TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN

INTRODUCCIÓN

- > ¿COMO TE GUSTA QUE TE DIGAN?
- LES LA EMPRESA DONDE LES GUSTARÍA TRABAJAR O EN QUE EMPRENDERÍAN?
- ► ¿CON QUE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN HAS TRABAJADO O CONOCES?
- ► ¿CUANTOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN EXISTEN?



DIVERSIFICACIÓN

	Google	amazon	f	Ć
IT & Infrastructure	Google fiber	on amazon fufibrert amazon	Aquila	Apple SIM
Artificial Intelligence	Google Assistant	amazon alexa	Jarvis	Siri
Hardware Devices	G Pixel	amazon fireTy amazonkindle amazon echo	oculus	
Communication & Messaging	G+ Google+ Allo			Message
Digital Media & Entertainment	► Google Play You	amazon	facebook.com/gaming	€iTunes €tV €MUSIC
Connected Car & e-Mobility	🛕 androidauto	alexa Alexa integration	-Integration (Transportation)	© CarPlay
E-Commerce & Retail	Google Shopping "Purchase on Google"	amazoncom etc. amazén Primensw	Facebook 'Buy-Button'	iBeacon store
FinTech & Payment	Google pay	amazon payments	-Integration (Friend-to-Friend Payment)	É Pay
Navigation & Location services	Google Maps	Amazon Maps API, MAPS.ME integration		Apple Maps
Advertising	A Complex Section of the Complex of	amazonassociates amazonadvertising	Facebook Business, Instagram Business	Apple Search Ads

¿CUANTOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN EXISTEN?

EXISTEN ALREDEDOR DE 256 LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN



CLASIFICACIÓN DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

HOW STANDARDS PROLIFERATE: (SEE: A/C CHARGERS, CHARACTER ENCODINGS, INSTANT MESSAGING, ETC.)

SITUATION: THERE ARE 14 COMPETING STANDARDS. H?! RIDICULOUS!
WE NEED TO DEVELOP RD STANDARD THAT COVERS YEAH!

ONE UNIVERSES:
YEAH!

SITUATION: THERE ARE 15 COMPETING

STANDARDS.

500N:

Fuente: xkcd

Evolución histórica (generaciones)

Manera de ejecutarse (compiled o l'terpretado)

Paradigna de programación (funcional, OOP, Reactiva, etc)

Nivel de abstracción (bajo, medio, alto)

¿CUÁL ES LA DIFERENCIA ENTRE CODIFICAR Y PROGRAMAR?

¿CUAL ES LA DIFERENCIA ENTRE SOFTWARE Y HARDWARE?

- ► CONOCIMIENTOS BÁSICOS DEL LEGUAJE*
- ► ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS
- FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
- DESARROLLO DE SISTEMAS DE COMPUTO
- ► INTRODUCCIÓN A INTERFACES GRÁFICAS
- **▶ BUENAS PRACTICAS DE PROGRAMACIÓN***
- ► COMUNICACIÓN CON HARDWARE Y API'S*

*Esto no esta en el temario pero es mi responsabilidad enseñarles estas cosas





CODE SMELLS

- **LENGUAJE: PYTHON**
- > REPL.IT
- ► IDE: PYCHARM
- GITHUB
- SLACK https://goo.gl/ZMYnXJ

- 1. DISCUSIÓN DE LECTURA, INVESTIGACIÓN O RETO
- 2. TEMA DE LA CLASE
- 3. PRACTICA O RETO
- 4. PREGUNTAS GENERALES Y CONCLUSION DEL TEMA
- 5. CLASES REMOTAS*

- ► PRACTICAS Y RETOS: 50%
- **EXAMENES: 25%**
- ► PROYECTO FINAL: 25%
- **► TAREAS: 0%***
- ► ASISTENCIA: 0%**
- PARTICIPACIONES: +10% (CAMPANA)

*Las tareas no cuentan pero si no las haces y me doy cuenta se toma como falta

**Si llegas después de los primeros 10 min se considera retardo

2 Retardos = 1 Falta

Si acumulas más de 2 faltas por periodo previo a examen te tocan más preguntas en el examen



UNIRSE A GRUPO DE SLACK

https://goo.gl/ZMYnXJ

- ► UNIRSE AL GRUPO DE <u>REPL.IT</u>: LINK EN SLACK
- > ¿QUE ES PYTHON?
- ► ¿PARQUE SIRVE PYTHON?
- ► ¿COMO SE CLASIFICA PYTHON SEGÚN LOS TIPOS DE CLASIFICACIÓN?