

## Análise Numérica

## Ficha de exercícios nº3 - Equações não-lineares

- 
1. No Matlab escreva uma função  $[raiz, \text{funevals}] = \text{bisec}(fun, a, b, tol)$  que usa o método da bissecção para calcular uma aproximação com erro inferior a  $tol$  para um zero da função  $fun$  que tem sinais contrários nos pontos  $a$  e  $b$ . O valor de  $\text{funevals}$  é o número de vezes que  $\text{bisec}$  calcula a função  $fun$ .
  2.
    - a) Determine um intervalo de amplitude um que contenha a raiz da equação  $x \log x - 1 = 0$ .
    - b) Estime, à priori, o número de iterações necessárias a efectuar para, usando o método da bissecção, determinar uma aproximação com um erro inferior a  $10^{-10}$ .
    - c) Use a função  $\text{bisec}$  com  $tol = 10^{-10}$  para aproximar a raiz. Verifique que o número de iterações realizadas está de acordo com a previsão feita antes.
    - d) Use de novo a função  $\text{bisec}$  agora com  $tol = 10^{-20}$ . O que sucede?
  3. Use o método de *Newton-Raphson* para calcular tão exactamente quanto possível a raiz da mesma equação  $x \log x - 1 = 0$ , partindo de  $x^{(0)} = 1$ . Compare, do ponto de vista da precisão obtida e do número de iterações requeridas, com os resultados obtidos anteriormente com o método da bissecção.
  4. Pretende-se resolver a equação  $\frac{1}{x} - e^x = 0$ , a qual admite uma raiz  $r$  que está próxima de  $x^{(0)} = 0.5$ .

a) Quais das seguintes fórmulas iterativas

$$i) \ x^{(k+1)} = e^{-x^{(k)}}, \quad ii) \ x^{(k+1)} = -\log x^{(k)}, \quad iii) \ x^{(k+1)} = \frac{x^{(k)} + e^{-x^{(k)}}}{2}$$

produz uma sucessão que converge para a raiz? E em que caso a convergência é mais rápida? Justifique.

- b) Calcule uma aproximação para essa raiz, usando a fórmula mais eficiente, iterando até que  $|x^{(k)} - x^{(k-1)}| \leq 0.5 \times 10^{-3}$ . Estime o valor do erro  $|r - x^{(k)}|$ .
5. Sendo  $f$  uma função com derivadas de primeira e segunda ordem contínuas num intervalo  $I$  que contem a raiz  $r$ , e sendo  $x^{(k)} \in I$  uma aproximação de  $r$ , tem-se, com  $\theta$  entre  $r$  e  $x^{(k)}$ ,

$$r = x^{(k)} - \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})} - \frac{f''(\theta)}{2f'(x^{(k)})} (r - x^{(k)})^2 \quad (1)$$

Use esta expressão para mostrar que se  $f'$  não se anula e  $f''$  é limitada em  $I$ , então o método de *Newton-Raphson*, se converge, tem convergência quadrática.

6. Nos primeiros modelos de computadores digitais a divisão não era efectuada por *hardware* mas sim por *software*. Assim, a divisão de  $a$  por  $b$  com  $a, b > 0$  era efectuada multiplicando  $a$  pelo inverso de  $b$ , pelo que o problema se transferia para o cálculo do inverso de um número.

- a) Uma vez que  $1/b$  é a solução da equação  $b - \frac{1}{x} = 0$ , mostre que o método de *Newton-Raphson* fornece a seguinte fórmula iterativa para o cálculo de  $1/b$ :

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} \cdot (2 - bx^{(k)}), \quad k = 0, 1, \dots$$

- b) Calcule por este processo o valor de  $1/7$  tão exactamente quanto possível, partindo de  $x^{(0)} = 0.1$
- c) Observe que nas últimas iterações, o número de algarismos correctos praticamente duplica em cada iteração. Para perceber por que é que isto acontece, use a expressão (1) para mostrar que os erros evoluem de acordo com a relação  $e^{(k+1)} \approx b \left( e^{(k)} \right)^2$ .
- d) Tente calcular o valor de  $1/7$  partindo de  $x^{(0)} = 0.3$ . O que acontece?
7. No caso de raízes de multiplicidade superior a 1, a convergência do método de Newton é apenas linear.
- a) Para ilustrar este facto considere o polinómio  $p(x) = (x - a)^m$  e mostre que para os erros de truncatura nas iterações produzidas pelo método de Newton tem-se  $e^{(k+1)} = e^{(k)} \left( 1 - \frac{1}{m} \right)$ . O que conclui desta relação?
- b) Para  $m > 2$  é preferível usar o método da bissecção? Porquê?
8. a) No Matlab execute
- $$>> p = \text{poly}([2 \ 2 \ 2 \ 2 \ 2 \ 2 \ 2 \ 2 \ 2])$$
- para produzir os coeficientes do polinómio  $(x - 2)^9$ .
- b) Use a função *roots* para calcular os zeros de  $p$ . O que conclui ?
9. O exercício anterior ilustra o problema do condicionamento de zeros múltiplos. No entanto, mesmo zeros simples podem ser mal-condicionados. Para verificar isto, repita o exercício anterior com o polinómio cujos zeros são os inteiros desde 1 até 20.
10. Usada na forma  $X = FZERO(FUN, X0)$ , a função *fzero* do Matlab tenta encontrar um zero da função FUN a partir da aproximação inicial  $X0$  (*fzero* é uma implementação de um método híbrido que combina bissecção, interpolação linear e interpolação quadrática inversa).
- a) Use a função *fplot* para sobrepor os gráficos, no intervalo  $[-2, 2]$ , das funções definidas por  $f(x) = x^2 - 1$  e  $g(x) = \sin x$ .
- b) Para calcular as raízes da equação  $x^2 - 1 = \sin x$ , use a função *fzero* com aproximações iniciais obtidas a partir dos gráficos produzidos.
- c) Repita a alínea anterior usando *fzero* na forma
- $$[X, FVAL, EXITFLAG, OUTPUT] = FZERO(FUN, X0)$$
- e interprete toda a informação produzida.
- d) A equação tem outras raízes para além das que já foram calculadas ? Justifique.
11. a) Execute *fzero*( $x^2 + 1 - \sin(x)$ , 0). Explique o resultado obtido.
- b) Execute *fzero*( $\tan$ , 5). O resultado obtido é de facto um zero da função  $\tan(x)$ ? Explique qual é o problema.