Lab 03 - Modelação com Classes

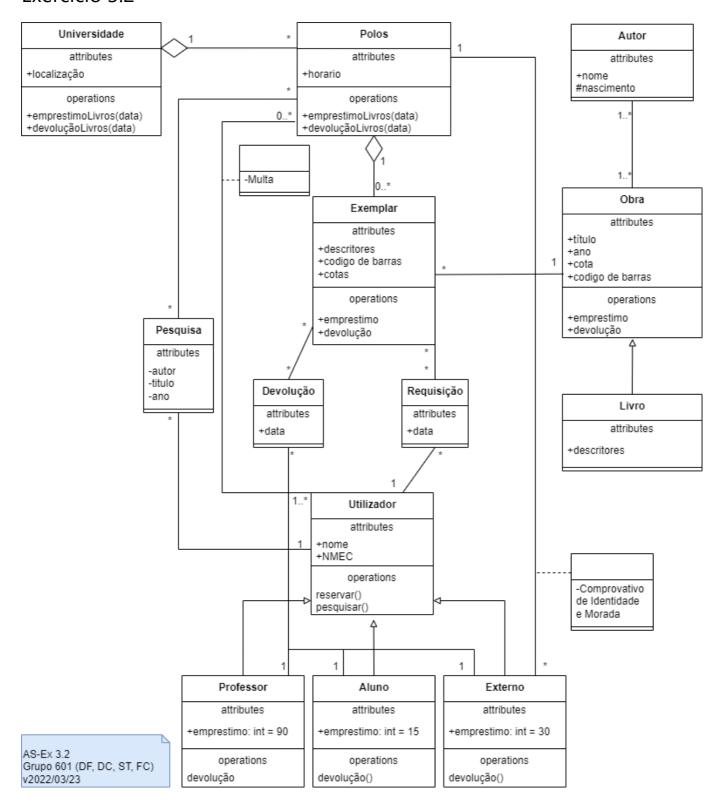
Grupo - **601**

Membros	Número Mecanográfico
Daniel Capitão	75943
David Ferreira	93444
Samuel Teixeira	103325
<u>Filipe Costa</u>	77548

Exercício 3.1

- **A)** V
- **B)** V
- **C)** F A entrega/submissão é feita por uma equipa.
- **D)** F Uma submissão pode ser avaliadas por vários Membros CC e vários Membros CC podem avaliar uma submissão.
- **E)** F Uma equipa pode ser composta por vários alunos, mas pode apenas pertencer a uma instituição.
- F) F Apenas a submissão está limitada a uma linguagem.
- **G)** F Não existe uma definição para capitão de equipa no diagrama.
- **H)** V Se Membro CC se poder definir como docente.

Exercício 3.2



Exercício 3.3

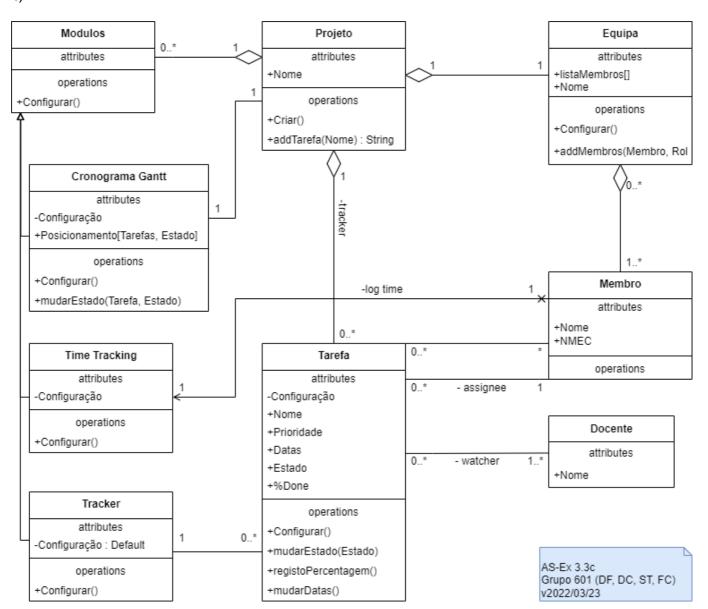
a)

Conceito candidato	Atributos candidatos	
Projeto	Titulo Data início %Done Tarefas (Issues)	
Tarefa	Descrição Prioridade Data inicio e fim %Done Estado Assignee (Responsável) Watchers	
Equipa	Nome Membros	
Membros	ID Nome	

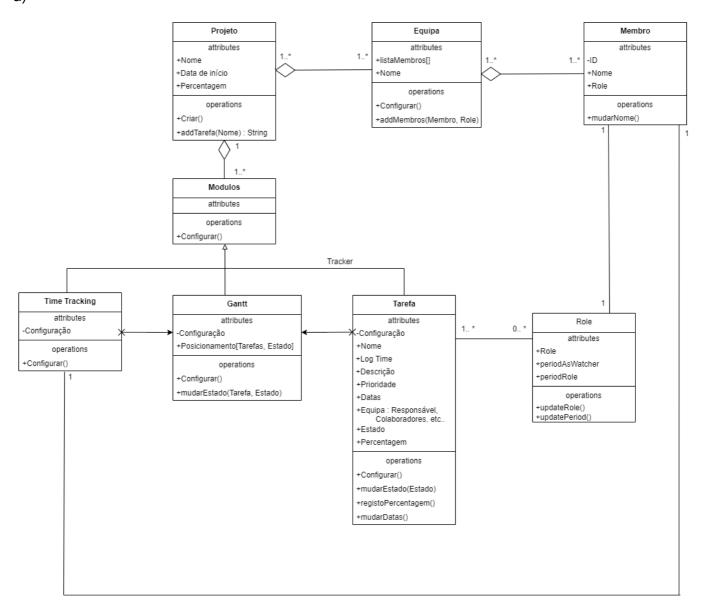
b)

Categoria conceptual	Conceito identificado (domínio da gestão de projetos)
Transações comerciais	Tarefa (assumindo que os recursos têm custos)
Produto ou serviço relacionado transacionado	Issues, Features,
Onde é que a transação é registada?	Cronograma de Gantt, % Done
Papéis das pessoas ou organizações relacionadas com a transação; atores no caso de utilização	Assignees, Watches, Equipa
Local da transação; ponto de serviço	Projeto
Eventos que merecem destaque, muitas vezes com uma hora ou lugar que precisamos de guardar	Log Time, Data de inicio e finalização, %Done
Objetos	Tarefas (issues)
Contentores de coisas (físicas ou informação)	Equipa, Projeto
Coisas dentro de um "contentor"	Membros, Assignee, Watchers, Tarefas(Issues)
Histórico/registos contabilísticos, de trabalho, contratos, matéria jurídica	Log Time, Data inicio e finalização
Horários, manuais, documentos que são regularmente referidos para a realização	Cronograma de Gantt, Time Tracking, Tarefas(Issues), Log Time, %Done

c)



d)



AS-Ex 3.3d Grupo 601 (DF, DC, ST, FC) v2022/03/23