

Lab 04 - Modelação de interações

Grupo - 601

Membros	Número Mecanográfico
<u>Daniel Capitão</u>	75943
David Ferreira	93444
Samuel Teixeira	103325
Filipe Costa	77548

Exercício 4.1

A interação descrita na modelação refere-se ao processo de pagamento através do serviço de Apple Pay; esta interação é composta por **um ator** que é o utilizador, e por **cinco objetos**.

A interação é iniciada pelo ator aquando do pedido de checkout que é rececionado pela *IOS Application*, isto irá gerar um **pedido de pagamento** que por sua vez será pedido por este objeto ao *PassKit View Controller*, este objeto gera um **pedido de autorização** de pagamento ao actor assim como a confirmação dos endereços de faturação e de envio, o ator poderá agora optar por confirmar os dados e o pedido de autorização.

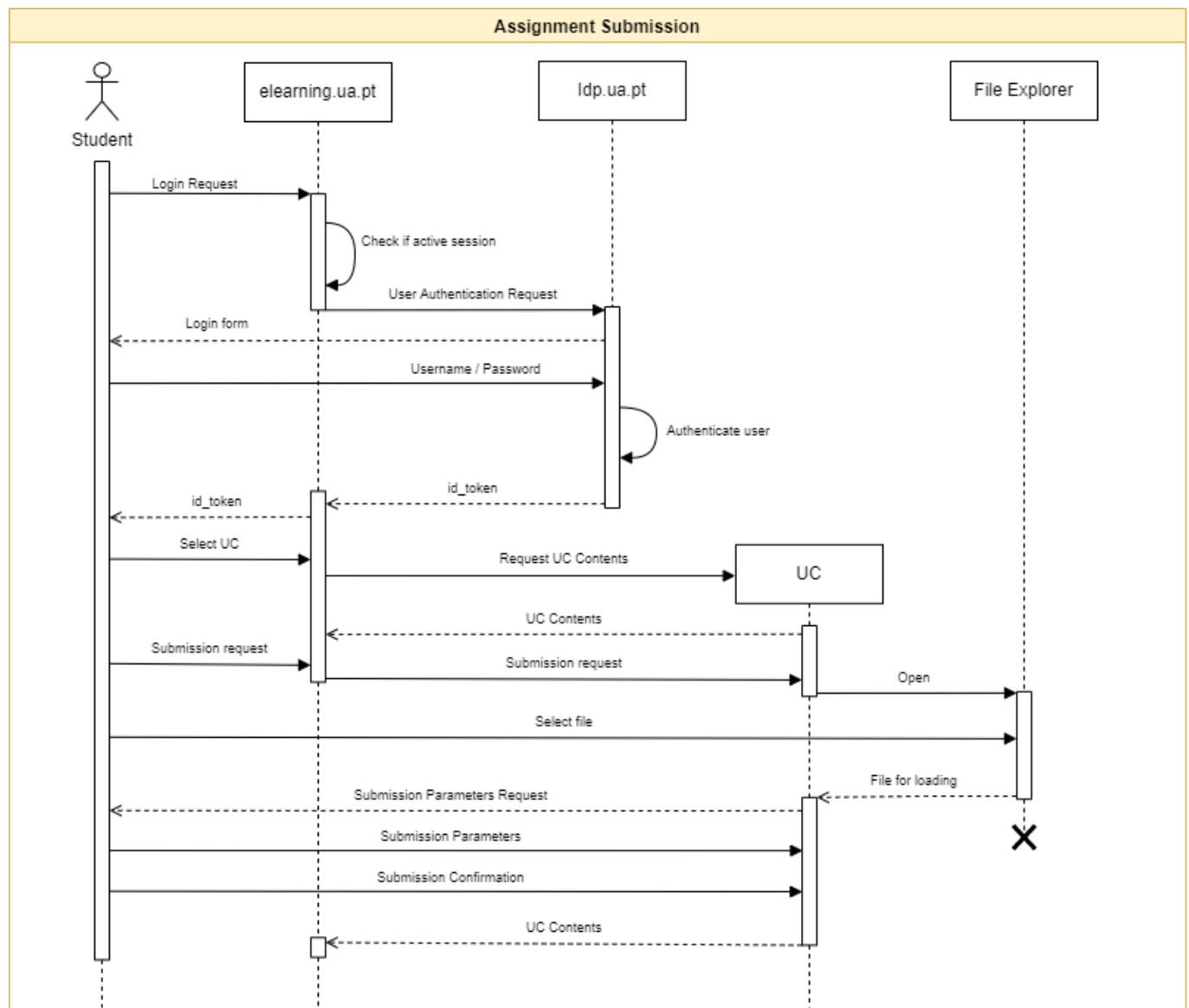
Se aprovado, o objeto *PassKit View Controller* irá recolher os dados de pagamento que já possui, e com estes **gera um Apple token** que será utilizado para pedir ao *Apple Server*, que após encriptado por este associando-lhe a identificação do comerciante, responde com um **token encriptado** que identifica esta transação. Este token por sua vez é retransmitido do *PassKit View Controller* para a *IOS Application*.

Após receber este token, a *IOS Application* irá comunicar diretamente com o *Payment Service* enviando-lhe um **pedido de autenticação do cartão de crédito/débito**. Ao receber este pedido, o *Payment Service* irá iniciar um processo de autenticação que se decompõe nas seguintes fases:

1. Transformação do pedido,
2. Descriptação da informação do token.
3. Criação de um pedido de pagamento a ser enviado para a *Gateway*, ao que esta irá enviar uma **resposta**,
4. Tranformação da resposta.

Após estas fase, o *Payment Service* irá finalmente responde a *IOS Application* com uma resposta à autenticação do cartão de crédito/débito.

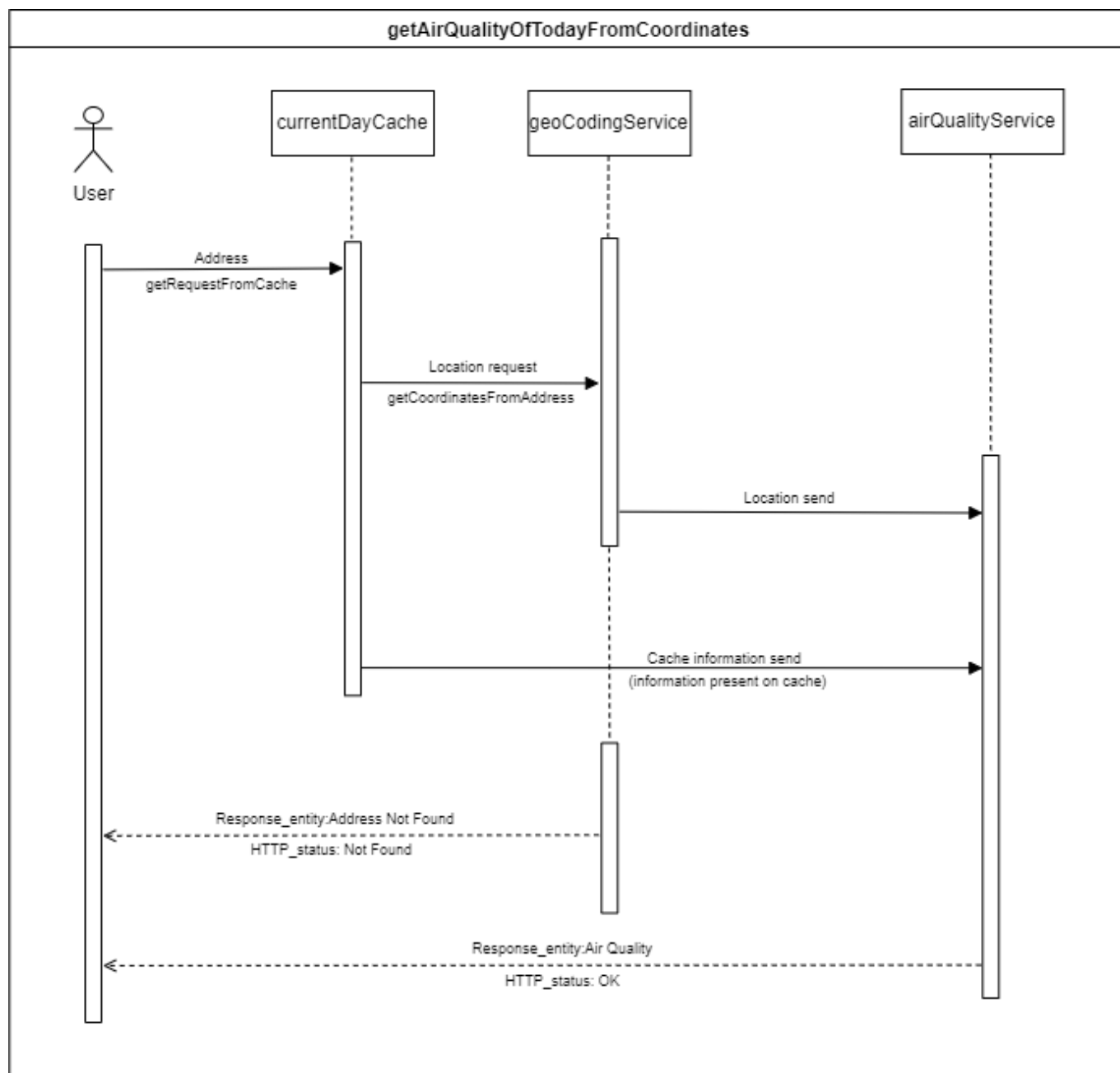
Exercício 4.2



AS-EX 4.2
Grupo 801 (DF, DC, ST, FC)
v2022/03/30

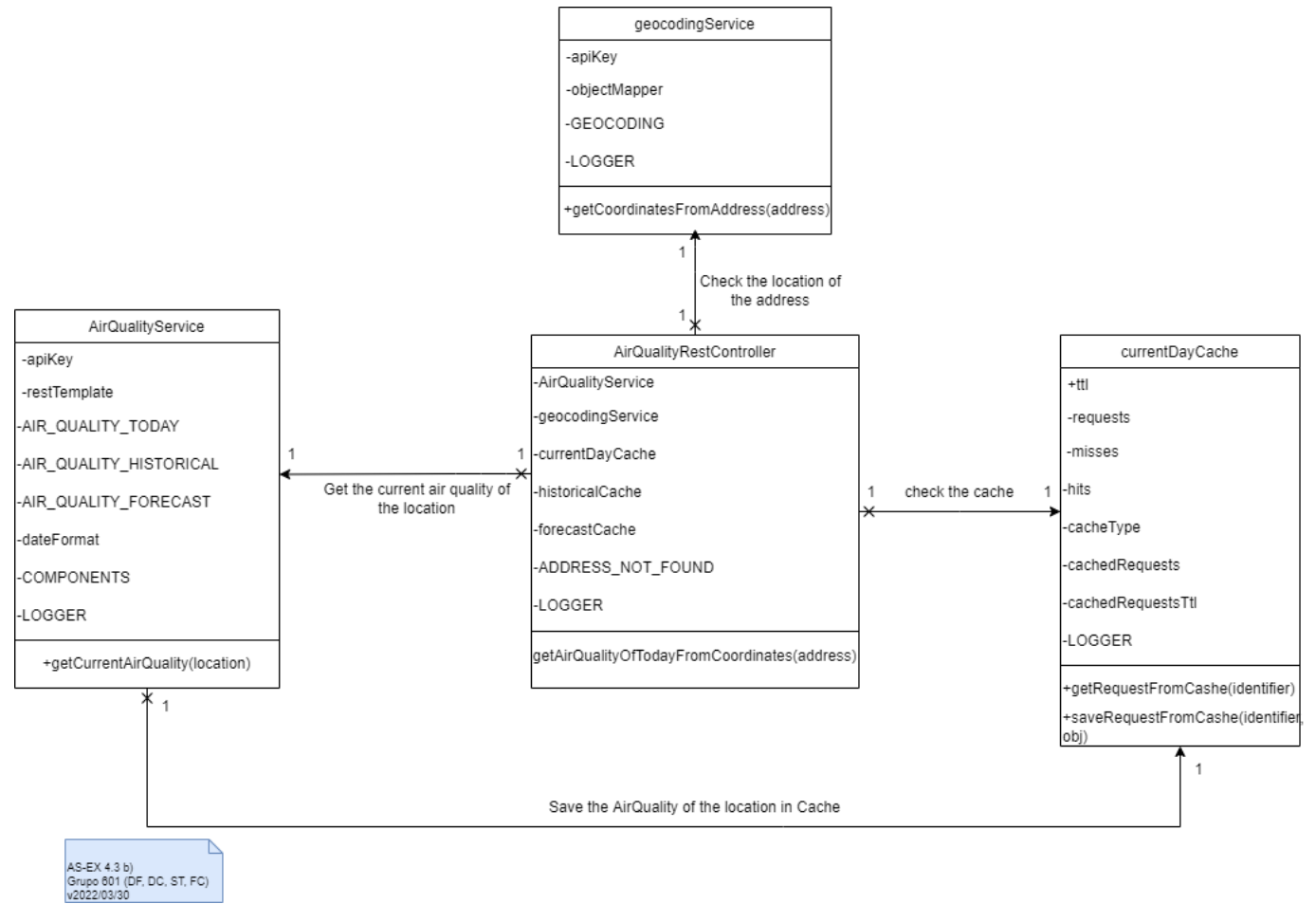
Exercício 4.3

a)



AS-EX 4.3 a)
Grupo 601 (DF, DC, ST, FC)
v2022/03/30

b)



Exercício 4.4

