

## Graficos

Acá se creo una clase denominada **arbol**, encargada de la creacion de los graficos por medio de **graphviz**.

<b>agregarConfiguracion</b>	<b>agregarNodo</b>	<b>agregarArista</b>	<b>generarGrafica</b>	<b>obtenerUltimoNodo</b>
Define las configuraciones del diseño del grafico tomados de un diccionario.	Se encarga de generar un nuevo nodo con nombres propios.	Genera la arista de union entre nodos.	Se encarga de generar la grafica, renderizando las instrucciones anteriores.	A traves del contador de nodos, se obtiene el ultimo añadido.

## Navegacion

- [Ir a la Sección de expresiones](#)
- [Ir a la Sección de analizador](#)
- [Ir a la Sección de la interfaz](#)