

debian



Tip 's de usuarios GNU/Linux

Ver 2.4

Marzo 2011

Iniciado por: OrlyNux

orlynux@gmail.com

Iniciado Mayo 2010.

Copyright (c) Guía OpenSource 2011.

Se concede permiso para copiar, distribuir y/o modificar este documento bajo los términos de la GNU Free Documentation License, versión 1.3 o cualquier otra versión posterior publicada por la Free Software Foundation; Sin Secciones Invariantes ni Textos de Cubierta Delantera ni Textos de Cubierta Trasera. Puedes consultar una copia de la licencia en <http://gnu.org/copyleft/fdl.html>.

Colaboradores frecuentes: - Introducción -

Ángel José Ortiz Loyo:
orlynux@gmail.com

Irving Roman Santos:
jaguar_kanan@hotmail.com

Zuriel Yael Díaz Domínguez:
xthr3mx@gmail.com

Jorge Alberto Carrillo de la Fuente:
carrillo80@gmail.com

José Hernández Rodríguez:
jhr33@hotmail.com

Ángel Cruz Villegas:
linux_gnu@hotmail.com

Fermin Caamaño Ramirez:
aries_fer@hotmail.com

Karina Nolasco Linares:
kary_nl@hotmail.com

Karina del Milagro Ruiz Vergara:
mili_23_chaparra_1@hotmail.com

Lucia Concepción Pérez Damian:
lucy_love950@hotmail.com

Miguel Ponce :
mponcer@hotmail.com

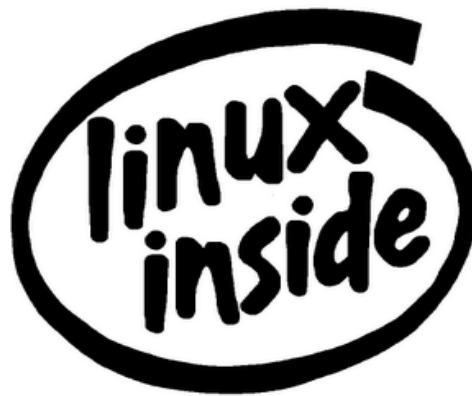
Con la iniciativa de crear una guía Open Source para todos aquellos usuarios principiantes, intermedios y/o avanzados de GNU/Linux, y dado a que el software libre tiene diversas formas de adaptarse a las necesidades de cada uno de los usuarios, se presentarán en sus diferentes versiones de esta guía, Tip's proporcionados por los usuarios voluntarios para poder difundir la interpretación, adaptación y administración de algunas y tantas cosas que les son útiles para trabajar.

- Objetivo -

Ser una guía rápida, sencilla y práctica para que los lectores utilicen los Tip's recomendados por los diversos usuarios, y al mismo tiempo que sirva como un medio de contacto para que mas usuarios contribuyan en el desarrollo de esta guía Open Source.

Sin mas preámbulos les dejo los Tip's.

Forma parte del grupo de usuarios:
<https://sites.google.com/site/guiaopensource/>



Administración

Obtener espacio ocupado en disco duro (HD)	8
Listado ordenado de archivos por tamaño	8
Montando una ISO desde la terminal	9
Downcase en nombre de archivos y carpetas	10
Respaldo de datos desde un disco esclavo (SLAVE)	11
Instalación de LibreOffice en Slackware	13
El super editor: Llamado simplemente VIM	15
Cambio de botones en ventanas del Ubuntu 10.10	17
Pasando a español al OpenOffice	17
Formatear USB desde la consola	18
Multi-terminales en una ventana	19
Apagado/reiniciado automático por tiempo	20
Forzar desmontaje de USB	21
Evitar la re-compilación del VBOXDRV del VirtualBox	22
Proteger archivos del sistema	23
Crear cuenta de usuario sin contraseña	23
Agregar impresoras HP en el sistema	24
Agregar fuentes al sistema	25
Mensajes de mantenimiento	26
Reiniciar historial de la terminal	27
Re-establecer contraseña del root desde el GRUB	27
Instalar paquetes SlackBuilds	28
Recuperación del GRUB	30
Recuperación del LILO	31
Ejecutar shell Script al inicio del sistema	32
Hacer enlace a programa ejecutable	32
Matando procesos en Linux con kill & xkill	33
Restauración del sistema de archivos ext3	34
Reparación del gestor XFCE	35
Instalación de VirtualBox en Ubuntu	36
Conversión de paquetes con alien	37
Tiempo de arranque en LILO	38
Configurar la fecha y hora en el sistema	39
Uso del comando rm (Caso Recycler)	40
Reiniciar gestor gráfico	41
Iniciar máquina Virtual desde la terminal	41
Compresión y descompresión de archivos	42
Instalación de programas desde código fuente	43

Activar puertos USB en VirtualBox.....	44
Montaje de dispositivos externos.....	46

Redes

Usando el puerto 80 para descargar.....	48
Desactivar soporte de Ipv6.....	49
Hacer ping a todos los host de la LAN.....	50
Asignar IP fija en GNU/Linux.....	51
Evitar responder a los PING's.....	54
Descargas usando WGET.....	54
Descargar repositorio SlackBuilds.....	55
Montando BAM de Telcel.....	56
Montando BAM de IUSACELL.....	59
Breve explicación sobre el uso del comando ifconfig.....	62
Compartir impresoras con CUPS en red Slackware.....	63
Compartiendo carpetas con SAMBA.....	65

Desarrollo

Re-establecer contraseña del root del MySQL.....	69
Instalar el JDK en GNU/Linux.....	70
¿Y cómo instalo “AppServ” en GNU/Linux?.....	72
Script para eliminar procesos.....	74
Variables de entorno globales y permanentes.....	75
Shell Script para Servidor MySQL.....	76
Instalar JAVA desde la terminal en Ubuntu.....	77
Instalación del MySQL en Slackware.....	79

Multimedia

Instalando impressive en GNU/Linux.....	82
Personalizar al flamante MOC.....	84
Montando iPod/iPhone en Ubuntu.....	86
Conversión de archivos de sonido con SOX.....	88
Escuchar música con MOC (Music On Console).....	89
Crear ISO's de un CD/DVD desde la consola.....	90
Activar proyector en GNU/Linux.....	91
Grabar CD/DVD desde la consola.....	92
Reproducir MP3 con mpg123.....	93
Conversión de videos con mencoder.....	94
Agregar themes al XFCE.....	95

Instalar themes en Ubuntu.....	96
Capturar pantalla en nuestro Linux.....	97

Software Libre

LinEX distribución para las PyME's.....	100
Joomla un gestor de contenidos versátil.....	100
KDevelop herramienta de desarrollo.....	100
Smart gestor de paquetes universal.....	100
SuperTux software de entretenimiento en 2D.....	100
Audacious reproductor de audio.....	100
OpenShot creador de archivos multimedia.....	101
Cheese manejador de WebCam's.....	101
Avidemux administrador de archivos de videos.....	101
GtkPod administrador de IPOD's.....	101
Mmc convertidor multimedia.....	101
InkScape editor de gráficos.....	101
gFTP cliente para servicio ftp.....	102
Tux Typing conociendo el teclado.....	102
Boddy editor colaborativo de documentos.....	102
Listen reproductor de audio.....	102
Editor de programas Geany.....	102
Cliente P2P eMule.....	102
Audacity editor multimedia.....	103
Planner organizador de proyectos.....	103
Día el diseñador sencillo y eficiente.....	103
Impressive presentador de PDF e imágenes.....	103
BleachBit limpiador de archivos.....	103
LibreOffice un fork de OpenOffice.....	104
Openproj organizador de proyectos.....	104
Terminator el muti-terminal.....	104
Netbeans IDE para desarrollo para Java.....	104
MOC reproductor de audio.....	104
EpdfView visualizador de archivos PDF.....	104
PhotoREC recuperador de archivos.....	105
Scribus el maqueteador de documentos.....	105
K9copy generador de copias y clonaciones.....	105

Anexos

Lista de comandos para uso de la consola.....	107
Linux básico.....	112
Estadística de colaboradores frecuentes.....	115

Guía Open Source desarrollada con software libre:**Slackware 13.1**

Sistema operativo GNU/Linux completo para administrar el hardware y el software del equipo.

<http://slackware.org>

OpenOffice 3.2.1:

Para la redacción del contenido y formato a las diferentes secciones, se implementa formato .ODT y una conversión en PDF para su publicación.

<http://es.openoffice.org/>

**Gimp 2.6.8:**

Para la edición, retoque así como para la creación de imágenes presentadas en esta guía.

<http://www.gimp.org/>

Mozilla FireFox 3.6.13

Para establecer la conexión a Internet y usar complementos para descargar elementos de la red.

<http://firefox.org/>

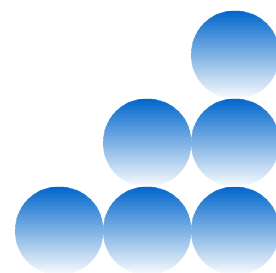


mozilla
Firefox®

Administración

La Administración de todo sistema tanto hardware como software, es necesaria para que nuestro equipo este configurado adecuadamente y así logre desempeñar funciones específicas.

En los siguientes TIP's se describen algunos pasos para configurar, instalar y administrar aplicaciones así como servicios de nuestro sistema GNU/Linux.



Obtener espacio ocupado en disco duro (HD)

Para saber cuanto espacio ocupa ciertas carpetas almacenadas en el disco duro, podemos usar un comando muy eficiente que esta disponible en todas las distribuciones de GNU/Linux.

1. Para saber el total ocupado en del disco duro y en los demás medios de almacenamiento tecleamos:

```
$ df -h
```

Debe mostrar algo similar a lo siguiente:

S.ficheros	Size	Used	Avail	Use%	Montado en
/dev/root	138G	12G	120G	9%	/
/dev/sda2	155G	188M	147G	1%	/info
tmpfs	1.5G	0	1.5G	0%	/dev/shm
/dev/sdc1	1.9G	1.8G	137M	93%	/media/SonyGreen

Ahora si solo queremos saber de una directorio en especifico, podemos teclear:

```
$ du -hs nom_directorio
```

¡Y Listo!

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(12/03/2011)

Listado ordenados de archivos por tamaño

Para visualizar archivos con respecto al peso de cada archivo, podemos usar la siguiente instrucción:

```
$ ls -s | sort -rn | less
```

¡Y Listo! Podremos navegar en un listado de archivos clasificados por su tamaño del mayor al menor. ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(29/10/2010)

Montando una ISO desde la terminal

Muchas veces mantenemos en una imagen ISO, un respaldo de algún CD, DVD, o cualquier otro dispositivos, y necesitamos montarlo en nuestra flamante distribución de GNU/Linux (Slackware, Debian ó Derivados), existen software con interfaz gráfica que nos facilita el trabajo, pero hoy les comparto como realizarlo desde la terminal XD.

Aquí les dejo los pasos:

1. Crear el Directorio donde vamos a montar nuestra imagen ISO.

```
$ mkdir temporal
```

2. Convertirnos en super usuario (root), y teclear lo siguiente:

```
# mount -t iso9660 -o loop /home/tu_usuario/Imagen.iso /home/tu_usuario/temporal
```

Nota: La primera ruta (/home/tu_usuario/Imagen.iso) es la ubicación de nuestra imagen.iso, y la segunda ruta (/home/tu_usuario/temporal/) es la ubicación donde vas a montar la imagen.

3. Para ver el contenido podemos usar lo siguiente

```
$ cd temporal/
```

```
$ ls
```

Listo!!! ya con esto podemos acceder a los archivos ó directorios contenidos en nuestro directorio: temporal/

Muchas gracias por la atención prestada, y que El Señor Dios Todopoderoso derrame abundantemente bendiciones sobre todos ustedes.

```
-----  
xthr3mx@xthr3mx:~$ installpkg Libertad.txz && vim shift_the_future.txt  
(08/03/2011)
```

Downcase en nombre de archivos y carpetas

Si necesitáramos, realizar un renombre de archivos y/o carpetas que están en mayúsculas a minúsculas, podemos realizar lo siguiente:

1. Crear un archivo denominado "mvfiles.sh" tecleando:

```
$ gedit mvfiles.sh
```

2. Copiar el siguiente Script, y pegarlo en el archivo "mvfiles.sh"

```
echo "cambiamos nombre de archivos"
for f in *; do
echo renombrando ... $f
mv $f `echo $f | tr '[A-Z]' '[a-z]`
done
```

Guardamos y salimos del archivo.

3. Procedemos a establecer los permisos para el Script tecleando:

```
$ chmod +x mvfiles.sh
```

4. Finalmente, para ejecutarlo, solo tecleamos:

```
$ sh mvfiles.sh
```

Si se desea cambiar de forma inversa es decir, de minúsculas a mayúsculas, bastará con invertir los valores de tr [A-Z] [a-z] --> tr [a-z][A-Z] .

iY Listo! con esto los nombres de archivos y carpetas estarán en minúsculas.

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(12/03/2011)

Respalidar datos desde un disco esclavo (SLAVE)

El backup de nuestros datos, debe ser una tarea cotidiana, sin embargo, cuando tenemos problemas en nuestro sistema y es necesario respaldar datos importantes o pendientes, les recomiendo lo siguiente:

1. Instalar el disco duro como esclavo (SLAVE) dentro de un gabinete que tiene un disco duro maestro con GNU/Linux, para esto debemos tener configurando los JUMPER adecuadamente si se trata de un disco IDE, si es SATA, bastará con colocar el cable secundario en el disco para considerarlo esclavo.

2. Encender el equipo, y desde una terminal teclear:

```
# fdisk -l
```

Ahora debemos identificar que partición es la del disco SLAVE que vamos a montar de la lista que se muestra despues de usar el comando fdisk.

```
/dev/sda1    *      1      1912  15358108+ 7 HPFS/NTFS  
/dev/sda5           1913   3824  15358108+ 7 HPFS/NTFS
```

3. Procedemos a establecer el dispositivo y el punto de montaje para el disco SLAVE, usando:

```
# nano /etc/fstab
```

Agregamos en el archivo de configuración el dispositivo que indica que es el booteable (el que tiene el *)

```
/dev/sda1    /media/slave ntfs-3gdefault,nls=utf8,umask=007,dig=46 0 1
```

Guardamos y salimos a la terminal y debemos crear la carpeta para montaje, tecleando:

```
# mkdir /media/slave
```

4. Ahora debemos montar la unidad tecleando:

```
# mount /media/slave
```

5. Con frecuencia los datos están almacenados en Mis Documentos, por lo que podemos hacer una revisión tecleando:

```
# ls /media/slave/Documents\ and\ Settings\ Mis\ Documents/
```

Si aquí esta el contenido que deseas respaldar, recomiendo empaquetarlo tecleando:

```
# tar cvfz misdocumentos.tar /media/slave/Documents\ and\ Settings\ Mis\ Documents/ -R
```

6. Al finalizar el empaquetado, solo nos resta pasar el paquete al disco maestro de preferencia, tecleando:

```
# cp misdocumentos.tar /home/tu_usuario/
```

iY Listo!, con esto tendremos ya nuestro datos respaldados. ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(23/02/2011)

Instalación de LibreOffice en Slackware

LibreOffice es una bifurcación ó Fork de la Suite Ofimática OpenOffice, que nace debido a la compra de Sun Microsystems por Oracle, como sabemos Sun era la propietaria de una gran cantidad de proyectos open sources que hoy en día son vitales para nuestras actividades, pero gracias al señor Dios todopoderoso cuando un software open source es comprado, abandonado ó simplemente la nueva empresa propietaria del producto no tenga buenos planes para el proyecto o el futuro del mismo sea una incertidumbre se puede hacer un fork del proyecto y continuar con una nueva implementación del mismo que asegure el futuro del mismo.

Ahora bien la nueva fundación detrás de LibreOffice se llama: The Document Foundation.

LibreOfficeXD!!!!

INSTALACIÓN

Es Necesario Tener Instalado Java Runtime Environment(JRE) y convertidor de formatos: rpm2tgz

1. Descargar desde: <http://www.documentfoundation.org/download/>

La versión LibreOffice actual (RPM) proporcional a su arquitectura en mi caso 32 bits, que esta empaquetada como tar.gz. También pueden descargar el paquete de ayuda y el paquete de idiomas, en mi caso, los que descargue son:

-LibO_3.3.0_Linux_x86_install-rpm_en-US.tar.gz	<-----	Instalador
-LibO_3.3.0_Linux_x86_langpack-rpm_es.tar.gz	<-----	Paquete de Idioma
-LibO_3.3.0_Linux_x86_helppack-rpm_es.tar.gz	<-----	Paquete de Ayuda

2. Desempaquetar como usuario normal los archivos descargados:

```
$ tar -xvzf LibO_3.3.0_Linux_x86_install-rpm_en-US.tar.gz
```

```
$ tar -xvzf LibO_3.3.0_Linux_x86_langpack-rpm_es.tar.gz
```

```
$ tar -xvzf LibO_3.3.0_Linux_x86_helppack-rpm_es.tar.gz
```

3. Ahora nos dirigimos al directorio de los RPMS dentro del instalador desempaquetado:

```
$ cd LibO_3.3.0rc4_Linux_x86_install-rpm_en-US/RPMS/
```

4. La extensión de los paquetes a instalar en Slackware debe ser .tgz, por lo tanto tenemos que convertir todos los .rpm a .tgz, para ello hacemos lo siguiente:

```
$ rpm2tgz *.rpm
```

5. Ahora convertidos en root Instalamos los paquetes generados:

```
# installpkg *.tgz
```

6. Ahora integraremos a LibreOffice a nuestro desktop window manager ó administrador de ventanas del escritorio, para que podamos acceder desde Office u Oficina dentro del menú de aplicaciones del escritorio, ahora bien necesitamos primero entra al directorio:

desktop-integration/ y convertir todos los .rpm a .tgz e instalar:

```
# cd desktop-integration/
```

```
# rpm2tgz *.rpm
```

```
# installpkg *.tgz
```

Listo tenemos instalado LibreOffice XD, en nuestra Slackware, les agradezco su atención prestada y que el señor Dios Todopoderoso derrame abundantemente bendiciones sobre todos ustedes, y recuerden:

```
-----  
# enjoy_the_FLOSS && installpkg libertad.txz  
(08/03/2011)
```

El super editor: Llamado simplemente VIM

Muchos se preguntaran ¿Porque rayos coloque ese titulo?, la respuesta es muy simple, Vi Improved ó VI Mejorado es un editor que permite de forma eficaz y potente crear, manipular y depurar textos. Deben de saber que VIM no es sencillo de aprender, claro que todo es proporcional a que tanto necesitemos aprender de él y si pertenecemos al grupo de los que NUNCA SE RINDEN HASTA LOGRAR EL OBJETIVO Y LOGRAR LO QUE OTROS DICEN QUE ES IMPOSIBLE.

Ahora bien, en esta contribución describiré lo más básico de este super editor, ya que aun me considero un novato en su uso y lo poco que he aprendido de él intentare transmitirlo, dejando algunos temas en el aire para una serie de publicaciones que seguirán complementando este aporte.

VIM dentro de su filosofía, establece tres modos generales de uso para un fichero que son:

- a. Modo **INSERCIÓN**: Es cuando vas a teclear texto para el archivo.
- b. Modo **COMANDO**: Este permite la manipulación de ordenes para manipulación del archivo que se esta creando o editando.
- c. Modo **VISUAL**: Es cuando necesites seleccionar información para editarla y procesarla para algo específico.

Para ejecutar el super editor, basta con teclear en una terminal vim prueba.txt, esto les mostrara un Pantalla con un mensaje que contiene algo así:

```
~
~          VIM - Vi IMproved
~
~          version 7.2.245
~  Vim is open source and freely distributable
~          ..
~          ..
~          ..
~
```

Es la "Bienvenido que les da VIM", para activar los modos descritos previamente, aquí les dejo las combinaciones:

i, I	-----	Cambiar al modo Inserción
ESC	-----	Cambiar al modo Comando

Ahora, si pulsamos ESC y dos puntos (:), se activara la linea de comando en la que nos espera una orden, como ejemplo, les pongo como salir del editor sin que se realice ningún cambio en el archivo prueba.txt

```
:q!
```

Para mas ordenes que aqui esta una tabla con las iniciales de los comandos que pueden ser empleado:

w	-----	Guarda los cambio en el archivo
r	-----	Reemplazar el caracter actual
x	-----	Eliminar el caracter actual
h	-----	Desplazar hacia la izquierda
j	-----	Desplazar hacia Abajo
k	-----	Desplazar hacia Arriba
l	-----	Desplazar hacia la Derecha
gg	-----	Ir al principio del archivo
GG	-----	Ir al final del Archivo
o	-----	Nueva Linea Debajo de la Actual
O	-----	Nueva Linea Arriba de la Actual
dd	-----	Eliminar la Actual
u	-----	Deshacer el ultimo cambio
0	-----	Ir al Inicio de la linea
\$	-----	Ir al Final de la linea

Muchas gracias por su atención prestada, es muy ameno el seguir contribuyendo. Que el Señor Dios Todopoderoso Los Bendiga y los Proteja.

```
-----  
# enjoy_the_FLOSS && shift_the_future && installpkg libertad.txz  
(08/03/2011)
```


Cambio de botones en ventanas de Ubuntu 10.10

En UBUNTU 10.10, nos encontramos que las ventanas tienen distribuidos los botones de minimizar, maximizar y cerrar al extremo izquierdo, y para muchos les es bastante incomodo acostumbrarse, por eso les traigo una solución muy fácil.

1. Descargar ubuntu tweak desde <http://ubuntu-tweak.com/>
2. Instalamos ubuntu tweak en forma gráfica de la siguiente forma:

- a. Hacer click con el botón secundario sobre el archivo descargado.
- b. Elegir abrir con instalador de paquetes GDebi.
- c. Seleccionar la opción Instalar Paquete.

3. Abrimos el programa que instalamos que debe estar ubicado en "Herramientas del sistema" >> Ubuntu Tweak, en el menú izquierdo seleccionamos "Configuración del Gestor de Ventanas", en la parte derecha de la ventana seleccionamos "Derecha".

carrillo - carrillo80@gmail.com
(09/01/2011)

Pasando a español al OpenOffice

Al instalar UBUNTU se instalan los paquetes de Openoffice, pero nos encontramos que todo en ingles, para solucionar esto, usaremos:

1. Cerrar todos los documentos de Openoffice que tengamos abiertos
2. Después abrir la consola (Aplicaciones >> Accesorios >> Terminal) y ejecutar la siguiente linea:

```
$ sudo aptitude install openoffice.org-l10n-es
```

3. Entramos a Writer (Procesador de texto) y vamos a Herramientas >> Opciones>> Configuración de Lenguaje >> Lenguajes, en la Interfaz de usuario, seleccionamos Spanish(Spain).

Y con esto quedara solucionado lo del idioma, espero les sirva este TIP, les deseo mucha suerte en sus próximas instalaciones.

carrillo - carrillo80@gmail.com
(09/01/2011)

Formatear USB desde Linux

Los dispositivos principalmente USB, por diversos factores en el uso, pierden el formato en las particiones internas, por lo que es necesario restaurar el formato, desde linux podemos usar lo siguiente:

1. Insertar el USB e identificarlo usando:

```
# fdisk -l
```

Se mostrara algo como esto:

Dispositivo	Inicio	Comienzo	Fin	Bloques	Id	Sistema
/dev/sdf1	1	92	738958+	b	W95	FAT16

2. Una vez identificado, en este caso "/dev/sdf1" debemos desmontar usando:

```
# umount /dev/sdf1
```

3. Procedemos a usar el comando mkdosfs de la siguiente forma:

```
# mkdosfs -F32 -v -n "Prueba" /dev/sdf1
```

iY Listo! Con esto ya tendremos nuestra USB lista y vacía, solo nos queda extraerla y volverla a insertar. ;-)

OrlyNUX - orlynux@gmail.com
(26/10/2010)

Multi-Terminales en una ventana

Muchas veces necesitamos programar, chatear, editar archivos de configuración, escuchar música, y necesitamos por una u otra razón varias terminales en ejecución, esto se vuelve abrumador ya que tenemos que estar usando ALT+TAB para ir cambiando y esto en lo personal no me gusta, creo que a la gran mayoría no le gustara hacer todo este procedimiento, bueno yo les presento a TERMINATOR. ¿Y que rayos es eso?...:-|

Bueno TERMINATOR es una aplicación que nos permite tener varias terminales en una sola ventana, es decir básicamente es una ventana la cual podemos dividir en 2, 3, 4 o las que necesitemos, para instalarlo, usaremos lo siguiente:

1. Ejecutamos nuestra terminal y tipeamos como root:

```
# apt-get install terminator
```

2. Para ejecutar esta flamante aplicación tenemos 2 opciones:

- a) La primera es abrir una terminal y tipear terminator
- b) Ir a Aplicaciones-> Accesorios-> Terminator

Ahora, si son amantes de la consola, o simplemente se sienten cómodos usando combinaciones de teclas, aquí les traigo unas cuantas combinaciones:

Ctrl+Shift+O	Divide la consola verticalmente
Ctrl+Shift+E	Divide la consola horizontalmente
Ctrl+Shift+N	Ir a la siguiente consola
Ctrl+Shift+P	Ir a la consola anterior
Ctrl+Shift+W	Cerrar la consola actual
Ctrl+Shift+Q	Cerrar terminator

Nota: Esta aplicación en lo personal se las recomiendo mucho, por ejemplo dividan a terminator en 3 consolas, en la primera estén programando, en la segunda compilando y ejecutando su Software y en la tercera escuchando música..JOJOJO...:-).

Recuerden.....UP THE FLOSS!!!!!!....XD

xtreme - xthr3mx@gmail.com
(01/11/2010)

Apagado/reiniciado automático por tiempo

Cuando necesitamos descargar desde Internet: cursos, películas, actualizaciones, software, que en demasiadas ocasiones son pesados ($\geq 1000\text{MB}$) y esto hace que el tiempo de espera sea muy extenso (1 hora....2 horas...), bien mi objetivo en base a este problema es mostrarles la solución mediante el comando shutdown, el cual en base a los parámetros que le pasemos nos permite: reiniciar, apagar el ordenador y lo mejor de todo, podemos hacer esto mediante un tiempo determinado, es decir de forma breve: podemos decirle a nuestro ordenador mediante el comando shutdown que se apague o reinicie en N minutos!!! XD.

Bien empecemos, manos a la consola y realizar lo siguiente:

1. Ejecutar tu terminal favorita y convertirte en root:

```
$ su
Password <----- Teclear la contraseña del root
#
```

2. Tipear el comando shutdown

```
# shutdown -h +60
```

Esto le indica al sistema que se apagará en 60 minutos

```
# shutdown -r +60
```

Esto le indica al sistema se se reiniciará en 60 minutos

Nota: Después de haber dado ENTER a la opción requerida se te mostrará un aviso y se quedará en espera, hasta cumplir el tiempo que determinaste para apagar o reiniciar tu sistema. Si deseas cancelar el proceso en ejecución selecciona la terminal donde está en espera y presiona Ctrl+C.

Recuerden.... UP THE FLOSS!!!;-).

```
-----
xtreme - xthr3mx@gmail.com
(01/11/2010)
```

Forzar desmontaje de USB

Si un pendrive ó memoria USB no quiere desmontarse :-|, por alguna proceso pendiente y deseamos desmontar rápidamente, bien manos a la consola que esta batalla esta por empezar:

1. Ver en donde esta montado nuestro dispositivo tecleando:

```
# df -h
```

Esto nos mostrará un lista completa de todos los archivos y en donde están montados, entre ellos el que nos ha declarado la guerra:

```
S.archivos  Tam. Usado Disp. % Uso Montado en
/dev/sdb1   3.8G  20K  3.8G   1% /media/SCANDISK
```

En mi caso mi pendrive esta representado como el archivo /dev/sdb1 por que nada mas tengo 1 solo pendrive conectado a mi ordenador que es el que me ha declarado la guerra!!!!

2. Le descubrimos fácilmente, tipeando en la consola:

```
# fuser -v /media/SCANDISK/
```

Y veremos los PID de los procesos que están haciendo que nuestro USB nos declare la guerra y no sea desmontado:

```
          USUARIO      ORDEN DE ACCESO PID
/media/SCANDISK/: root    kernel mount /media/SCANDISK
                root     6034 ..c.. bash
                root     6062 ..c.. nano
```

4. Para desarmar a nuestro USB tenemos que aniquilar a todos los procesos rebeldes que están de su parte(6034, 6062), para ello ejecutamos lo siguiente:

```
# kill -9 6034 6062
```

5. Finalmente derrotamos al USB dando la ordene:

```
# umount /media/SCANDISK
```

Recuerden UP THE FLOSSS!!!!:-)

xtreme - xthr3mx@gmail.com
(01/11/2010)

Evitar la re-compilación del VBOXDRV del VirtualBox

En las distribuciones derivadas de Debian, nos encontramos con la molesta solicitud de la re-compilación del Kernel del VirtualBox a partir de la versión 3.0 cada vez que reiniciamos nuestro equipo, este fallo se debe a la falta de un administrador dinámico del kernel, para solucionar este fallo podemos usar:

1. Instalar el DKMS tecleando desde una terminal:

```
# aptitude install dkms
```

2. Re-compilar el kernel del VirtualBox tecleando:

```
# /etc/init.d/vboxdrv setup
```

Y ¡LISTO! Ya con esto solucionamos el problema de la re-compilación del kernel del VirtualBox. ;-)

NOTA: Si el problema por alguna extraña razón no se erradica, recomiendo:

1. Respaldo de la maquina virtual (Archivo VDI)

```
# cp .VirtualBox/Hardware/nom_maquina.vdi /home/mi_usuario/nom_maquina.vdi
```

2. Desinstalar VirtualBox

```
# aptitude remove VirtualBox
```

3. Actualizar el DKMS

```
# aptitude update dkms
```

4. Re-Instalar VirtualBox *-como ejemplo uso para ubuntu 9.10-*

```
# dpkg -i virtualbox-3.2_3.2.4-62467~Ubuntu~karmic_i386.deb
```

5. Recargar máquina Virtual

```
# cp /home/mi_usuario/nom_maquina.vdi .VirtualBox/Hardware/
```

Y ¡LISTO! Ya debe de funcionar adecuadamente. ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(27/09/2010)

Proteger archivos del sistema

Para evitar que sean eliminados algunos archivos en nuestra cuenta dentro del sistema, podemos usar lo siguiente:

1. Para activar la protección de un archivo, desde una terminal teclear:

```
#chattr +i nombre_archivo
```

Para desactivar la protección

```
#chattr -i nombre_archivo
```

Y ¡LISTO! Con esto tendremos protegido nuestro archivo.

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(06/09/2010)

Crear cuenta de usuario sin contraseña

Podemos tener una cuenta de usuario sencilla en el sistema para que accedan usuarios temporales, esta cuenta puede estar sin contraseña ya que tendrá permisos limitados, para esto podemos hacer lo siguiente:

1. Crear la cuenta de usuario tecleando:

```
#useradd -d /home/usuario -m -g usuario -u 500 -s /bin/bash usuario
```

2. Para definir que no usara contraseña tecleamos:

```
# passwd -d usuario
```

3. Para cancelar temporalmente la cuenta podemos usar:

```
# usermod -L usuario
```

Y ¡LISTO! Tu cuenta no solicitara contraseña para trabajar con ella. ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(06/09/2010)

Agregar impresoras HP en el sistema

Para iniciar, si la impresora ha sido detectada e instalada de forma automática, es probable que no funciones correctamente, así que debemos:

1. Borrar impresora detectada.
2. Desconectar el cable USB del gabinete y Apagar la impresora.

3. Descargar el paquete `foo2zjs.tar.gz` tecleando:

```
# wget -O foo2zjs.tar.gz http://foo2zjs.rkkda.com/foo2zjs.tar.gz
```

4. Descomprimir el paquete .

```
# tar xvfz foo2zjs.tar.gz
```

5. Cambiar al directorio creado durante la extracción .

```
# cd foo2zjs
```

6. Compilar los paquetes necesarios usando:

```
# make
```

7. Obtener el archivo de firmware de la impresora tecleando:

```
# ./getweb P1005
```

8. Instalar los driver usando:

```
# make install
```

9. Configurar el hotplug USB .

```
# make install-hotplug
```

10. Compilar al CUPS .

```
# make cups
```

11. Conectar el cable USB al gabinete y encender la impresora .
12. Finalmente, usar un asistente para agregar la impresora detectada.

Y ¡LISTO! con esto ya podremos usar nuestra impresora HP correctamente ;-)

OrlyNUX - orlynux@gmail.com
(06/09/2010)

Agregar fuentes al sistema

Es posible descargar fuentes desde la red para ser agregadas a nuestro sistema para esto usaremos los siguientes pasos:

1. Crear un directorio denominado "FUENTES".

```
# mkdir FUENTES
```

2. Descargar las fuentes con formatos .TTF en un directorio creado.

3. Una vez descargadas las fuentes, copiarlas tecleando:

```
# cp FUENTES/*.ttf .fonts
```

4. Finalmente, ejecutar el comando:

```
# fc-cache
```

Y ¡LISTO! Ya con esto tendremos disponibles las nuevas fuentes para todas las aplicaciones instaladas en el sistema. ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(13/09/2010)

Mensaje de mantenimiento

Para prevenir la entrada de usuarios durante el mantenimiento del sistema podemos usar lo siguiente:

1. Crea el archivo con un mensaje determinado :

```
# nano /etc/nologin
```

El mensaje como ejemplo puede ser:

"El sistema esta temporalmente fuera de servicio, intente mas tarde ¡GRACIAS! "

2. Detener los servicio de FTP, SSH y HTTP tecleando:

```
# apachectl stop
```

```
# sshd stop
```

```
# vsftpd stop
```

3. Al finalizar el mantenimiento, debemos eliminar el archivo tecleando:

```
# rm /etc/nologin -rf
```

Y ¡LISTO! Ya con esto podemos tener nuestro sistema mas seguro durante el mantenimiento. ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(13/09/2010)

Reiniciar historial de la terminal

Reiniciar los historiales en la terminal nos ayuda a que no tengamos demasiadas líneas de comando almacenadas en el archivo histórico de nuestra consola, para reiniciarla podemos usar lo siguiente:

1. Teclear desde una terminal:

```
$ cat /dev/null > .bash_history
```

Finalmente pulsa el botón cerrar de la terminal.

Y ¡LISTO! ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(17/08/2010)

Re-establecer contraseña de root desde el GRUB

Antes que nada, si nuestro GRUB esta definido en modo gráfico pulsar la tecla TAB durante la carga (loading grub..) que se visualizara en pantalla, para que se muestre el menú textual, para re-establecer contraseña seguir los paso:

1. Debemos pulsar la tecla "e" para editar la opción.
2. Seleccionar la opción que comienza por KERNEL y tecleamos "e".
3. Al final de la linea arranque, debemos teclear:

```
rw init=/bin/bash
```

4. Debemos pulsa la tecla "ENTER" y teclear "b" para iniciar el sistema en modo consola sin contraseña mostrando el prompt de root.
5. Finalmente debemos teclear:

```
# passwd tu_usuario
```

Pulsamos "ENTER" y nos solicitara la contraseña nueva para el tu_usuario

Y ¡LISTO! Ya solo faltará reiniciar el sistema y usar la nueva contraseña ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(17/08/2010)

Instalación de paquetes Slackbuilds

Los sistemas GNU/Linux derivados de Slackware pueden instalar software existente en el repositorio de SlackBuilds (<http://www.slackbuilds.org>). El proceso de instalación de estos paquetes se lleva a cabo usando lo siguiente:

1. Descargar paquetes de software.

- a. Cargar la WEB <http://www.slackbuilds.org>
- b. Seleccionar el Link de Repositorio y elegir una categoría de software.
- c. Buscar y elegir el software que deseamos instalar.
- d. Descargar el paquete fuente (Source) y el paquete SlackBuild.

Como ejemplo implemento los siguientes paquetes:

Categoría: Games

Paquete fuente: supertux-0.1.3.tar.bz2

Paquete SlackBuild: supertux.tar.gz

2. Crear una carpeta para nuestros paquetes descargados tecleando:

```
$ mkdir SoftSlack
```

3. Movemos los paquetes descargados en nuestra carpeta tecleando:

```
$ mv Descargas/supertux-0.1.3.tar.bz2 SoftSlack/
```

```
$ mv Descargas/supertux.tar.gz SoftSlack/
```

4. Acceder a la carpeta creada tecleando:

```
$ cd SoftSlack
```

5. Extraer el contenido del paquete SlackBuilds tecleando:

```
$ tar xvfz supertux.tar.gz
```

6. Mover el paquete fuente en la carpeta creada después de la extracción tecleando:

```
$ mv supertux-0.1.3.tar.bz2 supertux
```

7. Como root ejecutar el archivo SHELL tecleando:

```
$ su  
Password (Teclear contraseña del root)
```

```
# ./supertux.SlackBuild
```

Se comenzara a generar el archivo de instalación del software.

8. Finalmente instalamos el paquete tecleando:

```
# installpkg /tmp/supertux-0.1.3-i486-1_SBo.tgz
```

Y ¡LISTO! ;-)

El archivo para instalar con extensión **.tgz** puede ser utilizado para cualquier otro sistema Slackware. Observemos que estos paquetes tendrán en el nombre el indicador “**SBo**”, que nos informa que se trata de un archivo de instalación generado de los repositorios de *SlackBuilds.org*.

Este proceso se puede hacer con cualquier paquete disponible en el repositorio <http://slackbuilds.org/repository/>

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(26/08/2010)

Recuperación de GRUB

La creación de la dualidad en nuestra máquina la logramos instalando Windows y Linux en particiones separadas en nuestro disco duro, sin embargo cuando realizamos algunas actividades de restauración del sistema Windows es común que perdamos el GRUB del sistema. Para recuperar el arrancador GRUB aquí les dejo algunos pasos que me han sido útiles:

1. Utilizar un LiveCD de cualquier distribución sin importar la versión.
2. Al entrar el sistema cargar una terminal y explorar en que partición esta instalado GNU/Linux, para esto teclearemos en una terminal:

```
$ su -s  
# fdisk -l
```

Y nos mostrará una tabla de particiones disponibles en el disco duro.

Device	Boot	Start	End	Blocks	Id	System
/dev/sda1	*	1	5851	46998126	83	Linux
/dev/sda2		5852	6082	1855507	82	Linux swap
/dev/sda3		6083	12161	48829567	85	NTFS

Como podemos ver, linux esta instalado en la partición sda1

3. Procedemos a ejecutar el programa del grub tecleando:

```
#grub
```

4. Finalmente seguir cargando los siguientes comandos del grub:

```
grub> root (sda1,0)  
grub> setup (sda1)  
grub> quit
```

Y ¡LISTO! Ya con esto debe estar recuperado tu GRUB, ahora solo bastara con reiniciar el equipo. ;-)

24/07/10
OrlyNux - (orlynux@gmail.com)

Recuperación de LILO

La dualidad en nuestro sistema permite que carguemos el sistema Windows y Linux accediendo a diferentes particiones en nuestro disco duro, pero cuando falla el cargador LILO, podemos recuperarlo de la siguiente forma:

1. Cargar el sistema con un LiveCD de cualquier distribución.
2. Revisar en que partición esta instalado nuestro sistema tecleando:

```
$ su
password (contraseña de root)
# fdisk -l
```

3. Desde una terminal debemos crea un directorio llamado Linux

```
# mkdir /mnt/linux
```

4. Monta la partición raíz de tu sistema afectado suponiendo que esta se encuentra en /dev/sda3

```
# mount /dev/sda3 /mnt/linux/
```

5. Monta la partición donde se encuentra lilo

```
# mount /dev/hda1 /mnt/linux/boot
```

6. Monta el proceso

```
# mount /proc /mnt/linux/proc -t proc
```

7. Montar un árbol de trabajo

```
# chroot /mnt/linux
```

8. Obten el perfil del sistema para root

```
# source /etc/profile
```

9. Para recuperar Lilo

```
# /sbin/lilo -v
```

Y ¡LISTO! Ya con esto el arrancador LILO debe estar reinstalado, ahora solo bastara reiniciar el equipo ;-)

24/07/10
OlryNux - (orlynux@gmail.com)

Ejecutar shell script al inicio del sistema

Con frecuencia se requiere que se ejecuten algunas especificaciones, configuración o servicios al iniciar nuestro sistema; Es aquí donde entran los script que creamos para nuestras necesidades. Los pasos para esta actividad son:

1. Poner nuestro script en el directorio /etc/init.d
2. Después, teclear en una consola:

```
# echo script.sh >> /etc/rc.local
```

Con esto ya cada vez que inicie el sistema se ejecutara el script que agregamos.

```
-----  
23/06/2010  
MPonce - (mponcer@hotmail.com)
```

Hacer enlace a programa ejecutable

En caso de que se requiera hacer ejecutable algún programa desde cualquier ubicación desde la consola, seguir los siguientes pasos:

1. Extraemos el paquete en la carpeta OPT.

```
# tar xvfz amsn-0.98.3-src.tar.gz -C /opt
```

2. Creamos el enlace simbólico para que puede ser invocado posteriormente.

```
# ln -s /opt/amsn-0.98.3 /usr/bin/amsn
```

```
-----  
23/06/2010  
MPonce - (mponcer@hotmail.com)
```


Matando procesos en Linux con kill & xkill

Para “matar” o forzar la salida de los molestos procesos que se quedan activos en memoria y que no permitan abrir otra instancia de un programa o que se quedan colgados, tenemos el uso de los comandos `kill` & `xkill`, el primero para modo consola y el segundo para modo “grafico”.

Todos los procesos dentro de los sistemas se identifican por medio de un número conocido como PID, por medio de éste es posible saber como trabaja una aplicación dentro de nuestra máquina. Para monitorear los procesos podemos usar los siguientes comandos:

1. Desde una terminal tecleamos:

```
$ ps ax
```

Este mostrará todos los procesos del sistema, pero si deseamos ser mas específicos podemos teclear:

```
$ ps ax | grep pidgin
```

Esto nos mostrará la lista de procesos y su respectivo PID.

PID	TTY	STAT	TIME	COMMAND
3888	?	Sl	0:01	pidgin

2. Ahora indicamos el proceso a “matar” de la siguiente forma

```
$ kill -9 3888
```

Otra opción similar es `pkill` criterio utiliza `grep` para buscar todos los procesos que coincidan con el criterio especificado y les manda la señal `SIGTERM`.

3. Para matar los proceso de forma gráfica tecleamos:

`ALT+F2` y teclear `xkill`.

Finalmente, hay que dar clic sobre la interfaz gráfica que deseamos eliminar y se mataran todos los procesos relacionados con la interfaz que hemos eliminado.

28/06/2010
Daredevil - (aries_fer@hotmail.com)

Restauración del sistema de archivos ext3

Las interrupciones eléctricas, causadas por diversas formas afectan directamente al sistema de archivos de nuestro sistema, ya que durante los apagados inesperados el disco duro esta procesando información.

Cuando pasa esto el sistema ya no inicia como debe ser y solicita ingresar una contraseña del administrador o pulsar CTRL+D para reiniciar el sistema. Para solucionar esto aquí les dejo los pasos:

1. Ingresar la contraseña del root en la petición en pantalla
2. Procedemos a explorar las unidades para identificar a la que es booteable (boot):

```
# fdisk -l
```

Esto nos mostrará la lista de particiones, por ejemplo:

Device	Boot	Start	End	Blocks	Id	System
/dev/sda1	*	1	5851	46998126	83	Linux
/dev/sda2		5852	6082	1855507+	82	Linux swap
/dev/sda3		6083	12161	48829567+	83	Linux

La que tenga el * en el bandera BOOT es la que debemos reparar.

3. Identificada la partición debemos teclear:

```
# fsck.ext3 /dev/sda1
```

Con esto comenzara el chequeo de inodes, blocks, directorio y solicitara la reparación de cada uno de ellos, (FIX <y>): al cual hay que indicar que si pulsando "y".

Y ¡LISTO!

Ya con esto nuestro sistema estará restaurado y solo nos queda reiniciar el equipo, para la cual les sugiero en esta ocasión teclear:

```
# init 0
```

```
-----  
01/07/10  
0lryNux - (orlynux@gmail.com)
```

Reparación del gestor XFCE

El gestor gráfico XFCE, es uno de los gestores mas ligeros para los sistemas Linux y UNIX, pero también cuenta con vulnerabilidades cada vez que se genera algún fallo al estar trabajando con él.

Para el caso de fallo generado en la sesión de trabajo en la que se informa que:

Se ignora el archivo \$HOME/.dmrc y se debe hacer que la sesión pertenezca al usuarios y debe tener los permisos 644.

(Lo anterior en inglés)

Y al iniciar la sesión, el cuadro de dialogo siempre se presenta y la sesión se carga en lenguaje inglés. Para esto, aquí les dejo los pasos para solucionarlo:

1. Cambiar tu acceso con una nueva TTY tecleando ALT+F2
2. En el login, se debe accesar como root
3. Iniciando la sesión, se debe teclear:

```
# chown tu_usuario.tu_usuario /home/tu_usuario/
```

```
# chmod 700 /home/tu_usuario/ -R
```

Y ¡LISTO!

Ya podemos reiniciar nuestro sistema y trabajar con las configuraciones definidas previamente. ;-)

01/07/10
0lryNux - (orlynux@gmail.com)

Instalar VirtualBox en Ubuntu

VirtualBox es una aplicación que crea una máquina virtual, ficticia de software funcionando como intermediario para que se puedan instalar y ejecutar otros sistemas operativos que denominamos -huésped- sobre otro que es el que estamos usando como -anfitrión-. Podemos instalarlo mediante el comando:

```
$ sudo aptitude install virtualbox
```

También se puede realizar una descarga del último paquete disponible para nuestra versión, así como la arquitectura que estés usando desde la www.virtualbox.org.

Si lo queremos hacer por comandos, en la consola navegamos hasta la carpeta que contiene dicho fichero y escribimos lo siguiente:

```
$ sudo dpkg -i Virtualbox-3.2_3.2.4-62467~Ubuntu~karmic_i386.deb
```

Se ha creado el grupo “*vboxusers*” y nuestro usuario debe añadirse a dicho grupo para poder usarlo para que tengamos los permisos suficientes para poder usarla correctamente.

1. Cargamos un terminal y escribimos:

```
$ sudo gpasswd -a nombre_de_tu_cuenta vboxusers
```

2. Borramos el módulo de VirtualBox y lo volvemos a cargar:

```
$ sudo rmmod vboxdrv && sudo modprobe vboxdrv
```

Una vez instalado y con los permisos para ejecutarlo, pasamos directamente a abrirlo. Podemos acceder por menú:

Aplicaciones ---> Herramientas del sistema ----> InnoTek VirtualBox

o bien mediante:

“Alt+F2” y escribiendo “VirtualBox”.

02/07/2010

mili - (mili_23_chaparra_1@hotmail.com)

Conversión de paquetes con alien

Todos los paquetes tienen un formato específico dependiendo de la distribución de GNU/Linux con la que trabajemos, por eso es importante entender que existe tres formatos determinados que son:

1. Paquetes RPM ---> RedHat y sus derivados
2. Paquetes DEB ---> Debian y sus derivados
3. Paquetes TGZ ---> Slackware y sus derivados

Podemos realizar la conversión de paquetes de un formato a otro por medio del programa alien, y para implementarlo usaremos lo siguiente:

1. Desde una terminal debemos instalar el paquete alien usando la siguiente línea de comando:

(para Redhat)

```
$ su
Password (contraseña de root)
# yum install alien
```

(para Debian)

```
$ sudo aptitude -install alien
```

(para Slackware)

```
$su
Password: (contraseña de root)
# slapt-get --install alien
```

2. Una vez instalado, procedemos a usar el comando de la siguiente forma:

(Para cualquier distribución)

```
$ alien -t nom_paquete.deb <--- Convierte paquete .DEB a .TGZ
```

```
$ alien -d nom_paquete.rpm <--- Convierte paquete .RPM a .DEB
```

```
$ alien -r nom_paquete.tgz <--- Convierte paquete .TGZ a .RPM
```

Y ¡LISTO! Con esto tendremos nuestro paquete con el formato que necesitamos. ;-)

01/06/10

0lryNux - (orlynux@gmail.com)

Tiempo de arranque en LILO

Lilo (Linux Loader), es el cargador que trae por omisión el Slackware, para la descripción de estos pasos, usaremos la distribución VectorLinux (derivada de Slackware), para reducir el tiempo del arranque de nuestro sistema debemos entrar a una terminal y teclearemos lo siguiente:

```
$ su
Password: (contraseña root)
# liloconfig
```

Aparecerá una interfaz en la cual daremos -ok- en la opción “simple”, posteriormente seleccionaremos la opción “standard” y daremos -ok-, aparecerá otra interfaz donde confirmaremos con -ok-, “yes”, luego daremos clic en la opción MBR (Master Boot Record), -ok-.

Luego entraremos al archivo de configuraciones de modo comando usando lo siguiente:

```
# nano /etc/lilo.conf
```

En el archivo debemos buscar la etiqueta “timeout”

```
timeout = 1200
```

En esta parte podemos reducir el tiempo que puede ser de 100 que será el tiempo en que tardara en iniciar.

Una vez modificado el tiempo debemos tecleamos CTRL+o para guardar los cambios y un CTRL+x para salir.

En la consola nuevamente teclearemos:

```
# liloconfig
```

Seleccionar en expert, ok, recycle, ok, esto para guardar el cambio de la configuración y reiniciar con un init 6.

```
-----
01/06/2010
Kn1 - (kary_nl@hotmail.com)
```

Configurar la fecha y hora en el sistema

La fecha y hora del sistema pueden ser modificadas por medio de una interfaz gráfica o bien por medio de la línea de comando. Para mas rápido y sin necesidad de usar algún gestor gráfico, usaremos el comando **date**.

El comando date tiene un formato estándar que puede ser interpretado de la siguiente forma:

date MMddhhmmaa

Donde:

MM ---> dígitos del mes
dd ---> dígitos del día
hh ---> dígitos de hora
mm ---> dígitos de minutos
aa ---> dígitos del año

A continuación les dejo un ejemplo para establecer el horario correspondiente a las 22 horas y 37 minutos y del 30 de Mayo del 2010.

1. Desde una terminal debemos teclear:

```
# date 0530223710
```

Finalmente se enviara un mensaje que nos indica que la fecha y la hora han sido modificadas.

```
Sun May 30 22:37:00 CDT 2010
```

```
-----  
01/06/2010  
Kn1 - (kary_nl@hotmail.com)
```

Uso del comando rm (caso Recycler)

Casi todos los equipos alguna vez se han infectado por el virus Recycler, dolor de cabeza para quienes introducen sus memorias en los equipos infectados y les oculta sus carpetas o en su caso se copia para su propagación y no puede ser borrado de manera ordinaria.

En GNU/Linux existe un comando llamado **rm**, su principal función es borrar cualquier archivo o carpeta de una manera eficiente.

En este ejemplo esta basado en Ubuntu.

Bueno en todas las versiones de Ubuntu los dispositivos USB se cargan en la siguiente dirección.

```
$ cd /media/
```

Verificamos que este nuestra memoria USB.

```
$ ls  
cdrom cdrom0 RSI
```

Entramos en el directorio, en mi caso el nombre de la memoria es RSI.

```
$ cd RSI/
```

Comúnmente la carpeta que no se deja borrar se llama Recycler.

```
$ sudo rm -rf Recycler
```

También debemos eliminar el archivo autorun.inf

```
$sudo rm -rf autorun.inf
```

Listo. Fácil !

03/06/2010
Kanan - (jaguar_kanan@hotmail.com)

Reiniciar gestor gráfico

En algunas ocasiones que utilicemos nuestro sistema, sera necesario reiniciar nuestro gestor gráfico, son diferentes las razones por las cual puede utilizar estos simples comandos, que de pensarlo te ayudaran a solucionar muchos dolores de cabeza.

Para reiniciar nuestro gestor gráfico si utilizas la distribución Ubuntu, existe un comando que hace este tipo de acciones, generalmente abrimos una terminal y ejecutamos los siguiente:

```
$ sudo gdm-restart
```

ó bien

```
$ sudo gdmflexiserver
```

Este último comando, reiniciara hacia la pantalla de bienvenida o de login, puedes utilizar este último por si la primera instrucción no esta soportada.

03/06/2010

Kanan - (jaguar_kanan@hotmail.com)

Iniciar máquina Virtual desde la terminal

Si te gustan los comandos, y eres un usuario de VirtualBox, podemos iniciar nuestra máquina virtual desde la terminal con el siguiente comando:

```
$ VBoxManage startvm "Nombre_vm" &
```

Donde "Nombre_vm" es el nombre con el cual hemos llamado nuestra máquina virtual. Las utilidades depende de sus imaginación.

Un ejemplo de ellos es poner un lanzador de aplicaciones en nuestro panel.

03/06/2010

Kanan - (jaguar_kanan@hotmail.com)

Compresión y descompresión de archivos

La compresión y descompresión de archivo son una parte muy importante ya que gracias a ella podemos reducir el volumen de nuestros archivos y muchas veces tener una manera mas rápida y fácil de ser transportados. Existen varios tipos de archivos por mencionar algunos son: .zip, .rar los cuales son muy empleados en Windows, además están .tar, .gz, .zoo, tar.gz, tar.bz2, bz2.

Lo que tenemos que hacer para comprimir los archivos son:

* Ficheros tar

```
$ tar -cvf archivo.tar /dir/a/comprimir/
```

* Ficheros gz

```
$ gzip -9 fichero
```

* Ficheros bz2

```
$ bzip2 fichero
```

* Ficheros tar.gz

```
$ tar -czfv archivo.tar.gz ficheros
```

* Ficheros tar.bz2

```
$ tar -c ficheros | bzip2 > archivo.tar.bz2
```

* Ficheros zip

```
$ zip archivo.zip ficheros
```

* Ficheros lha

```
$ lha -a archivo.lha ficheros
```

* Ficheros arj

```
$ arj a archivo.arj ficheros
```

* Ficheros zoo

```
$ zoo a archivo.zoo ficheros
```

* Ficheros rar

```
$ rar -a archivo.rar ficheros
```

Para extraer los archivos con los formatos mencionados podemos usar:

* Ficheros tar

```
$ tar -xvf archivo.tar
```

* Ficheros gz

```
$ gzip -d fichero.gz
```

* Ficheros bz2

```
$ bzip2 -d fichero.bz2
```

* Ficheros tar.gz

```
$ tar -xzvf archivo.tar.gz
```

* Ficheros tar.bz2

```
$ bzip2 -dc archivo.tar.bz2 | tar -xv
```

* Ficheros zip

```
$ unzip archivo.zip
```

* Ficheros lha

```
$ lha -x archivo.lha
```

* Ficheros arj

```
$unarj archivo.arj
```

```
$ arj -x archivo.arj
```

* Ficheros zoo

```
$ zoo -x archivo.zoo
```

* Ficheros rar

```
$ rar -x archivo.rar
```

05/06/2010

Lucy_Love - (lucy_love950@hotmail.com)

Instalación de programas desde código fuente

Cada vez que buscamos algunos programas en la red para instalarlos en nuestro equipo, nos encontramos los paquetes solamente en código fuente, es decir, solo nos ofrecen en conjunto de programas necesarios para trabajar. Y comúnmente están en formatos comprimidos tal como “wine-1.1.27.tar.bz2”.

En estos casos, debemos saber dos cosas, como descomprimir y como instalarlos, aquí les dejo los pasos:

1. Para descomprimir usar una terminal y teclear:

```
$ tar xvfj wine-1.1.27.tar.bz2
```

Se extraerá todo el contenido del archivo dentro de una carpeta que tendrá el mismo nombre del paquete con su versión (en este caso: wine-1.1.27).

2. Debemos convertirnos en super usuario y entrar a la carpeta que se ha creado, para esto tecleamos:

```
$ su  
password (contraseña de root)  
# cd wine-1.1.27  
# ./configure
```

En esta parte, se hace un chequeo de todos los componente de desarrollo que debemos tener instalados, tales como gcc, g++, python, tcl/tk, jdk, jre, entre otras herramientas mas dependiendo de lo que requiera el paquete que estamos instalando.

3. Si ha sido detectado algún error, es probable que no tengamos la herramienta de desarrollo o la versión adecuada, y tendremos que actualizar nuestro sistema para agregar la herramienta. Ahora bien, si todo marcha bien, procedemos a compilar el programa tecleando:

```
# make all  
# make install
```

Y ¡LISTO!

11/06/10
OrlyNux - (orlynux@gmail.com)

Activar puertos USB en VirtualBox

La virtualización sin duda es una de las tareas mas frecuentes en nuestros sistemas GNU/Linux, ya que por medio de esta podemos instalar, configurar y ejecutar otros sistemas operativos dentro de nuestro sistema base. Existen varias herramientas para virtualización tales como VMware, Xen, KVM, VirtualBox, entre muchos otros.

Sin embargo, para este caso me enfocare al VirtualBox de Sun Microsystem. Este software instalado en las distribuciones derivadas de Debian tales como ubuntu, kubuntu, knoppix, y otras mas, se presenta una situación al momento del montaje de dispositivos USB, estos dispositivos son reconocidos pero no activados en el virtualizador así que para esta actividad debemos establecer lo siguiente:

1. Ejecutar el VirtualBox y en la ficha de detalles, dar clic en el link de USB y activar las dos casillas para habilitar la lectura de los puertos USB.
2. Crear o modificar el archivo de montaje de dispositivos “mountdevsubfs.sh” para esto usaremos una terminal y teclearemos:

```
$ sudo gedit /etc/init.d/mountdevsubfs.sh
```

Si es localizado el archivo, se deben descomentar (quitando #) las lineas:

```
#mkdir -p /dev/bus/usb/.usbfs  
#domount usbfs "" /dev/bus/usb/.usbfs -obusmode=0700, devmode=0600, listmode=0644  
#ln -s .usbfs/devices /dev/bus/usb/devices  
#mount -rbind /dev/bus/usb /proc/bus/usb
```

De lo contrario, crearemos el archivo y agregaremos las lineas anteriores.

3. Procedemos a guardar y salir del gedit, debemos agregar al usuario actual del equipo (mi caso -orlynux-) al grupo de usuarios del VirtualBox tecleando:

```
$ sudo adduser orlynux vboxusers
```

Se necesitará el identificador del usuario (gid) por lo que teclearemos:

```
$ grep vbox /etc/group
```

Esto nos mostrará algo como esto: `vboxusers:x:<gid>:orlynux`

4. Se debe especificar el montaje de los dispositivos USB en el archivo "mountkernfs.sh" para esto teclearemos:

```
$ sudo gedit /etc/init.d/mountkernfs.sh
```

Si no existe el archivo, lo crearemos y agregaremos la siguiente línea:

```
domount usbfs usbdevfs /proc/bus/usb -onoexec,nosuid,nodev,devgid=<gid>,devmode=664
```

Donde el <gid> definido debe ser el que se obtuvo previamente con grep.

NOTA: Se eliminan los paréntesis triangulares (<>).

Y finalmente, guardamos y salimos de la edición del archivo.

5. Para concluir la configuración debemos modificar el archivo "fstab" tecleando:

```
$ sudo gedit /etc/fstab
```

Agregaremos la línea para de definición del dispositivo:

```
#usbfs  
none /proc/bus/usb usbfs devgid=46,devmode=664 0 0
```

Guardamos el archivo y preferentemente, reiniciamos el equipo tecleando:

```
$ sudo init 6
```

Y ¡LISTO!

Tendremos nuestro VirtualBox funcionando para los dispositivos periféricos y de almacenamiento de USB. ;-)

25/05/10
OlryNux - (orlynux@gmail.com)

Montaje de dispositivos externos

Con frecuencia, en los dispositivos externos que adaptamos a nuestros equipos por medio del puerto USB tales como Cámaras, Celulares, IPODs, Agendas Electrónicas, Discos Duros, Modems, etc. Son reconocidos por el sistema GNU/Linux pero no desempeñan sus funciones apropiadamente. Esto puede ser debido a que no se han definido un Driver, Firmware u otro componente software adecuado.

Para este caso, aquí les dejo unos pasos que me han funcionado en la mayoría de las distribuciones que he usando.

1. Iniciaremos localizando nuestro dispositivo, para esto en una terminal teclearemos:

```
$ su
password: (contraseña del root)
# lsusb
```

Aquí nos mostrará una lista de todo lo que este conectado en los puertos USB con lo que cuenta e equipo. Algo como esto:

```
Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root hub
Bus 004 Device 001: ID 1d6b:0001 Linux Foundation 1.1 root hub
Bus 003 Device 001: ID 1d6b:0001 Linux Foundation 1.1 root hub
Bus 002 Device 002: ID 16d8:6803 CMOTECH Co., Ltd.
```

2. Ahora bien, aquí lo importante es localizar el ID del dispositivo, en este caso localice el CMOTECH que tiene el ID 16d8:6803.
3. Procedemos a darlo de alta para que sea reconocido por el sistema tecleando:

```
# modprobe usbserial vendor=0x16d8 product=0x6803
```

4. Esto permite que se reconozca el dispositivo correctamente, ahora solo hay que desconectar el dispositivo sin desmontarlo y esperar de 10 a 15 segundos para conectarlo de nuevo.

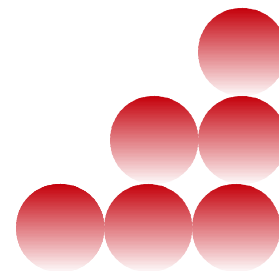
Y ¡LISTO! Ya con esto nuestro dispositivo funcionará como debe ;-)

25/05/10
OrlyNux - (orlynux@gmail.com)

Redes

La red de computadoras actualmente es un componente esencial para las aplicaciones que se ejecutan en nuestros sistemas. Ya que por medio de esta podemos tener acceso a repositorios o servicios locales o remotos.

A continuación se describen algunos TIP's para configurar y trabajar con algunos componentes para establecer una red.



Usando el puerto 80 para descargas

En muchas ocasiones, estando en una pequeña red, necesitamos compartir algunos archivos entre los equipos de la red, y si solo tenemos acceso a un servicio web local como es el httpd conocido como apache, podemos utilizarlo como medio para descargas, a continuación les dejo los pasos:

1. En el equipo donde esta instalado el servicio de apache, debemos teclear:

```
# /etc/rc.d/rc.httpd start
```

Para obtener la IP del equipo

```
# ifconfig
```

```
eth0    Link encap:Ethernet  HWaddr b8:ac:6f:53:34:05
        inet addr:192.168.2.65  Bcast:192.168.2.255  Mask:255.255.255.0
        inet6 addr: fe80::baac:6fff:fe53:3405/64 Scope:Link
        UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
        RX packets:1704 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
        TX packets:95 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
        collisions:0 txqueuelen:1000
        RX bytes:156858 (153.1 KiB)  TX bytes:7162 (6.9 KiB)
        Interrupt:28 Base address:0x8000

lo      Link encap:Local Loopback
        inet addr:127.0.0.1  Mask:255.0.0.0
        inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
        UP LOOPBACK RUNNING  MTU:16436  Metric:1
        RX packets:140 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
        TX packets:140 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
        collisions:0 txqueuelen:0
        RX bytes:102190 (99.7 KiB)  TX bytes:102190 (99.7 KiB)
```

2. Procedemos a copiar el archivo que deseamos compartir, tecleando:

```
# cp mi_archivo.ext /var/www/htdocs/
```

Ahora bien, si se trata de una carpeta completa de datos, recomendable empaquetarla tecleando:

```
# tar paquete.tar mi_carpeta/
```

y de ahí la copiamos usando:

```
# cp paquete.tar /var/www/htdocs/
```


3. Desde los equipos cliente en la red podemos descargar el archivo de dos formas:

a. Con una terminal tecleando:

```
$ wget 192.168.2.65/mi_archivo.ext
```

b. Con un navegador web, teclear en la barra de direcciones:

```
192.168.2.65/mi_archivo.ext
```

¡Y Listo! con esto ya obtendremos el archivo que esta montado en el servidor WEB.

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(23/02/2011)

Desactivar soporte de IPv6

En la mayoría de los sistemas se tiene disponible el uso de dirección IP tanto de versión 4 como versión 6, pero la mas usual hasta ahora es la IPv4, por lo que no se requiere tener habilitada la IPv6, para poder desactivarla, podemos hacer lo siguiente:

1. Agregar un indicador de lista negra del IPv6 en el archivo de configuraciones tecleando:

```
# echo "blacklist ipv6" >> /etc/modprobe.d/blacklist.conf
```

2. Finalmentente, desativar el soporte del IPv6 tecleando:

```
# echo 1 > /proc/sys/net/ipv6/conf/all/disable_ipv6
```

¡Y Listo! con esto nuestro sistema ya no tendra habilitado el servicio de IPv6.

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(26/02/2011)

Hacer Ping a todos los ordenadores de la LAN

Si deseamos identificar cuantos equipos están conectados en nuestra LAN podemos hacer ping usando el siguiente Script:

1. Cargar un editor (tal como gedit, medit, mousepad, vi, nano..)

```
$ mousepad
```

2. Copiar el siguiente Script y pegarlo en nuestro editor.

```
#!/bin/bash
INT_INF="eth0" # Si la interfaz es otra, cambiar
ADS=`ifconfig $INT_INF |grep inet | \
    cut -d : -f 2 | cut -d "." -f 1,2,3`
for ((i=1; i<255; i++)); do ping -c 1 -w 2 $ADS.$i; echo; done
```

3. Guardar con el nombre de pingall.sh y establecer los permisos de ejecución:

```
$ chmod 777 pingall.sh
```

4. Para ejecutar el Script solo basta teclear:

```
$ ./pingall.sh
```

iY Listo! Con esto podremos ver en la terminal que equipos responden al ping emitido por nuestro equipo. ;-)

OnlyNUX - orlynux@gmail.com
(29/10/2010)

Asignar IP fija en GNU/Linux

Para asignar una IP Fija en GNU/Linux, necesitamos configurar un archivo denominado "interfaces" ubicado en:

```
/etc/network/
```

Y procedemos hacer los siguientes pasos:

1. Identificar la interfaz que utilizan ejecutando en su consola como root

```
# ifconfig -a
```

Se mostrara una lista de interfaces como la siguiente:

```
eth0 Link encap:Ethernet HWaddr 00:13:a9:c6:f9:77
      UP BROADCAST MULTICAST MTU:1500 Metric:1
      RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
      TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
      collisions:0 txqueuelen:1000
      RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
      Interrupt:16

lo    Link encap:Local Loopback
      inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
      UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1
      RX packets:8 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
      TX packets:8 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
      collisions:0 txqueuelen:0
      RX bytes:400 (400.0 B) TX bytes:400 (400.0 B)
```

Dado a que mi conexión es cableada utilizo la interfaz eth0 la cual estará disponible hacia la web mi servidor: WEB, FTP, aplicaciones web, ó de lo que yo quiera. Bien Manos a la consola que tenemos chamba por hacer:

2. Crearemos un respaldo del archivo de configuración actual, para ello nos convetimos en root y ejecutamos lo siguiente:

```
# cp /etc/network/interfaces /etc/network/interfacesCopiaSeguridad
```

3. Abrir el archivo interfaces con nuestro editor favorito.

```
# nano /etc/network/interfaces
```

La configuración de este archivo sera diferente ya que el factor determinante es el no. de tarjetas que estén instaladas en nuestro equipo.

Comúnmente este archivo inicia con la siguiente configuración:

```
auto lo
iface lo inet loopback
```

4. Identificar el gateway o pasarela tipeando en consola como root y con su modem/router activo:

```
# route -n
```

Se mostrará algo parecido a lo siguiente:

Tabla de rutas IP del núcleo

Destino	Pasarela	Genmask	Indic	Métric	Ref	Uso	Interfaz
192.168.1.0	0.0.0.0	255.255.255.0	U	0	0	0	eth0
169.254.0.0	0.0.0.0	255.255.0.0	U	1000	0	0	eth0
0.0.0.0	192.168.1.254	0.0.0.0	UG	100	0	0	eth0

En este ejemplo la dirección de mi gateway es **192.168.1.254**

-Miren ahora viene lo mas importante de toda esta configuración:

```
auto eth0
iface eth0 inet static
```

```
#Mi Ip Elegida:
```

```
address 192.168.1.100
```

```
#Mascara De Subred Para la IP Elegida
```

```
netmask 255.255.255.0
```

```
#La Dirección De Mi Puerta De Enlace
```

```
gateway 192.168.1.254
```

```
#Fin de mi configuración para eth0 XD
```

Nota: No importa el No. De tarjetas que tengas instaladas en tu ordenador simplemente modifica esta configuración para adaptarla a tus necesidades, por ejemplo si tuvieras 3 tarjetas primero verifica que nombre les asigna con:

```
# ifconfig -a
```

Y después cambia los parámetros del archivo interfaces, en MI CONFIGURACIÓN quedaría de la siguiente manera:

```
auto lo
iface lo inet loopback

auto eth0
iface eth0 inet static

#Mi Ip Elegida:
address 192.168.1.100
#Mascara De Subred Para la IP Elegida
netmask 255.255.255.0
#La Dirección De Mi Puerta De Enlace
gateway 192.168.1.254

#Fin de mi configuración para eth0 XD
```

5. Guardamos la configuración y salimos de nuestro editor nano, y para ver los frutos de nuestro esfuerzo tipeamos en la consola como root:

```
# /etc/init.d/networking restart
```

Este es el servicio para reiniciar nuestra red y cargar la nueva configuración, después de dar ENTER nos mostrará algo como lo siguiente:

```
* Reconfiguring network interfaces... [ OK ]
```

6. Ahora tipeamos el comando ifconfig para ver nuestra FLAMANTE IP FIJA:

```
# ifconfig
```

Ubiquen la interfaz eth0 y visualicen la IP asignada en:

Direc. inet y en Masc la mascara de subred asignada...XD

```
eth0  Link encap:Ethernet
      Direc. inet:192.168.1.100 Difus.:192.168.1.255 Másc:255.255.255.0
```

Recuerden: UP THE FLOSS!!!!:-D

```
-----
xtreme - xthr3mx@gmail.com
(01/11/2010)
```

Evitar responder a los ping's:

Para evitar que nuestro equipo responda a las peticiones de un PING solicitado por otro equipo debemos usar lo siguiente:

1. Teclear desde una terminal

```
$ echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_all
```

Para revertir la opción, podemos teclear

```
$ echo 0 > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_all
```

Y ¡LISTO!

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(17/08/2010)

Descargas usando WGET

En diversas ocasiones se requiere de la descarga de uno o varios archivos existentes en un sitio WEB, para esta tarea, aquí les dejo los siguientes pasos:

1. Para descargar un archivo específico en un sitio, desde una terminal tecleamos:

```
$ wget -c http://papurux.org/pdf/Papurux5.pdf
```

2. Para descargar todo un sitio web completo, podemos teclear desde una terminal:

```
$ wget --convert-links -r http://www.papurux.org/
```

Con la opción "convert-links" se convierten los enlaces de la web en locales y la opción "r" es para indicar la recursividad.

3. Para descargar un archivo en donde se requiere usuario y contraseña, podemos teclear:

```
$ wget -http-user=usuario -http-password=contraseña http://tarabu.com/archivo.mp3
```

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(20/08/2010)

Descarga de repositorio Slackbuilds

Si deseamos tener todos los paquetes de un repositorio determinado en algún medio de almacenamiento en nuestra máquina, podemos seguir los siguientes pasos:

1. Crear una carpeta destino para los paquetes, tecleando:

```
$ mkdir SlackRepo
```

2. Establecer la descarga de forma sincronizada tecleando:

```
$ rsync -rtzv rsync://rsync.slackbuilds.org/slackbuilds/12.2/*/*.tar.gz SlackRepo/
```

Una vez descargado el repositorio, localizar el software que deseamos compilar y crear nuestro instalador. Para esto es necesario descomprimir el paquete slackbuilds.

3. Localizar el paquete y descomprimirlo, tecleando

```
$ tar xvfz wvdial.tar.gz && cd wvdial
```

4. Revisar el contenido del archivo de información para saber el nombre y ubicación del paquete fuente que necesitamos para generar el instalador, tecleando:

```
$ less wvdial.info
```

Una vez localizada la URL para descargar (Download) de nuestro paquete fuente (Source) usarla con el comando WGET.

```
$ wget -c http://alumnit.ca/download/wvdial-1.60.tar.gz
```

Y ¡LISTO!

NOTA: La carpeta SlackRepo ya contiene los paquetes SlackBuilds y bastará con copiarlos en cualquier medio extraíble para transportarlos.

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(26/08/2010)

Montando BAM Telcel

Las BAM para servicio de Internet móvil, han sido creadas pensando en usuarios de Microsoft Windows y Apple MaC, sin embargo hay algunos comandos, paquetes y drivers que nos facilitan el uso de estos dispositivos en nuestros GNU/Linux. Aquí les dejo los pasos para montaje de las BAM's:

Para este caso, implemento un modem Nokia Mobile Phones modelo CS-10, los pasos a continuación son para las distribuciones derivadas de RedHat y Slackware (*puede que funcionen en los derivados de Debian*).

1. Primero debemos iniciar como root e instalar el paquete wvdial desde una terminal tecleando:

```
$su  
password: (contraseña root)
```

```
(slackware)  
#slapt-get --install wvdial
```

```
(RedHat)  
#yum install wvdial
```

2. Continuamos identificando al dispositivo tecleando:

```
# lsusb
```

```
Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root hub  
Bus 004 Device 001: ID 1d6b:0001 Linux Foundation 1.1 root hub  
Bus 003 Device 001: ID 1d6b:0001 Linux Foundation 1.1 root hub  
Bus 002 Device 002: ID 0421:060c Nokia Mobile Phones
```

Se mostrará el ID del dispositivo los cuales corresponden a vendor=0421 y el product=060c

3. Debemos crear un archivo para especificar las reglas de montaje del dispositivo, tecleando:

```
# nano /etc/udev/rules.d/90-nokia-zeroxcd.rules
```

Dentro del archivo especificar:

```
SUBSYSTEMS=="usb",SYSFS=="0421&#8243,SYFS=="060c",ACTION=="add",PROGRAM=="no  
kia-testcd %M %s", RUN+="/usr/bin/eject -s %k", OPTIONS+="last_rule"
```


3. Procedemos a crear un Script tecleando:

```
# nano /lib/udev/nokia-testcd
```

El contenido del Script debe ser:

```
#!/bin/sh
if [ -f /etc/udev/nokia-zeroecd-noeject ]; then
exit 1
fi
minor=`echo $2 | sed 's/[0-9]*.//'`
major=`echo $2 | sed 's/[0-9]*$//'`
if [ "$major" -gt "0" ] || [ "$minor" -gt "10" ]; then
exit 1
fi
exit 0
```

4. Establecemos los permisos de ejecución del Script tecleando:

```
# chmod 755 /etc/udev/nokia-testcd
```

5. Definir los parámetros al archivo wvdial.conf tecleando:

```
# nano /etc/wvdial.conf
```

El contenido del archivo debe ser:

```
[Dialer Defaults]
Init1 = ATZ
Init2 = ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
Init3 = ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
Init4 = AT+CGDCONT=1,"IP","internet.itelcel.com"
Password = webgprs2002
Phone = *99#
Modem Type = USB Modem
Stupid mode = yes
Baud = 460800
New PPPD = yes
Modem = /dev/ttyACM0
ISDN = 0
Username = webgprs
Carrier Check = no
Auto Reconnect = yes
```

6. Debemos definir los DNS en el archivo resolv.conf tecleando:

```
# nano /etc/resolv.conf
```

Al archivo resolv.conf le insertaremos las siguientes líneas:

```
#DNS to BAM
nameserver 148.233.151.6
nameserver 148.233.151.8
```

7. Reiniciar el equipo con la BAM insertada y verificar que el LED del modem se enciende, finalmente iniciar la conexión tecleando:

```
# wvdial --config /etc/wvdial.conf
```

Mostrará algo parecido a lo siguiente:

```
--> WvDial: Internet dialer version 1.54.0
--> Cannot get information for serial port.
--> Initializing modem.
--> Sending: ATZ
--> Sending: ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
OK
--> Sending: AT+CGDCONT=1,"IP","internet.itelcel.com"
AT+CGDCONT=1,"IP","internet.itelcel.com"
OK
--> Modem initialized.
--> Sending: ATDT*99#
--> Waiting for carrier.
ATDT*99#
CONNECT
~[7f]}#@!}!} }<}!}$}&@}#}$@#}%}&#b'
}"&} } } } '}"({})}>~~~
--> Carrier detected. Starting PPP immediately.
--> Starting pppd at Mon Jan 4 10:06:26 2010
--> pid of pppd: 5615
--> Using interface ppp0
--> local IP address 10.4.43.45
--> remote IP address 10.0.0.1
--> primary DNS address 148.233.151.6
--> secondary DNS address 148.233.151.8
```

Y ¡LISTO! Ya estaremos conectados a Internet con la BAM de TELCEL. Para finalizar conexión, se debe pulsar CTRL+C en la terminal de conexión ;-)

NOTA: Si por alguna razón (que puede ser el sobrecalentamiento del dispositivo) dejas de recibir servicio de Internet, bastará con pulsar CTRL+C en la terminal donde esta la conexión y volver a intentar la conexión como se indica en el paso siete (sin necesidad de reiniciar el equipo).

```
-----
16/07/10
OlryNux - (orlynux@gmail.com)
```

Montando BAM de IUSACELL

Para este caso en particular, implemento una BAM CDU-680, pero considero que funcionarán los pasos para modelos posteriores, aquí les dejo como la monte:

1. Ejecutamos una terminal y nos convertimos en administradores tecleando:

```
$su  
password (contraseña del root)
```

2. Se requiere de la instalación del paquete wvdial, para esto teclearemos:

(Slackware)
`#slapt-get --install wvdial`

(RedHat)
`#yum install wvdial`

3. Identificamos al dispositivo tecleando:

```
# lsusb
```

Esto nos mostrará los siguientes datos indicándonos cual es el ID de nuestro dispositivo.

```
Bus 001 Device 001: ID 1d6b:0002 Linux Foundation 2.0 root hub  
Bus 004 Device 001: ID 1d6b:0001 Linux Foundation 1.1 root hub  
Bus 003 Device 001: ID 1d6b:0001 Linux Foundation 1.1 root hub  
Bus 002 Device 002: ID 16d8:6803 CMOTECH Co., Ltd CNU-680 CDMA EV-DO modem.
```

4. Procedemos a definirlo en el sistema tecleando:

```
# modprobe usbserial vendor=0x16d8 product=0x6803
```

Recomendable retirar el dispositivo sin desmontarlos y volverlos a insertar después de unos 10 a 15 segundos.

5. Obtener la carpeta cduLinux y crear dentro de esta carpeta el archivo wvdial.conf tecleando:

```
# nano wvdial.conf
```

El contenido del archivo debe ser el siguiente:

```
[Dialer Defaults]
Modem = /dev/ttyACM0
Baud = 460800
Init1 = ATZ
Init2 = ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
Init3 =
Phone = #777
Username = iusacell
Password = iusacell
Carrier Check= no
Stupid Mode= yes
ISDN = 0
Dial Command = ATDP
```

6. Definir los DNS editando el archivo resolv.conf tecleando:

```
# nano /etc/resolv.conf
```

Agregar al archivo las siguientes líneas:

```
#DNS to BAM Iusacell
nameserver 207.83.200.200
nameserver 200.38.100.210
```

7. Finalmente ejecutar el archivo connect para activar el dispositivo tecleando:

```
# ./connect
```

Se mostrará algo parecido a lo siguiente:

```
680d interface changer-1.0.1
Find CMOTECH CDM680 at scsi 1
Command:: ./itfchg /dev/sda
*** stack smashing detected ***: ./itfchg terminated
===== Backtrace: =====
/lib/libc.so.6(__fortify_fail+0x4b)[0xb7ed236b]
/lib/libc.so.6(__fortify_fail+0x0)[0xb7ed2320]
./itfchg[0x8048646]
/lib/libc.so.6(__libc_start_main+0xe0)[0xb7dfc390]
./itfchg[0x8048481]
===== Memory map: =====
08048000-08049000 r-xp 00000000 08:01 311966 /home/orlynux/cduLinux/itfchg
08049000-0804a000 rw-p 00000000 08:01 311966 /home/orlynux/cduLinux/itfchg
0804a000-0806b000 rw-p 0804a000 00:00 0 [heap]
b7dda000-b7de4000 r-xp 00000000 08:01 393436 /usr/lib/libgcc_s.so.1
b7de4000-b7de5000 rw-p 00009000 08:01 393436 /usr/lib/libgcc_s.so.1
b7de5000-b7de6000 rw-p b7de5000 00:00 0
b7de6000-b7f2c000 r-xp 00000000 08:01 983306 /lib/libc-2.7.so
b7f2c000-b7f2d000 r--p 00146000 08:01 983306 /lib/libc-2.7.so
b7f2d000-b7f2f000 rw-p 00147000 08:01 983306 /lib/libc-2.7.so
b7f2f000-b7f33000 rw-p b7f2f000 00:00 0
```

```
b7f51000-b7f52000 r-xp b7f51000 00:00 0      [vdso]
b7f52000-b7f6e000 r-xp 00000000 08:01 983289   /lib/ld-2.7.so
b7f6e000-b7f70000 rw-p 0001b000 08:01 983289   /lib/ld-2.7.so
bfd5b000-bfd70000 rw-p bffeb000 00:00 0      [stack]
Command:: ./itfchg /dev/sdb
--> CDU680 Linux Connection\n
--> Dialing...\n
--> WvDial: Internet dialer version 1.60
--> Cannot get information for serial port.
--> Initializing modem.
--> Sending: ATZ
ATZ
OK
--> Sending: ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
OK
--> Modem initialized.
--> Sending: ATDP#777
--> Waiting for carrier.
ATDP#777
CONNECT
--> Carrier detected. Starting PPP immediately.
--> Starting pppd at Mon Jul 19 17:57:12 2010
--> Pid of pppd: 28521
--> Using interface ppp0
--> pppd:[06][08] [06][08] [06][08]
--> pppd:[06][08] [06][08] [06][08]
--> pppd:[06][08] [06][08] [06][08]
--> local IP address 201.149.153.71
--> pppd: [06][08] [06][08] [06][08]
--> remote IP address 192.168.225.1
--> pppd: [06][08] [06][08] [06][08]
--> primary DNS address 207.83.200.200
--> pppd: [06][08] [06][08] [06][08]
--> secondary DNS address 200.38.100.210
--> pppd: [06][08] [06][08] [06][08]
```

Y ¡LISTO! Ya con esto estaremos conectados a Internet con la BAM de IUSACELL.

Para finalizar la conexión debemos pulsar CTRL+C en la terminal en donde esta iniciada la sesión de conexión. ;-)

NOTA: La carpeta “*cduLinux*” con los archivos ejecutables y Script's necesarios para establecer la conexión los puedes descargar en: <http://groups.google.com.mx/group/guiaopensource?hl=es>

19/07/10
OlryNux - (orlynux@gmail.com)

Breve explicación sobre el uso del comando ifconfig

Poner en red equipos con sistemas GNU/Linux, requiere configurar en dados casos las conexiones de red, nuestra distribución en su caso no importa cual estemos utilizando, podemos hacerlo a través del comando ifconfig, generalmente viene instalado en todas la distribuciones.

Podemos activar o desactivar nuestra red ya sea alámbrica o inalámbrica.

1. Primero debemos ponernos como root en la terminal.

```
$ su
contraseña:(aquí pones tu contraseña)
```

2. Por default nuestra red alambica se denota o se identifica como eth0.

(Desactivar interfaz)

```
# ifconfig eth0 down
```

(Activar interfaz)

```
# ifconfig eth0 up
```

3. De igual manera podemos hacer con identificador de la red inalámbrica.

(Desactivar interfaz)

```
# ifconfig wlan0 down
```

(Activar interfaz)

```
# ifconfig wlan0 up
```

4. Ahora que ya conocemos como activarlo y desactivarlo, podemos realizar configuraciones con el mismo comando, por ejemplo asignemos la IP 192.168.1.2 con la macara de subred 255.255.255.0 y el broadcast de 192.168.1.1.

```
# ifconfig eth0 192.168.1.2 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.168.1.1
```

Con ello habremos configurado, como se hiciese de manera gráfica, sin embargo se dan casos como en la distribución Ubuntu, en donde a veces de manera no conocida, poder cambiar la IP y mascara de Subred, por medio de la interfaz gráfica.

03/06/2010

Kanan - (jaguar_kanan@hotmail.com)

Compartir impresoras con CUPS en red Slackware

Debemos entender que en los sistemas UNIX y en los Linux, todos los dispositivos periféricos son considerados como archivos, y la impresora no es la excepción, este dispositivo es tomado como un archivo - output - que requiere de un servicio para poder interpretar documentos que son enviados desde un equipo anfitrión.

Para este proceso se requiere del servicio de impresión nativo en Slackware y en la mayoría de los sistemas GNU/Linux que se denomina CUPS (Common Unix Printing System). Es por medio de este servicio que es posible compartir la impresora en una red. Para configurar el servicio CUPS podemos utilizar dos vías que son:

- a) Interfaz WEB
- b) línea de comando

Desde mi punto de vista, las dos son buenas opciones ya que pueden ser utilizadas dependiendo de lo que se requiera, por ejemplo: Para visualizar las impresoras que se cargan en el servicio, el visor WEB es una buena alternativa y para modificar parámetros determinados, podemos usar la línea de comando manipulando el archivo de configuración "cups.conf".

Antes de describir lo que se necesita para configurar y compartir la impresora, es importante que explique que la impresora se comparte en una red donde todos los equipos usan GNU/Linux y usaremos a un equipo como administrador de impresión al cual se le pondrán las configuraciones necesarias.

Para iniciar con la configuración, usare como ejemplo mi impresora que es una Samsung ML-2240, y procedemos a hacer lo siguiente:

1. Verificar si contamos con el paquete CUPS instalado en nuestro equipo, para esto usaremos una terminal y teclearemos:

```
$ ls -l /var/log/packages/ | grep cups
```

Esto nos mostrará el nombre y la versión del paquete instalado.

2. Instalar los driver correspondiente de la impresora en nuestro sistema, la mayoría de las impresoras actuales ya traen driver para Windows, Mac y Linux, y descargaremos desde el CD o desde la Internet el driver que necesitamos.

3. Para iniciar el servicio debemos ser administradores en el sistema, así que hay que cargar la terminal y teclear:

```
$ su
password (teclea la contraseña del root)
# /etc/rc.d/init.d/cups start
```

Nos mostrará algo como: cups: started scheduler.

4. Para saber que puerto se habilitó, teclearemos:

```
# nmap 127.0.0.1
```

Visualizaremos la indicación del puerto de la siguiente forma:

```
Interesting ports on localhost (127.0.0.1):
Not shown: 1714 closed ports
PORT      STATE SERVICE
631/tcp   open  ipp
```

5. Ahora podremos acceder a la interfaz WEB cargando el navegador web y tecleando en la barra de dirección la IP local y el puerto habilitado:

```
http://127.0.0.1:631/
```

6. En la Interfaz WEB seleccionaremos la ficha "*Impresoras*" aquí se mostrarán las impresoras que se han detectado. Esto es solo para verificar que la impresora está disponible localmente.
7. Procedemos a seleccionar la ficha "*Administración*" en donde activaremos la casilla "**Compartir impresoras públicas conectadas a este sistema**" y grabamos los cambios pulsando el link "**cambiar especificaciones**"

Con esta última especificación el puerto 631 estará disponible para la conexión de red (ejemplo: 192.168.2.10) y no solo localmente (127.0.0.1).

Y ¡LISTO!

Ahora, para que los demás equipos de la red que tienes GNU/Linux también con slackware puedan usar la impresora deben ejecutar el servicio CUPS tecleando:

```
# cupsd
```

```
-----
25/05/10
OlryNux - (orlynux@gmail.com)
```


Compartiendo carpetas con SAMBA

Las tareas de compartir carpetas entre los equipos en una red, se da con frecuencia con sistemas heterogéneos, por ejemplos Windows y GNU/Linux pero también se dan los casos de que se requiere compartir carpetas entre sistemas homogéneos como Linux y Linux.

A continuación describo los pasos para compartir carpetas entre un sistema Slackware y un Debian. Tomando como sistema servidor a Slackware y por ende Debian como cliente.

Para este proceso, usaremos SAMBA que permite el uso del SMB (Server Message Block) que permite la comunicación con el protocolo NETBEUI que implementan las redes de Microsoft Windows.

1. Para comenzar debemos identificar perfectamente que nuestros equipos estén en red y conocer sus direcciones IP. Para esto usaremos una terminal y teclearemos:

(slackware)

```
$ su
password (contraseña del root)
# ifconfig
```

(debian)

```
$ sudo ifconfig
password (contraseña del usuario actual)
```

Se desplegará la especificación de las interfaces de red actuales.

```
eth0  Link encap:Ethernet  HWaddr 00:13:a9:c6:f9:77
      inet addr:192.168.2.25  Mask:255.255.255.0
      UP BROADCAST MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
      RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
      TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
      collisions:0 txqueuelen:1000
      RX bytes:0 (0.0 B)  TX bytes:0 (0.0 B)
      Interrupt:16

lo    Link encap:Local Loopback
      inet addr:127.0.0.1  Mask:255.0.0.0
      UP LOOPBACK RUNNING  MTU:16436  Metric:1
      RX packets:6 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
      TX packets:6 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
      collisions:0 txqueuelen:0
      RX bytes:300 (300.0 B)  TX bytes:300 (300.0 B)
```

2. En la máquina que tiene Slackware, procedemos a revisar si esta instalado el paquete de SAMBA tecleando:

```
# ls -l /var/log/packages/ | grep samba
```

Esto nos mostrará el nombre del paquete y la versión actualmente instalada.

3. Debemos tener identificada previamente la dirección de la carpeta que deseamos compartir para mi caso va a ser “/home/orlynux/compartida”.
4. Procedemos a configurar el archivo smb.conf tecleando:

```
# mousepad /etc/samba/smb.conf
```

En este archivo debemos cambiar los valores de la opción security:

(antes)

```
security = user
```

(después)

```
security = share
```

Y al final del archivo agregaremos lo siguiente:

```
[Compartida]
comment = "Mis datos compartidos"
path = "/home/orlynux/compartida"
public = yes
guest ok = yes
writable = yes
browseable = yes
create mask = 0765
```

5. Guardamos y salimos del archivo, continuaremos con el levantamiento del servicio tecleando:

```
# /etc/rc.d/service samba start
```

Y se mostrará el estado del servicio de la siguiente forma

```
Starting Samba: /usr/sbin/smbd -D
               /usr/sbin/nmbd -D
```

6. Verificar el servicio activado tecleando:

```
# nmap 192.168.2.25
```

Se debe visualizar el puerto habilitado y el servicio que esta corriendo.

```
PORT      STATE SERVICE
139/tcp   open  netbios-ssn
445/tcp   open  microsoft-ds
```

7. Ahora en el equipo cliente debemos crear una conexión al equipo servidor, usando los siguientes pasos:

- a) Seleccionar el menú Lugares
- b) Clic en la opción conectar con servidor
- c) Elegir la opción compartido por Windows
- d) Establecer la dirección IP en el campo "Servidor"
- e) Establecer el nombre de la carpeta que se comparte en el campo "Compartido"

8. Podremos acceder desde una interfaz WEB o bien usando el manejador de archivos. Para esto debemos implementar el protocolo smb de la siguiente forma:

En la barra de direcciones del navegador o manejador de archivos.

```
smb://192.168.2.25/
```

Recomendable usar el nautilus para poder realizar la copiar del contenido de la carpeta a nuestro equipo cliente.

Y ¡LISTO!

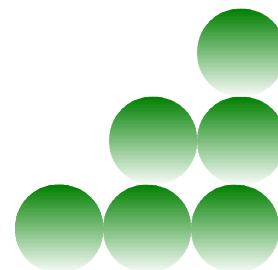
Ya podremos visualizar la carpeta que se comparte en la máquina anfitriona y su contenido. ;-)

26/05/10
OrlyNux - (orlynux@gmail.com)

Desarrollo

El desarrollo de aplicaciones es una actividad importante para la implementación e implantación de sistemas de información desarrollados a medida para las organizaciones, donde las herramientas libres de desarrollo forman una parte esencial para este fin.

A continuación se describen algunos TIP's que indican como realizar tareas básicas para la programación.



Re-establecer contraseña de root del mysql

Si nuestra contraseña del root del MySQL se nos olvido, podemos re-establecerla usando lo siguiente:

1. Primero debemos detener los servicios que tenga disponibles el gestor del MySQL, tecleando desde la terminal:

```
# killall mysqld
```

2. Iniciar el servicio a prueba de fallos y saltando seguridad en las tablas:

```
# mysqld_safe --skip-grant-tables &
```

3. Cargamos el servicio de MySQL como root usando la base mysql

```
# mysql -u root mysql
```

4. Actualizar la contraseña del root tecleando:

```
mysql> UPDATE user SET Password=PASSWORD('nueva_contraseña') \
WHERE User='root'; FLUSH PRIVILEGES; \q
```

5. Detener nuevamente los servicios de MySQL tecleando:

```
# killall mysqld
```

6. Y finalmente, iniciar el servicio de MySQL

```
# mysqld start &
```

¡Y Listo! Con esto ya tendremos disponible la cuenta del root con la contraseña nueva. ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(29/10/2010)

Instalar el JDK en GNU/Linux

El JDK ó Java Development Kit (para los gringos) es un software que nos proporciona las herramientas de desarrollo para programar y crear software JAVA :-). Bueno una de las potentes características de este lenguaje es que es multi-plataforma, cosa que a nosotros nos viene de perlas: para instalarlo, ahora manos a la obra:

1. Descargar el binario para GNU/Linux del JDK desde:

<http://www.oracle.com/technetwork/indexes/downloads/index.html>

Seleccionar Java SE>Download JDK y guardarlo en nuestra carpeta personal

2. Abrimos una terminal y nos convertimos en superusuario, después creamos un directorio en /usr llamado java y cambiamos de propietario al directorio java por nuestro usuario:

```
$ su
Password: <-----Teclear la contraseña.
# mkdir /usr/java && chown -R tu_usuario /usr/java
```

3. Para mover el archivo descargado al directorio creado para ello realizamos lo siguiente:

```
# mv jdk-6u22-linux-i586.bin /usr/java && chmod +x /usr/java/jdk-6u22-linux-i586.bin
```

4. Para instalar el binario del JDK tipear:

```
# ./jdk-6u22-linux.i586.bin
```

5. Cambiar el propietario del directorio jdk1.6.0_22 por el usuario del sistema:

```
# chown -R tu_usuario jdk1.6.0_22
```

6. Editar el archivo .bashrc del usuario actual tipeando:

```
$ nano /home/tu_usuario/.bashrc
```

Ubicarse al final del archivo y añadir las siguientes líneas:

```
#JDK 1.6.0_22
export PATH=$PATH:/usr/java/jdk1.6.0_22/bin
```

Ahora Guarden estos cambios y salgan del editor

7. Editaremos el archivo .bashrc en la cuenta del root tipeando:

```
# nano /root/.bashrc
```

Ubicarse al final del archivo y añadir las siguientes líneas:

```
#JDK 1.6.0_22  
export PATH=$PATH:/usr/java/jdk1.6.0_22/bin
```

Ahora Guarden estos cambios y salgan del editor:

Bueno si tienen mas de 2 usuarios en su sistema, ya saben como agregarles las herramientas del JDK, bien lo único que nos falta es cerrar la terminal ó terminales en ejecución si teníamos otras terminales activas y volverla(s) a abrir para que los cambios que hicimos para los usuarios tengan efecto, y listo ahora ya pueden PROGRAMAR desde su terminal, consola como la quieran llamar :-).

Nota: Este procedimiento parece tedioso pero los beneficios son muy satisfactorios, por ejemplo en comparación con un apt-get install....muchas veces no es la versión mas actual de las herramientas del JDK, por lo tanto los afectados somos nosotros y nuestros programas al utilizar muchas interfaces gráficas se cuelgan, se hace mas lenta su ejecución y otro factores que nos afectan, y bien con esto ya le pueden ayudar a su prójimo y demostrarle como se hacen las cosas a lo GRANDE :-)

Recuerden.....UP THE FLOSS!!!!!!!:-)

```
-----  
xtreme - xthr3mx@gmail.com  
(01/11/2010)
```

¿Y cómo instalo el “AppServ” en GNU/Linux?

El AppServ como tal el nombre que recibe el conjunto de software FLOSS como Apache, PHP y Mysql, módulos, etc. Para ser instalado en el Sistema Operativo de las ventanas. Pero por gracia de Dios en GNU/Linux el nombre no es el mismo, aquí se denomina **LAMP** (GNU/Linux, **A**pache, **M**ySQL, **P**hp), para su instalación el procedimiento es el siguiente:

1. Desde una terminal, pasamos a ser superusuario desde mi Debian Lenny el comando es:

```
$ su <----(Enter y teclear el password de root)
```

2. Ya como superusuario copiamos toda la siguiente linea:

```
# aptitude install apache2 php5 libapache2-mod-php5 mysql-server mysql-client php5-mysql  
php5-curl php5-gd php5-idn php-pear php5-imagick php5-imap php5-mcrypt php5-memcache  
php5-mhash php5-ming php5-ps php5-pspell php5-recode php5-snmp php5-sqlite php5-tidy php5-  
xmlrpc php5-xsl php5-json phpmyadmin
```

“Esto tomara un algo de tiempo, proporcional al tipo de conexión con la que tengamos acceso a Internet”

Durante la instalación nos pedirá una contraseña para el usuario root para el servicio de mysql, la escribimos y la confirmamos, después terminara todo el proceso.

Ahora, para ver si todo ha sido un éxito, abrimos nuestro navegador web favorito en mi caso iceweasel y escribimos en la barra de direcciones:

```
http://localhost
```

Esto nos debe mostrar la frase que dice: **It's Work!**

3. Establecer el usuario de la carpeta del servidor WEB.

```
# chown -R tu_usuario /var/www
```

Para verificar la instalación de los servicios y que nos reconozca nuestra servidor de base de datos debemos crear un archivo con el nombre de “test.php” en la dirección: **/var/www/**

Donde le contenido del archivo debe ser:

```
<?php  
phpinfo();  
?>
```

/var/www, es el lugar por default donde Apache apuntara cuando accedemos con localhost, en este directorio contendrá todos nuestros Scripts en PHP y páginas web.

Y para ver si todo va de perlas XD tecleamos nuestro navegador web, en la barra de direcciones la siguiente ruta:

```
http://localhost/lector.php
```

Y esto mostrara todos los módulos cargados, a donde apunta nuestro servidor web, nuestro servidor de base de datos, la versión de todo lo que hemos instalado.

Para usar el gestor de base de datos de forma visual, podemos utilizar la herramienta PhpMyAdmin que hemos instalado, para ejecutarla escribiremos lo siguiente en la barra de direcciones en nuestro navegador web:

```
http://localhost/phpmyadmin/
```

Esto nos solicitará la contraseña que le asignamos al gestor de base de datos durante la instalación, establecemos el usuario root y tecleamos la contraseña.

De mi parte es todo hasta luego, que Dios los bendiga y éxito en todo.

P.D:

UP THE FLOSS!! XD

29/09/10
xtreme - (xthr3mx@gmail.com)

Script para eliminar procesos

Para eliminar procesos podemos usar un Script que explora los actuales procesos y solicita finalmente el ID de proceso que queramos eliminar:

1. Cargar un editor de texto usando:

```
# gedit killproc.sh
```

2. Agregar el siguiente Script

```
#!/bin/sh
ps -aef | grep $USER
echo -en "Número de proceso a matar: "; read P_ID
kill $P_ID
```

3. Grabar el Script y definir los permisos :

```
# chmod +x killproc.sh
```

4. Para ejecutar el proceso tecleamos:

```
# ./killproc.sh
```

Y ¡LISTO! Ya con esto podemos mostrar los procesos y teclear el numero del proceso deseado. ;-)

13/09/10
0lryNux - (orlynux@gmail.com)

Variables de entorno globales y permanentes

Para establecer variables de entorno globales y permanente en los sistemas GNU/Linux, debemos hacer lo siguiente:

1. Editar el archivo `/etc/profile` tecleando:

```
# gedit /etc/profile
```

Para este ejemplo definiré una variable de entorno global y permanente para la instalación de Java Virtual Machine (JVM).

La definición de la variable global nos evitará tener que utilizar cada vez que necesitemos de JVM la línea de comandos que permite la exportación de variables de entorno, por ejemplo:

```
shell> export JAVA_HOME=/usr/java/jdk1.5.0_07
```

2. En vez de lo anterior realizamos las siguientes modificaciones al archivo `/etc/profile` y agregaremos:

```
JAVA_HOME=/usr/java/jdk1.5.0_07
```

3. Ubicamos la línea que tiene el comando `export` y agregamos al final de ella la variable que acabamos de definir :

```
export PATH USER LOGNAME MAIL HOSTNAME HISTSIZE INPUTRC JAVA_HOME
```

Este procedimiento puede ser utilizado para cualquier otra aplicación que requiere de las variables de entorno.

23/06/2010

MPonce - (mponcer@hotmail.com)

Shell Script para Servidor MySQL

El gestor de bases de datos MySQL en las distribuciones GNU/Linux pueden varias con respecto a sus Script para levantar el servicio; En esta ocasión les dejo un Script para que sea sencillo despertar o dormir el servicio de MySQL dentro de Slackware:

1. Copiar el siguiente Script en nuestro editor de texto favorito.

```
#Script para manipular servidor MYSQL
#!/bin/sh
ARGV="$@"
MYSQLD='/etc/rc.d/rc.mysqld'
case $ARGV in start|stop|restart)
    $MYSQLD $ARGV
    ;;
*)
    $MYSQLD $ARGV
    ERROR=$?
esac
exit $ERROR
```

Este Script deben guardarlo con el nombre de mysqlctl sin extensión, de preferencia hay que estar como super usuario.

2. Establecer los permisos de ejecución del Script y su ubicación

(Permisos)

```
# chmod 755 mysqlctl
```

(Ubicación)

```
# mv mysqlctl /usr/sbin/
```

Y ¡LISTO! Ya con esto podremos levantar el servicio de MySQL siendo administradores por supuesto tecleando desde cualquier lugar:

```
# mysqlctl start &
```

Finalmente al dar <Enter> se visualizará el aviso del levantamiento del servicio.

```
Starting mysqld daemon with databases from /var/lib/mysql
[1]+  Done                  mysqlctl start
```

```
-----
01/07/10
OlryNux - (orlynux@gmail.com)
```

Instalar JAVA desde la terminal en Ubuntu

Sin duda uno de los programas que es muy utilizado en las distribuciones de Gnu/linux es la terminal. Este programa nos permite escribir comandos del teclado y los pasa al sistema operativo para que realice una orden. En la mayoría de los sistemas Linux es uno llamado bash que hace la función del interprete de ordenes.

Instalar Java

Para realizar la descarga visite <http://java.com/es/> para que sea gratis damos en el boton Descarga gratuita de Java.

Hay dos tipos de paquetes de instalación:

- a) Paquete Linux (rpm, deb, tgz)
- b) Archivo binario autoextraíble para Linux.

1.- Para iniciar la instalación nos vamos a una terminal y escribimos los que sigue: entramos como super usuario

```
$ su
Password: (contraseña del root)
```

2. Creamos el directorio necesarios para la instalación tecleando:

```
# mkdir /usr/java
```

4. Copiamos el archivo descargado en la carpeta que creamos:

```
# cp jre-6u<versión>-linux-i586.bin
```

4. Accedemos al directorio creador tecleando:

```
# cd /usr/java/
```

5. Cambiamos los permisos del archivo descargado para hacerlo ejecutable.

```
# chmod a+x jre-6u<versión>-linux-i586.bin
```

comprobamos si tenemos permisos para usarlo

```
$ ls -l
```

Si tenemos problemas con los permisos le ponemos todos

```
# chmod 777 jre-6u<versión>-linux-i586.bin
```

si no hay inconvenientes, continuamos iniciamos el proceso de instalación

```
# ./jre-6u<versión>-linux-i586.bin
```

Nos mostrará la licencia debemos aceptarla para continuar.

JRE se ha instalado en **/usr/java/jre1.6.0_<versión>**. Y dirá terminado. Entramos al directorio y comprobamos que se encuentre con ls.

Instalando un archivo Linux RPM autoextraíble

Si estamos como super usuario continuamos en su defecto nos volvemos a poner como super usuario y entramos al directorio en donde instalamos JRE. Le damos los permisos al archivo descargado

```
# chmod a+x jre-6u<versión>-linux-i586-rpm.bin
```

e iniciamos el proceso de instalación

```
# ./jre-6u<versión>-linux-i586-rpm.bin
```

volvemos a decir que si a la licencia y el archivo de instalación creara un archivo **jre-6u<versión>-linux-i586.rpm** en el directorio donde nos encontramos.

Instalamos el archivo RPM

```
# rpm -iv jre-6u<versión>-linux-i586.rpm
```

si deseamos comprobar usaremos el comando ls. Con esto la instalación ha finalizado.

07/06/2010

Tesla - (angel_v555@hotmail.com)

Instalación del MySQL en Slackware

Como sabemos, mysql es uno de los gestores de bases de datos favorito por muchos desarrolladores de aplicaciones para escritorio y para el web. Y que existen algunos paquetes como el XAMPP para poder ejecutar el servicio de mysql. Por otra parte en Slackware lo mejor es tener tanto al cliente como al servidor de mysql instalados, así que aquí les doy los pasos para hacerlo:

1. Comencemos descargando e instalando el paquete de mysql desde la Internet para esto en una terminal teclearemos:

```
$ su
password (contraseña del root)
# slapt-get -install mysql
```

Esto descargará desde los repositorios el paquete correspondiente.

2. Para verificar su instalación podemos teclear:

```
# slapt-get -search mysql
```

nos desplegará el nombre y versión del paquete instalado

3. Ahora debemos configurar las bases de datos iniciales y los esquemas de mysql y teclearemos:

```
# su - mysql
# mysql_install_db
```

Se deben cargar toda una lista de indicaciones sobre la instalación de los componentes inicialmente del mysql

4. Seguimos estableciendo como propietario mysql de las carpetas del msyql dentro de las librerías tecleando:

```
# chown -R mysql:mysql /var/lib/mysql
```

5. Seguimos estableciendo los permisos de ejecución al archivo que corresponde la demonio del mysql y debemos teclear:

```
# chmod a+x /etc/rc.d/rc.mysql
```

6. Procedemos a levantar el servicio y teclearemos:

```
# /etc/rc.d/rc.mysql start
```

7. Para que podamos trabajar de forma segura es conveniente definir la contraseña del administrador por lo que debemos teclear:

```
# mysqladmin -u root -password 'mi_palabra_secreta'
```

8. Ya con esto establecido, procedemos a cargar el cliente de mysql tecleando desde otra terminal como usuario convencional:

```
$ mysql -u root -p
password: (teclear mi_palabra_secreta)
mysql>
```

Con toda esta configuración, también tenemos disponible una cuenta de un usuario sencillo que no requiere contraseña.

El usuario que se crea es con el mismo nombre del usuario actual del sistema y podemos acceder a él tecleando desde una terminal como usuario convencional:

```
$ mysql
mysql>
```

Y ¡LISTO!

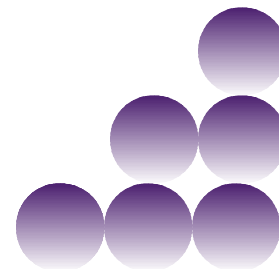
Ya tenemos nuestro sistema funcionando como administrador en mysql, al mismo tiempo tenemos un cliente sin contraseña definido para cosas básicas. ;-)

26/05/10
OrlyNux - (orlynux@gmail.com)

Multimedia

La multimedia con todos sus componentes, es utilizada en diversas áreas en los sistemas informáticos, con las aplicaciones libres, se ha logrado tener un mejor desarrollo de los componentes multimedia enfocados a aplicaciones Web y de Escritorio..

A continuación se describen algunos TIP's orientados para la manipulando de elementos multimedia.



Instalando Impressive en GNU/Linux

Impressive es un visor optimizado para presentaciones de PDF's e Imágenes. Esta escrito en Python, por lo tanto es multiplataforma, licenciado bajo la GPLv2. La finalidad de este software es que nosotros podemos concentrarnos unicamente en el contenido y diseño de nuestra presentación realizándola con Impress, inkscape ó si necesitamos de un PDF realizado con una calidad profesional utilizar la clase Beamer de Latex, y posteriormente exportarlo a PDF. Para instalar a Impressive, les dejo los pasos:

1. Instalar desde la consola tecleando:

Si cuentas con la distro de DEBIAN o sus derivados, podemos realizar lo siguiente:

```
# aptitude install impressive -y
```

Y esto permitirá instalar las dependencias junto con el software.

Ahora si usas Slackware, les recomiendo descargar desde:

<http://www.slackbuilds.org> los paquetes Slackbuilds de impressive.

Los paquetes son:

```
Impressive-0.10.tar.gz -----> Source de Impressive
Impressive.tar.gz       -----> Slackbuild
```

Para instalarlo usar los pasos descritos en el TIP "Instalando paquetes Slackbuild" que se encuentra en esta guía.

Para Archlinux, otras distros u otro SO, acceder a la web:

<http://impressive.sourceforge.net/> y descargar el paquete correspondiente.

UTILIZACIÓN

Para acceder a la documentación de impressive desde Slackware acceder al directorio:

```
$ cd /usr/doc/impressive-0.10.2/
```

Para utilizar la ayuda de impressive, tipear:

```
$ impressive -h
```

Si quieren visualizar todas las transiciones, tipear:

```
$ impressive -l
```

Uso:

impressive [OPTION...] <INPUT(S)...>

Ahora partiendo del PDF denominado demo.pdf ubicado en la documentación de impressive desde Slackware, les mostrare como utilizar este potente software:

```
$ impressive -t PageTurn,SpinOutIn,ZoomOutIn,SpiralOutIn -d 00:03:00 /usr/doc/impressive-0.10.2/demo.pdf
```

Con la linea anterior le estamos diciendo a impressive que establezca 4 transiciones para toda la presentación, el tiempo de toda la presentación son 3 minutos y la ubicación de nuestra presentación.

Ahora esto no es lo único padre, de este software, dentro de la presentación podemos utilizar las siguientes opciones:

```
Tab -----> Exposición de todas las hojas de la presentación.
t -----> Activa/desactiva un reloj en la esquina superior derecha
z -----> Zoom en la zona en la que este situado el puntero
Enter -----> Dibuja un circulo de atención y se incrementa con + y decrementa con -
Esc,q -----> Salir de la presentación
```

Si presionamos el puntero y dibujamos un rectángulo en una lamina esto crea un rectángulo de atención y lo desactivamos con un click secundario sobre el rectángulo de atención. En caso de querer almacenar todos los círculos o rectángulos de atención creados en nuestra presentación presionar la tecla "s".

Muchas gracias por su atención prestada, en la siguiente entrada les mostrare como crear script para automatizar el proceso de asignar transiciones, definir títulos, tiempos, especificar efectos para cada transición, etc.

Que el Señor Dios Todopoderoso los bendiga abundantemente y que derrame sobre ustedes sabiduría e inteligencia de manera sobrenatural.

```
-----
# installpkg free.txz && open_your_mind_and_shift_the_future.tgz
(08/03/2011)
```

Personalizar al flamante MOC

Este flamante reproductor de audio, aparte de hacer muy bien su chamba(Reproducir Audio..XD), también puede tunearse de modo que el tema mostrado en su interfaz ncurses nos muestre una perspectiva visual muy atractiva!XD, y combinado con potencia y desempeño, tenga un tema acorde con las capacidades de este flamante reproductor!!!!

1. Copiar el archivo config.example al directorio oculto de moc, ubicado en el directorio home de nuestro usuario:

```
$ cp -R /usr/doc/moc-2.5.0_alpha4/config.example ~/.moc
```

2. Ingresar al Directorio oculto de moc y renombrar el archivo como config:

```
$ cd ~/.moc/
```

```
$ mv config.example config
```

3. Entrar con nuestro editor de archivos favorito (En mi caso SuperVIM!!!XD) y buscar dentro del archivo de configuración la opción Theme, descomentarla para que se habilite y cambiar la opción predeterminada (example_theme) por alguno de los siguientes themes:

```
black_theme
green_theme
red_theme
yellow_red_theme
nightly_theme
darkdot_theme
transparent-background
moca_theme
```

```
$ vim ~/.moc/config
```

Dentro del Arhivo buscar y Cambiar:

```
Theme= example_theme ---> Theme= red_theme
```

Para salir del archivo, desde el modo comando(ESC), presionar:

```
:wq!
```

Listo Ahora solo tienen que iniciar este reproductor y con el nuevo theme queda de Perlas!!! para nuestro Sistema!!!XD. Como complemento esto no termina aquí,

pueden verificar las demás opciones que les gustaría habilitar o modificar, yo solo les muestro el camino y ustedes tienen que llegar al destino.

Muchas gracias por su atención prestada, que disfruten este tip, y que el Señor Dios Todopoderoso derrame abundantemente sobre todos ustedes bendiciones.

```
# installpkg floss.txz && shift_the_future.tgz
```

Nota: Esto fue probado desde Slackware 13.1!XD, si utilizas Debian o derivado el archivo de configuración esta ubicado en:
/usr/share/doc/moc/examples/config.examples.gz y lo descomprimes con:

```
$ gzip -d config.examples.gz
```

El archivo que ha sido extraído lo renombas como config y de ahí, todos los pasos son lo mismo :-)!.

```
-----  
# installpkg free.txz && open_your_mind_and_shift_the_future.tgz  
(08/03/2011)
```

Montando iPod/iPhone en Ubuntu

Los dispositivos Ipod de Apple, hasta ahora han sido manipulados fácilmente en Mac y en Windows, y en los sistemas GNU/Linux, se hace algo pesado, después de buscar en varios foros y Wikis, encontré algunos posos para el montaje de los Ipod, así que aquí les dejo las indicaciones:

1. Primero instalamos los programas necesarios

```
$ sudo aptitude install gtkpod ifuse
```

2. Seguimos una serie de pasos para que gtkpod pueda comunicarse con el IPod / iPhone a través de ifuse:

```
$ mkdir /media/ipod
```

```
$ sudo chmod 777 /media/ipod
```

```
$ sudo adduser NOMBREDEUSUARIO fuse
```

3. Ahora vamos a hacer que el iPod / iPhone se monte automáticamente con ifuse al arrancar gtkpod:

```
$ sudo gedit /usr/bin/ipod
```

Escribimos en el archivo lo siguiente:

```
#!/bin/bash
ifuse /media/ipod
gtkpod
```

Lo guardamos y cerramos

4. Procedemos a establecer los permisos pertinentes:

```
$ sudo chmod 777 /usr/bin/ipod
```

Vamos a modificar el lanzador del menú para que en vez de arrancar directamente gtkpod arranque el script que creamos antes:

Sistema -> Preferencias -> Menú principal -> Aplicaciones -> Sonido y vídeo -> Administrador de iPor gtkpod -> Propiedades

Cambiamos el comando gtkpod por ipod y cerramos todo.

Ahora podemos conectar nuestro iPod / iPhone y abrir gtkpod desde:

Aplicaciones -> Sonido y vídeo -> Administrador de iPod gtkpod

Ejecutar gtkpod dando clic sobre el acceso en el menú.

Para desconectar el iPod hacerlo desde gtkpod haciendo clic derecho en el iPod (en la columna de la izquierda) y en "expulsar iPod".

¡¡Una vez abierto gtkpod!!

5. Finalmente clic en cargar iPod, buscar el modelo y la capacidad.

JHR33 - JHR33@hotmail.com
(09/02/2011)

Conversión de archivos de sonido con SOX

La conversión de archivos de audio, se requiere con mucha frecuencia en nuestro sistema, para esta tarea, usaremos el paquete SOX.

1. Para comenzar, debemos verificar si lo tenemos disponible en nuestro sistema tecleando desde una terminal.

```
$ sox
```

Y pulsamos la tecla TAB al final, si nos muestra un listado con otros comandos como es el SOXMIX, nos indica que si esta instalado. Si fuera necesario instalarlo usar:

Debian:

```
# aptitude install sox
```

Slackware:

```
# slapt-get --install sox
```

RedHat:

```
#yum -i sox
```

2. Para la conversión solo teclearemos:

```
$ sox archivoAUDIO.mp3 archivoAUDIO.ogg
```

3. Ahora que si deseamos mezclar dos archivos de audio podemos usar a SOXMIX tecleando desde la terminal:

```
$ soxmix Archivo1.mp3 Archivo2.mp3 ArchivoMIX.mp3
```

iY Listo! Con esto ya podemos convertir fácilmente nuestro archivos de sonido, entre los formatos soportados tenemos: MP3, WAV, WMA, OGG, AU, RAW y FLAC. ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(26/10/2010)

Escuchar MUSICA con MOC (Music On Console)

Muchas veces al estar muchas horas frente a un ordenador llega un punto en donde nos estresamos y es necesario escuchar esa flamante música que tanto nos gusta y hace que nos desestresemos un poco, pero para hacer esto la gran mayoría de veces "necesitamos" hacer uso de algún reproductor con interfaz gráfica, cosa que en lo personal casi no me gusta por que consume muchos recursos valiosos para otras aplicaciones, bien yo les traigo un reproductor el cual soporta diversos formatos entre ellos: mp3, Ogg, WMA, MP4, AAC, entre otros y lo mejor de todo SE EJECUTA DESDE LA TERMINAL, es FACIL DE MANEJAR Y LIGERO, para instalarlo realizamos en consola lo siguiente:

1. Nos convertimos en superusuario y tipeamos lo siguiente:

```
# apt-get install moc && apt-get install moc-ffmpeg-plugin
```

2. Para ejecutarlo tipeamos en la consola, como usuario:

```
$ mocp
```

Esto nos abrirá una interfaz un poco "rara" pero muy intuitiva, del lado izquierdo esta el explorador de archivos y del lado derecho la lista de reproducción, para cambiar entre una y otra usamos la tecla TAB, para abrir/reproducir un archivo o directorio usamos la tecla ENTER y para desplazarnos las flechas arriba ó abajo.

Teclas de función para el reproductor MOC

q	Ocultar la interfaz del reproductor
Q	Cierra la aplicación por completo
ENTER	Comienza la reproducción o accedemos a un directorio en específico
s	Detiene la reproducción
p ó SPACE	Pausa
a	Agrega un archivo/directorio a la lista de reproducción
C	Limpia la lista de reproducción
l	Muestra sólo el explorador de archivos ó la lista de reproducción
TAB	Cambia entre la lista de reproducción y el explorador de archivos
n	Reproduce el siguiente elemento
b	Reproduce el elemento anterior
,	Decrementa el volumen
.	Incrementa el volumen

RecuerdenUP THE FLOSS!!!!!!XD:.....

xtreme - xthr3mx@gmail.com
(01/11/2010)

Crear ISO's de un CD/DVD desde la Consola

Muchas veces necesitamos crear una imagen ISO de algún CD/DVD, para hacerlo utilizaremos el comando dd el cual nos permite convertir y copiar un archivo, para lograr generar una imagen ISO de nuestro CD/DVD.

1. Para generar el ISO de un DVD tipeamos en la consola:

```
$ dd if=/dev/dvd of=/home/tu_usuario/Slackware.iso
```

2. Para generar el ISO de un CDROM tipeamos en la consola:

```
$ dd if=/dev/cdrom of=/home/tu_usuario/Slackware.iso
```

Nota: Si necesitamos cancelar el proceso tipeamos en la consola Ctrl+C, en if especificamos el archivo que vamos a copiar y en of en donde se almacenara y el nombre que le asignaremos a nuestra imagen.iso.

Recuerden.....UP THE FLOSS!!!!!!

xtreme - xthr3mx@gmail.com
(01/11/2010)

Activar proyector en GNU/Linux

Es posible activar y desactivar desde la terminal el proyector con la resolución que se requiera :-)

1. Encendemos nuestro equipo, después le conectamos nuestro proyector y lo encendemos (Esto nos tirara un NO SIGNAL en la salida del proyector).
2. Abrimos una consola y tipeamos el comando xrandr:

```
$ xrandr
```

Nos visualizara que detecto el proyector asi como las resoluciones soportadas

```
Screen 0: minimum 320 x 200, current 1280 x 800, maximum 2560 x 1024
VGA connected (normal left inverted right)
1280x960
60.0
1280x800
60.0
1152x768
54.8
800x600
56.2
640x480
59.9
```

3. Para activar nuestro proyector tipeamos en la consola:

```
$ xrandr --output VGA --auto
```

4. Si deseamos establecer una resolución específica podemos tipear en la consola:

```
$ xrandr --output VGA --mode 1280x768 <-----Sustituir 1280x768 por nuestra resolución ideal
```

5. Para desactivar la proyección basta con ejecutar:

```
$ xrandr --output VGA --off
```

Recuerden..... UP THE FLOSS!!!

xtreme - xthr3mx@gmail.com
(01/11/2010)

Grabar CD/DVD desde la consola

Cuando necesitemos quemar un CD/DVD pero no contamos con alguna aplicación como el K3B, Brasero, GnomeBaker u otros. Podemos hacerlo mediante una aplicación de línea de comando de la siguiente forma:

1. Primero identificar como se llama el dispositivo que manipula el CD/DVD tecleando desde una terminal:

```
$ df -l
```

Se mostrara la lista de los dispositivos utilizados actualmente

S.ficheros	Bloques de 1K	Usado	Dispon	Uso%	Montado en
/dev/sda1	68635996	15305396	49844096	24%	/
udev	509172	264	508908	1%	/dev
none	509172	1112	508060	1%	/dev/shm
none	509172	0	509172	0%	/var/lock
none	509172	0	509172	0%	/lib/init/rw
/dev/sr0	716362	716362	0	100%	/media/cdrom0

2. La unidad a usar es la de cdrom que a /dev/sr0, para esto tecleamos:

```
$ cat /dev/sr0 > mi_imagen.iso
```

El CD/DVD comenzara a ser extraído y empaquetado al ISO que especificamos.

3. Una vez terminada la creación del ISO, retiramos el CD/DVD origen tecleando:

```
$ eject /dev/sr0
```

4. Insertamos en la unidad el CD/DVD virgen que deseamos grabar y tecleamos:

```
$ cdrecord -v speed=52 dev=/dev/sr0 mi_imagen.iso
```

Esto iniciara un proceso de grabación que no debe ser interrumpida ya que se corre el riesgo de dañar el CD/DVD.

Y ¡LISTO! ;-)

Finalmente tendremos nuestro ISO y nuestro CD/DVD grabado y preparado para ser utilizado.

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(12/08/2010)

Reproducir MP3 con mpg123

Para todos aquellos que desean escuchar música desde la terminal, aquí les dejo estos pasos.

1. Establecer el permiso de lectura y escritura a los archivos mp3 tecleando:

```
$ chmod 644 New_age/*.mp3
```

2. Crea la lista m3u en la carpeta con los archivos de MP3 tecleando:

```
$ ls -1 New_age/*.mp3 > NewAge.m3u
```

3. Para reproducir la lista necesitamos teclear desde la terminal:

```
$ mpg123 -@ "NewAge.m3u" -q &
```

Pulsamos ENTER para tener la terminal utilizable de nuevo.

4. Obtener el ID del proceso mpg123 para cuando deseemos terminarlo, tecleando:

```
$ ps ax | grep mpg123
```

Esto nos mostrará un resultado como el siguientes:

```
15528 pts/2  SL   1:03 mpg123 -@ lista.m3u -q
```

El ID del proceso nos servirá para usar el comando kill y finalizar la reproducción de la lista en caso de que deseemos dejar la reproducción de la música.

5. Para terminar la reproducción debemos teclear:

```
$ kill -9 15528
```

Y ¡LISTO! ;-)

OrlyNux - orlynux@gmail.com
(12/08/2010)

Conversión de vídeos con mencoder

Cuando necesitemos convertir vídeos de un formato a otro de forma rápida, no es necesario utilizar una herramienta multimedia con entorno gráfico que requiera explorar menús y opciones, en lugar de esto, podemos usar la herramienta mencoder, a la cual solo hay que indicarle los parámetros de conversión, aquí les dejo los pasos:

1. Debemos instalar la herramienta tecleando desde una terminal:

```
$ su  
password: (contraseña de root)
```

```
(Debian)  
# sudo aptitude install mencoder
```

```
(RedHat)  
# yum install mencoder
```

```
(Slackware)  
# slapt-get --install mencoder
```

2. Una vez instalado procederemos a usar algunos parámetros para la conversión de videos desde una terminal:

Convertir un OGG en un AVI con el códec xVid:

```
$ mencoder Video.ogg -oac pcm -ovc lavc -lavcopts vcodec=xvid:mbd=2:trell:autoaspect -o Video.avi
```

Convertir un FLV a AVI :

```
$ mencoder Video.flv -ovc lavc -oac mp3lame -o Video.avi
```

Convierte MOV a MP4 :

```
$ mencoder Video.mov -o Video.mp4 -oac mp3lame -ovc lavc -srate 44100
```

Convierte AVI a MPEG :

```
$ mencoder Video.avi -of mpeg -ovc lavc -lavcopts vcodec=mpeg1video:vbitrate=1100 -ofps 25  
-oac lavc -lavcopts acodec=mp2:abitrade=128 -srate 44100 -vf pp=hb/vb/dr/al/lb -o Video.mpg
```

08/08/10
0lryNux - (orlynux@gmail.com)

Agregar themes al XFCE

Los themes o temas en nuestros gestores gráficos son las diversas apariencias que le podemos poner al desktop de nuestro equipo, para el XFCE tenemos disponible el sitio web www.xfce-look.org/. En este sitio podremos descargar fácilmente los temas solo dar clic en el link de <Themes>. Los paquetes que se descarguen estarán comprimidos en diversos formatos tales como los siguientes:

```
*.gz  
*.bz2  
*.zip
```

Una vez descargado el tema que ha sido de nuestro agrado, como por ejemplo, **125491-absolute_theme.tar.bz2**. Para que sea aplicado el tema por el gestor gráfico debemos realizar los siguientes pasos:

1. Debemos extraer y copiar el paquete del tema descargado usando una terminal y tecleando:

```
$ sudo tar xvfj 125491-absolute_theme.tar.bz2 -C /home/tu_usuario/themes
```

2. En la carpeta `themes` estará ubicado el nuevo tema ya descomprimido, ahora solo nos resta cargar el gestor de temas desde el menú de configuraciones, buscar y seleccionar el tema agregado.

Y ¡LISTO!

Ya con esto tendremos disponible el nuevo tema para nuestro XFCE ;-)

NOTA: Para la extracción de los paquetes comprimidos requiere de opciones específicas para el comando `tar`, para más detalles consulte la lista de comando para comprimir y descomprimir paquetes.

01/06/10
OlryNux - (orlynux@gmail.com)

Instalar themes en Ubuntu

Todo usuario que por primera vez, pero claro después de la instalación de cualquier distribución de GNU/Linux, lo primero que quiere realizar es modificar la apariencia de las ventanas y los iconos que lo componen, en otras palabras instalar temas.

Mi primera recomendación es que visiten la siguiente web <http://gnome-look.org/> encontraran diversos temas, esta es una las páginas mas visitadas para poder bajarse todo el “candy” y poder “tunear” tu sistemas.

Ejemplo.

Nos hemos descargado un tema y lo colocamos en el escritorio.

1. Abrimos la terminal y escribimos:

```
$ cd Escritorio/
```

2. Descomprimos `gtk-osx-theme.tar.gz`, que es nombre del archivo que descargamos.

```
$ tar xvfz gtk-osx-theme.tar.gz
```

3. Copiamos la carpeta al directorio de theme en Ubuntu.

```
$ cp OSX-theme/ /home/usuario/.themes/
```

en usuario= nombre de usuario definido

Con esto pasos habremos acabado.

Ahora podemos acceder desde el menú **Sistemas- Preferencias-Apariencia**. Veremos todos los temas instalados y elegiremos el de nuestra preferencia. Cabe mencionar que esta es quizás una de las maneras menos común de hacerlo, puesto que fácilmente se puede hacer por medio de las interfaces, sin embargo es un buen ejercicio para utilizar la terminal.

03/06/2010

Kanan - (jaguar_kanan@hotmail.com)

Capturar pantalla en nuestro Linux

Para la mayoría de los usuarios que les gusta hacer tutoriales o simplemente documentar por medio de ScreenShop (imágenes de pantallas), se han de haber encontrado que la famosa tecla “Imprimir pantalla” esta desactivada en nuestro GNU/Linux; Sin embargo esto no debe ser un obstáculo para capturar imágenes, así que les dejo los siguientes pasos para hacerlo desde modo comando:

1. Primero debemos verificar si tenemos instalado el paquete de ImageMagick en nuestro sistema, para esto teclearemos en una terminal:

(debian)

```
# aptitude -search imagemagick
```

(redhat)

```
# yum info imagemagick
```

(slackware)

```
# slapt-get -search imagemagick
```

2. Si el paquete no esta instalado, debemos instalarlo, estando conectados a Internet teclearemos:

(debian)

```
# aptitude -install imagemagick
```

(redhat)

```
# yum install imagemagick
```

(slackware)

```
# slapt-get --install imagemagick
```

3. Para la captura de pantallas tecleamos:

a) Pantallas completas:

```
$ import -window root mi_pantalla.jpg
```

b) Solo una ventana:

```
$ sleep 3; import mi_ventana.png
```

La indicación de un tiempo con la opción “sleep” es recomendable para que podamos tener lista la ventana que deseamos capturar, posteriormente el putero del mouse se convertirá en un indicador de coordenadas (puntero de cruz) con el cual debemos seleccionar el área de la ventana que deseamos capturar.

El formato de las imágenes es establecido de forma automática son solo indicar la extensión, entre las extensiones estándar recomendadas tenemos:

*.gif	---> Graphics Interchange Format
*.jpeg/jpg	---> Joint Photographic Experts Group
*.png	---> Portable Network Graphics
*.bmp	---> Bit Maps
*.tiff	---> Tagged-Image File Format

Cabe mencionar que dependiendo del formato es la calidad y el tamaño de las imágenes que se obtengan.

El formato *.gif es el mas ligero de los formatos y el *.tiff el mas pesado, pero la diferencia en la calidad de las imágenes es indiscutible.

Les recomiendo que las imágenes que deseen capturar las establezcan en formato *.jpg preferentemente, ya que si las definen en formato *.gif en ocasiones -dependiendo del hardware- puede tardar un poco durante la conversión, compresión y almacenamiento de la imagen.

Las imágenes que se capturan, se almacenaran en la dirección desde donde ejecutamos el comando import.

Y ¡LISTO!

Ya podremos manipular las imágenes con alguna aplicación multimedia. ;-)

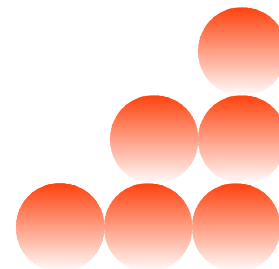
NOTA: Los datos agregados en este tema, son para tener un mejor entendimiento y aplicación adecuada de los formatos a usarse en las imágenes.

18/06/10
OlryNux - (orlynux@gmail.com)

Software Libre

El software se puede clasificar en los siguiente: ofimática, desarrollo, sistemas, emulación, entretenimiento, virtualización, entre otros mas.

A continuación se describen algunas aplicaciones de libre distribución que pueden ser útiles para nuestras tareas en el hogar o trabajo.



gnuLinEX

Es una distribución de software libre que incluye el núcleo LINUX basado en la distribución Debian. Esta distro ofrece herramientas enfocadas a las PyME's, tales como suite de ofimática, clientes para servicios de Internet así como aplicaciones para contabilidad, recursos humanos y administración en general.

-orlyNux-

Descarga desde:
<http://www.linex.org/>

Smart

Smart es un gestor de paquetes universal, que puede ser instalado en diferentes distribuciones por medio de línea de comando (*definiendo repositorios*) ó bien desde un archivo extraíble-ejecutable, Smart permite la administración de paquetes con los formatos .RPM, .DEB y .TGZ.

-orlyNux-

Descarga desde:
<http://labix.org/smart/>

Joomla

Es un gestor de contenido muy versátil, sencillo e intuitivo, programado en PHP que nos permite la creación de sitios web de forma rápida, el éxito de este gestor de contenidos ha sido la facilidad de instalación y sus interfaces amigables.

-orlyNux-

Descarga desde:
<http://www.joomlaspanish.org/>

SuperTux

Es un software libre de entretenimiento en 2D similar al original de Super Mario, ofrece 26 niveles, 9 enemigos a vencer, adaptación de música estéreo, soporte para Joysticks.

-orlyNux-

Descarga desde:
<http://supertux.lethargik.org/>

KDevelop

Es un entorno de desarrollo integrado que contiene toda una suite de desarrollo para lenguajes de programación tales como C, C++, Java, Pascal, SQL, Perl y Python.

-orlyNux-

Descarga desde:
<http://www.kdevelop.org/>

Audacious

Es un reproductor de audio avanzado totalmente libre, basado en GTK2 que se ejecuta sobre plataforma GNU/Linux que tiene un soporte amplio de codec de audio con excelente calidad.

-orlyNux-

Descargar desde:
<http://audacious-media-player.org/>

OpenShot

Es un editor de videos libre que permite la creación de videos y películas soportando los formatos mas populares de video, audios e imágenes. Con esta aplicación es posible crear videos para Youtube, Flickr, Vimeo, Metacafe, Xbox y muchos formatos mas.

- orlyNux -

Descargar desde:

<http://launchpad.net/openshot/>

GtkPod

Es una aplicación libre que permite administrar los archivos de nuestros IPod's de una forma sencilla y eficientes, entre sus características es que utiliza librerías gráficas de GTK y soporta la sincronización de archivos de los formatos mas comunes de los IPod's.

- orlyNux -

Descargar desde:

<http://www.gtkpod.org>

Cheese

Es una aplicación de software libre para utilizar WebCam's, implementa Gstreamer para poder aplicar efectos a las fotografías capturadas desde la cámara, también ofrece la posibilidad de crear videos de calidad excelente. Esta aplicación esta disponible para diversas distribuciones de GNU/Linux.

- orlyNux -

Descargar desde:

<http://projects.gnome.org/cheese/>

MMC

El mmc (Mobile Media Converter) es un software completamente libre que permite la conversión de archivos de audio y video con formatos propietarios a formatos libres y viceversa, es considerado por algunos expertos en multimedia como un software ligero y fácil de manejar.

- orlyNux -

Descargar desde:

<http://www.miksoft.net/>

Avidemux

Es una aplicación libre diseñada para la edición y reproducción de videos. Esta escrito en C/C++, usando las bibliotecas gráficas GTK+ y Qt, por lo que es un programa de procesamiento de videos universal, verdaderamente independiente de la plataforma.

- Carrillo80 -

Descarga desde:

<http://fixounet.free.fr/avidemux/>

InkScape

Es un editor de gráficos vectoriales de código abierto, con capacidades similares a Illustrator, Freehand, Corel Draw entre otros, éste editor usa el estándar de la W3C que es el formato de Scalable Vector Graphics (SVG).

- orlyNux -

Descarga desde:

<http://inkscape.org/download/?lang=es/>

gFTP

Es un cliente multitareas para transferencia de archivos, éste es un software completamente libre y distribuido bajo los terminos de licencia publica general (GPL).

- *orlyNux* -

Descarga desde:

<http://gftp.seul.org/>

Tux Typing

Es un software libre orientado a los niños para que aprendan jugando, el objetivo de Tux Typing es que los niños conozcan y al mismo tiempo desarrollen habilidades para utilizar el teclado.

- *orlyNux* -

Descarga desde:

<http://tux4kids.alioth.debian.org/>

Bobby

Es un editor gratuito de colaboración de apoyo de varios documentación en una sesión y un multi-usuario de chat. Se ejecuta en Microsoft Windows MAC OS X, Linux y otras plataformas UNIX. Esta herramienta esta basada en GTK+ como herramienta de ventanas por lo que se adapta perfectamente en GNOME.

- *orlyNux* -

Descarga desde:

<http://gobbo.0x539.de/trac/wiki/Download>

Listen

Es un reproductor de audio desarrollado en Python para el entorno GNOME, ofrece la posibilidad de usar los gstreamer e implementa fácilmente los Podcasts, Shoutcast y otros servicios mas en línea.

- *orlyNux* -

Descarga desde:

<http://www.listen-project.org/>

Geany

Es un editor de texto orientado a entornos de desarrollo manejando el kit de herramientas GTK2 ofreciendo la posibilidad de un entorno de desarrollo integrado para programadores.

- *orlyNux* -

Descarga desde:

<http://www.geany.org/Download/Releases>

Cliente eMule

Es un cliente de P2P completamente libre que ofrece la posibilidad de compartir cualquier tipo de archivo en la red, logrando ser uno de los mas utilizados en los entornos Linux para descargas y subidas de archivos.

- *orlyNux* -

Descarga desde:

<http://www.emule-project.net/home/perl/general.cgi?l=17&rm=download>

Audacity

Es un editor, grabador y mezclador de audio desarrollado para los entornos GNU/Linux pero que esta también disponible para plataformas Windows, y Mac OSX.

- *onlyNux* -

Descarga desde:

<http://audacity.sourceforge.net/>

Planner

Es una herramienta ideal para planear, organizar y dar seguimiento a proyectos, definiendo tareas determinadas, asignando recursos y a la vez programando cronogramas de actividades. Este Software esta disponible para entornos libres y propietarios.

- *onlyNux* -

Descarga desde:

<http://live.gnome.org/Planner/Downloads>

Día

Es un Software utilizado para el diseño de diagramas, esta bajo los términos de la GNU GPL de la FSF(Free Software Foundation).

- *xtreme* -

Descargar desde:

<http://projects.gnome.org/dia/>

Impressive

Es un Software que nos permite realizar presentaciones a partir de documentos PDF ó archivos de imágenes(JPEG, PNG, TIFF ó BMP). Esta escrito en Python, por lo tanto es multiplataforma(GNU/Linux, Microsoft Windows, Mac OSX). Las transiciones aplicadas al documento o a las imágenes están padres, y se pueden definir un tiempo para sus ponencias, añadir cuadros ó elipses de atención, en lo personal les recomiendo que lo utilicen XD.

- *xtreme* -

descargar desde:

<http://sourceforge.net/projects/impressive/files/>

Bleachbit

Software que permite limpiar todos los archivos innecesarios en nuestro sistema, se puede decir simplemente que si desea darle jaque mate a todo lo que le robe espacio por que no realiza ninguna función útil, por ejemplo limpiarnos el historial de Bash, Cookies, cache o el historial de descargas de Firefox, historial URL, cookies de flash, etc. La licencia que utiliza BleachBit es la GNU GENERAL PUBLIC LICENSE version 3(GNU GPLv3).

- *xtreme* -

descargar desde:

<http://bleachbit.sourceforge.net/download>

LibreOffice

Es una suite Ofimática creada por The Document Foundation, basada en la suite de OpenOffice, en pocas palabras es un Fork de O.O. La Suite LibreOffice, actualmente esta en versión 3.3 y tiene el soporte de todo lo manejado por OpenOffice versión 3.3, pero con una gran diferencia que es una Suite Ofimática totalmente libre!!!!XD.

- xtreme -

descargar desde:

<http://www.libreoffice.org/download/>

Openproj

Es un administrador de proyectos, pero escrito totalmente en JAVA, por lo tanto necesitaran utilizar la JRE(Java Runtime Environment), para su ejecución.

- xtreme -

descargar desde:

<http://sourceforge.net/projects/openproj/files/>

Terminator

Este software nos permite que una terminal, la podremos literalmente dividir en otras terminales pero dentro de una, para los amantes de la consola, les invito a que prueben esta magnifica aplicación.

- xtreme -

descargar desde:

<https://launchpad.net/terminator/trunk/>

Netbeans

Este IDE esta enfocado para desarrollo de aplicaciones JAVA específicamente, es ideal para desarrollar aplicaciones con interfaces gráficas de forma rápida , también puede descargar un paquete determinado orientado a distintos tipos de desarrollo es decir, puedes bajar la versión para desarrollar en la Web, desarrollo de aplicaciones JAVA XD, etc.

- xtreme -

descargar desde:

<http://netbeans.org/downloads/index.html>

Moc

Es un reproductor de audio desde la consola, su interfaz esta basada en ncurses, este sorprendente reproductor podemos ocultar su interfaz, elegir un theme en especial, agregar nuestras listas de reproducción.

- xtreme -

descargar desde:

<http://moc.daper.net/download>

Epdfview

Es un visor de documentos PDF, pero lo que lo hace tan especial es que es como si utilizaras Evince, pero sin utilizar las librerías de Gnome XD. Esta licenciado bajo la GPLv2 de GNU. Por lo tanto es Software libre.

- xtreme -

descargar desde:

<http://trac.emma-soft.com/epdfview/wiki/Download>

PhotoREC

Esta es una herramienta útil para la recuperación de archivos perdidos en los medios de almacenamiento mas comunes tales como discos duros, memorias e incluso de CD-RW. Entre los formatos de archivos que puede recuperar están lo de imágenes (JPG,PNG,BMP,GIF, etc.), formatos de audio (MP3,MP4,WAV,WMA, etc.), y formatos de documentos estándares de oficina.

- OrlyNux -

Descargar desde:

http://www.cgsecurity.org/wiki/TestDisk_Download

Scribus

Aplicación para auto-edición, que permite la creación de publicaciones ofreciendo capacidades para el diseño y diagramación, similares a las ofrecidas por programas comerciales como Adobe PageMaker, QuarkXPress y Adobe InDesign. Facilita la preparación de archivos para equipos profesionales de filmación, también se pueden crear folletos, boletines de noticias, periódicos e incluso libros.

- OrlyNux -

Descargar desde:

<http://www.scribus.net/canvas/Scribus>

k9copy

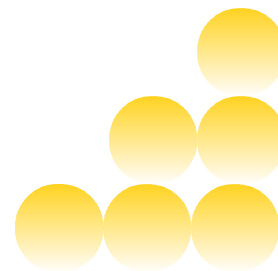
Este es un software completamente de libre distribución que permite realizar duplicados de CD/DVD de una o dos capas de una forma sencilla y eficiente, esta basado en librerías de KDE sin embargo puede ser instalado en la mayoría de los gestores gráficos de nuestro sistema GNU/Linux.

- OrlyNux -

descargar desde:

<http://k9copy.sourceforge.net>

Anexos



- Lista de comandos para el uso de la consola -

Comandos para el manejo de archivos:

cd = cambia el directorio
compress = comprime archivos en formato .Z
cp = copia un archivo
chmod = cambia los permisos de un archivo o directorio
chown = cambia el propietario del archivo o directorio
df = muestra el espacio libre en disco
du = muestra el espacio en disco utilizado
fdformat = formatea un diskette
fdisk = particiona unidades
file = determina el tipo de archivo a través del análisis parcial de su contenido
find = encuentra un archivo
fsck = chequea el sistema de archivos
gzip = descomprime un archivo en formato GZip
ln = crea un enlace simbólico o físico depende la opción
ls = sirve para listar el contenido de un directorio
mkdir = crea un directorio
mkfs = crea un nuevo sistema de archivos
mkswap = crea un espacio de intercambio
more = exhibe el contenido de un archivo
mount = monta una unidad o partición en el sistema de archivos
mv = mueve un archivo y se utiliza para renombrar
pwd = devuelve la cadena correspondiente al directorio actual
rm = borra un archivo
rmdir = borra un directorio
swapon = activa el espacio de intercambio
swapoff = desactiva el espacio de intercambio
tar = empaqueta o desempaqueta un archivo en formato. tar
type = muestra la ubicación de un archivo señalando su "path"
umount = desmonta una unidad montada

Comandos para el manejo de procesos:

free = muestra la memoria libre y utilizada
halt = apaga la maquina
kill = mata un proceso señalando el numero de este
ldd = muestra las librerías necesarias para ejecutar un proceso
ps = muestra todos los procesos que se están ejecutando en el sistema
pstree = lo mismo que **ps** pero en forma de árbol
reboot = reinicia el sistema
shutdown = cierra el sistema
top = monitorea procesos y el estado del sistema
uname = muestra información del sistema

Comandos para el manejo de usuarios:

adduser = crea una cuenta de usuario
chsh = cambia la shell de un usuario
groups = muestra el listado de grupos de usuarios del sistema
id = muestra la información de usuario y grupo de un determinado usuario
logout = para salir del sistema y permitir el ingreso a otro usuario
passwd = cambia el password de un determinado usuario
su = le da privilegios de root a un usuario
talk = permite chatear con otros usuarios
users = lista los usuarios conectados al sistema
who = muestra información de los usuarios conectados al sistema
whoami = muestra información nuestra

Otros comandos:

cal = muestra el calendario
date = muestra el día y la hora
info = muestra la ayuda de un comando
startx = para iniciar XWindow

Comandos de red

ping = el tan famoso ping que manda paquetes esperando una respuesta
ifconfig = para ver las placas de red
netstat = testeo de red
host "destino" = muestra ip de "destino"
nmap "ip de destino" = pequeño programa para analizar ip's o rangos de ellas

Comandos para el manejo de paquetes

rpm - "opción" "paquete" = instala/desinstala el "paquete" (solo redhat)
dpkg - "opción" "paquete" = instala/desinstala el "paquete" (solo debian)
tar - "opción" "paquete" = comprime/descomprime el "paquete" tar.gz .tgz o tar.bz2

Comandos para novatos

man páginas del manual (es un **help** muy potente)
ls listar (como dir)
rm borrar un fichero
cp copiar un fichero
pwd te dice el directorio en el que estás
cd directorio te sitúa en directorio
cd .. baja al directorio de nivel inferior
chown, chgrp, chmod, touch comandos para manejo de atributos de ficheros
find, locate buscar ficheros
cat, more, head listar ficheros (como type)
split partir ficheros
grep buscar texto en ficheros (muy potente)

Comandos para comunicaciones y redes

who lista de usuarios conectados
finger información sobre usuario
mail sencillo programa de correo
write manda un mensaje a la pantalla de un usuario
mesg bloqueo de mensajes de write
wall mensaje a todos los usuarios
talk establecer una charla con otro usuario
banner saca letrero en pantalla con el texto que se le pase
cal saca el calendario en pantalla
clear limpia la pantalla
date saca fecha y hora actuales
passwd cambiar contraseña de un usuario

Entorno gráfico xwindow

Iniciar X **startx**
Abrir nuevas sesiones **startx -- :2 , :3 , :4 , etc.**
Configuración de XF86 **/etc/X11/XF86Config**
Configuración de servidor X **/etc/X11/Xserver**
Configurar X XF86Setup (entorno gráfico,
tienes que instalar
xserver_vga) **/usr/sbin/xbase-configure**
(entorno línea de comandos)
Salir de las X **ctrl-alt-backspace**
Fichero donde está el programa
que arranca las X **/etc/X11/window-managers**

Comprimir y descomprimir

Descomprimir un *.tar.gz **tar -xvzf <fichero>**
Descomprimir un *.tar **tar -xvf**
Descomprimir un *.gz **gzip -d**
Empaquetar sin comprimir **tar**
Comprimir ficheros empaquetados **gzip**

Manejo de las unidades de diskettes y Cd-Rom

Montar diskette **mount -t msdos /dev/floppy /mnt (/dev/floppy = /dev/fd0)**
Montar Cd-Rom **mount -t iso9660 /dev/cdrom /mnt (/dev/cdrom = /dev/hdb)**
Listar unidad montada **ls /mnt**
Desmontar todo **umount /mnt**
Formatear floppy **superformat /dev/fd0 hd (msdos)**
(hay que tener instalado **fdutils**)
superformat /dev/fd0 sect=21 cyl=83
mkfs.ext2 /dev/fd0 (crea sistema de ficheros ext2)

Manejo de ficheros

Enlace simbólico entre ficheros **ln -sf /dev/ttyS0 /dev/Mouse**
(puerto serie 1)
ln -sf /dev/ttyS1 /dev/modem
(puerto serie 2)
Número de nodo **ls -i**
Número de enlaces de un fichero **ls -l**
Borrar enlaces **rm** fichero (si no tiene enlaces borra el fichero)
Borrar directorios **rm -r**
Ver espacio libre en disco **df** (disco entero)
du -sh (directorios y ficheros)
Buscar un fichero **find / -name mime.types** (la / es la raíz donde quieres buscar)

Uso del sistema

Ver pid de trabajos ejecutándose **ps**
Inicialización de puertos serie **/etc/rc.boot/0setserial**
Inicio del sistema **/etc/init.d/boot**
Listar el hardware reconocido **dmesg** , **dmesg | more**
Ver módulos cargados en el kernel **lsmod**
Prompt export PS1="W\$"
W , te saca el nombre usuario
H , te saca el nombre del Host
T , te saca la hora
V , ???
export PS1="usuario\$ "
Información del sistema **uname -a**
Librerías instaladas **/sbin/ldconfig -p**
Librerías que utiliza un programa **ldd /ruta/programa**
Salir del sistema **shutdown -r 0** (reinicializa el ordenador)
shutdown -h 0 (cierra el sistema y se para)
Eliminar Lilo **fdisk /mbr** (entrando por símbolo del sistema, en msdos c:)

Manejo de la impresora

Dispositivo **/dev/lp1**
Probarlo **ls > /dev/lp1**
Para imprimir se necesita **lpr** , **Magicfilter** y **Mpage**
Hay que configurar un filtro
para la impresora Utilizar **Magicfilterconfig --force**
(para mi hp690 C elijo el filtro hp550c)
Ver colas impresión **lpq**
Estado impresoras **lpc status**
Eliminar colas en impresión **lprm**

Comandos de IRC para IrcII

```
/server conectar con un servidor (/server irc.arrakis.es)
/channel , /join conectar con un canal (/channel #linux)
/admin datos de servidor o nickname
/list listar canales irc
/names nicknames de todos los usuarios
/msg <nick> <msg> mensaje privado a nick
/who <canal> quien está conectado y sus datos
/whois <nick> verdadera identificación de alguien
/quit desconectar
```

Instalación y manejo de paquetes en Debian

```
dpkg -i Instalar paquete
dpkg --info Información del paquete
dpkg -c Muestra la lista de ficheros contenidos
dpkg --contents Lista todos los ficheros contenidos con sus directorios
dpkg -f Muestra información de versión del paquete
dpkg --unpack Desempaqueta
dpkg --purge Borra un paquete incluidos los ficheros de configuración
dpkg -r Borra un paquete pero no borra los ficheros de configuración
dpkg -L Lista el paquete si está instalado
dpkg -l Lista los paquetes instalados
```

Conversión de paquetes

```
alien -d fichero.rpm convierte fichero rpm a deb
alien -d fichero.tgz convierte fichero tgz a deb
alien -i fichero.rpm convierte fichero rpm a deb y lo instala
alien -i fichero.tgz convierte fichero tgz a deb y lo instala
```

- Linux básico -



¿Qué es LINUX?

Linux es el núcleo integrado en el sistema GNU, desarrollado por el programador Filandes Linus Benedict Tolvards en 1994, éste núcleo denominado comúnmente “kernel”, contiene los módulos necesarios para la administración adecuada de los recursos hardware y software integrados en las computadoras.



¿Qué es GNU?

Es el nombre del proyecto de software libre mas relevante hasta el momento, desarrollado inicialmente por Richard Stallman, el GNU es el recursivo de GNU Not Is Unix. Actualmente, en este proyecto trabajan miles de programadores de todo el mundo para contribuir en el desarrollo de software de libre distribución.

¿Qué es GNU/Linux?

Es un sistema operativo completo y funcional que puede ser integrado en las computadoras para que puedan interpretar y ejecutar instrucciones proporcionadas por los usuarios, estas instrucciones u ordenes pueden especificarse mediante líneas de comandos o por medio de gestores gráficos.

La gente llama comúnmente “Linux” a todo el sistema operativo, pero hay que hacer mención de que el sistema completo se llama GNU/Linux, donde el núcleo es LINUX, y el sistema es GNU.

Actualmente miles de computadoras en todo el mundo usan GNU/Linux para montar sus servidores, equipos básicos de oficina o algunos equipos para entretenimiento en casa.



¿Qué es software libre?

El software libre se refiere a la libertad de los usuarios para ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, cambiar y mejorar el software. De modo más preciso, se refiere a cuatro libertades de los usuarios del software:

- **Libertad 0:** Usar el programa, con cualquier propósito.
- **Libertad 1:** Estudiar cómo funciona el programa, y adaptarlo a tus necesidades.
- **Libertad 2:** Distribuir copias, con lo que puedes ayudar a tu prójimo.
- **Libertad 3:** Mejorar el programa y hacer públicas las mejoras a los demás.

Un programa es software libre si los usuarios tienen todas estas libertades. Así pues, deberías tener la libertad de distribuir copias, sea con o sin modificaciones, sea gratis o cobrando una cantidad por la distribución, a cualquiera y a cualquier lugar. El ser libre de hacer esto significa (entre otras cosas) que no tienes que pedir o pagar permisos.



¿Qué es el código abierto (Open Source)?

Open Source es una marca de certificación propiedad de la Open Source Initiative. Los desarrolladores que diseñan software para ser compartido, mejorado y distribuido libremente, pueden usar la marca registrada Open Source si sus términos de distribución se ajustan a la definición Open Source de la OSI.

Básicamente, el modelo de distribución Open Source requiere que:

- **Libre distribución:** No hayan restricciones para vender o distribuir el software.
- **Código fuente:** El software debe incluir el código fuente y debe permitir crear distribuciones compiladas siempre y cuando la forma de obtener el código fuente esté expuesta claramente.
- **Trabajos derivados:** Se debe permitir crear trabajos derivados, que deben ser distribuidos bajo los mismos términos que la licencia original del software.
- **Integridad del código fuente del autor:** Se debe permitir la distribución del código fuente modificado, aunque pueden haber restricciones para que se pueda distinguir el código fuente original del código fuente del trabajo derivado.
- **No discriminar personas o grupos:** La licencia no debe discriminar a ninguna persona o grupo.

- **No discriminar ningún tipo de uso del programa:** La licencia no debe impedir a nadie el uso del programa en una determinada actividad. Por ejemplo, no puede impedir el uso en una empresa, o no puede impedir el uso en investigación genética.
- **Distribución de la Licencia:** Los derechos que acompañan al programa deben aplicarse a todo el que redistribuya el programa, sin necesidad de licencias adicionales.
- **La licencia no debe ser específica a un producto:** Los derechos que da la licencia no deben ser diferentes para la distribución original y para la que funciona en un contexto totalmente diferente.
- **La licencia no debe ir en contra de otro software:** La licencia no debe restringir otro software que se distribuya con el mismo. Por ejemplo, la licencia no debe indicar que todos los programas distribuidos conjuntamente con el deben ser opensource.

¿Qué son las distribuciones de GNU/Linux?

Una distribución de GNU/Linux es una variante de ese sistema operativo que incorpora determinados paquetes de software para satisfacer las necesidades de un grupo específico de usuarios, generándose de esta forma ediciones para el hogar, empresariales y para servidores. Pueden ser exclusivamente de software libre o también incorporar aplicaciones o controladores privativos.

¿Qué es GNU, General Public Licence?

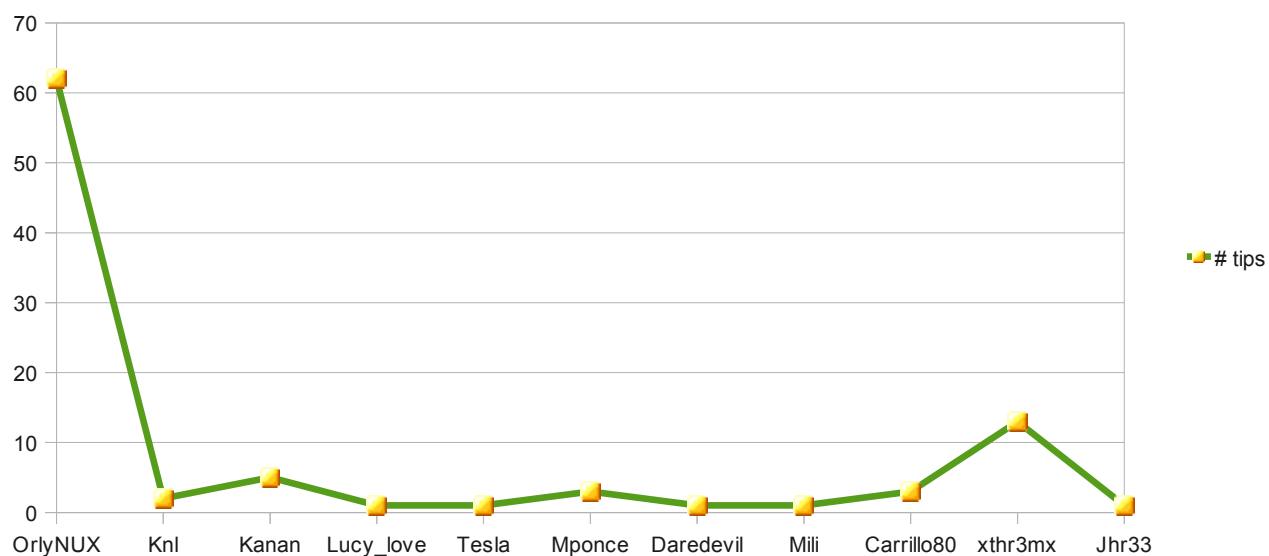
Es una licencia creada por la Free Software Foundation a mediados de los 80, y esta orientada principalmente a proteger la libre distribución, modificación y uso de software. Su propósito es declarar que el software cubierto por esta licencia es software libre y protegerlo de intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a los usuarios.

¿Qué es un entorno de escritorio?

Es un conjunto de software conocido también como “*gestor gráfico*” que permite a los usuarios trabajar de forma más amigable y cómoda con el sistema operativo, en estos entornos podemos contar con elementos de interfaz tales como ventanas, panels de administración, iconos, y demás elementos. Algunos de los gestores gráficos que podemos integrar en GNU/Linux son: CDE, GNOME, KDE, XFCE, LXDE, FluxBOX, Wmaker, Ice, entre otras más.

- Estadística de colaboradores frecuentes -

Colaborador	# tips
OrlyNux	62
KnI	2
Kanan	5
Lucy_love	1
Tesla	1
Mponce	3
Daredevil	1
Mili	1
Carrillo80	3
xthr3mx	13
Jhr33	1

**Gráfica de colaboración**

Les invito a contribuir en el desarrollo de esta su Guía Open Source para tener un mejor panorama del uso y administración de nuestro sistema GNU/Linux. Con sus aportaciones lograremos aprender de todos. Recuerden, usen y recomienden el Open Source. Espero ver su NickNAME próximamente en esta tabla de colaboradores.

- OrlyNux -
orlynux@gmail.com
Veracruz, MEX.