

Para mejorar la interfaz de la mazmorra le he cambiado el color a los botones de las salas(cuando estas dentro de una se marca con un color naranja para que el usuario sepa claramente donde se encuentra), le he puesto un hover a el boton de jugar y de salir para cuando pases el raton por encima salga de color verde clarito y rojo clarito respectivamente para que siga sin ser agresivo a la vista, todo ello haciendo un contraste agradable con el fondo un poco mas oscuro que el de los botones haciendo que estos resalten por encima del fondo, la fuente escogida es Century Schoolbook, me parece una fuente legible y que queda bien con los colores elegidos para esta interfaz, el tamaño de fuente cambia entre los botones de las salas(el mas grande con 18 puntos), despues le siguen los botones de jugar, salir y el text area de infofrmacion de la sala(14 puntos) y por ultimo los RadioButtons y el text area de el resultado de la sala(13 puntos)

