

TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN

TESTING

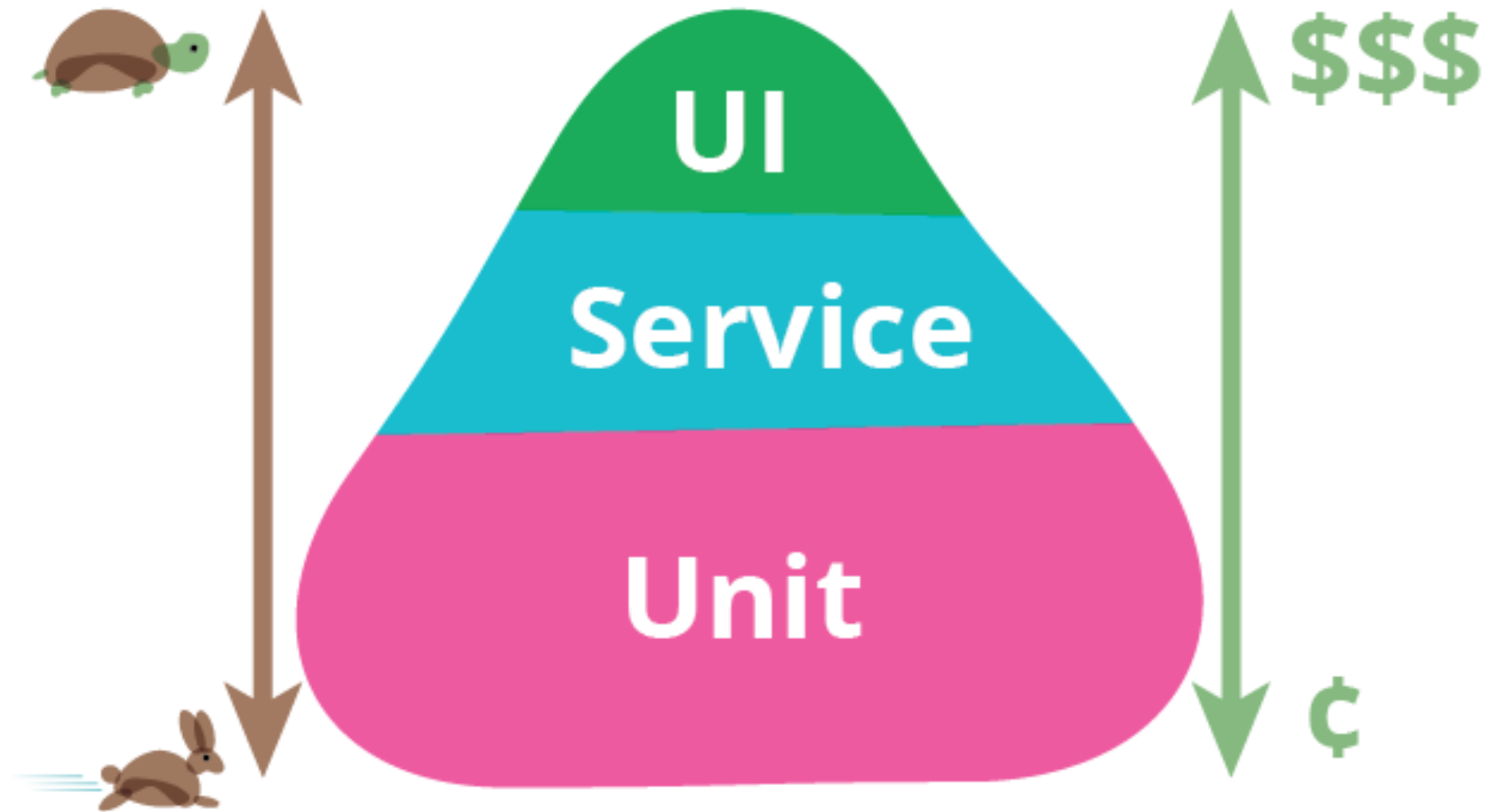
UNIT

INTEGRATION

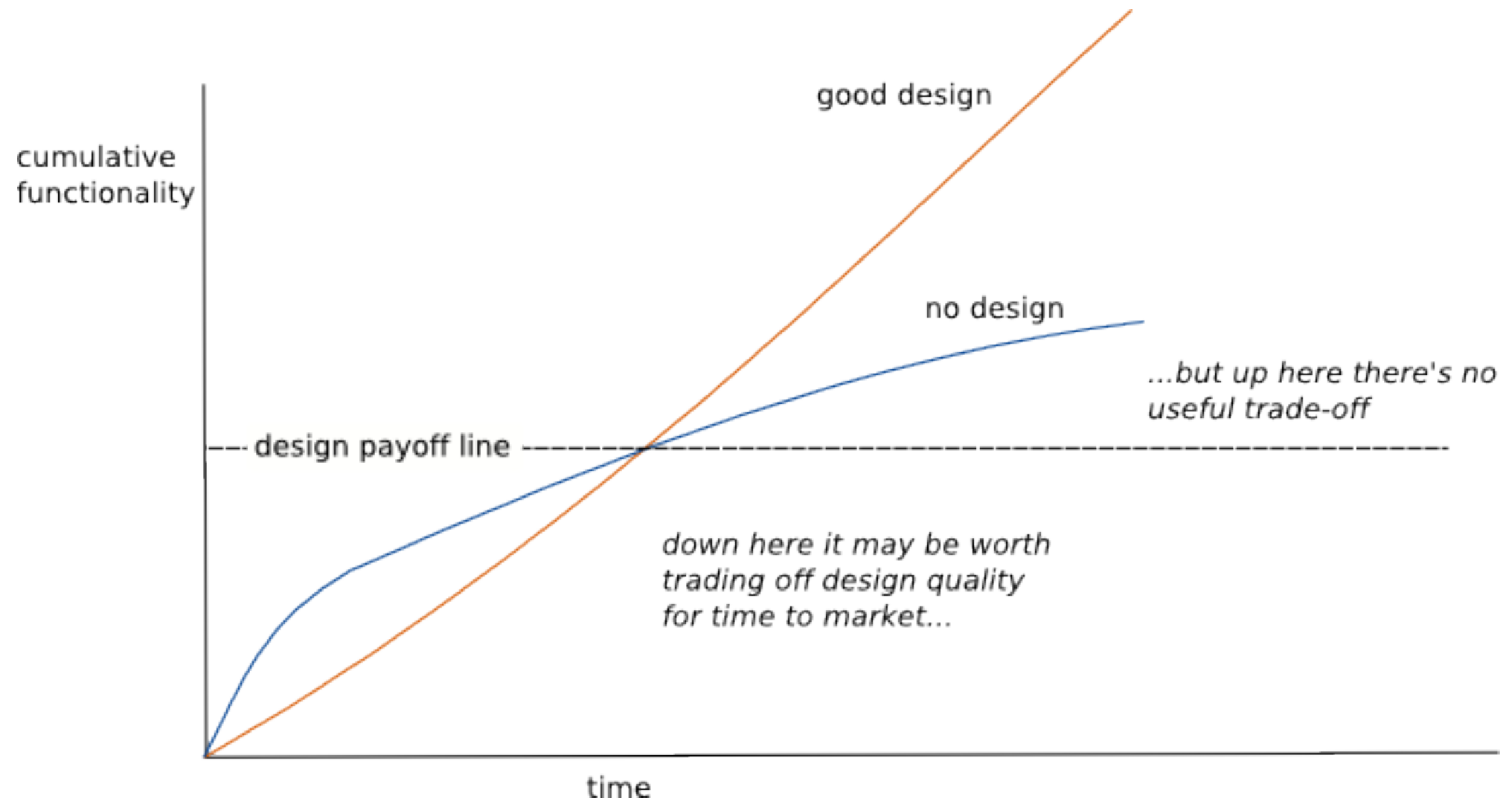
TESTING

UI

PENETRATION



TESTING



UNIT TESTING

**PROCESO AUTOMATIZADO PARA COMPROBAR EL
FUNCIONAMIENTO DE UNA UNIDAD DE CÓDIGO**

COVERTURA

EL PORCENTAJE DE CÓDIGO QUE CUENTA CON TEST

MOKING

UTILIZAR OBJETOS SIMULADOS/REDUCIDOS COMO PARÁMETROS DEL OBJETO A TESTEAR, CON LA FINALIDAD DE VERIFICAR COMPORTAMIENTOS Y RESPUESTAS CON EL OBJETO MOCK

**AUTO
DOCUMENTACIÓN**

**FACILIDAD PARA
IMPLEMENTAR
CAMBIOS**

VENTAJAS DE UNIT TESTING

**SEGURIDAD
PARA ENTREGAR**

**CULTURA DE
PREVENCIÓN**

TIEMPO

ORGANIZACIÓN

DESVENTAJAS DE UNIT TESTING

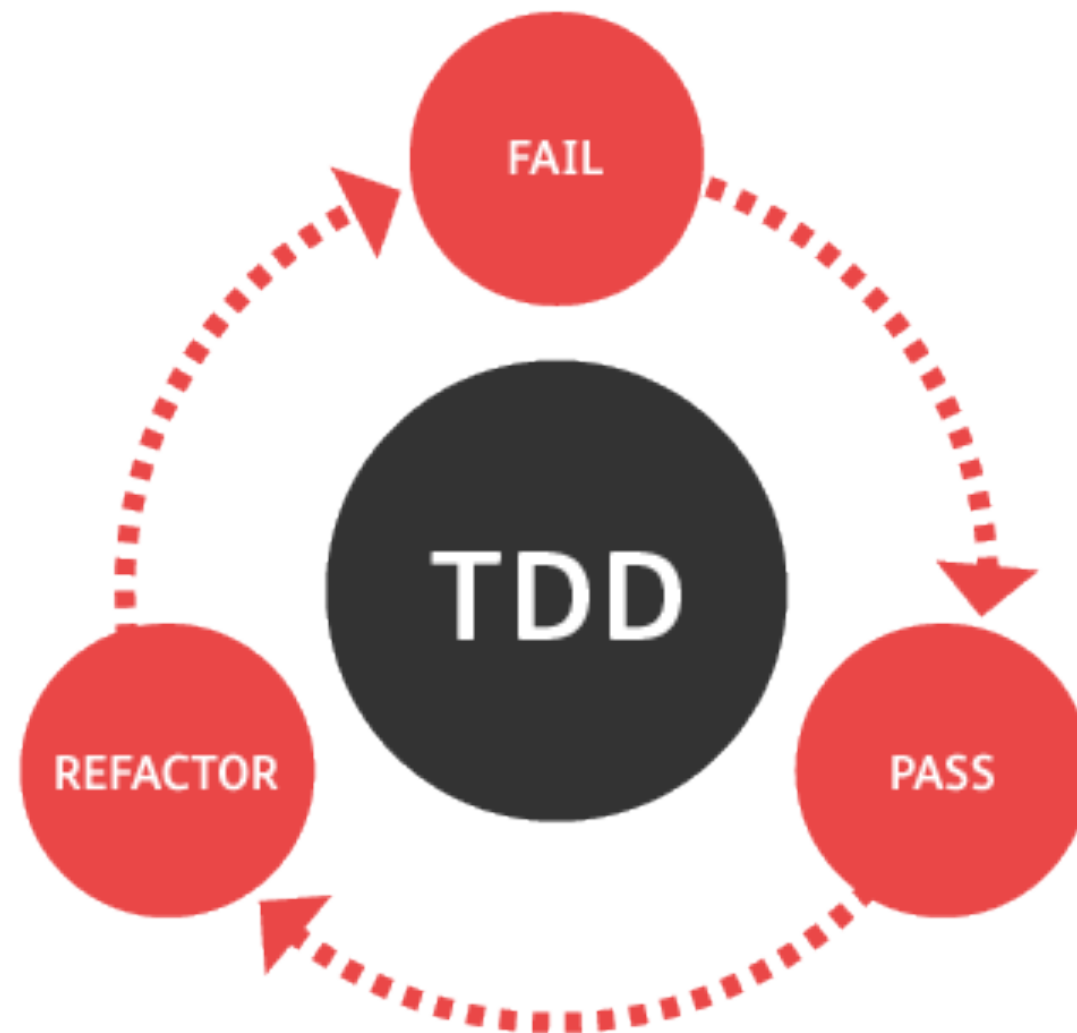
EXPERIENCIA

- ▶ **CADA VEZ QUE REALICES UN CAMBIO, CORRE LOS TEST**
- ▶ **CODE REVIEW OBLIGATORIO, AUN CON TEST**
- ▶ **UTILIZAR COMPOSICIÓN, INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS FACILITA LA CURACIÓN DE TEST PARA OBJETOS COMPLEJOS**
- ▶ **NO IMPORTA QUE TAN COMPLEJA SEA LA CLASE, GENERALMENTE SIEMPRE ES POSIBLE HACER TESTING**



TEST DRIVEN DEVELOPMENT

TDD



Con base en el Reto: 12, realiza el Unit Test para la clase **Gun**

