**¿Qué es lo que hacen las funciones srand() y rand()?**

La función rand() sirve para generar números aleatorios, por defecto estos se generan entre 0 y un número máximo (**RAND\_MAX** un número enorme, como de 2 mil millones) definido dentro de la función, pero este rango se puede modificar.

La función rand() realiza “cálculos” para generar los números a partir de un número inicial (llamado semilla) y lo recomendado es que este valor sea diferente en cada ejecución del programa por lo que se usa la función srand() para cambiar el valor de la semilla usando, por ejemplo, el timer.

En el punto 4a srand() le asigna el valor del timer a la semilla de la función rand().

Y rand() genera un número entre N y M.