趣米积分墙积分订单服务器回调协议

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 时间 | 修订人 | 修订内容 |
| V1.0 | 2014/05/05 | Thinkel | 初始化文档 |

接口说明

* 此文档适合Android平台、IOS平台。
* 接口统一使用的编码为：UTF-8。
* 适合于开发者使用自己的服务器来托管积分的情况。
* 当趣米收到广告主反馈的积分时，趣米会实时反馈给开发者服务器。
* 需要开发者提供一个接口来接收积分回调数据，接口接收数据的方式为：GET。

实现流程

1. 开发者联系趣米客服设置应用积分反馈的接口地址并索取签名密钥。
2. 当趣米的服务器接收到一个有效的效果记录时，就会按开发者提供的积分反馈接口地址，加上相关参数（具体参数见下表格），一起反馈反馈给开发者的服务器（GET方式）。

接口参数

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **全称** | **参数名** | **类型** | **说明** |
| 积分订单ID | order | String(32) | 积分订单ID：该值是唯一的，如果开发接收到相同的订单号，那说明该订单已经存在。 |
| 应用ID | app | int | 趣米开发者应用ID |
| 广告名称 | ad | string | 广告名称，如果是应用类型的广告则是应用名， |
| 用户ID | user | string | 用户ID：开发者设置的积分用户的ID，例如开发者的应用是有登录功能的，则可以使用登录后的用户ID来替代趣米默认的用户标识。 |
| 设备ID | device | string | 设备ID：android是 imei，IOS 7.0以下是macid，IOS 7及以上是 Advertising Identifier (IDFA)。 |
| 积分 | points | int | 用户可以赚取的积分 |
| 效果时间 | time | int | 产生效果的时间 |
| 签名1 | sig | string | 参数签名，签名算法如下。  该值的作用是校验上述参数的完整性，以防止在传输过程中被第三方篡改。 |
| 签名2 | sig2 | string | 该签名在sig的基础上取消掉广告名称验证（原因：ad名是utf8编码，部分开发者测试教麻烦） |

注：参数经过urlencode，请使用urldecode获取原始参数。

签名算法2：对应参数sig2

PHP:

$sig=*substr*(md5($point\_callback\_secret.'||'.$order.'||'.$app.'||'.$user.'||'.$device.'||'.$points.'||'.$time), 8, 16);

JAVA:

String sig=md5(*point\_callback\_secret*+"||"+*order*+"||"+*app*+"||"+*user*+"||"+*device*+"||"+*points*+"||"+*time*).*substring*(8, 24);

C#:

String input=*point\_callback\_secret*+"||"+*order*+"||"+*app*+"||"+*user* +"||"+*device* +"||"+*points*+"||"+*time*;

byte[] buff=*Encoding*.*UTF8*.*GetBytes*(*input*);

String sig = md5(*buff*).*Substring*(8, 16);

签名算法1：对应参数sig

PHP:

$sig=*substr*(md5($point\_callback\_secret.'||'.$order.'||'.$app.'||'.$ad.'||'.$user.'||'.$device.'||'.$points.'||'.$time), 8, 16);

JAVA:

String sig=md5(*point\_callback\_secret*+"||"+*order*+"||"+*app*+"||"+ *ad*+"||"+*user*+"||"+*device*+"||"+*points*+"||"+*time*).*substring*(8, 24);

C#:

String input=*point\_callback\_secret*+"||"+*order*+"||"+*app*+"||"+*ad* +"||"+*user* +"||"+*device* +"||"+*points*+"||"+*time*;

byte[] buff=*Encoding*.*UTF8*.*GetBytes*(*input*);

String sig = md5(*buff*).*Substring*(8, 16);

注：

1. $point\_callback\_secret：开发者服务器签名密钥，由趣米单独提供给开发者，请联系趣米客服获取并核对。
2. $order：指的是接口参数中的order参数，其他参数类似。
3. 所有参数在参与签名时是原始的参数，传输时才使用urlencode，因此校验sig时请使用原始的参数。

返回值

1. 趣米会根据开发者服务器回调接口返回的http状态码(http\_status)来判断进行什么样的操作，正常情况收到的http状态码应该是200或者403。
2. 如果http状态码是200：表示开发者正常接收到信息并且正常处理了。
3. 如果http状态码是403：表示开发者拒绝了该次请求，趣米不会再重复请求开发者服务器回调接口了。
4. 如果超时、或收到的http状态不是200或者403，趣米的服务器就会放在下一次循环请求开发者的服务器。
5. 下一次循环请求开发者服务器会有一定的延迟，延迟分别为：5s、10s、60s、300s、600s、3600s（距离上一次发送）。即最差环境下，趣米最多将发送7次请求，若7次请求全部失败，则该链接将被丢弃。
6. 因为网络等问题，开发者服务器可能会接收到订单号完全相同的多条记录，这时开发者服务器需要把重复的丢失，并以http状态码(http\_status)403输出。