#### AULA 10 - TIPOS ABSTRATOS DE DADOS

# \*\*\* Entregue, num ficheiro ZIP, os ficheiros .c dos tipos SORTEDLIST e PERSONSET \*\*\*

Pretende-se desenvolver o tipo abstrato de dados **PERSONSET**, que permitirá representar um conjunto de instâncias do tipo PERSON, desenvolvido anteriormente.

Mas, neste guião, esse conjunto será representado usando uma lista ordenada de instâncias do tipo PERSON.

#### **TAREFAS**

- Comece por analisar o conteúdo dos ficheiros disponibilizados e as funcionalidades definidas para cada tipo de dados.
- **SORTEDLIST** Analisar, completar e testar o tipo de dados.
- **PERSONSET** Analisar, completar e testar esta **nova versão** do tipo de dados.
- Teste de modo incremental todo o código desenvolvido.
- Pode executar o **valgrind** para verificar se tem *"memory leaks"* ou outros problemas relacionados com a alocação dinâmica de memória.

### **SORTEDLIST**

- Analise as funcionalidades disponibilizadas e a estrutura de dados que permite representar uma lista ordenada.
- Complete as funções incompletas (assinaladas com reticências) do ficheiro SortedList.c.
- Analise o ficheiro **SortedListTest1.c** e teste as funções terminadas. Que **instâncias** são armazenadas na lista ordenada? Como são feitas as **comparações** entre essas instâncias?
- Analise o ficheiro **SortedListTest2.c** e teste as funções terminadas. Que **instâncias** são armazenadas na lista ordenada? Como são feitas as **comparações** entre essas instâncias?

## **PERSONSET**

- Analise as funcionalidades disponibilizadas que são as mesmas do guião anterior e o modo como é representado um conjunto de instâncias do tipo PERSON.
- Termine o desenvolvimento do tipo de dados: **funções incompletas** (assinaladas com reticências) no ficheiro **PersonSet.c**.
- Analise o ficheiro **Tests.c** e teste as funções terminadas.

Nome: N° Mec: