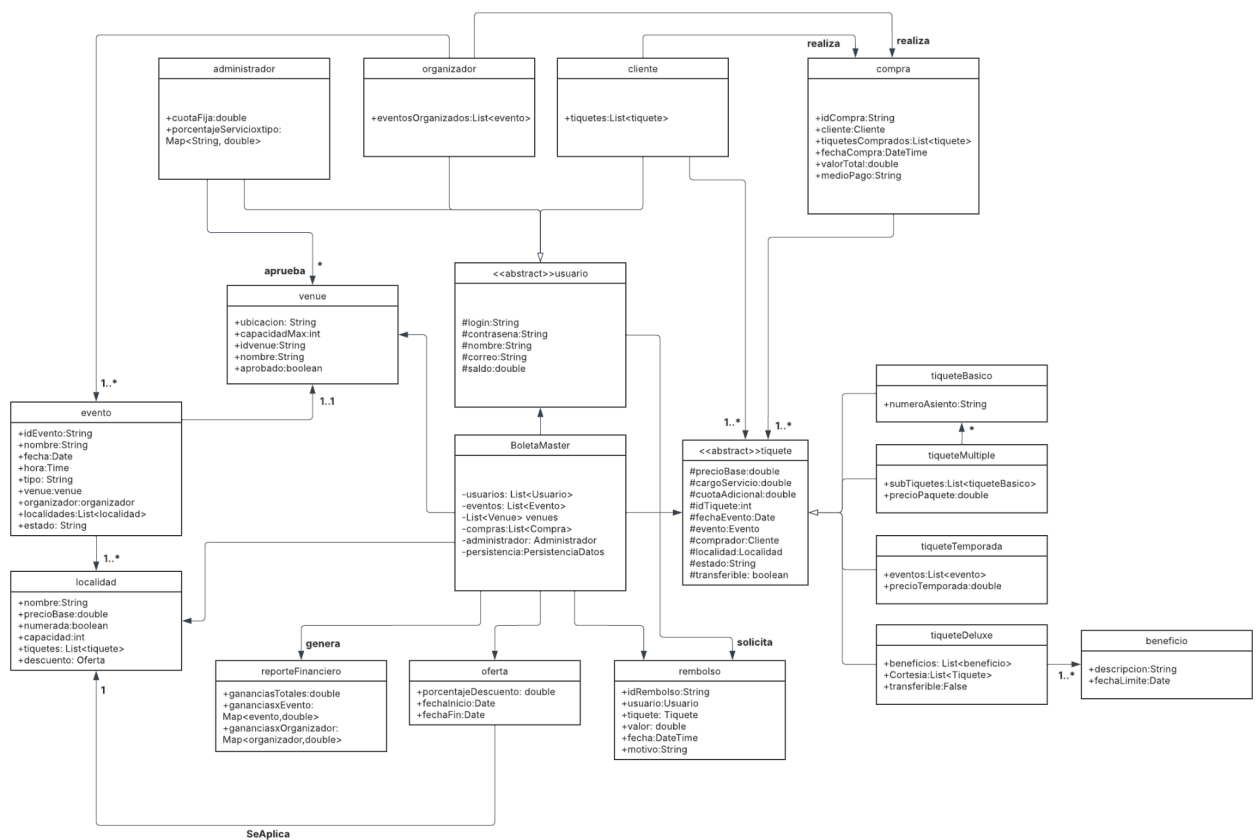


Proyecto #1 Boleta Master (Fase de análisis)

A) Modelo de Dominio (UML)



B) Descripción de Restricciones

1. Todo usuario del sistema debe tener un login y una contraseña válidos.
2. Cada tiquete posee un identificador único que no puede repetirse.
3. Un mismo venue no puede tener más de un evento en la misma fecha.
4. Las boletas de una misma localidad deben tener el mismo precio.
5. Si una localidad es numerada, cada asiento dentro de ella debe ser único.
6. Un evento debe tener al menos una localidad para habilitar la venta de tiquetes.
7. Los paquetes Deluxe no son transferibles bajo ninguna circunstancia.

Proyecto #1 Boleta Master (Fase de análisis)

8. Los tiquetes múltiples pueden transferirse individualmente o como paquete, pero no puede transferirse el paquete completo si alguno de sus tiquetes está vencido o ya transferido.
9. Los tiquetes numerados deben estar asociados a un asiento válido dentro de una localidad numerada.
10. Los tiquetes de temporada o múltiples eventos deben respetar las fechas de vigencia del paquete adquirido.
11. Debe existir un tope máximo de tiquetes por transacción definido por el sistema.
12. Las ofertas o descuentos solo pueden aplicarse a una localidad específica y dentro del tiempo de vigencia definido.
13. Los reembolsos solo pueden generarse en los casos de cancelación o calamidad establecidos por el sistema.
14. Todos los reembolsos se acreditan al saldo virtual del usuario.

C)Requerimientos Funcionales

1.1 Cliente

Nombre	RF1. Consulta de Catálogo de Eventos
Resumen	El sistema debe permitir al cliente visualizar el catálogo completo de conciertos y eventos culturales con sus horarios, disponibilidad y condiciones de asistencia.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">● Solicitud de consulta de catálogo.● Filtros de búsqueda por tipo de evento, fecha o ubicación.
Resultados	Demuestra visualización del catálogo de eventos, horarios y condiciones de acceso.

Nombre	RF2. Compra de Tiquetes
Resumen	El sistema debe permitir al cliente realizar la compra de uno o varios tiquetes, mostrando los precios totales, cargos adicionales por servicio e impresión.

Proyecto #1 Boleta Master (Fase de análisis)

Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Selección de evento y tipo de tickete.• Método de pago.• Confirmación de cantidad.
Resultados	Demuestra proceso de compra con cálculo de precios y cargos adicionales.

Nombre	RF3. Transferencia de Tiquetes
Resumen	El sistema debe permitir al cliente transferir tiquetes individuales o paquetes grupales completos a otro usuario de su elección.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Identificación del tickete.• Datos del usuario receptor.• Confirmación de transferencia.
Resultados	Demuestra gestión de transferencias de tiquetes individuales o múltiples.

Nombre	RF4. Consulta de Tiquetes Activos
Resumen	El sistema debe permitir al cliente iniciar sesión y consultar los tiquetes activos que posee, junto con su tipo y estado.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Login y autenticación del cliente.• Consulta de perfil de usuario.
Resultados	Demuestra autenticación del cliente y visualización de tiquetes activos.

Nombre	RF5. Revisión de Condiciones y Restricciones
Resumen	El sistema debe permitir al cliente revisar los detalles de los tiquetes adquiridos, incluyendo restricciones, condiciones de uso, fechas y horarios.

Proyecto #1 Boleta Master (Fase de análisis)

Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Selección de tickete.• Solicitud de información detallada.
Resultados	Demuestra acceso a información detallada de cada tickete, restricciones y condiciones.

Nombre	RF6. Consulta de Saldo Virtual
Resumen	El sistema debe permitir al cliente acceder a su saldo virtual y revisar el balance disponible en la aplicación.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Login del cliente.• Solicitud de consulta de saldo.
Resultados	Demuestra visualización del saldo virtual y actualizaciones tras compras o reembolsos.

1.2 Administrador

Nombre	RF1. Modificación de Porcentajes Adicionales
Resumen	El sistema debe permitir al administrador modificar los porcentajes de cargos adicionales aplicables a cada tipo de tickete.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Selección de tipo de tickete.• Ingreso del nuevo porcentaje de cargo.
Resultados	Demuestra actualización de cargos adicionales y su efecto en precios de venta.

Nombre	RF2. Fijación de Costo Fijo por Emisión
Resumen	El sistema debe permitir al administrador establecer un costo fijo por la emisión o impresión de cada tickete.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Ingreso del valor de costo fijo.• Confirmación de registro del valor.

Proyecto #1 Boleta Master (Fase de análisis)

Resultados	Demuestra configuración de costo fijo de emisión aplicado a todos los tiquetes.
------------	---

Nombre	RF3. Cancelación de Eventos y Reembolsos
Resumen	El sistema debe permitir al administrador cancelar eventos y generar reembolsos automáticos según la causa de cancelación.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Selección de evento.• Causa de cancelación.• Confirmación del proceso.
Resultados	Demuestra cancelación de evento y cálculo de reembolsos automáticos.

Nombre	RF4. Consulta de Ganancias Generales
Resumen	El sistema debe permitir al administrador acceder a reportes de ganancias por fecha, evento y organizador.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Filtro de consulta por fecha o categoría.• Solicitud de generación de reporte.
Resultados	Demuestra generación de reportes de ganancias por diferentes criterios.

1.3 Organizador de Eventos

Nombre	RF1. Propuesta de Venue
Resumen	El sistema debe permitir al organizador proponer venues al administrador para su evaluación y aprobación.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Datos del venue (nombre, ubicación, capacidad).• Solicitud de aprobación.

Proyecto #1 Boleta Master (Fase de análisis)

Resultados	Demuestra flujo de propuesta y validación de venues por parte del administrador.
------------	--

Nombre	RF2. Creación de Eventos
Resumen	El sistema debe permitir al organizador crear nuevos eventos asignando fechas, localidades, tipos y cantidad de tickets disponibles.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Datos del evento.• Asignación de localidades y tipos de tickete.
Resultados	Demuestra creación y configuración completa de eventos por el organizador.

Nombre	RF3. Consulta de Estados Financieros
Resumen	El sistema debe permitir al organizador visualizar sus estados financieros sin incluir recargos, con detalle por localidad y evento.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Selección de evento.• Solicitud de consulta de resultados financieros.
Resultados	Demuestra generación de reportes financieros de ventas por evento y localidad.

Nombre	RF4. Creación de Ofertas Temporales
Resumen	El sistema debe permitir al organizador crear ofertas con descuentos limitados en tiempo para incentivar ventas en ciertas localidades o tickets.
Entradas	<ul style="list-style-type: none">• Selección de localidad o tipo de tickete.• Definición de descuento y duración.
Resultados	Demuestra gestión de ofertas temporales aplicadas a localidades o tipos de tickete.

Proyecto #1 Boleta Master (Fase de análisis)

Nombre	RF5. Funciones de Cliente
Resumen	El sistema debe permitir al organizador acceder a las funciones básicas de cliente, como la compra y revisión de tickets.
Entradas	<ul style="list-style-type: none"> • Login del organizador. • Selección de evento y tipo de ticket.
Resultados	Demuestra compatibilidad del organizador con las funcionalidades de cliente.

Requerimiento Funcional	Nombre del Programa de Prueba	¿Qué demuestra?
RF1. Consulta de Catálogo de Eventos	TestConsultaCatalogo	Carga datos del sistema y muestra la lista de eventos con su tipo, fecha, lugar y disponibilidad.
RF2. Compra de Tickets	TestCompraTickets	Cálculo del valor total, cargo de servicio y costo fijo de emisión.
RF3. Transferencia de Tickets	TestTransferenciaTickets	Permite probar la transferencia de tickets individuales o paquetes completos entre usuarios.
RF4. Consulta de Tickets Activos	TestConsultaTicketsActivos	Simula el inicio de sesión de un cliente y muestra todos sus tickets activos con su tipo y estado.
RF5. Revisión de Condiciones y Restricciones	TestDetallesTicket	Permite seleccionar un ticket comprado y visualizar información detallada: restricciones, condiciones, horarios y fecha del evento.
RF6. Consulta de Saldo Virtual	TestConsultaSaldo	Crea un cliente con saldo y simula compras o reembolsos. Muestra el saldo actualizado en la consola.

Proyecto #1 Boleta Master (Fase de análisis)

RF1. Modificación de Porcentajes Adicionales	TestModificarPorcentajeServicio	Permite al administrador cambiar el porcentaje de cargo por servicio según el tipo de evento y verificar el nuevo cálculo en una compra.
RF2. Fijación de Costo Fijo por Emisión	TestConfigurarCostoFijo	Simula la configuración de un nuevo costo fijo por emisión. Verifica su aplicación en los precios de los tickets.
RF3. Cancelación de Eventos y Reembolsos	TestCancelacionEvento	Cancela un evento activo y muestra los reembolsos generados a los usuarios según las reglas del sistema.
RF4. Consulta de Ganancias Generales	TestReporteGanancias	Genera un reporte con las ganancias totales de la tiquetera, organizadas por fecha, evento y organizador.
RF1. Propuesta de Venue	TestPropuestaVenue	Permite crear una propuesta de nuevo Venue y enviarla al administrador para su aprobación o rechazo.
RF2. Creación de Eventos	TestCrearEvento	Simula el proceso completo de creación de un evento, asignando un Venue, fechas, localidades y tipos de ticket.
RF3. Consulta de Estados Financieros	TestReporteFinancieroOrganizador	Genera y muestra las ganancias de un organizador por evento y localidad, sin incluir recargos del servicio.
RF4. Creación de Ofertas Temporales	TestOfertasTemporales	Crea y aplica descuentos limitados en el tiempo sobre localidades o tipos de tickets. Verifica su efecto en precios.
RF5. Funciones de Cliente	TestOrganizadorComoCliente	Prueba que un organizador puede comprar tickets como un cliente normal, sin afectar ingresos generales.