

PROYECTO GRUPAL

El proyecto grupal consiste en la realización de una aplicación UWP de temática Pokemon siguiendo las indicaciones del ANEXO II

RÚBRICA

Criterio	Excelente (100%)	Bueno (50%)	Regular (25%)	Autoevaluación
Alcance de los requisitos mínimos de la aplicación 8 puntos	Se han implementado de forma adecuada y completa todos los requisitos mínimos. Se incluyen formas, animaciones, menús, controles y técnicas de interacción convenientemente.	Se han implementado todos o casi todos los requisitos mínimos de una forma aceptable.	Se han implementado solo algunos de los requisitos mínimos.	Esperamos un excelente (100%) porque hemos implementado de forma adecuada y completa todos los requisitos mínimos pedidos. Incluyendo también formas, animaciones, menús, controles y técnicas de interacción.
Adaptabilidad de la interfaz 3 puntos	La elección de <i>layouts</i> y <i>mecanismos de adaptabilidad</i> , son óptimos para distintas resoluciones y dispositivos. Existen menús adaptables y técnicas de reposición.	Se aplican los elementos de layout de forma conveniente, siendo correcta la redimensión, alineado y colocación de los elementos	Se adapta la interfaz parcialmente al redimensionado de la ventana.	Esperamos un excelente (100%) porque la elección de layouts y mecanismos de adaptabilidad, son óptimos para distintas resoluciones y dispositivos. También existen menús adaptables y técnicas de reposición.
Funcionalidad de plataforma Windows 3 puntos	Se utilizan funciones propias de Windows 10 de forma conveniente (Fluent design, Tiles, Notificaciones)	Se utilizan funciones propias de Windows 10 (Tiles, Notificaciones)	Se utiliza alguna funcionalidad propia de Windows 10	Esperamos un excelente (100%), ya que utilizamos las funciones propias de Windows 10 de forma conveniente.
Opciones adicionales 8 puntos	Se incluyen varias funcionalidades adicionales de forma conveniente o una única funcionalidad adicional de forma exhaustiva	Se incluye una funcionalidad adicional de forma conveniente	Se incluyen parcialmente alguna funcionalidad adicional, pero con un diseño mejorable	Esperamos un excelente (100%) porque hemos implementado de forma exhaustiva el combate Pokemon. De tal forma que, se pueda combatir entre diferentes Pokemons en modo dos jugadores y además se pueda combatir contra la máquina.

* La valoración está medida en 22 puntos, a lo que se añadirán hasta 5 puntos de la sesión de seguimiento, aunque el máximo de esta parte son 25 puntos.

** El ejecutable debe funcionar sin necesidad de cambios en el código. Cualquier error supondrá solicitar un reenvío del proyecto solucionando los problemas y una penalización mínima de 5 puntos.

ORGANIZACIÓN DEL GRUPO

Se debe rellenar la siguiente entrada indicando las tareas realizadas por cada integrante del grupo y una valoración sobre el porcentaje del esfuerzo realizado sobre el total del proyecto:

Nombre del estudiante	Aportación y responsabilidades	Porcentaje de la aportación respecto al total
David Arias Escribano	Interfaz y código	25%
Isabel del Rosario González Vega	Interfaz y código	25%
Patricia Díez Herguido	Interfaz y código	25%
Almudena Gómez-Carreño García-Moreno	Interfaz y código	25%
	Total	100%

*Hemos repartido el máximo de los puntos equitativamente entre los 4 componentes del grupo.