

## Expresiones

Es aca en donde se crearan los objetos expresion aritmetica o expresion trigonometrica, las cuales identifican las operaciones a realizar en el archivo provisto.

### Trigonometricas

En el modulo trigonometricas, se tiene la funcion en cargada de ser el metodo constructor tomando como atributos el valor, el tipo, la linea y columna.

```
def __init__(self, tipo, valor, linea, columna):
```

Se tiene tambien la funcion:

```
def interpretar(self):
```

En la cual se verificara que haya una instancia de la clase y si lo es la interpretara, efectuando la ooperacion, sino lo tomara como un numero.

Luego se presentaran los posibles casos de tipo que serian, senos, cosenos o tangentes.

Procederá a graficar los nodos con su respectiva arista y retornara el resultado de la operacion con 2 decimales.

### Aritmeticas

```
def __init__(self, tipo, valor1, valor2, linea, columna):
```

Se crea el metodo constructor de la clase la cual sera necesaria para procesar las operaciones y determinar si es una operacion aritmetica, funciona de la misma manera que la clase trigonometricas, sin embargo aca se validaran dos valores, verificando que sean una instancia para interpretarla. Se declaran asi mismo las operaciones validas en esta instancia y de no ser una de estas, se retornará un error en consola.

Se grafica tambien el respectivo arbol con sus aristas y nodos correspondientes tomando en cuenta que se necesitan por lo menos dos valores

## Expresion

Se encarga de establecer la plantilla para uso de clase abstracta

### Navegacion

- [Ir a la Sección de analizador](#)
- [Ir a la Sección de graficas](#)

- [Ir a la Sección de la interfaz](#)