



Proyecto final

Informatica II Ficogirl & Petroboy

Autores

David Arango Pineda
Juliana Martinez Hurtado

Profesores

Augusto Enrique Salazar Jiménez
Jonathan Ferney Gómez Hurtado

FACULTAD DE INGENIERÍA
2022

Índice

1 Descripción

2 Diseño

2.1	Jugador/es
2.2	Niveles
2.3	Plataformas
2.4	Dinero
2.5	Score
2.6	Interfaz y guardado

3 Cronograma

3.1	Tabla cronograma
-----	------------------	-------

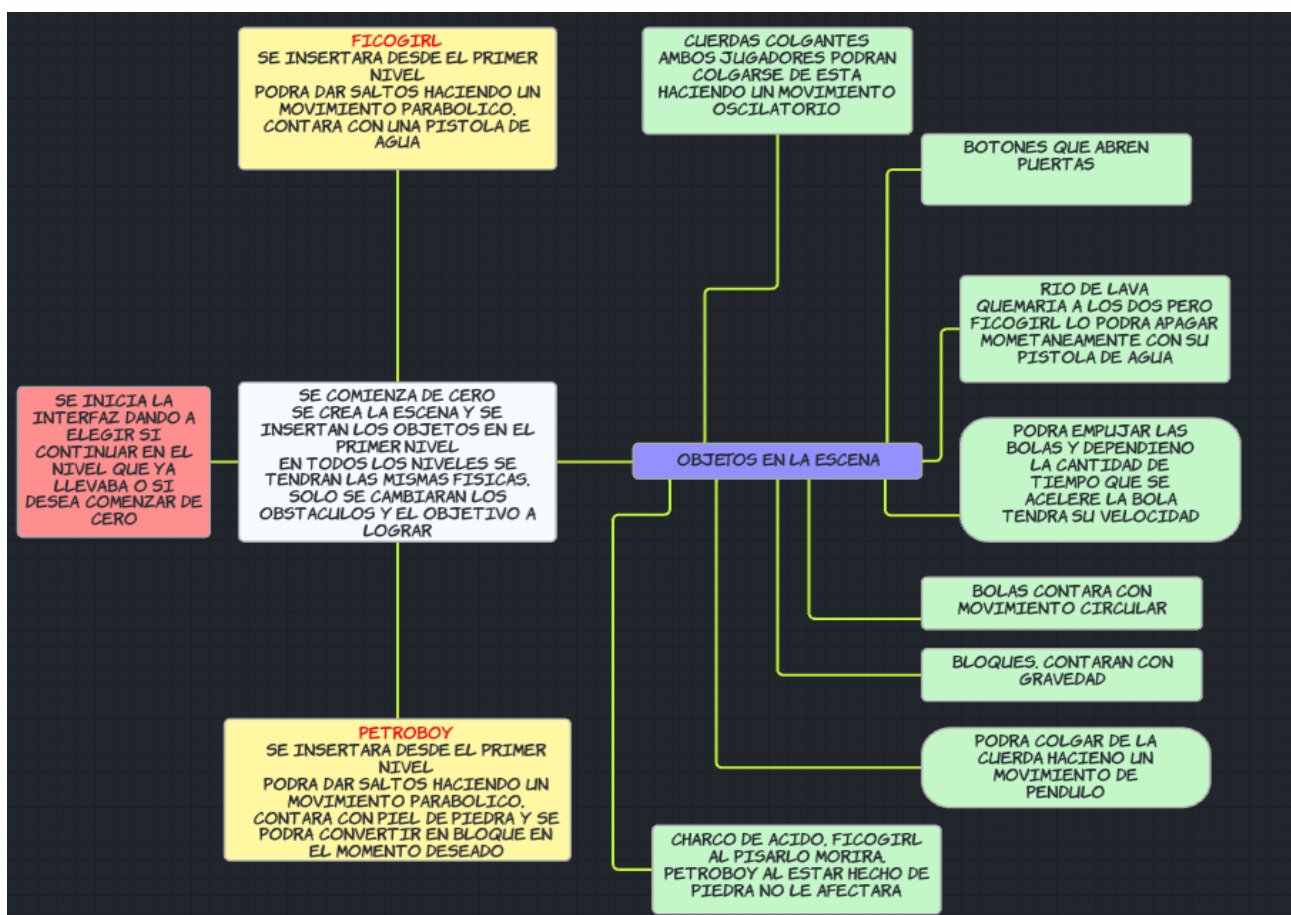
1 Descripción

Ficogirl y Petroboy son dos humanos que fueron mutados y están atrapados en un mundo desconocido, para lograr salir de este hay una condición: Trabajar juntos, usando los poderes que les fueron concedidos. A medida que avanzan aprenderán gracias a los obstáculos ya que deben ser recursivos e inteligentes, además de derrotar al jefe final, las consecuencias de sus errores podrá llevarlos al comienzo.

Consistirá en completar rompecabezas de manera cooperativa, donde habrán varios obstáculos algunos con movimientos, cada nivel tendrá una dificultad mayor, su objetivo será llegar , al llegar al último nivel donde podrán derrotar al gran jefe mediante su astucia. Al final tendrán ambos una oleada de preguntas las cuales deberán responder según lo aprendido, de responder mal deberán repetir el nivel.

Basado en el videojuego de fuego y agua.

2 Diseño



2.1 Jugador/es

- a) Movimiento (Jugador1 con WASD y jugador2 con las flechas)
- b) Cinematica: haciendo referencia al movimiento parabolico de los saltos
- c) Colisiones con el escenario

[illegible]