

# AUTOMATIZACIÓN

## Programación de Automatismos en Grafcet en PL7

Autómata TSX Micro (Télémécanique)

**Enrique J. Bernabeu**



## Objetivos

- Configurar el tipo de Autómata Programable
- Programar un Grafcet
- Transferencia y Ejecución del Automatismo
- Usar el entorno PL7 de programación de Autómatas



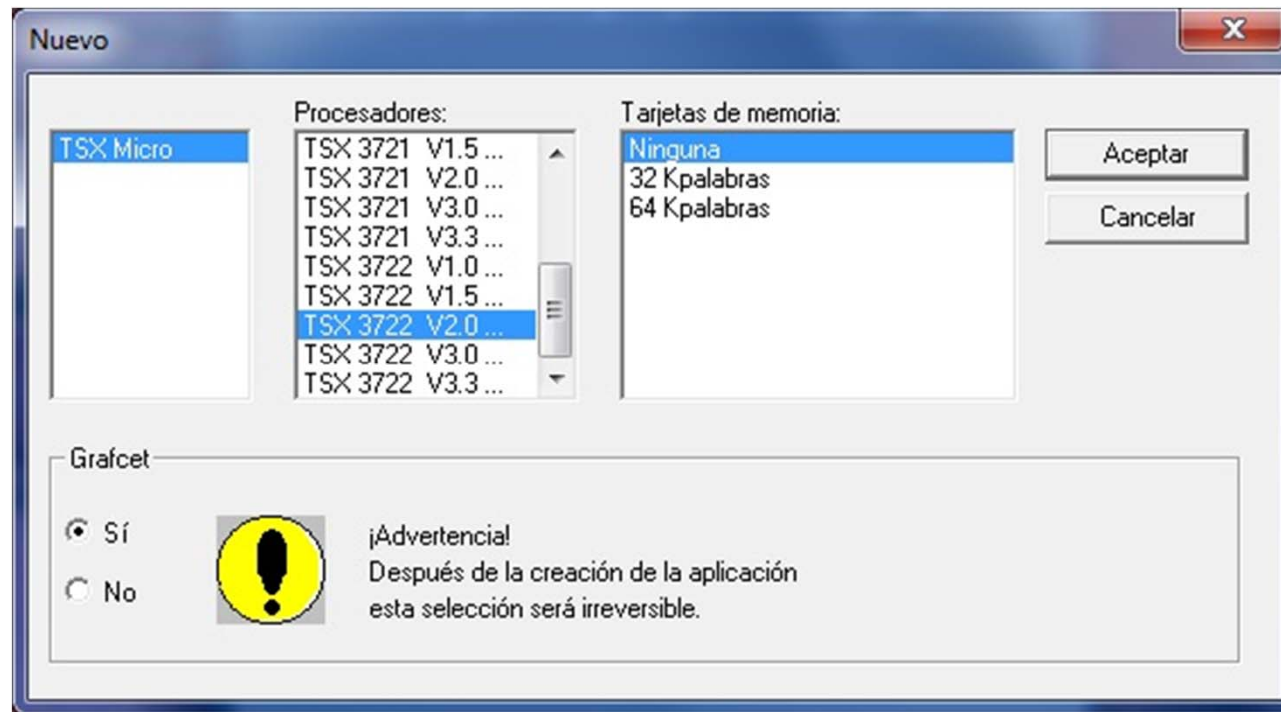
## Lista de Contenidos

1. Introducción al Entorno de Programación PL7
2. Uso del PL7: Grafcet
3. Conclusiones

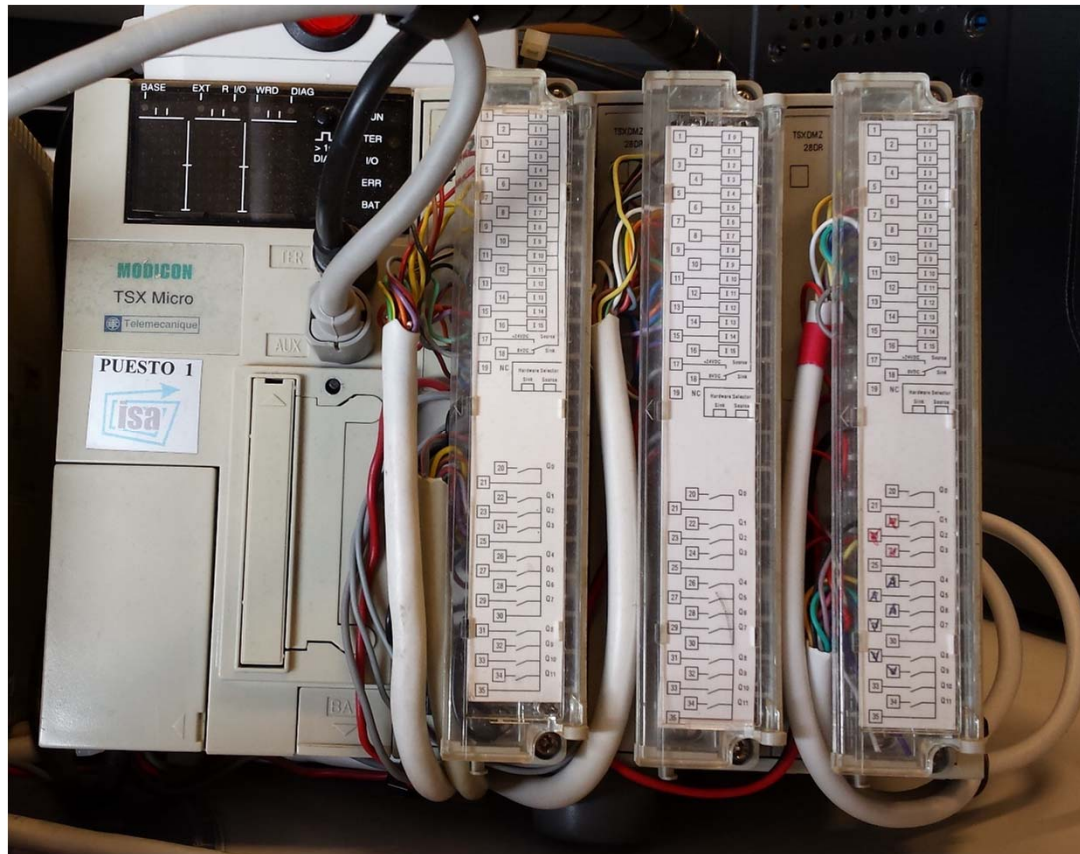


# 1. Introducción al Entorno de Programación PL7

Al arrancar el programa PL7, y cliqueando en Archivo\Nuevo, aparece la ventana de configuración

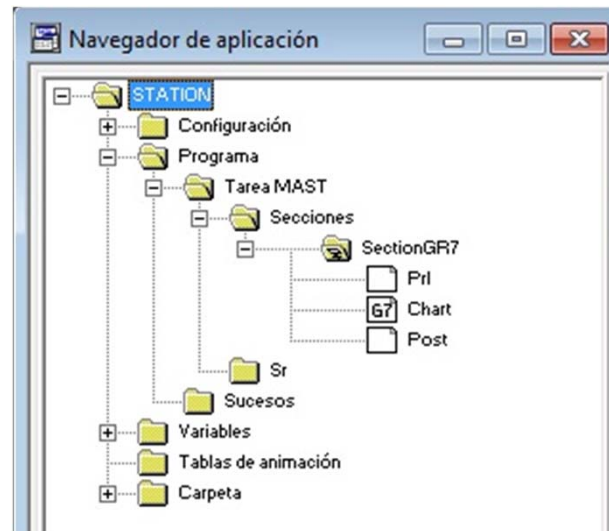


### 1. Introducción al Entorno de Programación PL7



# 1. Introducción al Entorno de Programación PL7

Tras aceptar nos aparece el *Navegador de aplicación*

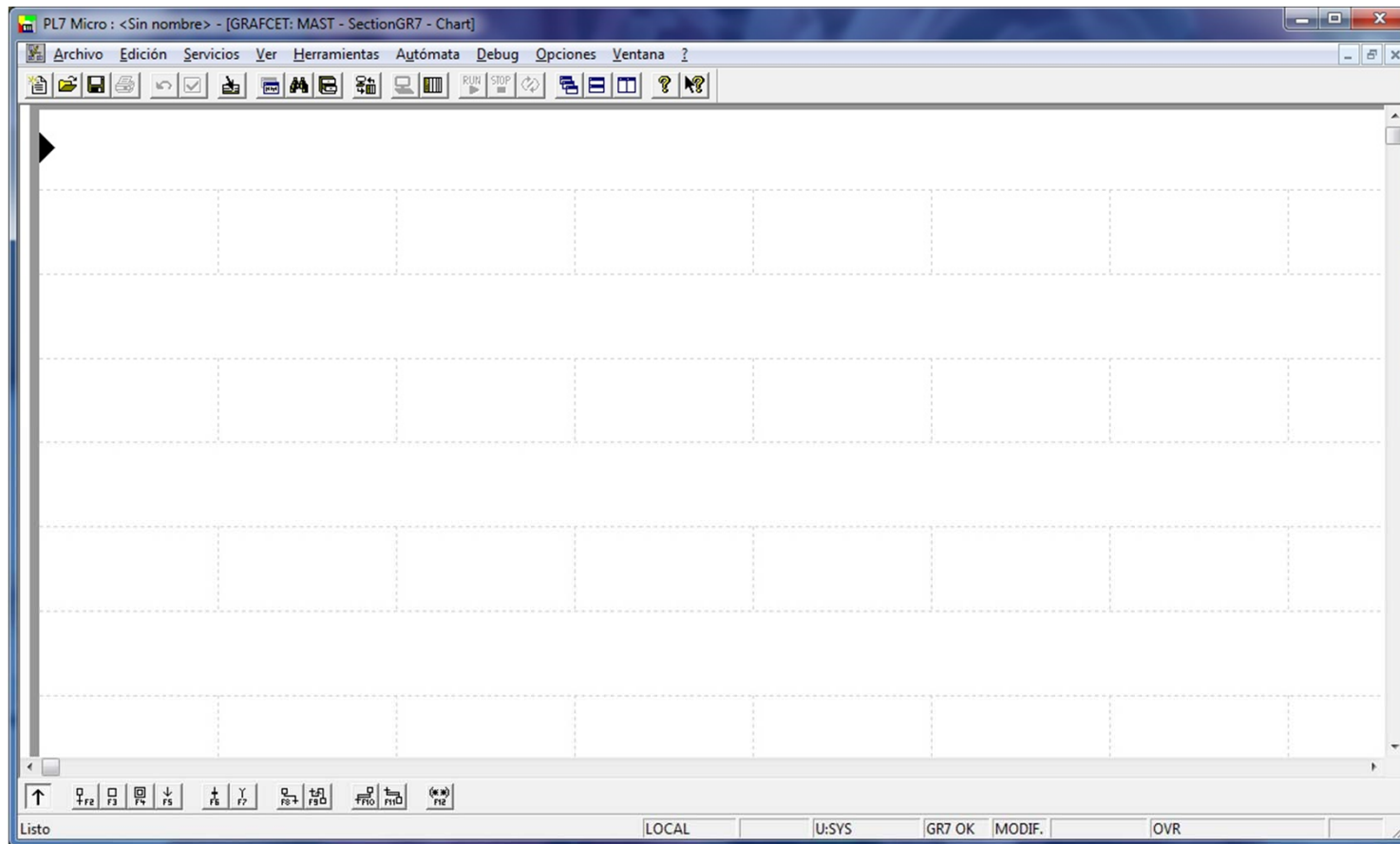


La carpeta más importante de todas es *Programa*.  
Dentro de ésta, se encuentran la subcarpetas:

Pri, **Chart** y Post

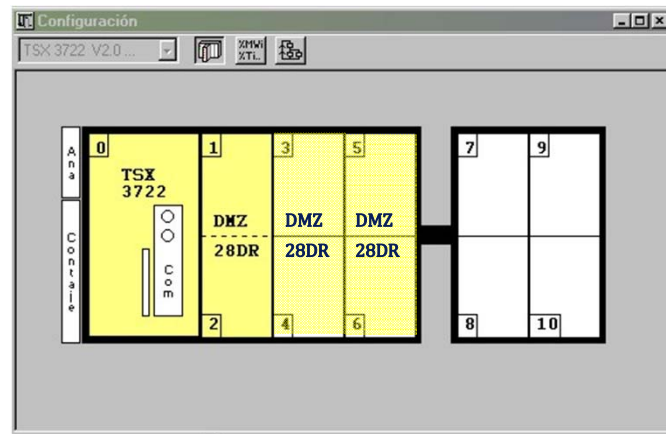
### 1. Introducción al Entorno de Programación PL7

Haciendo clic sobre Chart, aparece la ventana siguiente:



### 2. Variables: Entrada, Salida

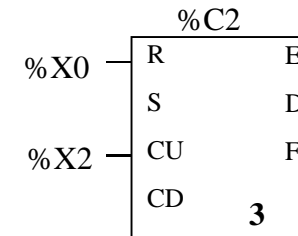
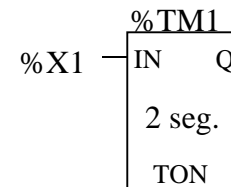
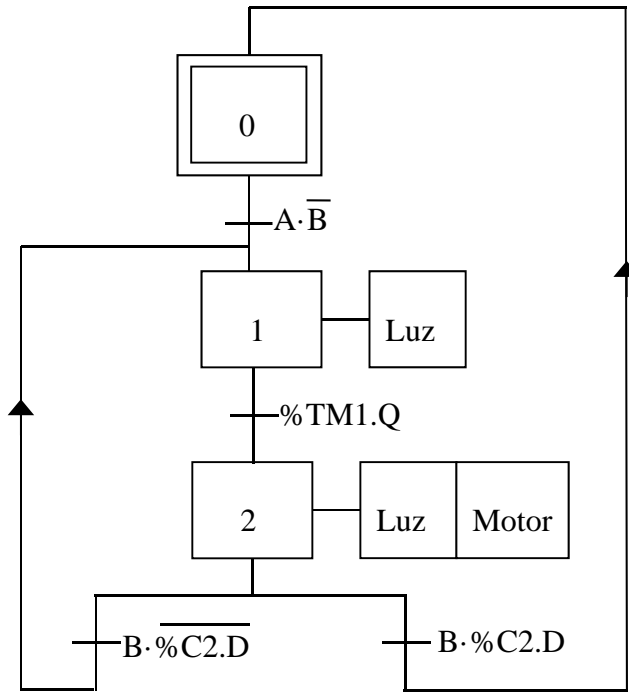
Se tienen conectadas tres tarjetas de E/S DMZ-28DR, cada una con 16 Entradas y 12 Salidas



- Las entradas se denotan %I1.n, %I3.n, %I5.n, con  $n=0..15$
- Las salidas se denotan %Q2.m, %Q4.m, %Q6.m, con  $m=0..11$
- Variables de Memoria, se denotan %Mi con  $i=0..255$



### 2. Uso del PL7: Grafcet



#### SALIDAS

Luz → %Q2.0

Motor → %Q2.1

#### ENTRADAS

A → %I1.1

B → %I1.2

## 4. Conclusiones

- Entorno de Programación de Automatismos PL7
- Direccionamiento Variables Entrada y Salida
- Ejemplo de Uso del PL7

