



CENTRO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA  
**CES LOPE DE VEGA, S.C.A.**  
c/. Peñas Cordobesas, s/n.  
14010 CORDOBA

- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO MEDIO CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR CONCERTADOS
- BACHILLERATOS CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR. PRIVADOIS

<b>Alumno</b>	
<b>Asignatura</b>	<b>Entornos de desarrollo</b>
<b>Curso</b>	<b>1</b>
<b>Año</b>	<b>2024-2025</b>
<b>Título de la práctica</b>	<b>Ejercicio 2 – Examen Diciembre 2024</b>
<b>Duración</b>	<b>60 minutos</b>



## 1. Visual Studio Code

### Requisitos previos:

El primer requisito para implementar esta actividad es tener instalado en tu máquina **Visual Studio Code** (esto ya lo hemos avisado en la última clase antes del examen, pero si por cualquier motivo no lo tienes aún, instálalo por favor).

### Objetivo:

El objetivo principal de esta actividad es que expliques, con tus palabras y utilizando una combinación de textos, vídeos o pantallazos, el funcionamiento de una **API** (pokeapi).

### Proceso:

#### 1. Exploración de APIs:

Para ayudarte en el proceso, utiliza el siguiente enlace:

[A Deep Dive into RapidAPI Client for VS Code.](#)

#### 2. Extensiones necesarias:

Además de trabajar con la API, deberás usar y documentar las funcionalidades de las siguientes extensiones en **Visual Studio Code**:

- **GitHub Copilot:**

Activa esta extensión y utilízala para sugerir o completar fragmentos de código relacionados con tu proyecto. Incluye ejemplos concretos donde Copilot te haya asistido (indica cuál fue la entrada o contexto y qué generó).

- **EMMET:**

Usa esta herramienta para escribir código HTML o CSS de forma más rápida y efectiva. Muestra con ejemplos cómo has aplicado abreviaturas y qué resultados han generado.

#### 3. Documentación y presentación:

Documenta todo el proceso de la actividad, incluyendo:

- La instalación y configuración de las extensiones (si no están previamente instaladas).
- Ejemplos prácticos de uso de GitHub Copilot y EMMET dentro del contexto del trabajo con la API.
- La explicación y ejemplos del funcionamiento de la API elegida.
- Conclusiones sobre cómo estas herramientas han facilitado tu trabajo.



CENTRO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA  
**CES LOPE DE VEGA, S.C.A.**

c/ . Peñas Cordobesas, s/n.  
14010 CÓRDOBA

- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO MEDIO CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR CONCERTADOS
- BACHILLERATOS CONCERTADOS
- CICLOS FORMATIVOS GRADO SUPERIOR. PRIVADOIS

**Entrega:**

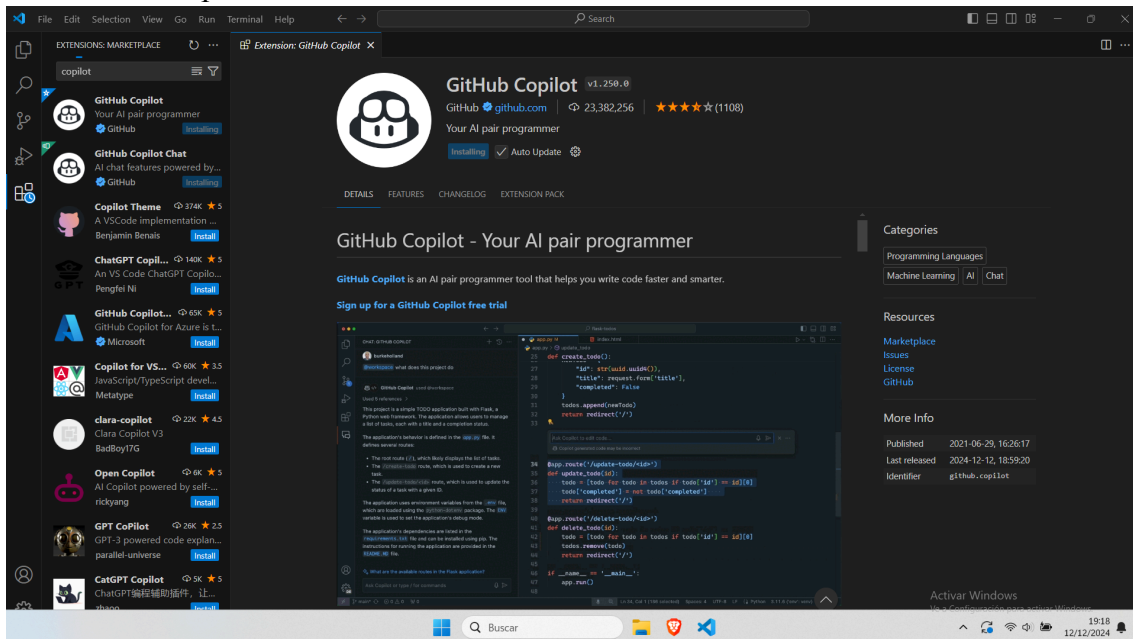
La entrega se realizará subiendo todo el material generado (código, documentos, vídeos/pantallazos) a un repositorio de GitHub. Asegúrate de organizar el repositorio con una estructura clara y añadir un archivo README . md que resuma tu trabajo y explique cómo navegar por el contenido.



## 1º Apartado - Startup de entorno

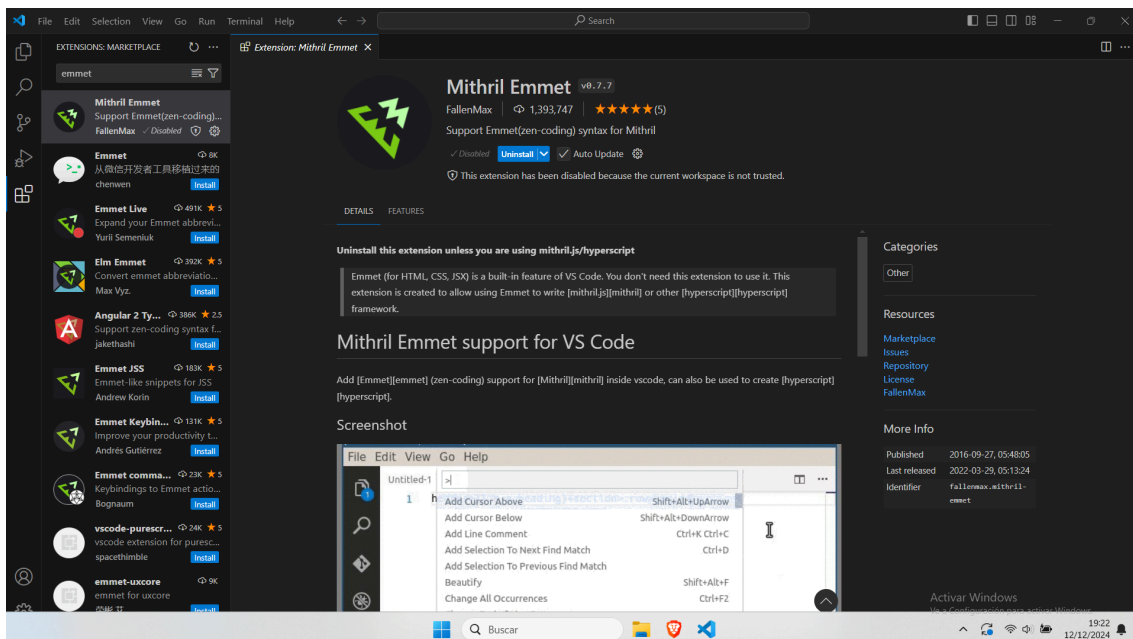
Instalacion de Copilot:

Vamos al marketplace de extensiones de VS code y dentro de este buscamos la extension de copilot.



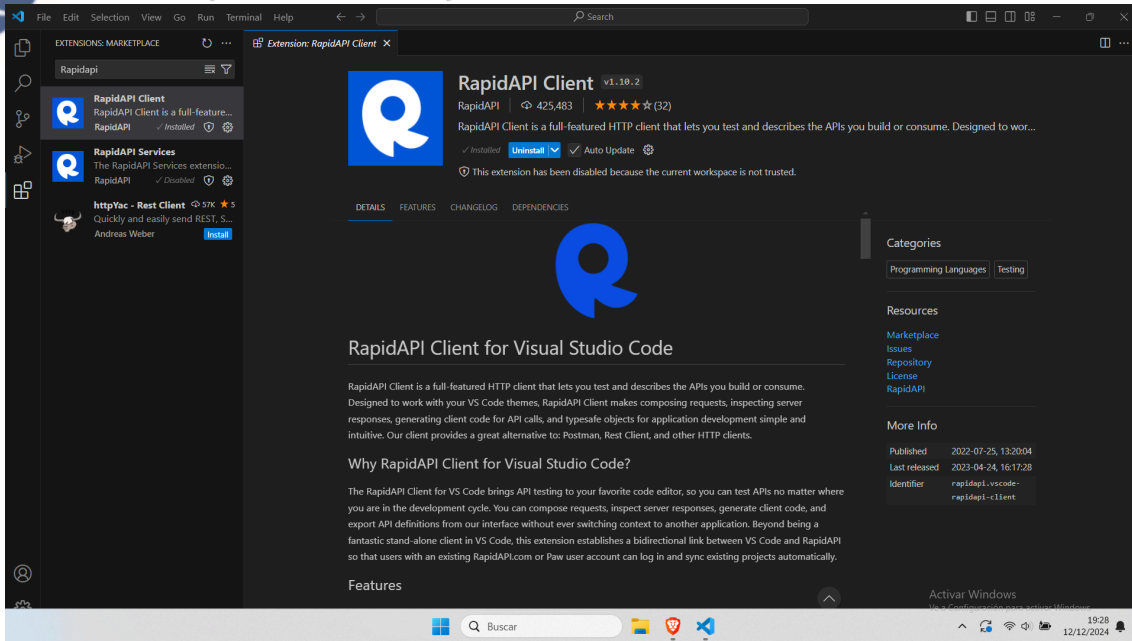
Instalacion de Mithril EMMET:

Vamos al marketplace de extensiones de VS code y dentro de este buscamos la extension de EMMET.

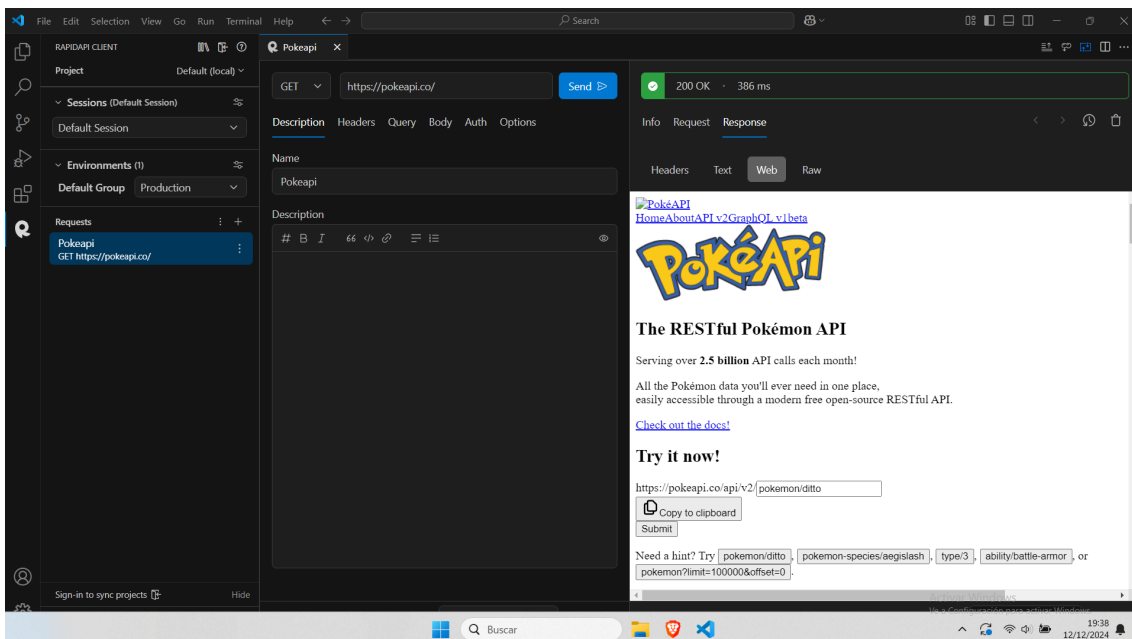


Instalacion de RapidAPI Client:

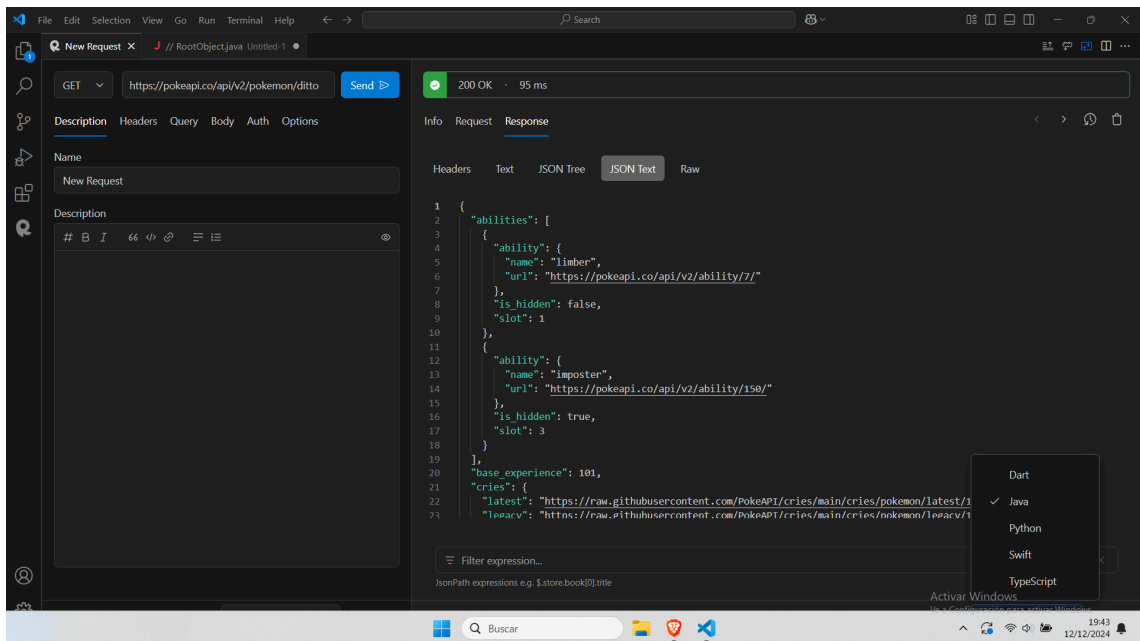
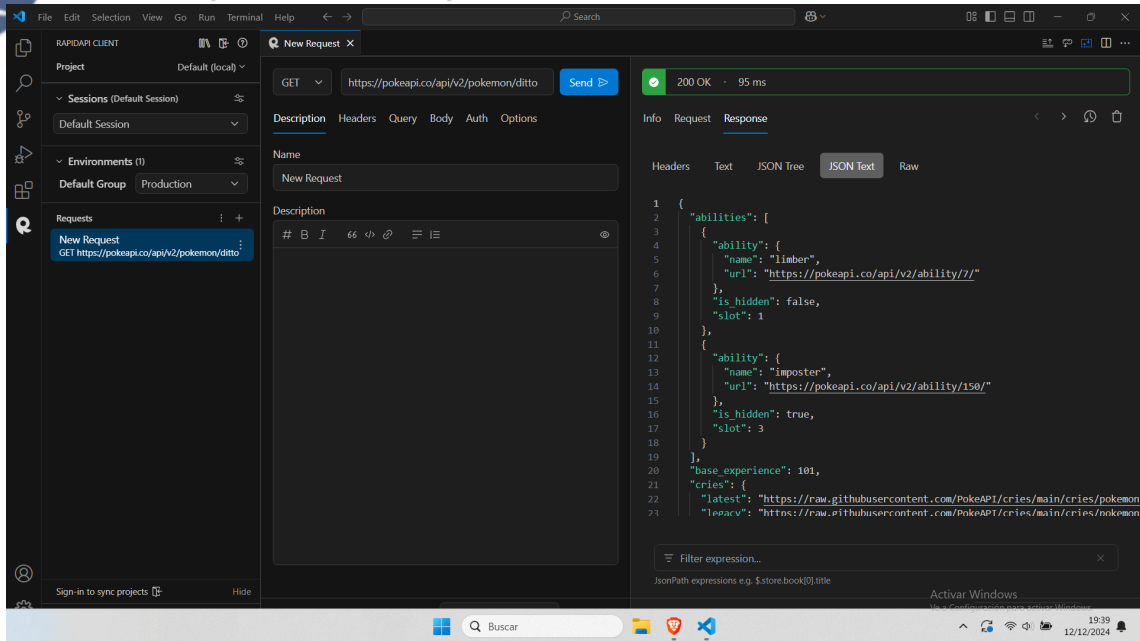
Vamos al marketplace de extensiones de VS code y dentro de este buscamos la extension de RapidAPI.



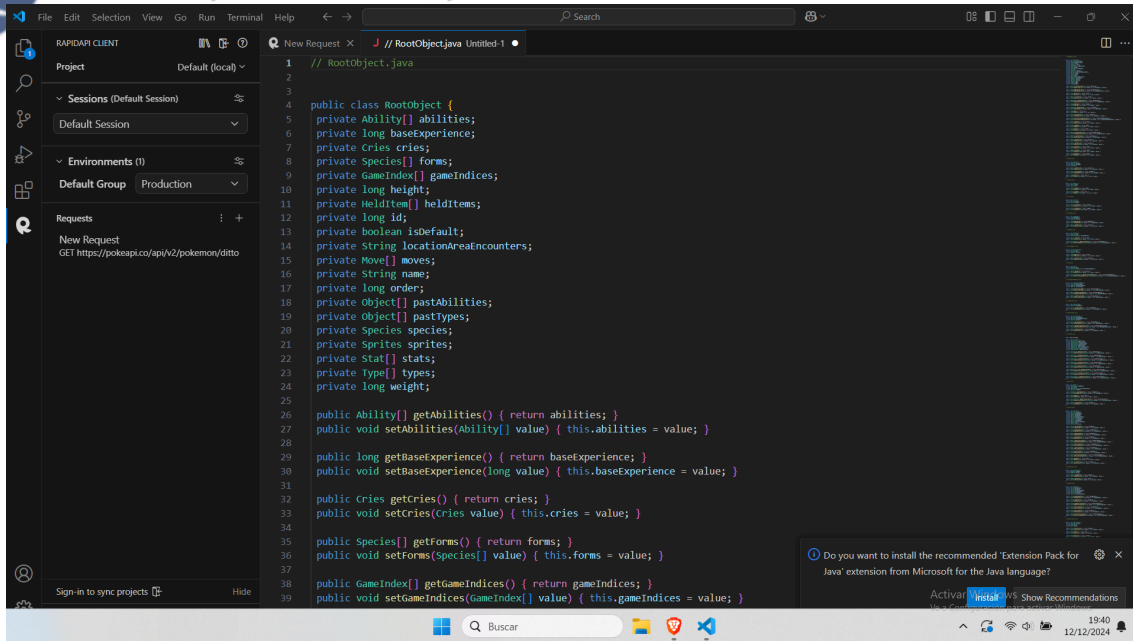
Cuando tenemos rapidapi instalado y habilitado, debemos dar clic en el icono, lo cual nos llevara a una pestaña de creacion de peticiones, en esta introducimos los datos y lo mas importante la URL de direccion de la api, la cual nos respondera mostrando la api.



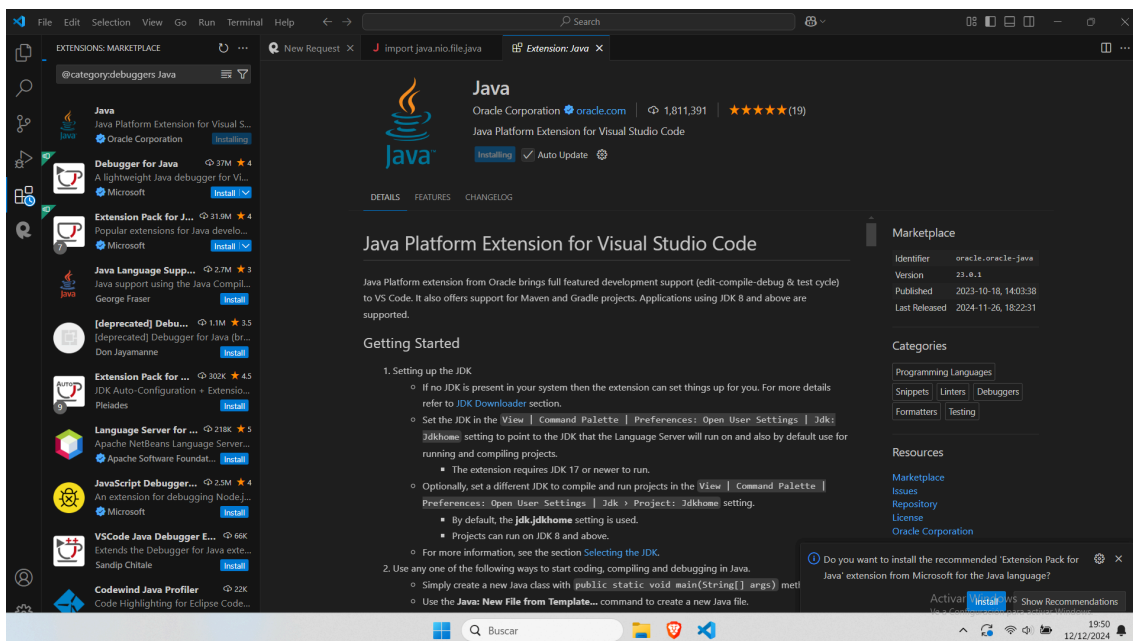
En mi caso si especifico a /pokemon/ditto me manda todo la informacion de ditto, todo en codigo raw, para ello tenemos una pestaña abajo para convertir este codigo a varios codigos bajo nuestra eleccion.



En mi caso lo voy a convertir a java, lo cual nos resultara a este código.



En mi caso como el código era java, debo instalar la extensión necesaria.



Cuando tenemos el entorno ya listo para compilar y ejecutar, le damos a run and debug.





```
1 // RootObject.java
2
3
4 public class RootObject {
5     private Ability[] abilities;
6     private long baseExperience;
7     private Cries cries;
8     private Species[] forms;
9     private GameIndex[] gameIndices;
10    private long height;
11    private Helditem[] heldItems;
12    private long id;
13    private boolean isDefault;
14    private String locationAreaEncounters;
15    private Move[] moves;
16    private String name;
17    private long order;
18    private Object[] pastAbilities;
19    private Object[] pastTypes;
20    private Species species;
21    private Sprites sprites;
22    private Stat[] stats;
23    private Type[] types;
24    private long weight;
25
26    public Ability[] getAbilities() { return abilities; }
```

Listening on 52625  
User program running  
C:\Users\David\Documents\Entornos\import java.nio.file.java:238: error: class, interface, enum, or record expected  
import java.util.Map;  
^  
1 error  
error: compilation failed  
User program finished

En mi caso da error ya que solo tengo como codigo la informacion de la api, esto nos hace que tengamos que usar copilot para remediarlo, comentando dentro del codigo con // copilot deberia de hacernos el codigo necesario para mostrar toda la informacion en pantalla, pero copilot no me funciona