



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

INDUALI-ESTANDAR

GRUPO: HIPER X
JENNIFER VELASQUEZ ROJO
IVAN ANDRÉS BOYACEN AVILA
DAVID ESCUDERO CORTÉS

INSTRUCTORA
INÉS MARIA OLIVEROS

ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

FICHA 2374800
SENA CENTRO MINERO
2023



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

INTRODUCCION

Este manual permite conocer el paso a paso de la instalación sobre la aplicación INDUALIESTANDAR, está dirigido a los empleados de la empresa Industrial de alimentos como jefes de producción, supervisores. Se especifica el hardware y software necesario para el buen funcionamiento. Esta aplicación se realiza por la necesidad de tener las recetas con fácil acceso al personal



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Objetivo del manual

Es permitir que el empleado entienda como puede manejar la aplicación para agilizar el proceso de automatización de recetas dando a conocer el paso a paso de lo que podrá encontrar en la página.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Convenciones.

S.O: Es el acrónimo de sistema operativo que es el software principal o conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software, ejecutándose en modo privilegiado respecto de los restantes.

DJANGO: Software que puede utilizar para desarrollar aplicaciones web de forma rápida y eficiente. La mayoría de las aplicaciones web tienen varias funciones comunes, como la autenticación, la recuperación de información de una base de datos y la administración de cookies.

BOOTSTRAP: Framework de código abierto que utiliza diseños basados en CSS y HTML. Se trata de un marco popular que se ocupa solo de las aplicaciones front-end (formularios, componentes de la interfaz y complementos de JavaScript).

PYTHON: A diferencia de los lenguajes compilados, en los que el código que escribes debe traducirse en código máquina para que lo ejecute el procesador del equipo, el código de Python se pasa a un intérprete y se ejecuta directamente. Solo tienes que escribir el código y ejecutarlo.

HTML: El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos. Por ejemplo, sus contenidos podrían ser párrafos, una lista con viñetas, o imágenes y tablas de datos.

CSS: Son las siglas en inglés para «hojas de estilo en cascada» (Cascading Style Sheets). Básicamente, es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita. Funciona junto con el lenguaje HTML que se encarga del contenido básico de las páginas.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

1. Elaborar el instalador del sistema de información: en este paso el aprendiz elaborará un documento con el informe de lo consignado en la ejecución de pruebas. Deberá documentar los errores encontrados, las funcionalidades no encontradas, las funcionalidades no especificadas o con problemas en su funcionamiento, de tal forma que sea una guía para ejecutar las correcciones por parte del equipo de desarrollo.

Desarrollo punto 1

OBJETIVO

El objetivo de este documento es proporcionar una guía para crear y ejecutar los casos de prueba con el fin de mejorar la calidad del software de los aplicativos que son desarrollados y/o entregados al ambiente de producción

ALCANCE

El documento suministra una introducción al concepto de cómo crear y ejecutar los casos de prueba y el seguimiento a las fallas, es importante aclarar que cualquiera que sea la metodología que se use en el proceso de desarrollo y pruebas al sistema de información, todos los casos de prueba en su entrega final al PDN, deben ser cargados y ejecutados por el líder funcional de la dependencia en la herramienta de Gestión de Desarrollo de Software DevOps.

TERMINOS Y DEFINICIONES

Caso de prueba: Un conjunto de pasos y resultados esperados que se crean a partir de los requisitos del software que se va a probar.

Suite de pruebas: Es una colección de casos de prueba

Pruebas de regresión: una recopilación de casos de prueba que se utilizan para realizar una regresión sobre áreas de producto funcionales

Defecto: El defecto se encuentra en algún componente del sistema. Es la imperfección de un componente causado por un error.

Falla: Es la manifestación visible de un defecto. Si un defecto es encontrado durante la ejecución de una aplicación entonces va a producir un fallo.

FACTORES DE CALIDAD DE CASO DE PRUEBA

El Caso de prueba es la unidad más pequeña del plan de prueba, en ella se incluye una descripción de las acciones y los parámetros necesarios para lograr y verificar el comportamiento esperado de una función en particular o la parte del software probado.

Los casos de prueba se deben crear teniendo en cuenta:



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

- **claros y concretos:** Que cualquier persona del equipo de trabajo pueda leerlos en cualquier momento para comprender la funcionalidad.
- **Que sean exactos:** Demostrar que pueden probar y que arrojan los resultados esperados.
- **Que sean confiables y repetibles:** Que se obtengan los mismos resultados cada vez que se ejecuten

Casos de prueba basados en criterios de aceptación

Los criterios de aceptación son fundamentales para establecer la utilidad y calidad de un caso de prueba y así como un caso de uso se elabora alrededor del objetivo, los casos de prueba se elaboran alrededor de los criterios de aceptación.

Los criterios de aceptación ayudan a los miembros del equipo (usuarios y técnicos) a establecer que es lo importante para validar, verificar y aceptar cuando el requerimiento esté implementado en software como un sistema o aplicativo, por eso los criterios no deben limitarse a revisar el comportamiento, sin problemas – o camino feliz – sino que deben enfocarse en guiar al usuario para identificar los momentos o escenarios cuando las cosas podrían no funcionar según lo previsto (excepciones o validaciones importantes) y que por tanto deben ser verificados en las pruebas usando los criterios de aceptación.

El principal y más importante de los criterios de aceptación es el que valida y verifica el escenario del caso de prueba y su objetivo específico, además es el mínimo requerido para tener un caso de prueba completo. Sin embargo, un caso de prueba puede tener un número plural de criterios de aceptación, usualmente relacionados

Ejecución de los casos de prueba

La ejecución de pruebas debe incluir los datos de prueba necesarios para ejecutar los casos de prueba diseñados. La ejecución de estos casos de prueba, es un proceso manual, en donde se hace la verificación en los diferentes navegadores del cumplimiento de cada uno de los pasos definidos en el caso de prueba

Cuando se detecte un fallo en la funcionalidad, este debe ser documentado y registrado en la herramienta. Una vez que la falla ha sido corregida es necesario realizar de nuevo la prueba para confirmar que fue solucionada de manera exitosa. Por último, si la funcionalidad entregada, o la falla solucionada, afecta a funcionalidades ya probadas, es indispensable ejecutar un ciclo de pruebas de regresión que permita asegurar que los defectos corregidos en el proceso de depuración no hayan desencadenado otras fallas en el sistema

CREACIÓN Y EJECUCION DE CASOS DE PRUEBA - DESARROLLOS EXTERNOS

Si el desarrollo del sistema de información es realizado por un proveedor externo y contractualmente no está previsto el uso de la herramienta de Gestión de Desarrollo de Software “Devops” , el



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

proveedor en cada una de las entregas programadas de software al DNP, debe entregar dentro de su documentación el formato Excel de las plantillas en donde se relacionan los escenarios de prueba realizados, en dicho archivo se debe relacionar la trazabilidad entre requerimientos (historias de usuario o casos de uso) y cada uno de sus casos de prueba. Ver documentos: Plantilla Excel Historias de usuario vs casos de prueba y Plantilla Excel casos de uso vs casos de prueba.

El Líder Funcional, Técnico o de Pruebas o quien realice este rol en la dependencia debe revisar la documentación entregada por el proveedor en la carpeta Documentación, subcarpeta " Integración y Pruebas" y una vez el aplicativo está desplegado en el ambiente de pruebas del DNP, el líder El Líder Funcional, Técnico o de Pruebas de la dependencia debe cargar los casos de prueba en la herramienta Devops y ejecutarlos, esto con el fin de dejar evidencia del proceso de pruebas por parte del DNP.

FINALIZACIÓN DE PRUEBAS

Una vez finalizadas las pruebas relacionadas en cada iteración, El líder funcional verifica el resultado de las pruebas y si no se presentan fallas críticas dará su aval para que se realice el despliegue en ambiente productivo, Cada uno de los estados tanto de las historias de usuario como los casos de pruebas debe ser diligenciado y cerrados y dar comienzo a la implementación de los nuevos desarrollos.

- 2. Elaborar el manual técnico de instalación y configuración del sistema:** en este paso se debe construir el documento de instalación donde se especifique los requerimientos de instalación, el paso a paso de la instalación y la configuración inicial del sistema de información con base a lo visto en el objeto de aprendizaje de manuales técnicos de la aplicación.

Especificaciones

técnicas.Requisitos

mínimos.

- Hardware mínimo para visualizar la página ya que no se instala solo se visualiza la pagina

🚦 Sistema Operativo: a partir de Windows 7 🚦 Procesador: mínimo Intel Pentium 4

🚦 Memoria RAM:

4GB 🚦 Disco Duro:

1GB

🚦 Resolución de pantalla: 1280 x 720 pixeles



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Software: se configuro para el navegador Chrome en Windows y para que funcione bien

Chrome solicita: 🚦 Windows 10 o una versión posterior, o Windows Server 2016 o una versión posterior

Otros requisitos.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Instalación del programa y componentes.

Es una aplicación web que se desarrolló utilizando DJANGO, VISUAL STUDIO CODE (versión 1.79.2). Se requiere de un servidor web para alojar la aplicación el cual depende de la empresa. Los datos son almacenados en SQLITE 3 una sola base de datos es una biblioteca de C que provee una base de datos ligerabasada en disco que no requiere un proceso de servidor separado y permite acceder a la base de datos usando una variación no estándar del lenguaje de consulta SQL.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

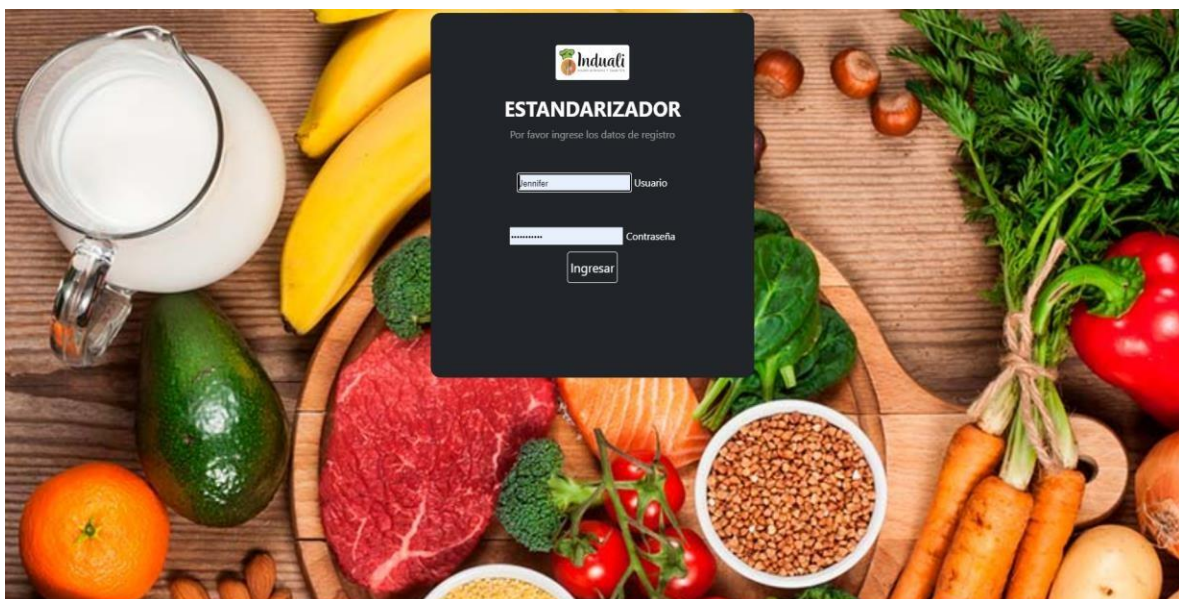
Formato para Desarrollo de Evidencia

Ingreso al sistema (paso a paso).

1. Debe tener el usuario y la contraseña que fue creado por el administrador
2. Según el perfil podrá crear, modificar o inactivar: usuarios, ingredientes, componentes, recetas, centro de costos y las listas de precios.

Configuración del programa y componentes.

Es una página web muy intuitiva en dónde el empleado podrá ver la receta que necesite. Se compone de tres módulos que a continuación haremos la descripción de cada uno de ellos, con base en los casos de uso de la aplicación:

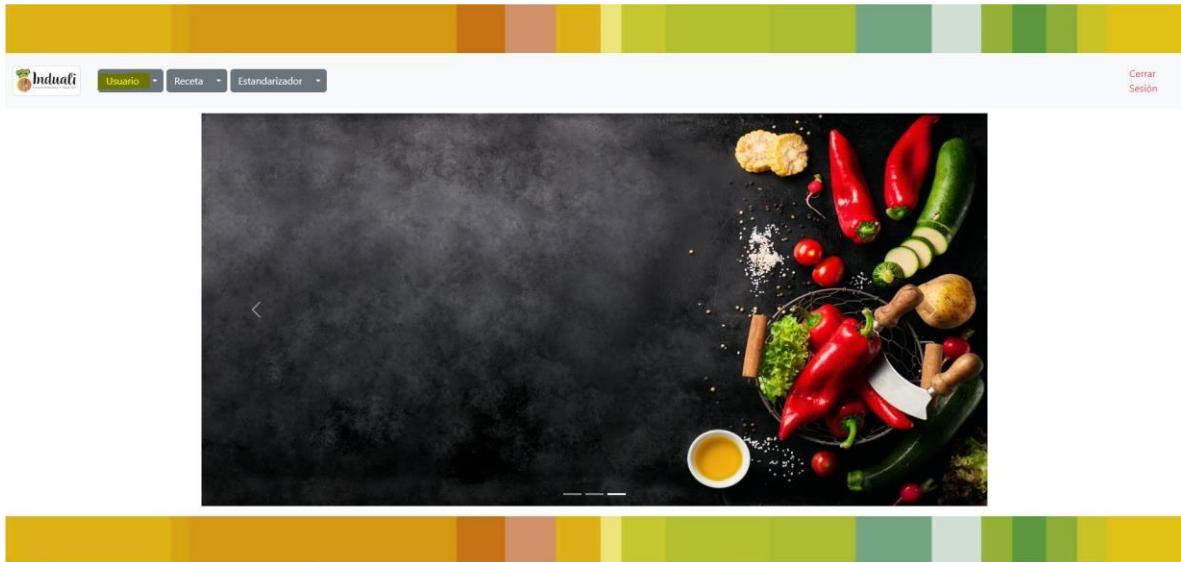




SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Modulo Usuario:



Usuario nuevo:

Nombres*

Apellidos*

Correo electrónico*

Tipo Documento*

Cédula de Ciudadanía

Número Documento*

Rol*

Invitado

Registrar



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Listado de usuarios:

Copiar CSV PDF Imprimir

Buscar:

Nombres	Apellidos	Correo Electrónico	Tipo de Documento	# Documento	Rol	Estado	Grupo	Acciones
PRUEBA	19	JENNY52@YAHOO.ES	C.C	1128456123	Invitado	1	Invitado	

Mostrando 1 a 1 de 1 registros

Anterior 1 Siguiente



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO INICIAR SESIÓN:

RFGU001	CU001 – Iniciar Sesión	
Versión		
Autor(es)	HIPER X	
Objetivo	Generar el acceso, controlar los permisos según la solicitud.	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU01 Registrar Usuario	
Descripción	Este módulo permitirá configurar o controlar todos los usuarios o perfiles, para acceder a la aplicación, solo tendrá permiso el administrador general, en este caso TI o el jefe de producción líder. El sistema automáticamente asignará por defecto la primera parte del usuario y sería la siguiente "Induali.". El usuario administrador se encargará de asignar el usuario y la contraseña.	
Actor(es)	Administrador general TI y líder de producción	
Precondición	El usuario administrador debe estar creado por defecto en la aplicación.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1. El usuario solicita al sistema el inicio de sesión.	2. El sistema solicita al usuario que introduzca el nombre de usuario y contraseña.
	3. Ingresa el usuario y contraseña solicitados por la aplicación.	4. El sistema comprueba los datos introducidos.
		5. Si los datos introducidos son correctos, el sistema permite el inicio de sesión al usuario.
Excepciones	Paso	Acción
	6. Si los datos ingresados no son correctos.	7. El sistema informa al usuario y vuelve al Paso 2.
	8. Si el usuario no está creado en el sistema.	9. El sistema informa al usuario que debe estar previamente registrado para acceder.
Postcondición	Usuario logueado exitosamente	
Prioridad	Alto	
Observaciones	Se bloqueará al quinto intento	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO CREAR USUARIO:

RFGU002	CU002-Crear Usuario	
Versión		
Autor(es)	HIPER X	
Objetivo	Permitir crear un usuario con su respectivo perfil	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU02 - Creará un usuario RFGU01 - Iniciar sesión	
Descripción	Se creará un usuario según la necesidad o solicitud, se le asignaran los permisos si es un jefe de producción debe permitir ingresar las recetas o modificar los ingredientes. También hay usuarios estándar para las administradoras o supervisoras que le permiten buscar las recetas, generar los estándares y pedidos.	
Actor(es)	Administrador general TI y líder de producción	
Precondición	El administrador debe haber iniciado sesión en el sistema	
Secuencia Normal	Acción del Actor	Acción del Sistema
	1.El administrador ingresa al módulo gestión de usuario/crear nuevo usuario.	2. El sistema carga el formulario para crear un nuevo usuario.
	3. El administrador diligencia la información del nuevo usuario.	4. El sistema valida la información ingresada.
		5. El sistema muestra un mensaje informando que la creación del nuevo usuario fue exitosa.
Excepciones	Acción del Actor	Acción del Sistema
	6. Si los datos marcados con * no están completos.	7.El sistema muestra un mensaje informando al usuario que debe completar los datos requeridos.
	8. Si los datos ingresados no son correctos	9.El sistema resalta el campo que debe corregir.
	10. Si el usuario ya existe en el sistema	11.El sistema muestra un mensaje informando que el usuario ya existe y muestra la información del usuario.
Postcondición	Usuario creado con éxito en el sistema.	
Prioridad	Alta	
Observaciones	La contraseña mínimo 8 caracteres, al menos una letra mayúscula y alfanumérica. Ejemplo: USUARIO: Induali.PPG CONTRASEÑA: *****	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO BUSCAR USUARIO:

RFGU003	CU003– Buscar Usuario	
Versión		
Autor(es)	HIPER X	
Objetivo	Buscar usuario en el sistema	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU01 iniciar sesión RFGU003 Buscar usuario	
Descripción	El sistema permitirá realizar la búsqueda de un usuario.	
Actor(es)	Administrador general TI y líder de producción	
Precondición	El usuario debe estar registrado en el sistema.	
Secuencia Normal	Acción del Actor	Acción del Sistema
	1. Ingresar al módulo Gestión de usuario/Buscar usuario	2. El sistema activa la barra de búsqueda y solicita el nombre del usuario a buscar.
	3. Se ingresa la información del usuario a buscar.	4. El sistema realiza consulta con la información ingresada, en la base de datos.
		5. Si existe un usuario que coincida el sistema mostrara los datos que sean iguales o similares.
Excepciones	Acción del Actor	Acción del Sistema
	6. Si la información ingresada es incorrecta porque copia caracteres	7. El sistema informa al usuario mediante un mensaje y volverá al paso 2 a solicitar la información del usuario
	8. Si el usuario ingresado no existe en el sistema.	9.El sistema informa al usuario mediante un mensaje y volverá al paso 2 a solicitar la información del usuario
Postcondición	El sistema muestra la información del usuario buscado.	
Prioridad	Alta	
Observaciones	Puede digitar la inicial del nombre o usuario	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO MODIFICAR USUARIO:

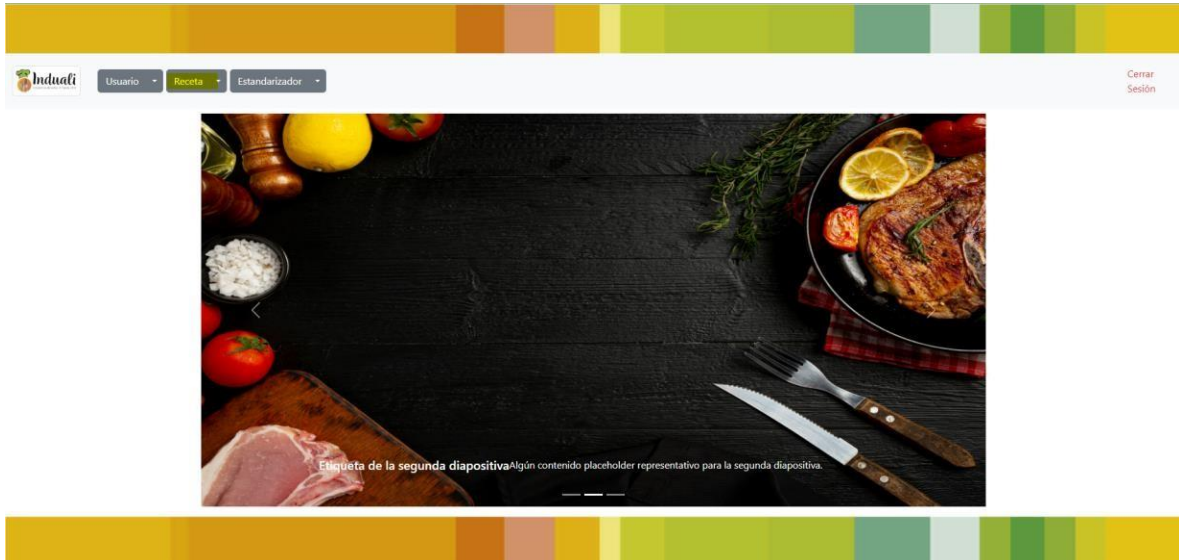
RFGU004	CU004 – Modificar Usuario	
Versión		
Autor(es)	HIPER X	
Objetivo	Permitir modificar los datos de un usuario en el sistema	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU01 Iniciar sesión RFGU03 Buscar usuario	
Descripción	El sistema permitirá modificar o editar el usuario	
Actor(es)	Administrador general TI y líder de producción	
Precondición	El usuario debe estar registrado en la aplicación	
Secuencia Normal	Acción del Actor	Acción del Sistema
	1.Ingresar al módulo gestión de usuario y Modificar usuario.	2.El sistema carga el formulario con la información del usuario.
	3. Digita el usuario que desea modificar.	4.El sistema busca al usuario en la base de datos.
	-	5. El sistema muestra el formulario del usuario a modificar.
	6. Actualizar los datos correspondientes del usuario	7.El sistema valida la nueva información ingresada del usuario.
		8.Almacena los datos del usuario
Excepciones		9.El sistema notifica al usuario que la actualización fue exitosa.
	Acción del Actor	Acción del Sistema
	10. Si el usuario a actualizar no es correcto.	11. El sistema informa al usuario mediante un mensaje. y vuelve al Paso 2.
	12. Si el usuario no existe en el sistema.	13. El sistema informa al usuario mediante un mensaje que debe crear el usuario.
Postcondición	Usuario modificado con éxito.	
Prioridad	Medio	
Observaciones	La contraseña debe ser visible para el administrador o líder de producción	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Modulo Receta



Nueva receta

Agregar Recetas

Nombre Componente:

Código Receta:

Nombre Receta:

Estado:

Estandar:

Preparación:

Cantidad de Materia Prima:

Nomíngrediente:



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO CREAR RECETA:

RFR001	CUR12 CREAR RECETA	
Versión		
Autor(es)	HIPER-X	
Objetivo	Crear las recetas en la aplicación uniendo los ingredientes para conformar dicha preparación.	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU01 Iniciar sesión RFR001 - Registrar o Crear una receta	
Descripción	El sistema debe permitir elegir cada uno de los ingredientes que conformarían la receta. Además, tendría un campo donde se visualice la preparación.	
Actor (es)	Jefe producción - Lider	
Precondición	Debe iniciar sesión y en este caso solo puede crear recetas el usuario con perfil para jefe de producción.	
Secuencia Normal	Acción del Actor	Acción del Sistema
	1. El usuario debe ingresar al módulo de recetas / crear receta	2. El sistema debe cargar el formulario para crear una nueva.
	3. Ingresa y selecciona los ingredientes que componen la receta.	4. El sistema valida la información seleccionada.
	5. El usuario debe dar clic en guardar	6. El sistema almacena la información ingresada.
		7.El sistema notifica al usuario que la creación fue exitosa.
Excepciones	Acción del Actor	Acción del Sistema
	7. Si lo datos ingresados están incompletos	8.El sistema pedirá al usuario volver al paso 3
	9. Si la receta ya existe en el sistema	10. El sistema confirma la existencia de esa receta
Postcondición	La receta creada con éxito en el sistema.	
Prioridad	Alto	
Observaciones	Uno de los campos seria permitir activar o desactivar un ingrediente	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Listado de recetas

[CREAR RECETA](#)

[Copiar](#) [CSV](#) [PDF](#) [Imprimir](#)

Buscar:

Nombre Componente	Codigo Receta	Nombre Receta	Estado	Estandar	Preparación	Nombre Ingrediente	Controles	Controles	Controles
ACOMPANANTE	R01	carne en salsa	1	1	fgbfcgfd	ingrediente.Ingrediente.None	Editar	Inactivar	Detalle receta
ACOMPANANTE	R50	espaguetis	1	20	DASDASDASDAD	ingrediente.Ingrediente.None	Editar	Inactivar	Detalle receta
ADEREZO DE ENSALADAS	5298	LASAÑA	1	20	fdgdfgdfgd	ingrediente.Ingrediente.None	Editar	Inactivar	Detalle receta
CARNES	R018	carne en salsa	1	12	GDFGDFGFD	ingrediente.Ingrediente.None	Editar	Inactivar	Detalle receta

Mostrando 1 a 4 de 4 registros

[Anterior](#) [1](#) [Siguiente](#)



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO BUSCAR RECETA:

RFR002	CUR13- BUSCAR RECETA	
Versión		
Autor(es)	HIPER - X	
Objetivo	Permitir buscar una receta en el sistema.	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU01 Iniciar sesión RFR001 Crear receta	
Descripción	El sistema debe permitir al usuario buscar la receta	
Actor(es)	Área de producción	
Precondición	La receta debe estar creada en el sistema y se puede buscar por medio del código o también por el nombre.	
Secuencia Normal	Acción del actor	Acción del sistema
	1.El usuario ingresa al módulo recetas y busca la receta.	2. El sistema activa la barra de búsqueda y solicita el nombre de la receta a buscar
	3. Debe ingresar el código o nombre de la receta.	4.El sistema valida la consulta de la información ingresada, en la base de datos.
		5. El sistema muestra la información de la receta y debe coincidir con la búsqueda
Excepciones	Acción del actor	Acción del sistema
	6. Si la información ingresada es incorrecta.	7.El sistema volverá al paso 3 a solicitar la información.
	8. Si la información ingresada no existe en el sistema	9.El sistema informa al usuario mediante un mensaje y volverá al paso 3.
Postcondición	El sistema muestra la información de la receta.	
Prioridad	Medio	
Observaciones	Puede ingresar la inicial de un nombre o código de la receta para buscar y le mostrará todo lo relacionado. Organizará automáticamente los ingredientes según categoría proteína, sopa, acompañante, jugo, etc.) y en orden alfabético. Tendrá un código único para cada ingrediente y también se podrá asociar a cualquier receta.	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO MODIFICAR RECETA:

RFRU003	CUR14 –Modificar receta	
Versión		
Autor(es)	HIPER X	
Objetivo	Permitir modificar una receta en el sistema.	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU01- Iniciar sesión RFR002 – Buscar receta	
Descripción	El sistema debe permitir al usuario modificar o editar todos los campos	
Actor(es)	Jefe Producción	
Precondición	La receta debe estar registrada en el sistema y solo la puede modificar el usuario que maneja el jefe producción.	
Secuencia Normal	Acción del Actor	Acción del Sistema
	1.Ingresa al módulo modificar y actualizar.	2.El sistema carga el formulario para la actualización de la receta.
	3. Ingresa el nombre o el código de la receta a actualizar.	4. El sistema busca la receta en la base de datos.
		5. El sistema muestra el formulario de la receta a modificar.
	6.Permite actualizar los datos correspondientes a la receta.	7.. El sistema valida la nueva información ingresada de la receta.
		8. Almacena los datos de la receta.
Excepciones		9.El sistema notifica al usuario si la actualización fue exitosa.
	Acción del Actor	Acción del Sistema
	10. Si la receta a actualizar no es correcta.	11. El sistema informa al usuario mediante un mensaje de error, el sistema volverá al paso 3 a solicitar la información.
	12. La receta no existe en el sistema.	13. El sistema informa al usuario mediante un mensaje de error, el sistema volverá al paso 3 a solicitar la información.
Postcondición	Datos de la receta modificados en el sistema.	
Prioridad	Medio	
Observaciones	Ninguna	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO IMPORTAR:

RFRU004	CUR15 –Importar receta	
Versión		
Autor(es)	HIPER -X	
Objetivo	Permitirá importar una o varias recetas.	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU01 -Iniciar sesión RFR002- Buscar receta	
Descripción	El sistema debe permitir subir recetas por medio de una plantilla con unos datos definidos, pero primero valida que no esté el código de la receta y si esta modifica los datos existentes, pero no lo crea de nuevo.	
Actor (es)	Jefe Producción	
Precondición	Solo lo maneja producción (jefe producción) porque permite subir información y crea o actualiza las recetas. Debe utilizar una plantilla predeterminada en Excel.	
Secuencia Normal	Acción del Actor	Acción del Sistema
	1. El usuario debe ingresar al módulo recetas y luego clic importar receta.	2. El sistema muestra una ventana donde puede buscar el archivo
		3. Elige y sube el archivo
Excepciones	Acción del Actor	Acción del Sistema
	4. Si no encuentra archivo en Excel	5. El sistema automáticamente muestra error en el formato y no la deja pasar de esta ventana
	6. Si la plantilla no es la predefinida	7. sistema automáticamente muestra nuevamente un error y no la deja pasar de esta ventana
Postcondición	La aplicación permite importar la plantilla predefinida	
Prioridad	Alto	
Observaciones	Por medio de una plantilla en Excel, Clic en el botón para importar, aparecerá una ventana para que elija donde guardarlo y clic en guardar	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO EXPORTAR:

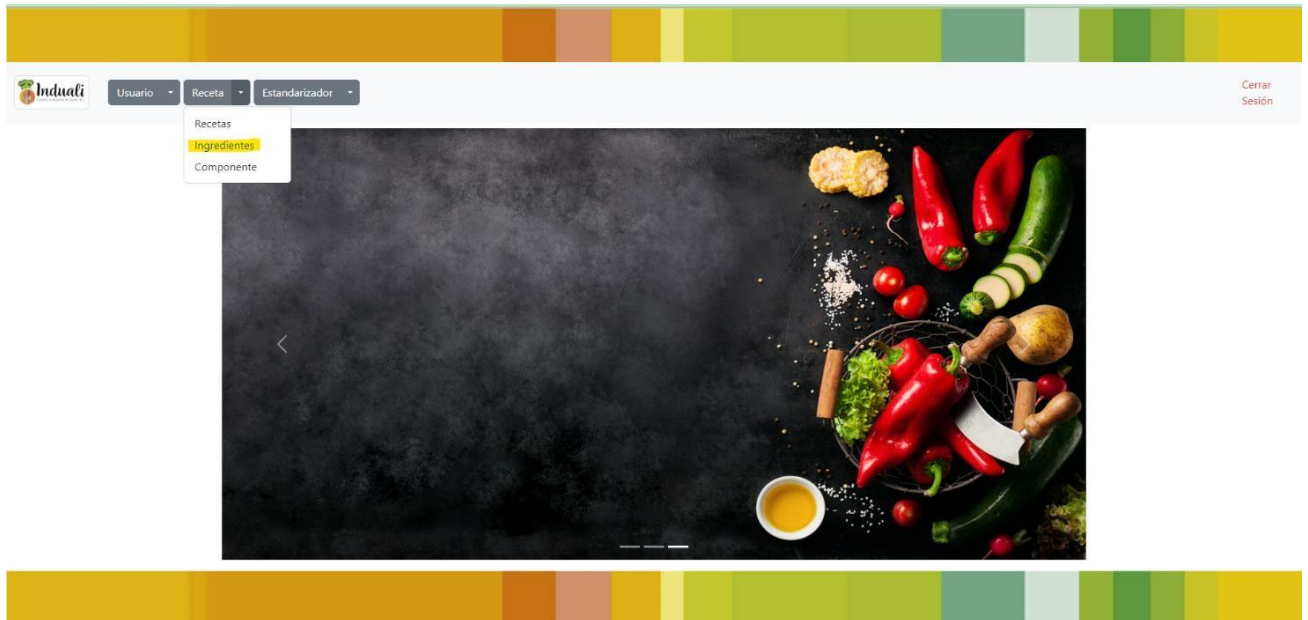
RFRU005	CUR16 –Exportar receta	
Versión		
Autor(es)	HIPER-X	
Objetivo	Permitir exportar una o varias recetas.	
Requisito(s) asociado(s)	RFGU01 -Iniciar sesión RFR002 – Buscar receta	
Descripción	El sistema debe permitir exportar las recetas con todos los campos.	
Actor(es)	Área producción	
Precondición	La receta debe estar creada en el sistema.	
Secuencia Normal	Acción del Actor	Acción del Sistema
	1. El usuario debe ingresar al módulo receta, elegir los datos a exportar.	2. El sistema muestra la receta o las recetas solicitadas.
		3. EL sistema debe permitir descargar en Excel o pdf
	4.El usuario elige dónde desea descargar la información	5. El sistema descarga la información
Excepciones	Acción del Actor	Acción del Sistema
	6. Si no selecciona la receta o las recetas que va a exportar	7. El sistema automáticamente muestra nuevamente al primer paso
Postcondición	El sistema permite descargar la receta seleccionada	
Prioridad	Alto	
Observaciones	Ninguna	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Ingredientes



Crear Ingredientes

Crear Ingrediente

Codigo Ingrediente:	Nombre Ingrediente:
<input type="text" value="Escribe"/>	<input type="text" value="Escribe"/>
Unidad de Medida:	Costo Ingrediente:
<input type="text" value="Escribe"/>	<input type="text" value="Escribe"/>

Guardar cambios



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO CREAR UN INGREDIENTE:

RFCI001	CUIC001 – Crear un ingrediente	
Versión	1.0	
Autor(es)	Hyper x	
Objetivo	Permitir al usuario crear un ingrediente en el Software	
Requisito(s) asociado(s)		
Descripción	El sistema permitirá crear nuevos ingredientes con su respectiva información asociada a cada uno de estos (Código, Nombre del ingrediente nuevo, Unidad de medida del ingrediente, costo del ingrediente) a través de una nueva funcionalidad (Botón – Nuevo ingrediente)	
Actor(es)	Empleado - Costos	
Precondición	El usuario previamente deberá haber iniciado sesión en el programa y a su vez validar el acceso a la entidad de ingredientes y costos	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1. El usuario solicita al sistema crear un ingrediente dándole clic al botón de crear ingrediente	2. el sistema le mostrará al usuario el formulario para poder crear ingrediente solicitando ingresar la información requerida para ello. Pedirá ingresar ID de el ingrediente, Nombre del ingrediente, Unidad de medida del ingrediente, costo del ingrediente)
	3. El usuario una vez diligenciada la información de la creación del ingrediente le dará clic al botón de guardar	4. El sistema guardará la información en la base de datos
Excepciones	Paso	Acción
	3. Si el usuario diligencia información ya previamente creada en el sistema	<ul style="list-style-type: none">El sistema mostrará un mensaje de error informando error de duplicidad de registros
Postcondición	<ul style="list-style-type: none">Ingrediente creado exitosamente	
Prioridad	Alto	
Observaciones	Ninguna	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Lista de ingredientes

Usuario

Receta

Estandarizador

Cerrar Sesión

CREAR INGREDIENTE

Copiar	CSV	PDF	Imprimir			
Buscar:						
Codigo ingrediente	Nombre ingrediente	Unidad de medida	Costo Ingrediente	Estado	Controles	Controles
1000	ACEITE	LITRO	5988	True	Editar	Inactivar
10002	AHUYAMA	KILO	1350	True	Editar	Inactivar
10003	ACELGA	KILO	1280	True	Editar	Inactivar
10004	AJI DULCE	KILO	3700	True	Editar	Inactivar
10005	AJI PIQUE	KILO	3700	True	Editar	Inactivar
10006	AJO	KILO	10700	True	Editar	Inactivar
10007	APIO	KILO	1000	True	Editar	Inactivar
10008	ARRACACHA	KILO	3150	True	Editar	Inactivar
10009	ARVEJA EN VAINA	KILO	8700	True	Editar	Inactivar
1001	ALMIDON DE YUCA	LB	3233	True	Editar	Inactivar



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO BUSCAR INGREDIENTE:

RFBI002	CUIC002 – Buscar un ingrediente	
Versión		
Autor(es)	Hyper x	
Objetivo	Permitir al usuario buscar un ingrediente y su respectiva información asociada (Código, unidad de medida – Costo del ingrediente)	
Requisito(s) asociado(s)	CUIC001 - Crear ingrediente	
Descripción	El sistema permitirá buscar ingredientes y su información asociada a cada uno de estos	
Actor(es)	Empleado - Costos	
Precondición	El ingrediente a buscar ya debe de estar creado en el sistema	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1. El usuario dará clic al botón de búsqueda de ingredientes (Barra de búsqueda)	2. El sistema deberá permitirle al usuario ingresar en la barra de búsqueda valores de texto y numéricos
	3. El usuario digitará el nombre o el código del ingrediente requerido	4. El sistema mostrará en pantalla los resultados de acuerdo con el criterio de búsqueda usado por el empleado
Excepciones	Paso	Acción
	3. Si el usuario busca un ingrediente que no esté creado en la base de datos del sistema	<ul style="list-style-type: none">El sistema no traerá resultados en la búsqueda, y le mostrará al usuario un mensaje de error informando que el registro requerido no se encuentra creado en la base de datos del sistema
	3. Si el usuario busca un ingrediente de forma errónea, con diferente ortografía a la usada al momento de creación del ingrediente	<ul style="list-style-type: none">El sistema mostrará un mensaje informando al usuario que el registro no existe
Postcondición	<ul style="list-style-type: none">Ingrediente encontrado en base de datos	
Prioridad	Alto	
Observaciones	Ninguna	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO MODIFICAR INGREDIENTES:

RFMI003	CUIC003 – Modificar ingredientes (Editar, Activar, Desactivar registro)	
Versión	1.0	
Autor(es)	Hyper x	
Objetivo	Permitir al usuario editar cualquier registro visible en el formulario: Código, Nombre del ingrediente, Unidad de medida (Ingrediente), Costo del ingrediente, a su vez también permitir activar o desactivar registros	
Requisito(s) asociado(s)	CUIC002 - Buscar ingrediente	
Descripción	El sistema permitirá modificar ingredientes y a su vez su respectiva información asociada	
Actor(es)	Empleado - Costos	
Precondición	<ul style="list-style-type: none">El campo a modificar ya debe de estar previamente creado en el sistema, así mismo al activar o desactivar registros	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1. El usuario deberá de ingresar al registro que necesite modificar, dándole doble clic a dicho registro	2. El sistema deberá mostrarle al usuario el formulario con la información previa del registro a modificar, donde el usuario pueda cambiar el registro, a su vez el sistema deberá mostrarle al usuario en este paso los botones de activar o desactivar el ingrediente
	3. El usuario editará el registro seleccionado y le dará guardar información, de esta misma manera si desea activar o desactivar el registro	4. El sistema mostrará una ventana emergente donde le pida al usuario confirmar si está seguro que desea activar o desactivar el ingrediente 5. El sistema almacenará los cambios realizados en la base de datos
Excepciones	Paso	Acción
	3. Si el usuario se le olvida y no le da en guardar cambios	<ul style="list-style-type: none">El sistema mostrará un mensaje informando al usuario que debe de guardar los cambios hechos para poder continuar
Postcondición	<ul style="list-style-type: none">Registros modificados correctamente en el sistema	
Prioridad	Alto	
Observaciones	Ninguna	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO IMPORTAR DATOS:

RFIMI004	CUIC004 – Importar Datos	
Versión	1.0	
Autor(es)	Hyper x	
Objetivo	Permitir al usuario importar registros	
Requisito(s) asociado(s)	CUIC002 - Buscar ingrediente	
Descripción	El sistema permitirá importar datos sobre información asociada a la entidad de ingredientes y costos (Ingredientes nuevos con su información relacionada a cada uno de ellos)	
Actor(es)	Empleado - Costos	
Precondición	<ul style="list-style-type: none">El registro a importar debe de ser subido al Software en un archivo de Excel	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1. El usuario dará clic al botón de importar datos	2. El sistema le solicitará al usuario elegir la ruta examinando su equipo y poder seleccionar el archivo
	3. El usuario elige la ruta en su equipo, selecciona el archivo y le da clic en importar	4. El sistema mostrará un mensaje al usuario pidiéndole confirmar la importación
	5. Usuario confirma el mensaje	6. El archivo es subido exitosamente el programa
Excepciones	Paso	Acción
	3. Si el usuario sube un archivo diferente a XLSX (Excel)	<ul style="list-style-type: none">El sistema le mostrará al usuario un mensaje de error informando que solo se admite la importación de archivos en formato XLSX (Excel)
	3. Si el archivo se sube y se detectan errores de espacios entre las letras o algún otro error gramatical	<ul style="list-style-type: none">El sistema no permitirá realizar la carga del archivo y le mostrará al usuario un mensaje informando campo y el error que falló
	3. Si el archivo se sube con registros ya previamente creados en el sistema	<ul style="list-style-type: none">El sistema no permitirá realizar la carga del archivo y le mostrará al usuario un mensaje de error indicando error de duplicidad de registros
Postcondición	<ul style="list-style-type: none">Archivo importado al sistema	
Prioridad	Media	
Observaciones	Ninguna	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

CASO DE USO EXPORTAR A EXCEL:

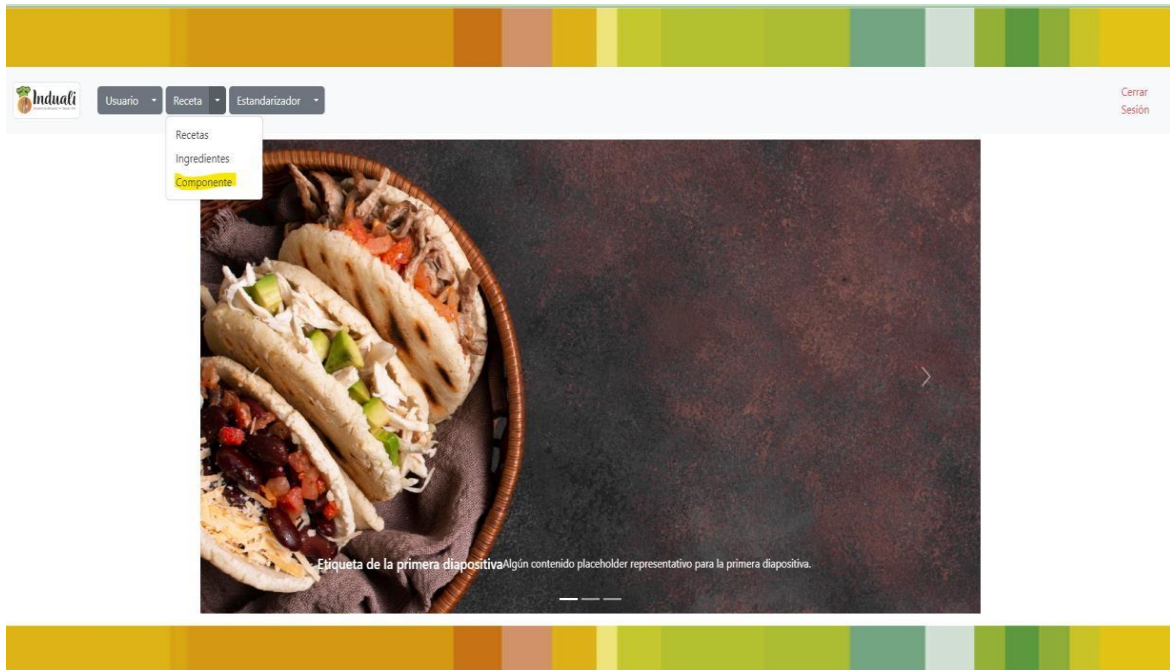
RFEI005	CUIC005 – Exportar a Excel	
Versión	1.0	
Autor(es)	Hyper x	
Objetivo	Permitir al usuario exportar datos	
Requisito(s) asociado(s)	CUIC002 - Buscar ingrediente	
Descripción	El sistema permitirá exportar datos a través de un botón llamado exportar a Excel, donde se podrá descargar información relacionada al módulo de ingredientes y costos a través de un archivo plano en Excel hasta la estación de trabajo del empleado	
Actor(es)	Empleado - Costos	
Precondición	<ul style="list-style-type: none">Los registros asociados al exporte deben de estar creados previamente en el sistema	
Secuencia Normal	Paso	Acción
	1. El usuario buscará el registro que desee exportar	2. El sistema mostrará el resultado de la búsqueda
	3. El usuario le dará clic al botón de exportar a Excel	4. El sistema descargará la información buscada en un archivo de Excel hasta su equipo de trabajo
Excepciones	Paso	Acción
	1. Si el registro buscado no existe	<ul style="list-style-type: none">El sistema mostrara un mensaje de error informando que el registro no existe
	3 Si el registro a exportar es muy pesado	<ul style="list-style-type: none">El sistema alertará al usuario informando el tamaño de almacenamiento se requiere tener en su equipo para hacer la descarga
Postcondición	<ul style="list-style-type: none">Exporte realizado hasta el equipo de trabajo del usuario	
Prioridad	Alto	
Observaciones	Ninguna	



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Componentes



Crear Componente

Crear Componente

Código Componente:

Nombre Componente:

CREAR COMPONENTE



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Lista de componentes

Copiar CSV PDF Imprimir

Buscar:

Codigo Componente	Nombre Componente	Controles	Controles
852	prueba	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C1	ACOMPANANTE	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C10	POSTRES COMPRADOS	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C11	POSTRES ELABORADOS	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C12	SALSAS PARA ACOMPAÑANTES	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C13	SALSAS PARA CARNES	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C14	SOPA	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C15	VENTAS Y REFRIGERIOS	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C2	ADEREZO DE ENSALADAS	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>
C3	ARROZ	<button>Editar</button>	<button>Inactivar</button>

Mostrando 1 a 10 de 16 registros

Anterior

1

2

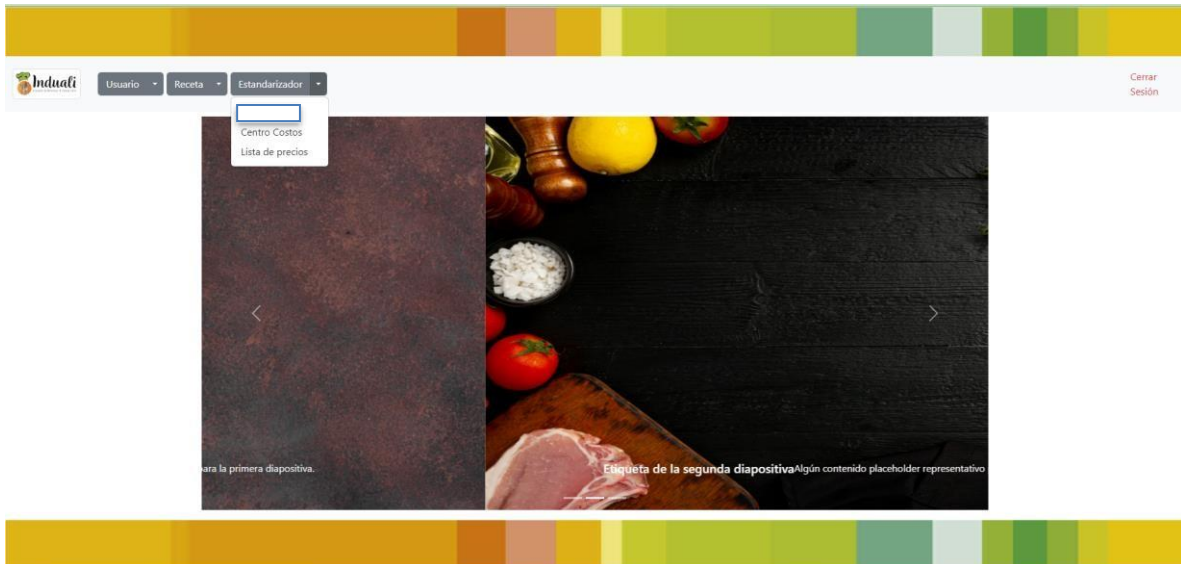
Siguiente



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Modulo Estandarizador



Crear Centro costos

Crear Centro de Costos

Codigo Centro de Costos:

Nombre Centro de Costos:

[CREAR CENTRO COSTOS](#)



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Listado Centro Costos

Copiar CSV PDF Imprimir

Buscar:

Codigo Centro de Costos	Nombre Centro de Costos	Controles	Controles
05	INDURAL S.A	Editar	Inactivar
06	MELCO DE COLOMBIA LTDA.	Editar	Inactivar
07	COLTABACO S.A.	Editar	Inactivar
08	COLORQUIMICA S.A.	Editar	Inactivar
8	CENTROS	Editar	Inactivar
15	EL COLOMBIANO	Editar	Inactivar
22	YAMAHA	Editar	Inactivar
23	INCAMETAL	Editar	Inactivar
24	LANDERS	Editar	Inactivar
28	PRODUCCION SUR	Editar	Inactivar

Mostrando 1 a 10 de 58 registros

[Anterior](#) [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [Siguiete](#)



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA

Formato para Desarrollo de Evidencia

Lista Precios



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Consideraciones adicionales.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Referencias.

1. Referencias.

Proyecto	INDUALI-ESTANDAR
Equipo de trabajo	JENNIFER VELASQUEZ ROJO IVAN BOYACEN DAVID ESCUDERO



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Glosario.



SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE SENA
Formato para Desarrollo de Evidencia

Anexos.