



# Retrospectiva

Proyecto Tienda Virtual Sprint 01



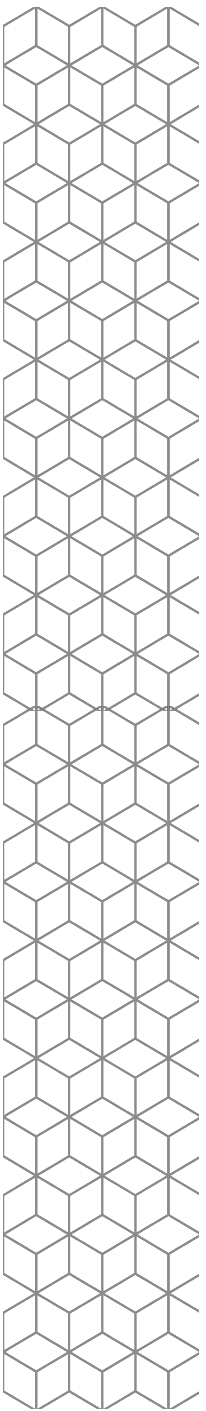
# Agenda

- ❑ Definición
- ❑ Explicación
- ❑ Retrospectiva



# Definición





El propósito de la retrospectiva Sprint es planificar formas de aumentar la **calidad** y la **eficacia**. Esta ceremonia **propicia la mejora continua** analizando diversos aspectos de la ejecución del proyecto.

El equipo de Scrum inspecciona cómo fue el último Sprint con respecto a **individuos, interacciones, procesos, herramientas** y su **definición de Hecho**.

Los elementos inspeccionados a menudo varían según el **dominio del trabajo**. Las suposiciones que los desviaron se **identifican** y se **exploran sus orígenes**.

El equipo de Scrum analiza **qué fue bien durante el Sprint, qué problemas encontró y cómo esos problemas fueron (o no fueron) resueltos**.

El equipo de Scrum identifica los **cambios más útiles** para mejorar su **eficacia**. Las mejoras más impactantes se abordan lo antes posible.

Para que los efectos de esta ceremonia sean sostenidos en el tiempo, es importante el compromiso con la incorporación de las acciones definidas por el equipo.



# Explicación



Comúnmente se centra en los siguientes aspectos :



**Isla / Visión:** Establecer una meta a mediano o largo plazo en el proyecto

**Viento:** Lo que ayuda al equipo, los elementos positivos

**Ancla / Cosas para mejorar:** Lo que está frenando al equipo

**Rocas / Riesgos:** Cosas que deberían analizarse, ya que podrían convertirse en problemas en el futuro



# Retrospectiva



- Crear el MVP de la tienda Virtual antes del mes de Abril

- No volver tener en cuenta los distractores y manejar mejor el tiempo.



- Trabajo en equipo.
- La disposición de los integrantes del equipo.
- Comunicación
- Rendimiento adecuado en el front end.

**Equipo:**  
**Evento:**

- Tener mejor análisis para que al momento de detallar las historias se creen adecuadamente.
- Manejar mejor el tiempo y dejar los distractores.





**GRACIAS !**

