



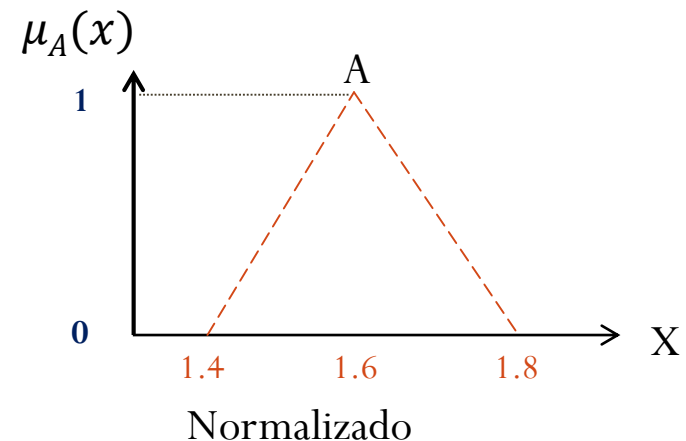
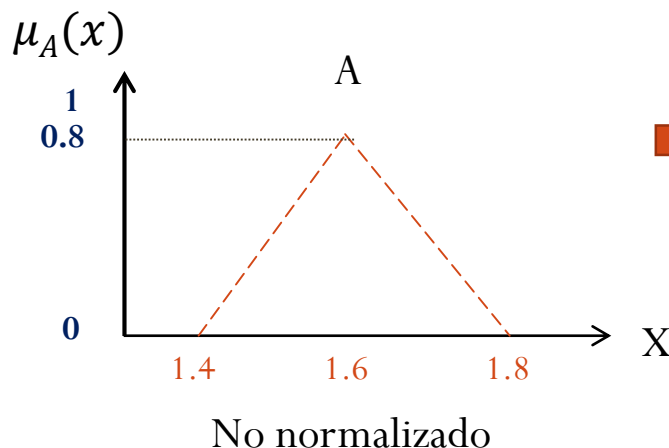
## Transformación de Escala y Operadores de Agregación

- **Transformación de Escala**
  - Normalización
  - Contracción
  - Dilatación
  - Intensificación
- **Operadores de Agregación:**
  - Compensatorios
  - Media

# 1. Transformaciones de escala

- 1) **Normalización** : Consiste en transformar un conjunto difuso A No normalizado en un conjunto difuso Normalizado. Se normaliza dividiendo la función de pertenencia del conjunto A, por su respectiva altura:

$$NORM(\mu_A(x)) = \frac{\mu_A(x)}{Alt(A)}, x \in X$$



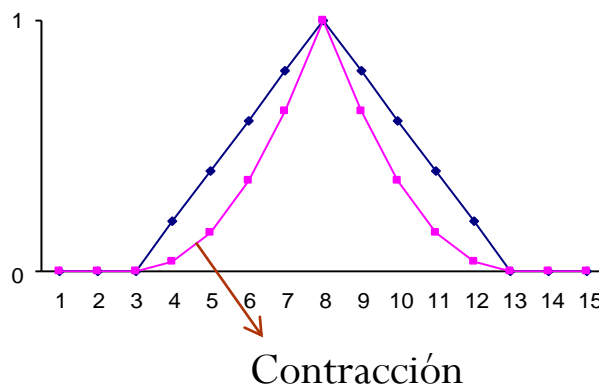
# 1. Transformaciones de escala

- 2) **Contracción:** Consiste en contraer (afinar) la función de pertenencia en torno de sus valores máximos:

$$CONT(\mu_A(x)) = \mu_A(x)^2, \quad x \in X$$

O también:

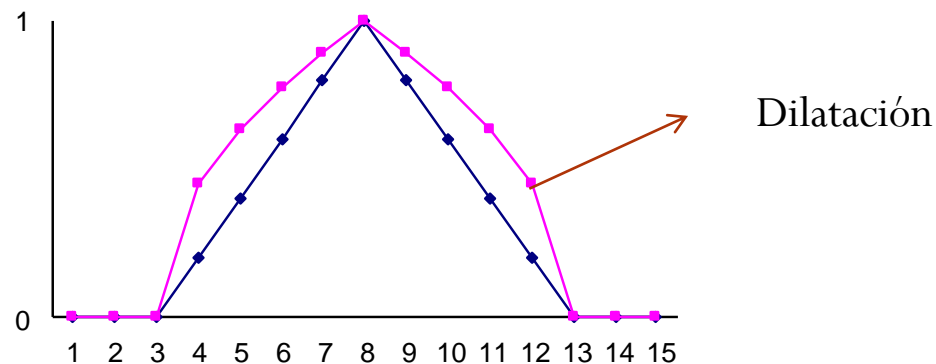
$$CONT(\mu_A(x)) = \mu_A(x)^p, \quad p > 1$$



# 1. Transformaciones de escala

- 3) **Dilatación**: Consiste en dilatar(expandir) la función de pertenencia en torno de sus valores máximos:

$$DILAT(\mu_A(x)) = \mu_A(x)^{1/p}, \quad p > 1$$



$$DILAT(\mu_A(x)) = \sqrt{\mu_A(x)}, \quad x \in X$$

## 2. Operadores de Agregación

- Operadores de agregación son operadores **combinan** dos o más conjuntos difusos para obtener un único conjunto difuso.

Por ejemplo, un conjunto difuso B puede ser generado por la agregación  $AGR(.)$  de N conjuntos difusos  $A_1, A_2, \dots, A_N$ , definidos en un universo de discurso X:

$$\mu_B(x) = AGR\left(\mu_{A_1}(x), \mu_{A_2}(x), \dots, \mu_{A_N}(x)\right), \quad x \in X$$

- Las operaciones **MAX** y **MIN** son funciones de agregación.
- Los principales operadores de agregación son: operadores de agregación de **media** y **compensatorios**.

## 2. Operadores de Agregación

### A. Operadores de agregación de Media:

Son operadores donde los valores de pertenencia resultantes están entre los valores mínimos y máximos de las funciones que constituyen el argumento de  $AGR(.)$

$$\textcolor{red}{MIN}(\mu_{A_1}(x), \mu_{A_2}(x), \dots, \mu_{A_N}(x)) \leq \textcolor{red}{AGR}(\mu_{A_1}(x), \mu_{A_2}(x), \dots, \mu_{A_N}(x)) \leq \textcolor{red}{MAX}(\mu_{A_1}(x), \mu_{A_2}(x), \dots, \mu_{A_N}(x))$$

Los principales operadores de media se derivan a partir de la siguiente ecuación:

$$AGR(\mu_{A_1}(x), \mu_{A_2}(x), \dots, \mu_{A_N}(x)) = \sqrt[p]{\left(\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mu_{A_i}(x)^p\right)},$$

$p \in \mathfrak{R}, p \neq 0$  (factor de compensación)

$N$  = nro. de conjuntos difusos

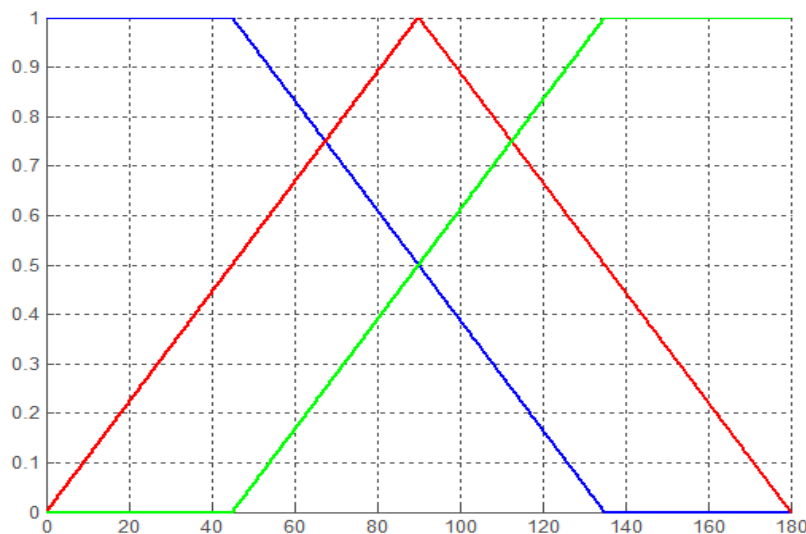
Variando los valores de  $\textcolor{red}{p}$  se obtiene los siguientes operadores: Máximo, Mínimo, Media Aritmética, Media Geométrica y Media Armónica

## 2. Operadores de Agregación

### Operadores de agregación de Media:

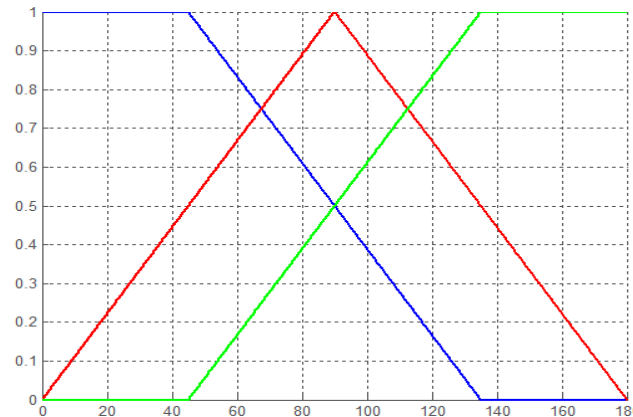
- Ejemplo:

Considere la función de pertenencia abajo describiendo 3 conjuntos difusos. Obtener los operadores: Máximo, Mínimo, Media Aritmética, Media Geométrica y Media Armónica



## 2. Operadores de Agregación

### Operadores de agregación de Media:



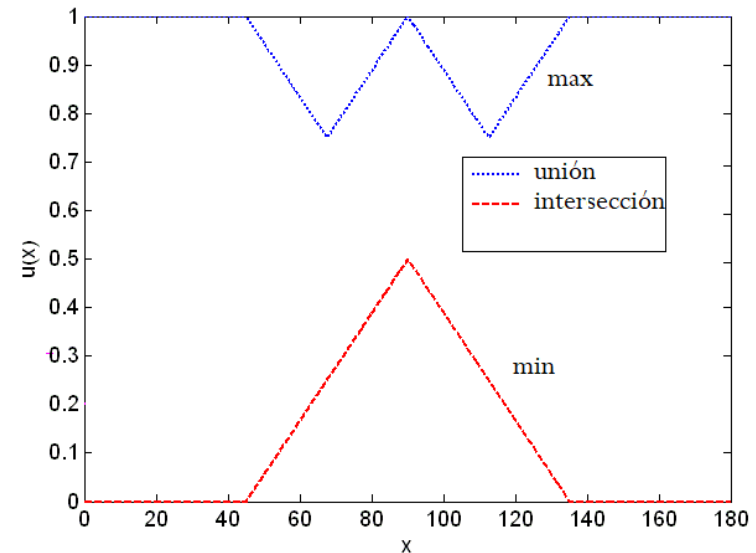
$$AGR(.) = \sqrt[p]{\left(\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mu_{A_i}(x)^p\right)}$$

➤ **Máximo** ( $p \rightarrow +\infty$ ):

$$AGR(.) = MAX(\mu_{A_1}(x), \mu_{A_2}(x), \dots, \mu_{A_N}(x))$$

➤ **Mínimo** ( $p \rightarrow -\infty$ ):

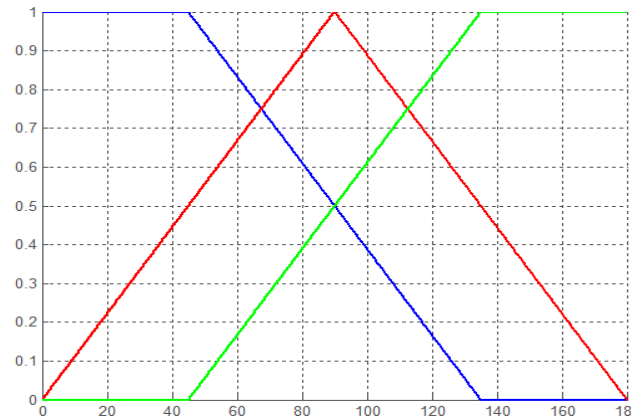
$$AGR(.) = MIN(\mu_{A_1}(x), \mu_{A_2}(x), \dots, \mu_{A_N}(x))$$





## 2. Operadores de Agregación

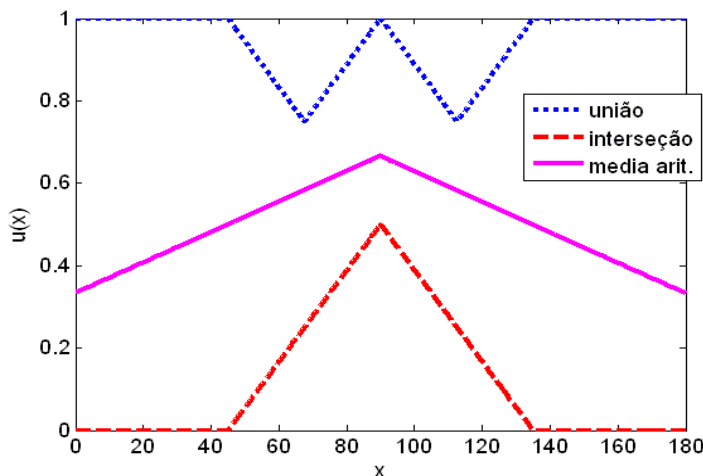
### Operadores de agregación de Media:



$$AGR(.) = \sqrt[p]{\left(\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mu_{A_i}(x)^p\right)}$$

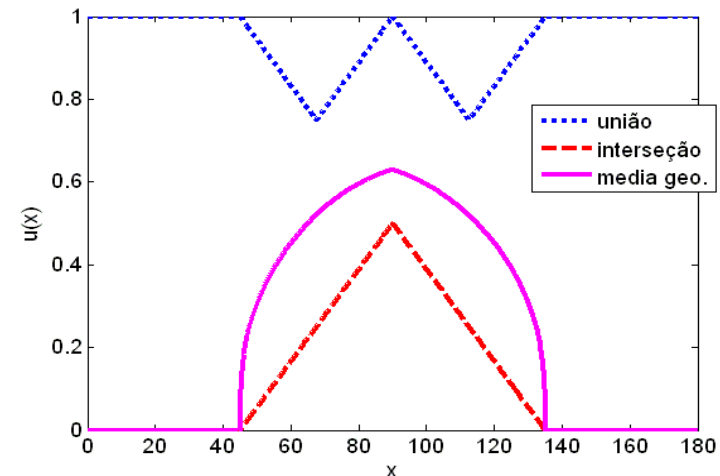
#### ➤ Media Aritmética ( $p = 1$ ):

$$AGR(.) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mu_{A_i}$$



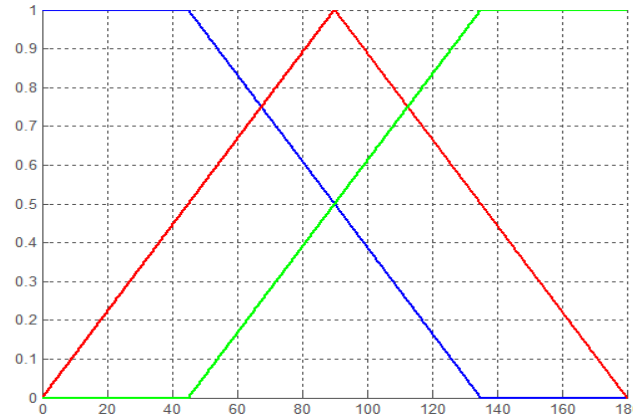
#### ➤ Media Geométrica ( $p \rightarrow 0$ ):

$$AGR(.) = \left(\mu_{A_1}(x) * \mu_{A_2}(x) * \dots * \mu_{A_N}(x)\right)^{1/N}$$



## 2. Operadores de Agregación

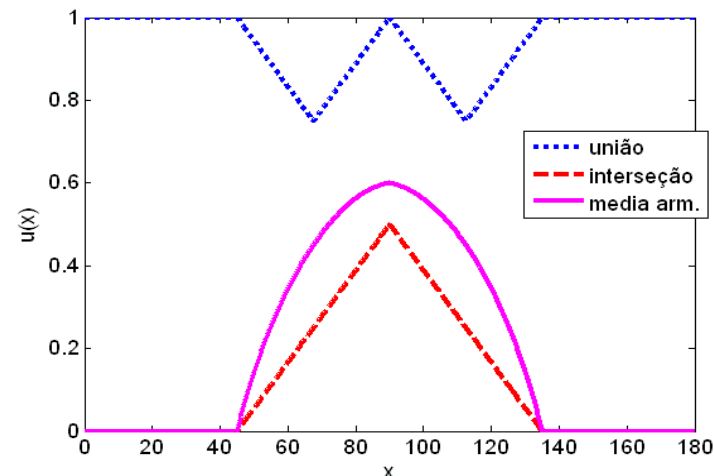
### Operadores de agregación de Media:



$$AGR(.) = \sqrt[p]{\left(\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mu_{A_i}(x)^p\right)}$$

#### ➤ Media Armónica ( $p = -1$ ):

$$AGR(.) = \frac{N}{\sum_{i=1}^N \left(1/\mu_{A_i}(x)\right)}$$



## 2. Operadores de Agregación

### B. Operadores de agregación Compensatorios

Combinan operadores de **Unión** e **Intersección** para producir operadores de agregación. Los principales operadores compensatorios son:

#### ➤ Operador Gama de Zimmermann:

$$A \otimes B = (1 - \gamma) (A \cap B) + \gamma (A \cup B)$$

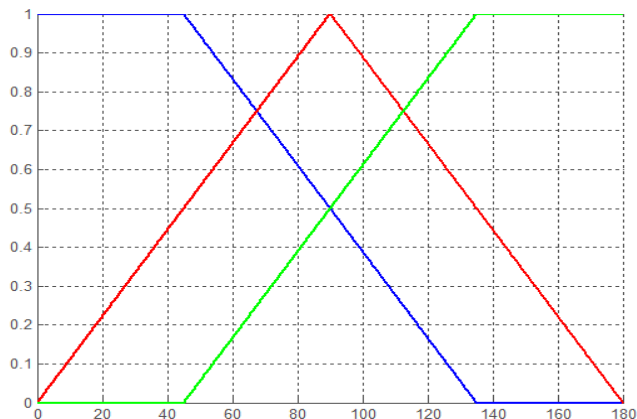
$$AGR(.) = (1 - \gamma) \text{MIN}(\mu_A(x), \mu_B(x)) + \gamma \text{MAX}(\mu_A(x), \mu_B(x))$$

donde  $\gamma \in [0, 1]$  es un factor de compensación. Cuanto mayor es  $\gamma$  más importancia tiene la  $\cup$  respecto a la  $\cap$ .

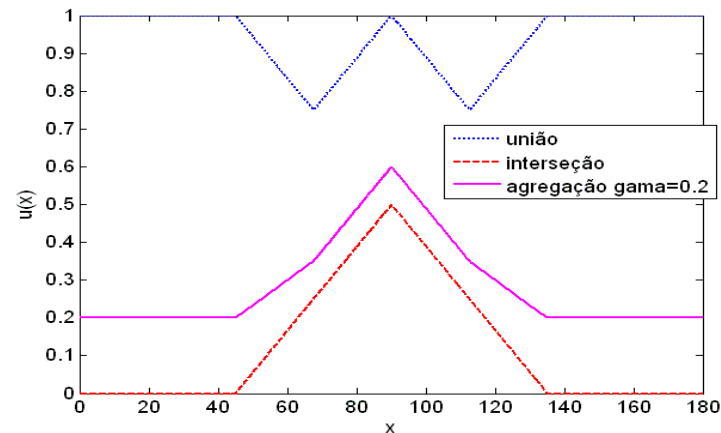
## 2. Operadores de Agregación



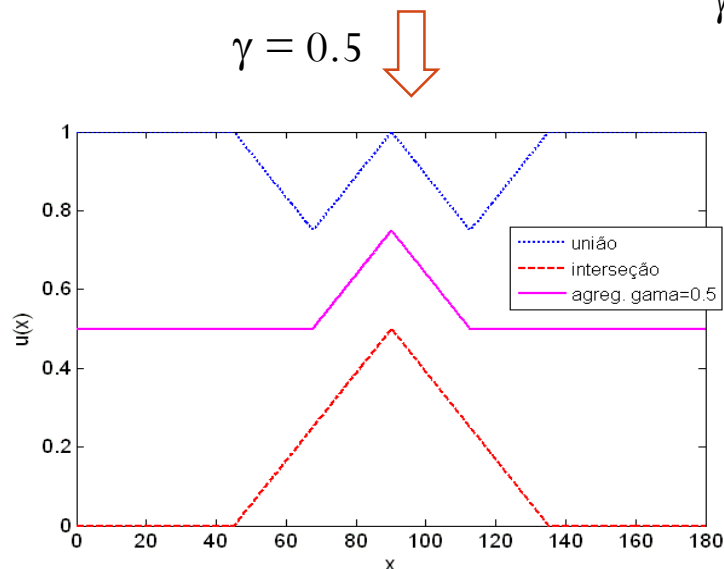
Ejemplo de Operador compensatorio Gama:  $A \otimes B = (1-\gamma) (A \cap B) + \gamma (A \cup B)$



$\gamma = 0.2$

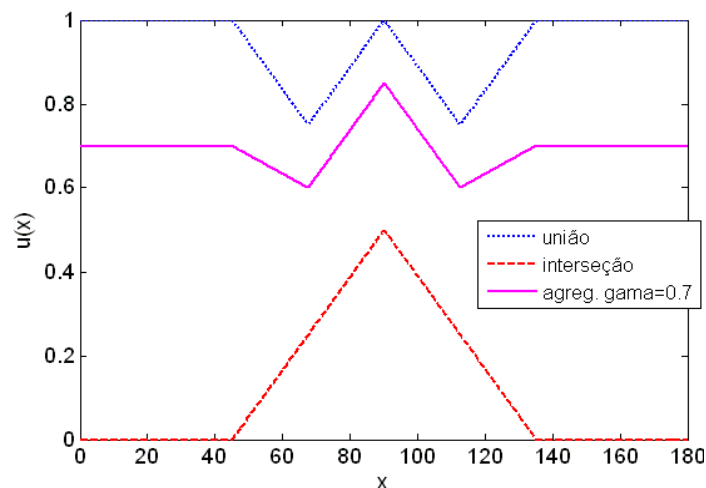


Agregación gama  $\gamma = 0.2$



Agregación gama  $\gamma = 0.5$

$\gamma = 0.7$



Agregación gama  $\gamma = 0.7$



## 2. Operadores de Agregación: Ejemplos

- Sean A y B dos conjuntos difusos, definidos en el universo de discurso  $X = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}$ , con grados de pertenencia dados por:

$$A = \{0.1/1 + 0.2/2 + 0.5/3 + 1/4 + 0.4/5 + 0.2/6 \quad \}$$

$$B = \{ \quad 0.1/3 + 0.2/4 + 0.5/5 + 1/6 + 0.4/7 + 0.2/8 \}$$

Calcule las siguientes operaciones de agregación Media :

- Aritmética:  $AGR(.) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \mu_{A_i}$   
 $AGR(.) = \{0.05/1 + 0.1/2 + 0.3/3 + 0.6/4 + 0.45/5 + 0.6/6 + 0.2/7 + 0.1/8\}$

- Geométrica:  $AGR(.) = \left( \mu_{A_1}(x) * \mu_{A_2}(x) * \cdots * \mu_{A_N}(x) \right)^{1/N}$   
 $AGR(.) = \{0.22/3 + 0.45/4 + 0.45/5 + 0.45/6\}$

## 2. Operadores de Agregación: Ejemplos

$$A = \{0.1/1 + 0.2/2 + 0.5/3 + 1/4 + 0.4/5 + 0.2/6\}$$

$$B = \{0.1/3 + 0.2/4 + 0.5/5 + 1/6 + 0.4/7 + 0.2/8\}$$

➤ Operador Compensatorio de *Zimmermann*:

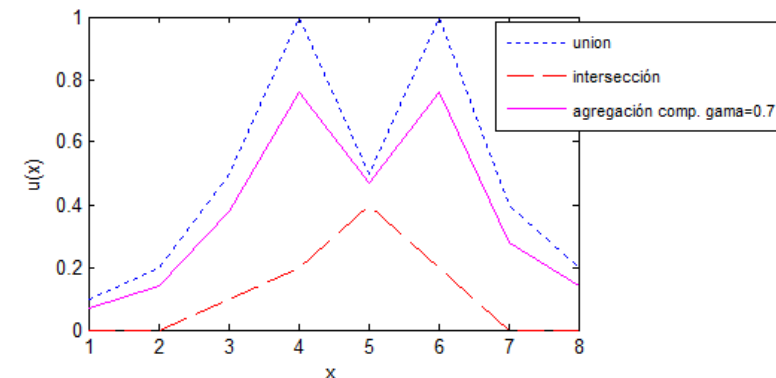
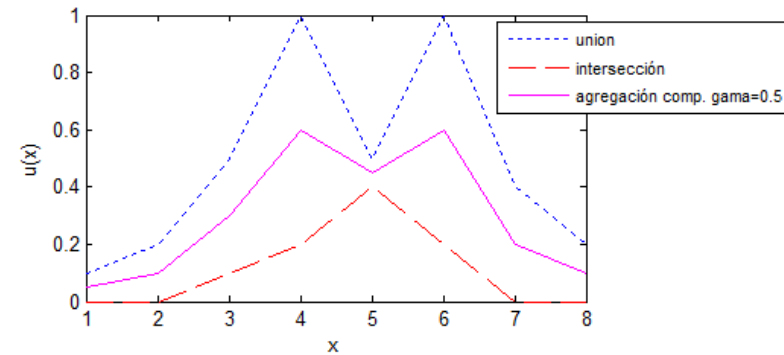
$$AGR(.) = (1-\gamma) \text{MIN}(\mu_A(x), \mu_B(x)) + \gamma \text{MAX}(\mu_A(x), \mu_B(x))$$

❖ Con  $\gamma = 0.5$ :

$$AGR(.) = \{0.05/1 + 0.1/2 + 0.3/3 + 0.6/4 + 0.45/5 + 0.6/6 + 0.2/7 + 0.1/8\}$$

❖ Con  $\gamma = 0.7$ :

$$AGR(.) = \{0.07/1 + 0.14/2 + 0.38/3 + 0.76/4 + 0.47/5 + 0.76/6 + 0.28/7 + 0.14/8\}$$





## Relaciones difusas

- Relaciones difusas
  - Conceptos
  - Propiedades
  - Operaciones
- Combinación
  - Composición Max-Min
  - Composición Max-Prod
  - Composición Max-Media

### 3. Relaciones difusas

- Una **Relación Difusa**, se define en el sub-espacio constituido por el producto cartesiano entre elementos de dos universos de discurso  $X$  y  $Y$ . Los valores de la relación entre  $\mu_R(x, y)$  siempre están en el intervalo  $[0, 1]$ :

$$R = X \times Y \rightarrow [0, 1]$$

Una relación difusa se representa por:

$$R(X, Y) = \sum_{(x, y) \in X \times Y} \mu_R(x, y) | (x, y)$$

- Ejemplo: Sea la relación difusa definida por la regla " $x$  es aprox. igual a  $y$ ", donde  $x \in X$  y  $y \in Y$ , cuyos universos de discurso discretos se especifican por  $X = \{x_1, x_2, x_3\}$ ,  $Y = \{y_1, y_2, y_3\}$ . Esbozar la forma de representación matricial de esta relación.

$$R(x, y) = 0.8/(x_1, y_1) + 0.3/(x_1, y_2) + 0.7/(x_1, y_3) + \\ 0.4/(x_2, y_1) + 0.9/(x_2, y_2) + 0.6/(x_2, y_3) + \\ 0.1/(x_3, y_1) + 1.0/(x_3, y_2) + 0.4/(x_3, y_3)$$



### 3. Relaciones difusas: Representación

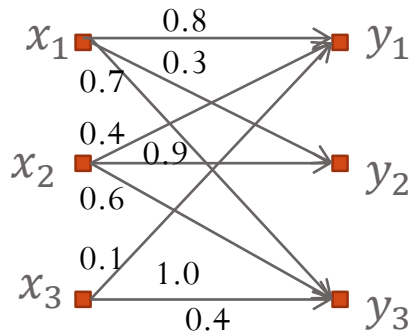


$$R(x, y) = 0.8/(x_1, y_1) + 0.3/(x_1, y_2) + 0.7/(x_1, y_3) + 0.4/(x_2, y_1) + 0.9/(x_2, y_2) + 0.6/(x_2, y_3) + 0.1/(x_3, y_1) + 1.0/(x_3, y_2) + 0.4/(x_3, y_3)$$

- Representación vía Matriz relacional:

$$R(x, y) = \begin{matrix} & \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.8 & 0.3 & 0.7 \\ 0.4 & 0.9 & 0.6 \\ 0.1 & 1.0 & 0.4 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Representación vía Grafo Direcccionado:



### 3. Relaciones difusas: Propiedades

- A. **Dominio de  $R(x,y)$** : está formado por los valores máximos  $\mu_{R(x,y)} \in X$ , relativos a cada elemento  $y \in Y$ . Formalmente, se tiene:

$$\text{Dom}(R(x,y)) = \max_{y \in Y} \{\mu_R(x,y)\}, \text{ donde } x \in X$$

- B. **Contradominio de  $R(x,y)$** : está formado por los valores máximos  $\mu_{R(x,y)} \in Y$ , relativos a cada elemento  $x \in Y$ . Formalmente, se tiene:

$$\text{C-Dom}(R(x,y)) = \max_{x \in X} \{\mu_R(x,y)\}, \text{ donde } y \in Y$$

- Ejemplo: Determine el Dominio y Contradominio de la siguiente relación difusa  $R(x,y)$ , representada por la siguiente expresión.

$$R(x,y) = \begin{matrix} & \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.3 & 0.8 & 0.9 & 1.0 \\ 0.7 & 0.5 & 0.3 & 0.2 \\ 0.5 & 0.9 & 0.5 & 0.3 \end{bmatrix} \end{matrix} \Rightarrow \text{Dom}(R(x,y)) = \{1.0; 0.7; 0.9\}$$

$$\text{C-Dom}(R(x,y)) = \{0.7; 0.9; 0.9; 1.0\}$$

### 3. Relaciones difusas: Propiedades

C. Inversa  $R^{-1}(x,y)$ , se especifica por medio de valores de pertenencia transpuestos de la matriz de relación:

$$\mu_{R^{-1}(x,y)} = \mu_{R(y,x)}; \text{ donde } (x,y) \in X,Y$$

#### ➤ Ejemplo

Calcule la inversa de la siguiente relación difusa  $R(x,y)$ , donde  $x \in X$  y  $y \in Y$ , representada por la siguiente matriz:

$$R(x,y) = \begin{matrix} & \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.3 & 0.8 & 0.9 & 1.0 \\ 0.7 & 0.5 & 0.3 & 0.2 \\ 0.5 & 0.9 & 0.5 & 0.3 \end{bmatrix} \end{matrix} \Rightarrow R^{-1}(x,y) = \begin{matrix} & \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.3 & 0.7 & 0.5 \\ 0.8 & 0.5 & 0.9 \\ 0.9 & 0.3 & 0.5 \\ 1.0 & 0.2 & 0.3 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

### 3. Relaciones difusas: Operaciones

- Sean dos relaciones difusas  $R(x,y)$  y  $S(x,y)$  donde  $x \in X$  y  $y \in Y$ , las principales operaciones básicas son:

#### 1) Operación de Unión

$$\mu_{R(x,y) \cup S(x,y)} = \max_{(x,y) \in X \times Y} \{\mu_{R(x,y)}, \mu_{S(x,y)}\}$$

#### 2) Operación de Intersección

$$\mu_{R(x,y) \cap S(x,y)} = \min_{(x,y) \in X \times Y} \{\mu_{R(x,y)}, \mu_{S(x,y)}\}$$

#### 3) Operación de Complemento

$$\mu_{\bar{R}(x,y)} = 1 - \mu_{R(x,y)}$$

- ❖ **Nota:** En estas operaciones, los operadores max y min se pueden sustituir (sin pérdida de generalidad) por cualquier operador S-norma y T-norma.

### 3. Relaciones difusas: Ejemplos

- Sean las relaciones difusas  $R(x,y)$  y  $S(x,y)$  donde  $x \in X$  y  $y \in Y$ , representadas por las siguiente matrices:

$$R(x,y) = \begin{matrix} & y_1 & y_2 & y_3 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.9 & 0.6 \\ 1.0 & 0.4 & 0.2 \\ 0.3 & 0.5 & 0.7 \end{bmatrix} \end{matrix} ; S(x,y) = \begin{matrix} & y_1 & y_2 & y_3 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.4 & 0.3 \\ 0.9 & 0.7 & 0.1 \\ 1.0 & 0.9 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Operación de Unión

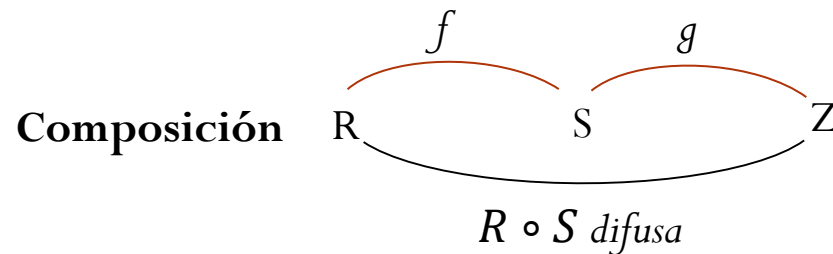
$$R \cup S = \begin{matrix} & y_1 & y_2 & y_3 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.9 & 0.6 \\ 1.0 & 0.7 & 0.2 \\ 1.0 & 0.9 & 0.7 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Operación de Intersección

$$R \cap S = \begin{matrix} & y_1 & y_2 & y_3 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.4 & 0.3 \\ 0.9 & 0.4 & 0.1 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

## 4. Composición de relaciones difusas

- La combinación de dos o más relaciones difusas, definidas en espacios distintos (productos cartesianos diferentes), puede ser hecha por medio de operadores que permiten la **composición** de las respectivas relaciones.
- La composición tiene un papel fundamental en los procedimientos que involucran computación basada en reglas difusas y, principalmente, en los procesos de implementación de estimadores y controladores difusos.



- Las técnicas de composición más importantes son: composición “Max-Min”, “Max-Prod” y “Max-Media”.

## 4. Composición de relaciones difusas

### A. Composición Max-Min

Sean dos relaciones difusas  $R(x, y)$  y  $S(y, z)$ , definidas respectivamente en los productos cartesianos discretos  $X \times Y$  y  $Y \times Z$ . La composición tipo Max-Min entre las matrices  $R$  y  $S$ , se define en el producto cartesiano  $X \times Z$ .

$$R \circ S(x, z) = \max_{y \in Y} \{ \min \{ \mu_R(x, y); \mu_S(y, z) \} \}$$

➤ Ejemplo:

Sean las relaciones difusas  $R(x, y)$  y  $S(y, z)$ , definidas respectivamente en  $X \times Y$  y  $Y \times Z$ , representadas por las siguientes matrices:

$$R(x, y) = \begin{matrix} & \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.6 & 0.4 & 0.9 \\ 0.8 & 1.0 & 0.8 & 0.3 \\ 0.5 & 0.7 & 0.2 & 0.0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$S(y, z) = \begin{matrix} & \begin{matrix} z_1 & z_2 & z_3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.8 & 0.6 \\ 0.4 & 0.3 & 0.1 \\ 1.0 & 0.0 & 0.7 \\ 0.9 & 0.7 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

## 4. Composición de relaciones difusas

$$\Rightarrow R(x,y) = \begin{matrix} & y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.6 & 0.4 & 0.9 \\ 0.8 & 1.0 & 0.8 & 0.3 \\ 0.5 & 0.7 & 0.2 & 0.0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$S(y,z) = \begin{matrix} & z_1 & z_2 & z_3 \\ \begin{matrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.8 & 0.6 \\ 0.4 & 0.3 & 0.1 \\ 1.0 & 0.0 & 0.7 \\ 0.9 & 0.7 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Aplicando la regla de composición Max-Min, se obtiene los elementos de la matriz  $R \circ S(y,z)$ :

$$\mu_{R \circ S}(x_1, z_1) = \max \{ \min(0.1, 0.2); \min(0.6, 0.4); \min(0.4, 1.0); \min(0.9, 0.9) \} = 0.9$$

$$\mu_{R \circ S}(x_1, z_2) = \max \{ \min(0.1, 0.8); \min(0.6, 0.3); \min(0.4, 0.0); \min(0.9, 0.7) \} = 0.7$$

$$\mu_{R \circ S}(x_1, z_3) = \max \{ \min(0.1, 0.6); \min(0.6, 0.1); \min(0.4, 0.7); \min(0.9, 0.2) \} = 0.4$$

- De manera similar, se obtienen los demás elementos dados por:

$$\mu_{R \circ S}(x_2, z_1) = 0.8 ; \mu_{R \circ S}(x_2, z_2) = 0.8 ; \mu_{R \circ S}(x_2, z_3) = 0.7$$

$$\mu_{R \circ S}(x_3, z_1) = 0.4 ; \mu_{R \circ S}(x_3, z_2) = 0.5 ; \mu_{R \circ S}(x_3, z_3) = 0.5$$

$$R \circ S(y,z) = \begin{matrix} & z_1 & z_2 & z_3 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.9 & 0.7 & 0.4 \\ 0.8 & 0.8 & 0.7 \\ 0.4 & 0.5 & 0.5 \end{bmatrix} \end{matrix}$$



## 4. Composición de relaciones difusas

### B. Composición Max-Prod

La composición Max-Prod de dos relaciones difusas  $R(x, y)$  y  $S(y, z)$ , definidas respectivamente por los productos cartesianos discretos  $X \times Y$  y  $Y \times Z$  se define en el producto cartesiano  $X \times Z$ :

$$R \cdot S(x, z) = \text{MAX}_{y \in Y} \{ \mu_R(x, y) * \mu_S(y, z) \}$$

➤ Ejemplo:

Sean las relaciones difusas  $R(x, y)$  y  $S(y, z)$ , definidas respectivamente en  $X \times Y$  y  $Y \times Z$ , representadas por las siguientes matrices:

$$R(x, y) = \begin{matrix} & \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.6 & 0.4 & 0.9 \\ 0.8 & 1.0 & 0.8 & 0.3 \\ 0.5 & 0.7 & 0.2 & 0.0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$S(y, z) = \begin{matrix} & \begin{matrix} z_1 & z_2 & z_3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.8 & 0.6 \\ 0.4 & 0.3 & 0.1 \\ 1.0 & 0.0 & 0.7 \\ 0.9 & 0.7 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

## 4. Composición de relaciones difusas

$$\Rightarrow R(x,y) = \begin{matrix} & y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.6 & 0.4 & 0.9 \\ 0.8 & 1.0 & 0.8 & 0.3 \\ 0.5 & 0.7 & 0.2 & 0.0 \end{bmatrix} \end{matrix} \quad S(y,z) = \begin{matrix} & z_1 & z_2 & z_3 \\ \begin{matrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.8 & 0.6 \\ 0.4 & 0.3 & 0.1 \\ 1.0 & 0.0 & 0.7 \\ 0.9 & 0.7 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Aplicando la regla de composición Max-Prod, se obtiene los elementos de la matriz  $R \cdot S(y,z)$ :

$$\mu_{R \cdot S}(x_1, z_1) = \max \{ (0.1*0.2); (0.6*0.4); (0.4*1.0); (0.9*0.9) \} = 0.81$$

$$\mu_{R \cdot S}(x_1, z_2) = \max \{ (0.1*0.8); (0.6*0.3); (0.4*0.0); (0.9*0.7) \} = 0.63$$

$$\mu_{R \cdot S}(x_1, z_3) = \max \{ (0.1*0.6); (0.6*0.1); (0.4*0.7); (0.9*0.2) \} = 0.28$$

- De manera similar, se obtienen los demás elementos dados por:

$$\mu_{R \cdot S}(x_2, z_1) = 0.80 ; \mu_{R \cdot S}(x_2, z_2) = 0.64 ; \mu_{R \cdot S}(x_2, z_3) = 0.56$$

$$\mu_{R \cdot S}(x_3, z_1) = 0.28 ; \mu_{R \cdot S}(x_3, z_2) = 0.40 ; \mu_{R \cdot S}(x_3, z_3) = 0.30$$

$$R \cdot S(x,z) = \begin{matrix} & z_1 & z_2 & z_3 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.81 & 0.63 & 0.28 \\ 0.80 & 0.64 & 0.56 \\ 0.28 & 0.40 & 0.30 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

## 4. Composición de relaciones difusas

### C. Composición Max-Media

La composición Max-Media entre dos relaciones difusas  $R(x, y)$  y  $S(y, z)$ , definidas respectivamente en los productos cartesianos discretos  $X \times Y$  y  $Y \times Z$ , se define en el producto cartesiano  $X \times Z$ :

$$R \oplus S(x, z) = \text{MAX}_{y \in Y} \left\{ \frac{1}{2} (\mu_R(x, y) + \mu_S(y, z)) \right\}$$

➤ Ejemplo:

Sean las relaciones difusas  $R(x, y)$  y  $S(y, z)$ , definidas respectivamente en  $X \times Y$  y  $Y \times Z$ , representadas por las siguientes matrices:

$$R(x, y) = \begin{matrix} & \begin{matrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.6 & 0.4 & 0.9 \\ 0.8 & 1.0 & 0.8 & 0.3 \\ 0.5 & 0.7 & 0.2 & 0.0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$S(y, z) = \begin{matrix} & \begin{matrix} z_1 & z_2 & z_3 \end{matrix} \\ \begin{matrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.8 & 0.6 \\ 0.4 & 0.3 & 0.1 \\ 1.0 & 0.0 & 0.7 \\ 0.9 & 0.7 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

## 4. Composición de relaciones difusas

➔

$$R(x,y) = \begin{matrix} & y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.1 & 0.6 & 0.4 & 0.9 \\ 0.8 & 1.0 & 0.8 & 0.3 \\ 0.5 & 0.7 & 0.2 & 0.0 \end{bmatrix} \end{matrix} \quad S(y,z) = \begin{matrix} & z_1 & z_2 & z_3 \\ \begin{matrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.2 & 0.8 & 0.6 \\ 0.4 & 0.3 & 0.1 \\ 1.0 & 0.0 & 0.7 \\ 0.9 & 0.7 & 0.2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

- Aplicando la regla de composición Max-Media, se obtiene los elementos de la matriz  $R \oplus S(y,z)$ :

$$\mu_{R \oplus S}(x_1, z_1) = \max \{ \frac{1}{2}(0.1+0.2); \frac{1}{2}(0.6+0.4); \frac{1}{2}(0.4+1.0); \frac{1}{2}(0.9+0.9) \} = 0.90$$

$$\mu_{R \oplus S}(x_1, z_2) = \max \{ \frac{1}{2}(0.1+0.8); \frac{1}{2}(0.6+0.3); \frac{1}{2}(0.4+0.0); \frac{1}{2}(0.9+0.7) \} = 0.80$$

$$\mu_{R \oplus S}(x_1, z_3) = \max \{ \frac{1}{2}(0.1+0.6); \frac{1}{2}(0.6+0.1); \frac{1}{2}(0.4+0.7); \frac{1}{2}(0.9+0.2) \} = 0.55$$

- De manera similar, se obtienen los demás elementos:

$$\mu_{R \oplus S}(x_2, z_1) = 0.90 ; \mu_{R \oplus S}(x_2, z_2) = 0.80 ; \mu_{R \oplus S}(x_2, z_3) = 0.75$$

$$\mu_{R \oplus S}(x_3, z_1) = 0.60 ; \mu_{R \oplus S}(x_3, z_2) = 0.65 ; \mu_{R \oplus S}(x_3, z_3) = 0.55$$

$$R \oplus S(x,z) = \begin{matrix} & z_1 & z_2 & z_3 \\ \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.90 & 0.80 & 0.55 \\ 0.90 & 0.80 & 0.75 \\ 0.60 & 0.65 & 0.55 \end{bmatrix} \end{matrix}$$