Resolução explicada dos exercícios 1, 2 e 3 da folha 4 (resolvidos nas aulas PL dos dias 9, 10 e 11 de dezembro)

exercício 1.c) Não existe outro polinómio de grau não superior a 3 que interpole f nos 4 pontos dados. Com efeito, dados n+1 pontos (x_i, y_i) , i = 0, ...n, existe e é único o polinómio, digamos p_n , de grau não superior a n, tal que $p_n(x_i) = y_i$, i = 0, ...n.

exercício 2.a) Com

$$p(x) = a_1 x^3 + a_2 x^2 + a_3 x + a_4,$$

os coeficientes a_1 , a_2 , a_3 e a_4 são a solução do sistema

$$\begin{bmatrix} x_0^3 & x_0^2 & x_0 & 1 \\ x_1^3 & x_1^2 & x_1 & 1 \\ x_2^3 & x_2^2 & x_2 & 1 \\ x_3^3 & x_3^2 & x_3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}.$$

A matriz do sistema, que depende apenas dos nós de interpolação, é designada por matriz de Vandermonde. Usaremos a função **vander** do Matlab para construir a matriz correspondente aos nós dados

$$>> x=[-0.5,-1,0,3]; V=vander(x)$$

V =

A função **det** calcula o determinante

>> det(V)

ans =

Pode mostrar-se que o determinante de uma matriz de Vandermonde é igual ao produto das diferenças dos nós. Verifiquemos que assim acontece neste caso

exercício 2.b) A solução do sistema é o vetor dos coeficientes do polinómio p_3 dado antes. No Matlab resolvemos o sistema Va = y, onde y é o vetor dos valores nodais, como se indica a seguir

exercício 3.a) O polinómio expressa-se na forma

$$1 \times \frac{(x-1)(x-2)(x-4)}{(0-1)(0-2)(0-4)} - 2 \times \frac{(x-0)(x-2)(x-4)}{(1-0)(1-2)(1-4)} + 0 \times \frac{(x-0)(x-1)(x-4)}{(2-0)(2-1)(2-4)} + 3 \times \frac{(x-0)(x-1)(x-2)}{(4-0)(4-1)(4-2)} + 3 \times \frac{(x-0)(x-1)(x-2)}{(4-0)(4-2)} + 3 \times \frac{(x-0)(x-2)}{(4-0)(4-2)} + 3 \times \frac{(x-0)(x-2)$$

- exercício 3.b) Dado x, o cálculo do valor da expressão anterior requer exatamente 51 operações aritméticas. Em geral, para n+1 pontos, a fórmula interpoladora de Lagrange requer $4n^2 + 5n$ operações (ver p. 85 das notas das aulas TP).
- exercício 3.c) A função poLagrange está disponível na área de conteúdo "Matlab" da Blackboard. Devem os estudantes estudar o código que será usado na próxima aula PL.

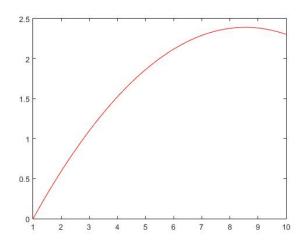
exercício
$$3.d$$
) >> xi=rand(1,5), yi=rand(1,5)

xi =

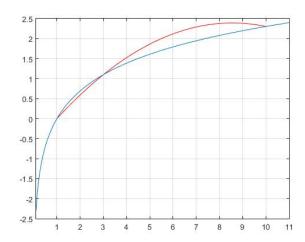
0.1712

Resolução explicada dos exercícios 4, 5 e 6 da folha 4 (resolvidos nas aulas PL dos dias 15, 16, 17 e 18 de dezembro)

exercício 4.a) Tal como ficou ilustrado na resposta à questão 3.d), a função poLagrange calcula o valor do polinómio interpolador num ponto. No código seguinte, vamos usar aquela função para calcular o polinómio interpolador em cada um dos pontos 1, 1.1, 1.2, 1.3, ..., 10.



exercício 4.b) >> hold on, fplot('log(x)',[0.1,11]), grid on



(nota: fizeram-se algumas alterações ao código apresentado no enunciado). A figura permite vizualizar os gráficos da função e do polinómio interpolador, os quais, como esperado, se intersetam nos pontos cujas abcissas são os nós de interpolação. Observe-se como o polinómio interpolador tem erros maiores nos pontos mais afastados dos nós

exercício 5.a) Neste caso é n=1 (interpolação linear) uma vez que vão ser usados dois nós. Tem-se

$$(\log(x))'' = -1/x^2$$

e a expressão do erro neste caso, para qualquer ponto x entre os nós $x_0=1$ e $x_1=2$, é

$$log(x) - p_1(x) = (x - 1)(x - 2) \frac{-1/\xi_x^2}{2!},$$

onde ξ_x é um ponto que está entre 1 e 2 (e depende de x). Uma vez que

$$|-1/\xi_x^2| \le 1$$
,

podemos escrever, com x = 1.5 e tomando módulos,

$$|log(1.5) - p_1(1.5)| \le |(1.5 - 1)(1.5 - 2)| \frac{1}{2} = 0.125$$

exercício 5.b) Para n=2 (os nós são $x_0=1, x_1=2$ e x_2) tem-se

$$(\log(x))''' = 2/x^3$$

e a expressão do erro neste caso, para qualquer ponto x entre 1 e 3, é

$$log(x) - p_1(x) = (x - 1)(x - 2)(x - 3)\frac{2/\xi_x^3}{3!},$$

onde ξ_x é um ponto que está entre 1 e 3 (e depende de x). Uma vez que

$$|2/\xi_x^3| \le 1$$

(o máximo, em módulo, da derivada continua a ocorrer no ponto 1), podemos escrever, com x=1.5 e tomando módulos,

$$|log(1.5) - p_2(1.5)| \le |(1.5 - 1)(1.5 - 2)(1.5 - 3)| \frac{2}{3!}.$$

O valor do polinómio nodal pode calcular-se no Matlab com

$$>> xi=[1,2,3]; x=1.5; abs(prod(x-xi))$$

e assim o majorante para o erro de truncatura é dado por

$$\Rightarrow$$
 xi=[1,2,3]; x=1.5; abs(prod(x-xi))/3

ans =

0.1250

(nota: embora o majorante do erros de $p_1(1.5)$ e de $p_2(1.5)$ seja o mesmo, tal não significa que os erros sejam iguais. O erro $|log(1.5) - p_1(1.5)|$ é

ans =

0.0589

e o erro $|log(1.5) - p_2(1.5)|$ é

```
>> abs(log(1.5)-poLagrange([1,2,3],log([1,2,3]),1.5))
ans =
     0.0229
)
```

Pode proceder-se de forma análoga para os restantes valores de n, tratando cada caso separadamente. Vamos proceder de forma diferente. Observando que para f(x) = log(x) é

$$f'(x) = 1/x$$

$$f''(x) = -1/x^{2}$$

$$f'''(x) = 1 \times 2/x^{3}$$

$$f^{(iv)}(x) = -1 \times 2 \times 3/x^{4}$$
...
$$f^{(n+1)}(x) = -1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n/x^{n+1}$$

e que o máximo de $|f^{(n+1)}(x)|$, no intervalo [1, n+1] é n!, atingido no ponto 1, podemos escrever

$$|log(1.5) - p_n(1.5)| \le |(1.5 - 1)(1.5 - 2)(1.5 - 3)...(1.5 - n + 1)| \frac{n!}{(n+1)!}.$$

Tem-se

o que mostra que não é adequado fazer interpolações com os nós muito afastados do ponto onde se quer aproximar a função.

exercício 6.a) A tabela das diferenças divididas é (ver p. 86 e 87 das notas das aulas)

0 0

0.2 0.2013 1.0067

0.4 0.4108 1.0471 0.1010

e a fórmula interpoladora de Newton com diferenças divididas neste caso é

$$p_2(x) = 0 + 1.0067 \times (x - 0) + 0.1010 \times (x - 0)(x - 0.2)$$

e para x = 0.3, temos

$$>> x=0.3; 0+1.0067*(x-0)+0.1010*(x-0)*(x-0.2)$$

ans =

0.3050

O mesmo resultado pode ser obtido com a fórmula interpoladora de Newton que requer menos operações aritméticas

ans =

0.3050

exercício 6.b) Teremos que acrescentar o novo nó 0.6 e correspondente valor nodal $\sinh(0.6)$ à tabela anterior e fazer o cáculo das diferenças divididas. Resulta a tabela

0 0

0.2 0.2013 1.0067

0.4 0.4108 1.0471 0.1010

0.6 0.6367 1.1295 0.2061 0.1751

e agora tem-se

>>
$$x=0.3$$
; $0+1.0067*(x-0)+0.1010*(x-0)*(x-0.2)+0.1751*(x-0)*((x-0.2)*(x-0.4))$ ans =

0.3045