



Curso desarrollo de videojuegos con Unity - Málaga

M.3011.001.021

Introducción a la programación orientada a objetos - Condicionales

Violeta Sáez Botella



Cofinanciado por
la Unión Europea



Fondos Europeos



Sistema Nacional de
Garantía Juvenil



1. Introduce un número y di si es positivo o negativo.
2. Introduce un número y di si es par o impar.
3. Introduce dos números y los muestra en forma ascendente.
4. Introduce una letra y detecte si es una vocal.
5. Introduce un número del 1 al 7 y di el día de la semana correspondiente.
6. Introduce un número del 1 al 12 y di el nombre del mes correspondiente.
7. Introduce 3 números y muéstralos en consola de menor a mayor.
8. Introduce 3 números y muéstralos en consola de mayor a menor.

Ejercicios Con Condiconales