הפעולה	תיאור הפועלה	טיפוס הערך	דוגמאות הפעולה	דוגמאות הערך	קו ד
length()	פעולה המחזירה את אורכה של המחרוזת (מספר התווים במחרוזת.(המוחזר שלם	\$1.length() כאשר ב-s- נמצאת "dog" המחרוזת s1.length() כאשר ב-s1 נמצאת המחרוזת	<u>המוחזר</u> 3	
charAt(int index)	פעולה המחזירה את התו הנמצא במחרוזת במיקום (אינדקס) הנתון.	תו	\$1.charAt(2) כאשר ב-s1 נמצאת המחרוזת "shalom"	'a'	
indexOf(String s) indexOf(char c)	פעולה המקבלת מחרוזת או תו, ומחפשת בתוך המחרוזת שעליה מופעלת הפעולה את מופיעה המחרוזת או התו שהתקבלו. הפעולה תחזיר את המיקום. היא תחזיר את הערך 1, -אם	שלם	\$1.indexOf("pl") כאשר ב-s1 נמצאת המחרוזת "people" \$1.indexOf('o') כאשר ב-s1 נמצאת המחרוזת	2	
equals(String s)	פעולה המקבלת מחרוזת, ומחזירה true אם המחרוזת שעליה הופעלה הפעולה והמחרוזת שהתקבלה שוות זו לזו בדיוק. אחרת, היא מחזירה false.	בוליאני	\$1.equals(s2) כאשר ב-s1 נמצאת המחרוזת "love" "וב-s2 נמצאת המחרוזת "Love" "ב-s2 נמצאת המחרוזת "ב-s2 נמצאת המחרוזת "love ב-s1 נמצאת	false	

מספר	s1.compareTo(s		פעולה המקבלת מחרוזת, ומשווה	compareTo(String s)
כולשהו	-s1 כאשר ב-s1 נמצאת המחרוזת "aa"נב-s2 נמצאת המחרוזת "ab"	שלם	אותה למחרוזת שעליה הופעלה הפעולה. אם הן שוות זו לזו מוחזר הערך אפס. אם המחרוזת שעליה מופעלת הפעולה קודמת למחרוזת שהתקבלה בסדר מילוני, יוחזר מספר שלם שלילי. אם המחרוזת שעליה מופעלת הפעולה,	
המחרוזת החדשה "peace"	s1.toLowerCase -s1ב כאשר ב() נמצאת המחרוזת "Peace"	מחרוזת	פעולה שיוצרת מחרוזת זהה למחרוזת שעליה היא מופעלת, ובה כל האותיות מוחלפות באותיות קטנות. הפעולה מחזירה את	toLowerCase()
המחרוזת החדשה "PEACE"	s1.toUpperCase -s1כאשר ב() נמצאת המחרוזת Peace"	מחרוזת	פעולה שיוצרת מחרוזת זהה למחרוזת שעליה היא מופעלת, ובה כל האותיות מוחלפות באותיות גדולות. הפעולה מחזירה את	toUpperCase()
המחרוזת החדשה "Bye Is"	s1.substring(4,1 -s1 כאשר ב0) נמצאת המחרוזת "GoodBye Israel"	מחרוזת	פעולה שיוצרת מחרוזת זהה לתת-מחרוזת המתחילה מהמקום - k המחרוזת שעליה הפעולה מופעלת, ועד המקום ה-(). s-1 הפעולה מחזירה את המחרוזת החדשה. שימו לב	substring(int k)
המחרוזת החדשה "Bye Is"	s1.substring(4,1 -s1 כאשר ב0) נמצאת המחרוזת "GoodBye Israel"	מחרוזת	פעולה שיוצרת מחרוזת זהה לתת-מחרוזת המתחילה מהמקום הא- של המחרוזת שעליה הפעולה מופעלת, ועד המקום ה-(). s-1 הפעולה מחזירה את המחרוזת החדשה. שימו לב	substring(int k, int s)

Result =72 H=72	<pre>String myStr = "Hello"; int result = myStr.code PointAt(0)</pre>	int	פעולה שמחזירה את ערך התו לפי טבלת ascii במקום האינדקס	codePointAt()
Result =72 H=72	<pre>String myStr = "Hello"; int result = myStr.code PointBefor e(1);</pre>	Int	פעולה שמחזירה את ערך התו בטבלת ascii באינדקס הקודם הכוונה אם 1 אז מחזיר של 0	codePointBefor e()
0	<pre>String myStr1 = "HELLO"; String myStr2 = "hello"; System.out .println(m yStr1.comp areToIgnor eCase(mySt r2));</pre>	Int	פעולה שמשווה בין 2 סטרינגים 1 מתעלמת מאותיות גדולות או קטנות 10 אם הם שוות מחזיר אם הסטרינג עליו מופעל הפונקציה קודם בסדר מילוני יוחזר מספר שלישי מספר חיובי	compareToIgno reCase()
John Doe	<pre>String firstName = "John "; String lastName = "Doe"; System.out .println(f irstName.c oncat(last Name));</pre>	string	פעולה שמחברת בין 2 סטרינגים ללא רווח	concat()

	String	BOOLEA	פעולה שמחזירה	<pre>contains()</pre>
	myStr =	N	חיובי או שלישי	
	"Hello";		במידה ותסטרינג	
	nerro /		מסויים נמצא בתוך	
	System.out		סטרינג	
	_			
true	.println(m			
tiue	yStr.conta			
	ins("Hel")			
) ;			
	eSystem.ou			
	t.println(
	myStr.cont			
true	ains("e"))			
	•			
	,			
	System.out			
	.println(m			
	yStr.conta			
	ins("Hi"))			
false				
laise	ř			
	String	Boolean	פעולה שבודקת אם	contentEquals(
	myStr =		המחרוזת מכילה את	
	"Hello";		כל התווים	•
	ŕ			
	System.out			
	.println(m			
	yStr.conte			
true	ntEquals("			
	Hello"));			
	nello));			
	System.out			
	.println(m			
	yStr.conte			
	ntEquals("			
	e"));			
false				
	System.out			
	.println(m			
	yStr.conte			
	ntEquals("			
	Hi"));			
false	, , ,			

Mystr2= hello	<pre>char[] myStr1 = {'H', 'e', 'l', 'l', 'o'}; String myStr2 = ""; myStr2 = myStr2.cop yValueOf(m yStr1, 0, 5); System.out .println(" Returned</pre>	string	פעולה שלוקחת מערך של תווים והופכת אותו לסטרינג	copyValueOf()
	String: " String	boolean	פעולה שמחזירה	endsWith()
	<pre>myStr = "Hello";</pre>		חיובי או שלילי אם הסטרינג מסתיים ב(" להכניס פה סטרינג")	<u>Shasimenty</u>
False True	<pre>System.out .println(m yStr.endsW ith("Hel")); // false</pre>			
true	<pre>System.out .println(m yStr.endsW ith("llo")); // true</pre>			
	<pre>System.out .println(m yStr.endsW</pre>			

	<pre>String myStr1 = "Hello"; String myStr2 = "HELLO"; String myStr3 = "Another String".</pre>	boolean	פעולה שמשוואה בין סטרינגים מתעלמת מאותיות גדולות או קטנות	equalsIgnoreCa se()
True	<pre>String"; System.out .println(m yStr1.equa lsIgnoreCa se(myStr2)); // true System.out .println(m yStr1.equa lsIgnoreCa se(myStr3)); //</pre>			
	false	void	פעולה במעבירה תווים מסטריג	getChars()
9916 2322	String str2="he llo"; System.o ut.print ln(str2. hashCode	Int	י פעולה שמחזירה את קוד הסטרינג	hashCode()

	<pre>String myStr1 = "Hello";</pre>	boolean	פעולה שבודקת אם סטרינג ריק או לא	isEmpty()
	<pre>String myStr2 = "";</pre>			
False	<pre>System.out .println(m yStr1.isEm pty());</pre>			
true	<pre>System.out .println(m yStr2.isEm pty());</pre>			
36	<pre>String myStr = "Hello planet earth, you are a great planet.";</pre>	Int	פעולה שמחזירה את האינקדס האחרון של סטרינג בתוך הסטרינג עליו מופעלת הפונקציה	lastIndexOf()
	<pre>System.out .println(m yStr.lastI ndexOf("pl</pre>			
heppo	<pre>String myStr = "Hello";</pre>	String	פעולה שמקבלת תו מחליפה אותו בתו השני שמקבל ומשנה בכל הסטרינג	replace()
	<pre>System.out .println(m yStr.repla ce('l', 'p'));</pre>			