

TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN

UI

USER INTERFACE

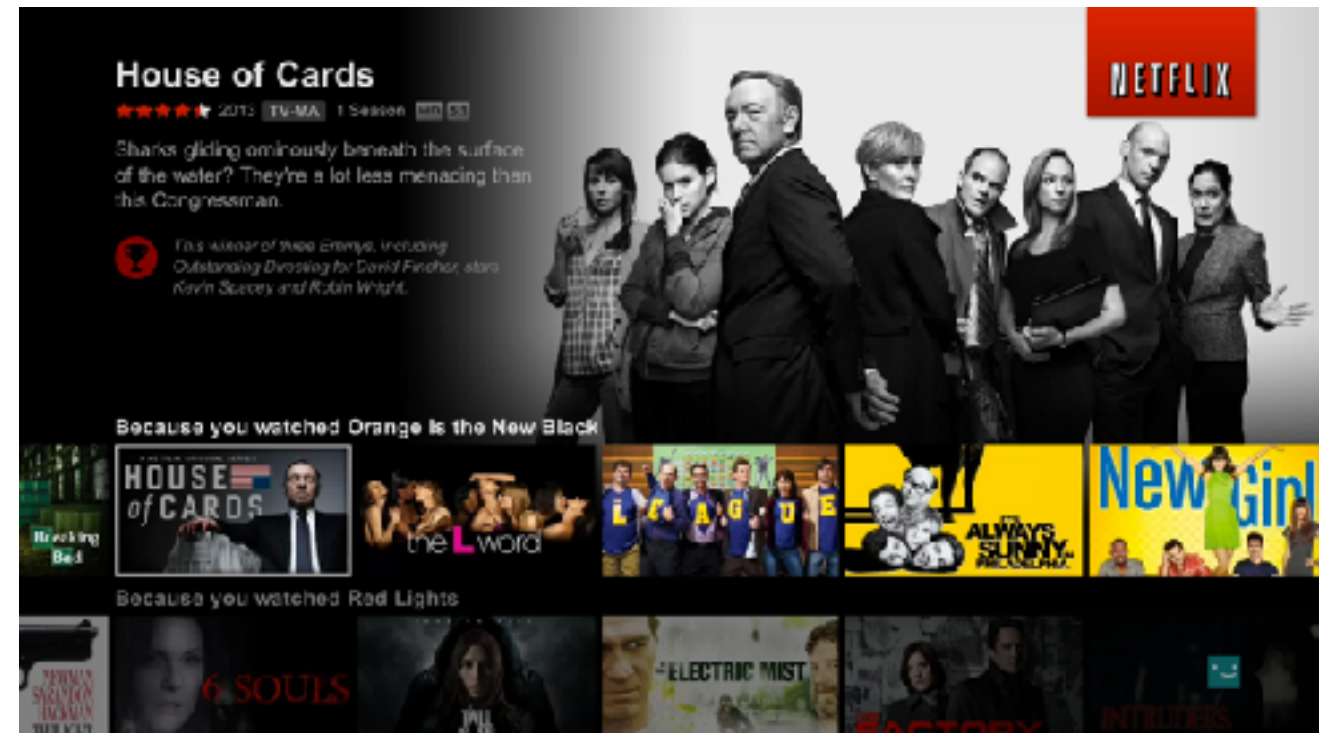
EL MEDIO CON QUE EL USUARIO PUEDE COMUNICARSE CON UNA MÁQUINA, EQUIPO, **COMPUTADORA** O DISPOSITIVO, Y COMPRENDE TODOS LOS PUNTOS DE CONTACTO ENTRE **EL USUARIO Y EL EQUIPO.**

UI

[illegible]

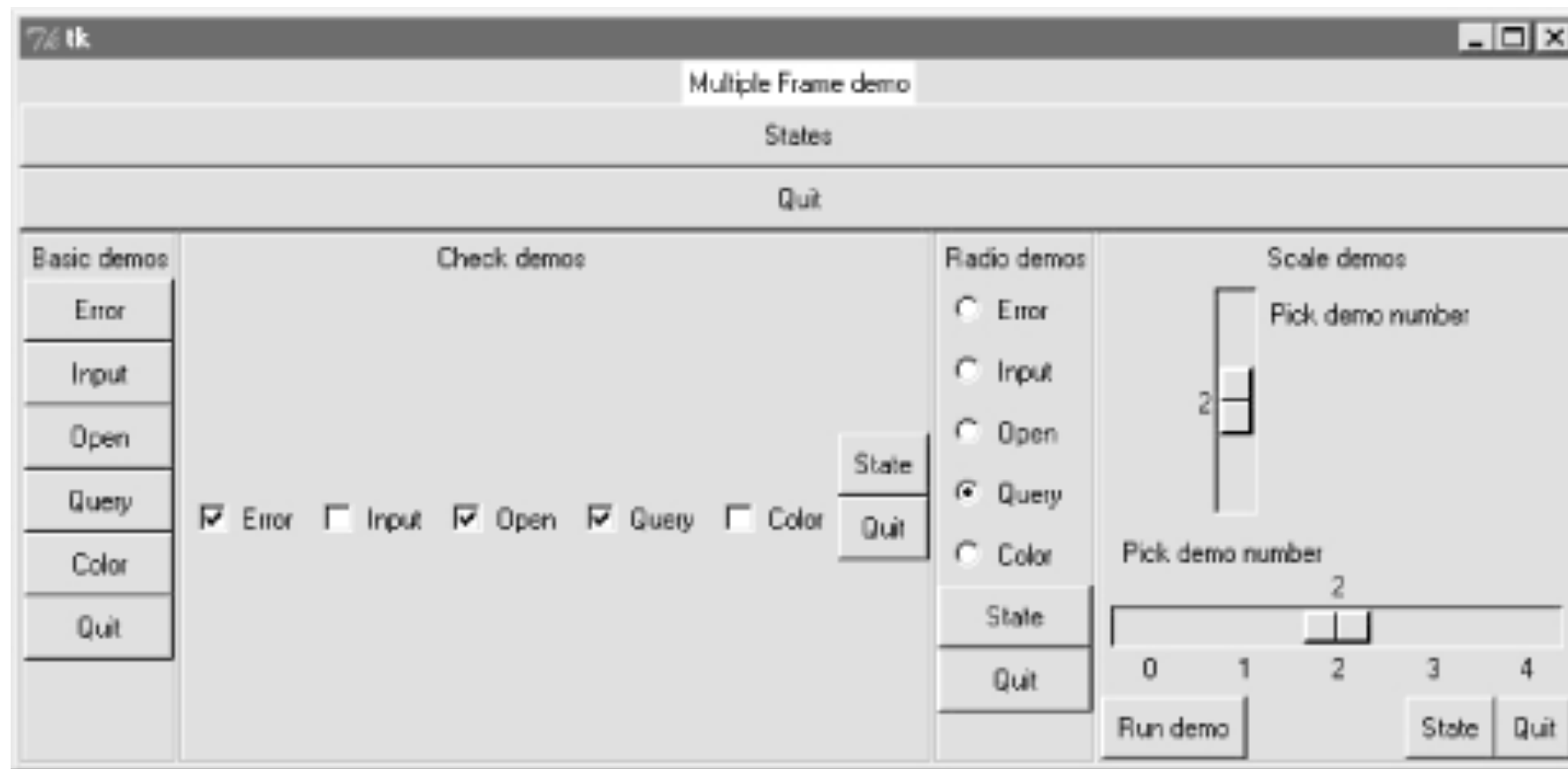
CLI

GUI

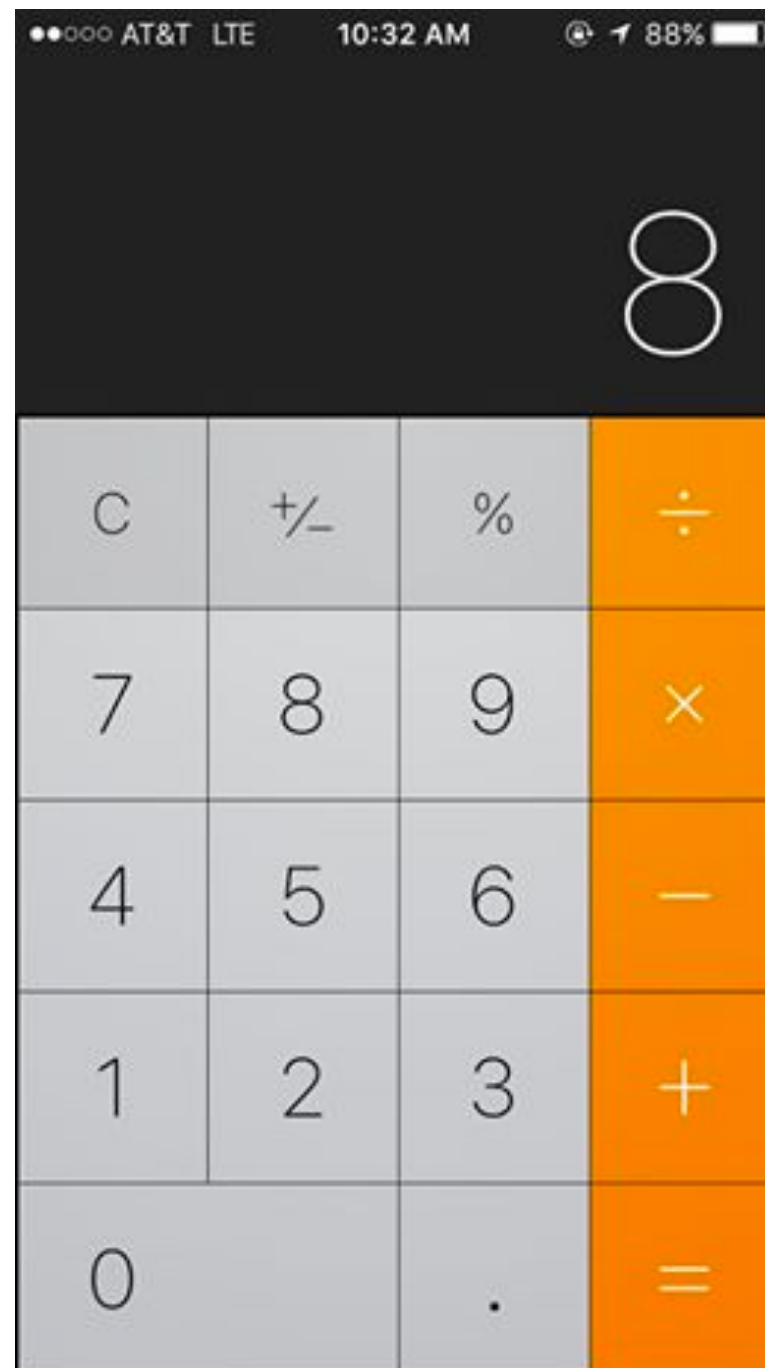


NUI

TKINTER



CALCULADORA



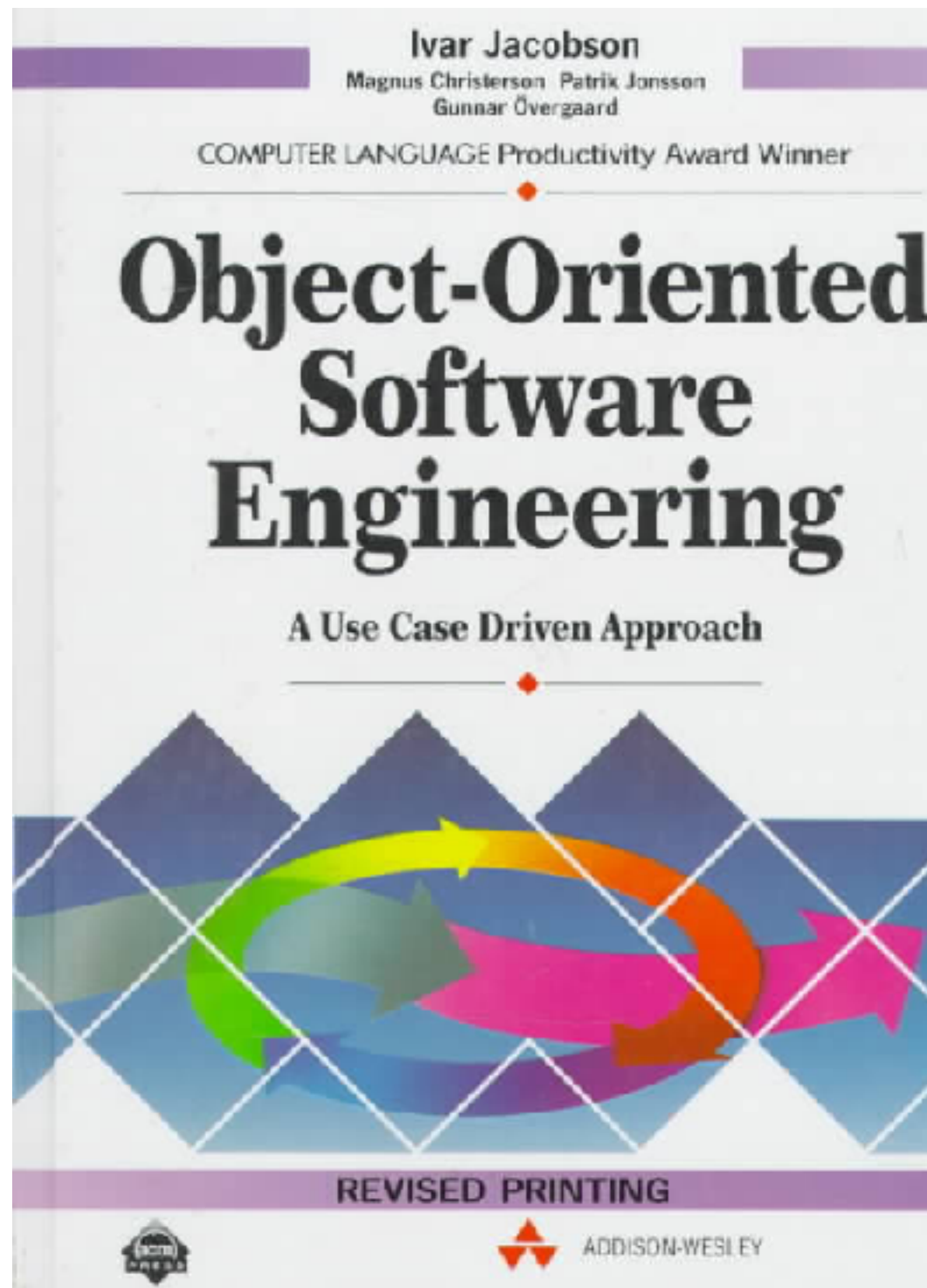
MVC

MODEL-VIEW-CONTROLLER

ES UN MODELO DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE PARA IMPLEMENTAR INTERFACES DE USUARIO.

DONDE SE DIVIDE LA APLICACIÓN EN TRES PARTES INTERCONECTADAS, QUE SEPARAN LA ABSTRACCIONES DE LA INFORMACIÓN.

MVC



1992

MODEL

ES LA REPRESENTACIÓN DE LA INFORMACIÓN CON LA CUAL EL SISTEMA OPERA, GESTIONA TODOS LOS ACCESOS A DICHA INFORMACIÓN, TANTO CONSULTAS COMO ACTUALIZACIONES, IMPLEMENTANDO TAMBIÉN LOS PRIVILEGIOS DE ACCESO

VIEW

PRESENTA EL INFORMACIÓN EN UN FORMATO ADECUADO PARA INTERACTUAR, NO INVOLUCRA MAS LÓGICA QUE RECIBIR INTERACCIONES DEL USUARIO, DESPLEGAR INFORMACIÓN Y COMUNICARSE CON EL CONTROLADOR.

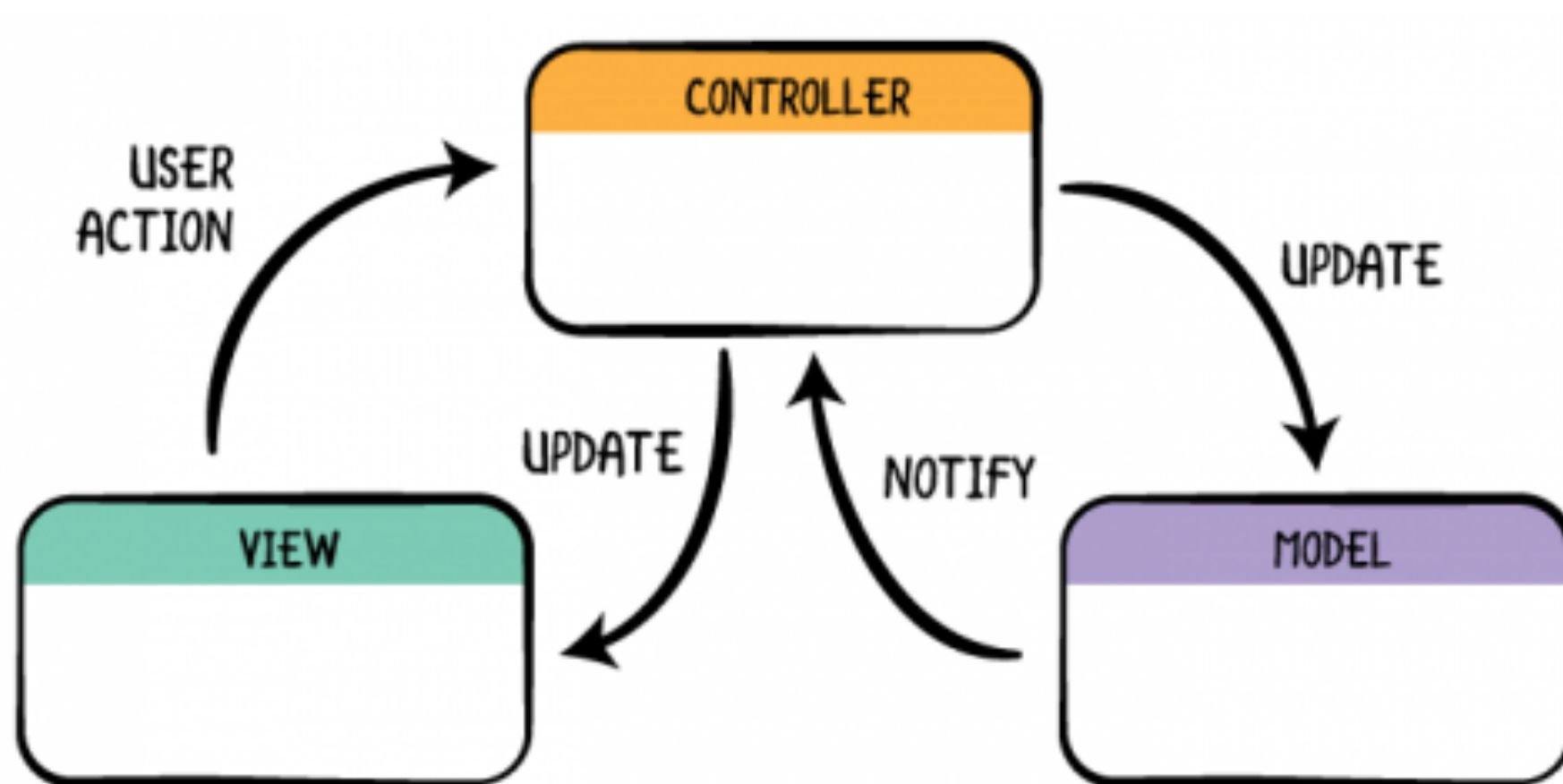
CONTROLLER

RESPONDE A EVENTOS DEL VIEW E INVOCA PETICIONES AL MODELO CUANDO SE HACE ALGUNA SOLICITUD SOBRE LA INFORMACIÓN.

ES EL ENCARGADO DE LA LÓGICA DE NEGOCIO

MVC

MODEL-VIEW-CONTROLLER



CONSTRUYE EL MAPA DE CLASES Y MAPA DE SECUENCIA, QUE REPRESENTEN EL FUNCIONAMIENTO DE LA CALCULADORA



- 1. INTERFACES GRÁFICAS**
- 2. MVC**
- 3. TKINTER**