### Universidade Federal de Alagoas

# Especificação dos Tokens

Aluno: David Silva Alexandre

Professor: Alcino Dall'Igna Júnior

#### Linguagem utilizada

A linguagem de programação que iremos usar para implementar os analisadores léxico e sintático da linguagem AVI será C++.

#### Especificação dos Tokens

Como solicitado, especificaremos os tokens em dois grupos distintos, confira:

#### • Enumeração de Tokens

```
enum TokenType
{
      comma,
      semiColon,
      headerCons,
      headerName,
      reMain,
      intType,
      intConst,
      floatType,
      floatConst,
      boolType,
      boolConst,
      stringType,
      stringCons,
      addOp,
      subOp,
      mulOp,
      divOp,
      andOpLog,
      andOpBin,
      orOpLog,
      orOpBin,
      xorOpBin,
      negOp,
      negUn,
      eqRel,
      greEqRel,
      lowEqRel,
      lowRel,
```

```
notEqRel,
concaten,
increOp,
decreOp,
openBrack,
closeBrack,
openPar,
closePar,
openBrace,
closeBrace,
endLine,
reIf,
reElse,
reFor,
reWhile,
ternOp1,
ternOp2,
reElseIf,
id,
greRel,
reVoid,
atrib,
unknown
```

## • Expressões Regulares dos Lexemas

**}**;

```
comma = ',';
semiColon = ';';,
reMain = 'main';
intType = 'int';
intConst = '[:digit:] +';
floatType = 'float';
floatConst '([:digit:]) + \. ([:digit:]) +';
boolType = 'bool';
boolConst = 'true | false';
stringType = 'string';
stringCons = '\"([:ascii:])*\"";
addOp = '+';
subOp = '-';
mulOp = '*';
divOp = '/';
```

```
and OpLog = '&\&';
andOpBin = '&';
orOpLog = '||';
orOpBin = '|';
xorOpBin = '^;
negOp = '!';
eqRel = '=';
greRel = '>';
lowRel = '<';
greEqRel = '>=';
lowEqRel = '<=';
notEqRel = '!=';
concaten = '+=';
increOp = '++';
decreOp = '--';
openPar = '\';
closePar = '\)';
openBrace = '\[';
closeBrace = '\]';
openBrack = '\';
closeBrack = '\}';
endLine = ';';
reIf = 'if';
reElse = 'else';
reFor = 'for';
reWhile = 'while';
ternOp1 = "?";
ternOp2 = ':';
reElseIf = 'elseIf';
id = '[:alpha:]([:alnum:] | '_')*';
```