



## Curso desarrollo de videojuegos con Unity - Málaga

M.3011.001.021

# Introducción a la programación orientada a objetos - Bucles

Violeta Sáez Botella



Cofinanciado por  
la Unión Europea



Fondos Europeos



Sistema Nacional de  
Garantía Juvenil



1. Mostrar los números del 0 al 100.
2. Mostrar los números del 100 al 0.
3. Mostrar los números del 1 hasta el número ingresado.
4. Mostrar los números impares entre el 0 y el 100.
5. Mostrar los números pares entre el 0 y el 100.

### **Con bucles y Arrays:**

- Introducir 10 números y mostrar los números positivos.
- Introducir 10 números y mostrar los números negativos.

# Ejercicio Con Bucles