AULA 8 – TIPOS ABSTRATOS DE DADOS

A linguagem C não suporta o paradigma da programação orientada a objetos. No entanto, é possível usar alguns princípios desse paradigma no desenvolvimento de código em C.

O programador pode definir um (novo) tipo de dados – designado como **tipo abstrato**, por ser independente da implementação usada – especificando, inicialmente, as suas operações e, depois, escolhendo uma representação interna apropriada e implementando quer um conjunto de funções (públicas) de interface quer (eventuais) funções auxiliares (privadas).

A interface do tipo abstrato é habitualmente definida num ficheiro cabeçalho (.h); no ficheiro de implementação (.c) são implementadas as funções que lhe estejam associadas.

O tipo abstrato DATE

Pretende-se concluir o desenvolvimento do tipo abstrato de dados DATE, para registar e operar sobre datas. Esse tipo abstrato é constituído pelo ficheiro de interface **Date.h** e pelo ficheiro de implementação **Date.cpp** (incompleto).

É possível testar as funções desenvolvidas de dois modos:

- usando o sítio CodeCheck (http://horstmann.com/codecheck/), completando as funções do tipo abstrato em https://codecheck.io/files/2105081837rccydf7xgvvcgcbxbcceguow e analisando a informação produzida após cada submissão.
- compilando e executando o programa de teste **Tests.cpp**, que permite o **teste incremental** de cada uma das funcionalidades do tipo abstrato. É fornecido um ficheiro **Makefile**, para facilitar o processo de compilação. Após a compilação pode invocar ./**Tests** para executar todos os testes. Se preferir, pode invocar ./**Tests** N, com N = 1,2,... para executar apenas até ao teste N.

Nota: os ficheiros surgem com a extensão .cpp (e não .c) por compatibilidade com o CodeCheck; mas é usada a linguagem C.

- Comece por analisar o ficheiro **Date.h**, para identificar as funcionalidades disponibilizadas, e o ficheiro **Tests.cpp**, para perceber a sequência de testes que será efetuada.
- Questões: como é representada internamente cada data? Que funções definidas em Date.h operam com / sobre instâncias do tipo DATE? Que funções são funções auxiliares?
- Analise o ficheiro Date.cpp, para verificar o modo como são implementadas as diferentes funções.
 Há alguma função auxiliar "privada"?
- Use a Makefile para **compilar** o módulo e o programa de teste. Tente perceber o significado dos erros / avisos indicados.
- De modo faseado, **complete e teste** cada uma das **funções incompletas**. Tenha em atenção a especificação de cada função e as suas **pré-condições** e **pós-condições**.

Nome: N° mec:

O tipo abstrato PERSON

Pretende-se concluir o desenvolvimento do tipo abstrato de dados PERSON, para registar e operar sobre instâncias que registam dados de uma pessoa. Esse tipo abstrato é constituído pelo ficheiro de interface **Person.h** e pelo ficheiro de implementação **Person.cpp** (incompleto).

É possível testar as funções desenvolvidas de dois modos:

- usando o sítio CodeCheck (http://horstmann.com/codecheck/), completando as funções do tipo abstrato em https://codecheck.io/files/2105081837rccydf7xgvvcgcbxbcceguow e analisando a informação produzida após cada submissão.
- compilando e executando o programa de teste **Tests.cpp**, que permite o **teste incremental** de cada uma das funcionalidades do tipo abstrato. É fornecido um ficheiro **Makefile**, para facilitar o processo de compilação. Após a compilação pode invocar ./**Tests** para executar todos os testes. Se preferir, pode invocar ./**Tests** N, com N = 1,2,... para executar apenas até ao teste N.

Nota: os ficheiros surgem com a extensão .cpp (e não .c) por compatibilidade com o CodeCheck; mas é usada a linguagem C.

- Comece por analisar o ficheiro **Person.h**, para identificar as funcionalidades disponibilizadas, e o ficheiro **Tests.cpp**, para perceber a sequência de testes que será efetuada.
- **Questões:** como é **representada internamente** cada instância? que funções definidas em Person.h **operam** com / sobre **instâncias** do tipo PERSON?
- Analise o ficheiro **Person.cpp**, para verificar como são implementadas as diferentes funções.
- Use a Makefile para **compilar** o módulo e o programa de teste. Tente perceber o significado dos erros / avisos indicados.
- De modo faseado, **complete e teste** cada uma das **funções incompletas**. Tenha em atenção a especificação de cada função e as suas **pré-condições** e **pós-condições**.
- Depois de superar todos os testes, execute **valgrind**./**Tests** para verificar se tem "memory leaks" ou outros problemas relacionados com a alocação dinâmica de memória. Se não tiver problemas deverá obter um relatório semelhante ao abaixo.

```
==4485==
                                   HEAP
                                                                   SUMMARY:
==4485==
                                   exit:
                                                                     blocks
                in
                      use
                                                          in
==4485==
           total heap usage: 13 allocs, 13 frees, 4,233 bytes allocated
==4485==
==4485==
                      blocks
                                     freed
                heap
                               were
                                                      leaks
                                                                   possible
==4485==
==4485== For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
         ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
==4485==
```

Nome: N° Mec: