en cuenta su contenido y su diseño.

```
def mostrar_elementos():
```

Por medio de esta funcion se crea un listado con cada token, el cual contiene la informacion necesari como su columna, fila y su contenido.

```
def mostrar_errores():
```

Esta funcion es encargada de retornar el diccionario de los errores creado en la funcion analizador en la cual se almacena cada simbolo o caracter no perteneciente al lenguaje a analizar.

Navegacion

- Ir a la Sección de expresiones
- Ir a la Sección de la interfaz
- Ir a la Sección de graficas