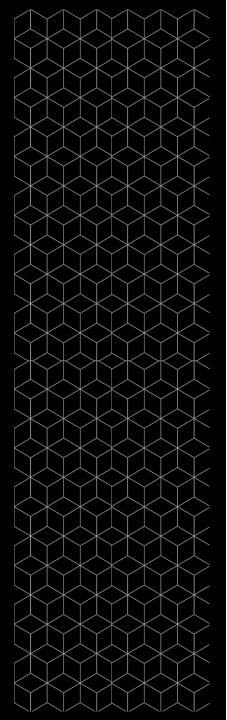
```
isVideo =
    isUrl
    isElement
    is0bject
// Check if boxer is alm
   ($("#boxer").length
    return;
// Kill event
_killEvent(e);
// Cache internal
data = $.extend(1).
    $window:
    $target:
    $object:
    resizeTimer: mull,
    touchTimer: null,
    gallery: {
        active: false
                          e.data.macia
```

# Scrum

2021

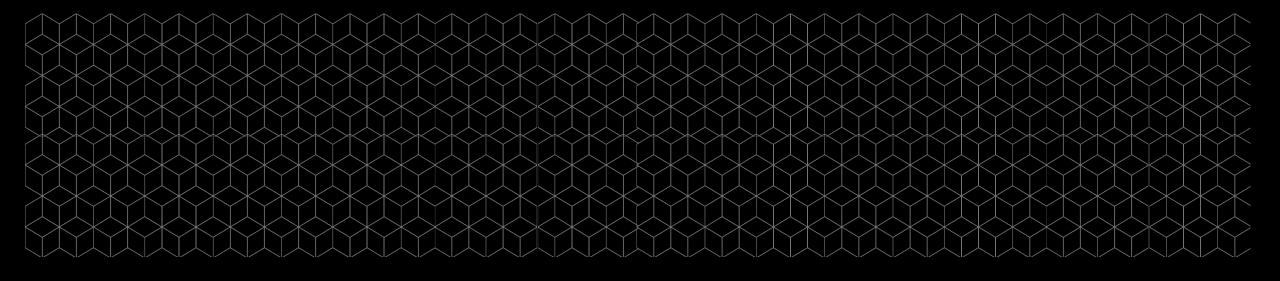




## Agenda

- □ Capacitación Scrum
- ☐ Tabla de Estimación
- ☐ Historias de Usuario y Tareas
- ☐ Trello, Jira y Asana
- ☐ Implementación Scrum





# Capacitación Scrum



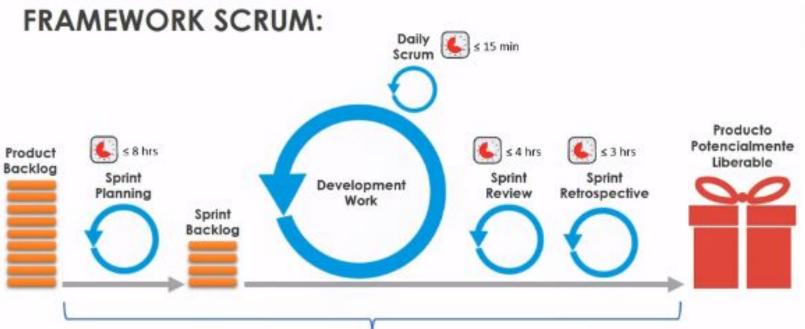




Fuente: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KT2aVXTYrUk">https://www.youtube.com/watch?v=KT2aVXTYrUk</a>

## **Framework Scrum**





## SPRINT

2 a 4 Semanas





- Product Backlog
- Empoderado
- Responsable del ROI
- 1 sola persona
- Visión del Producto



Scrum Master

- Experto en Scrum
- · Facilitador / Coach
- · Remueve impedimentos
- Capacita
- Trabaja en el Mindset









#### Development Team (6 +- 3)

- Tiempo completo en el producto
- Multidisciplinario
- Auto-organizado
- Equipo pequeño

### Artefactos:

- Product Backlog
- Sprint Backlog

#### **Eventos:**

- Sprint Planning
- Daily Scrum
- Sprint Review
- Sprint Retrospective

### Roles:

- Product Owner
- Scrum Master
- Development Team

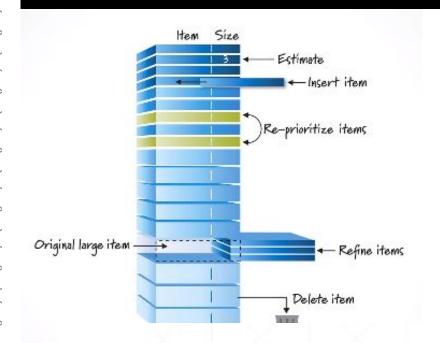
#### Otros:

Development Work

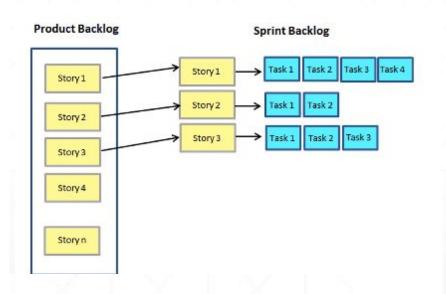
Fuente: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KT2aVXTYrUk">https://www.youtube.com/watch?v=KT2aVXTYrUk</a>

## **Artefactos Scrum**

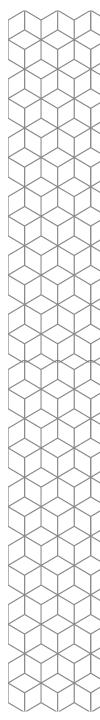




### Backlog del Producto y Backlog del Sprint









### **Sprint Planning Meeting**

#### Definición

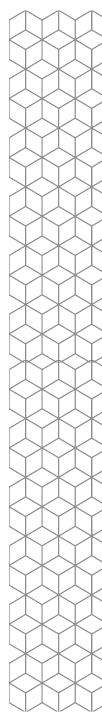
El trabajo a realizar durante el sprint se planifica en esta ceremonia, este plan se crea con la colaboración de todo el Scrum Team. Al finalizar la reunión de planificación, el Developmet Team debería ser capaz de explicar al PO y SM como lograr el objetivo del Sprint como un equipo auto-organizado. Duración 8 Horas por un Sprint de un mes.

Sprint Planning Meeting

#### Acción

En esta ceremonia se formulan 2 preguntas:

- ¿Qué puede ser terminado en este Sprint?
- ¿Cómo se conseguirá completar el trabajo seleccionado?
   El resultado de estas preguntas es definir el Sprint Goal, Sprint
   Backlog, estimación de esfuerzo.





### **Daily Standup Meeting**

#### Definición

Es una reunión para el Development Team, se lleva a cabo cada día del Sprint. La Daily Scrum optimiza la colaboración y el desempeño del equipo inspeccionando el trabajo avanzado desde el último Daily Scrum y haciendo una proyección del trabajo del Sprint a realizar a continuación.

Duración: 15 Minutos.

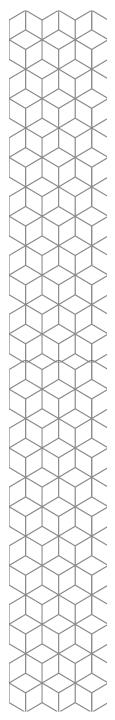
Daily Standup Meeting

#### Acción

El Development Team planea el trabajo para las siguientes 24 horas se realiza a la misma hora y en el mismo lugar todos los días para reducir la complejidad. Algunos Development Teams usarán preguntas

#### como:

- · ¿Qué hice ayer?
- · ¿Qué haré hoy?
- · ¿Veo algún impedimento?

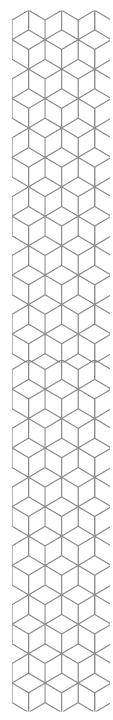




#### Sprint Review Meeting

- Los asistentes son el Scrum Team y los stakeholders claves invitados por el Product Owner.
- El Product Owner explica qué elementos del Product Backlog se han "Done" y cuales no se han "Done".
- El Development Team habla acerca de qué estuvo bien durante el Sprint, qué problemas aparecieron y cómo fueron resueltos esos problemas.
- El Development Team hace una demostración del trabajo que ha "Done" y responde preguntas acerca del Incremento.
- El Product Owner habla acerca del Product Backlog en su estado actual. Proyecta objetivos probables y fechas de entrega en el tiempo basándose en el progreso obtenido hasta la fecha (si fuera necesario).
- El grupo completo colabora acerca de qué hacer a continuación, de modo que el Sprint Review proporcione información de entrada valiosa para el subsiguiente Sprint Planning.
- Revisión de cómo el mercado o el uso potencial del producto podría haber cambiado lo que es de más valor para hacer a continuación.
- Revisión de la línea de tiempo, presupuesto, capacidades potenciales y mercado para las próximas entregas de funcionalidad o capacidad prevista del producto.







### **Sprint Retrospective**

- El Sprint Retrospective es una oportunidad para el Scrum Team de inspeccionarse a sí mismo y de crear un plan de mejoras que sean abordadas durante el siguiente Sprint.
- El Sprint Retrospective tiene lugar después del Sprint Review y antes del siguiente Sprint Planning.
- Se trata de una reunión de, a lo sumo, tres horas para Sprints de un mes.

#### El propósito del Sprint Retrospective es:

- Inspeccionar cómo fue el último Sprint en cuanto a personas, relaciones, procesos y herramientas.
- Identificar y ordenar los elementos más importantes que salieron bien y las posibles mejoras.
- Crear un plan para implementar las mejoras a la forma en la que el Scrum Team desempeña su trabajo.



## Historias de Usuario





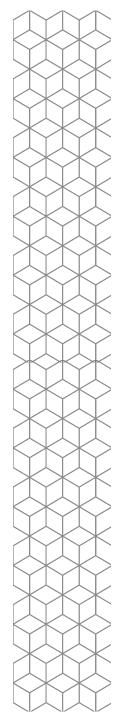
Historia: Agregar comentarios

Como: Lector del Blog

Quiero: adicionar comentarios a las entradas y recibir alertas cuando otros hagan comentarios

Para: mantenerme en contacto con los demás usuarios del blog

3







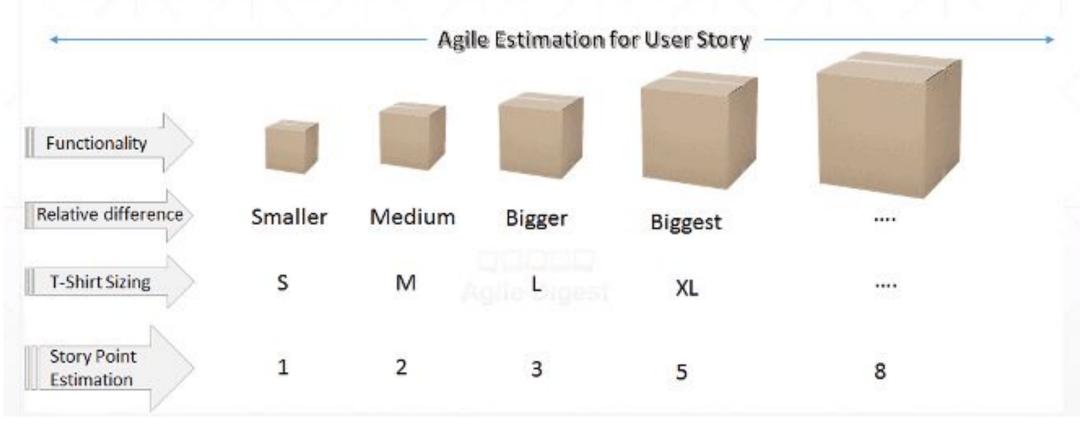
## Ejemplo de Criterios de Aceptación

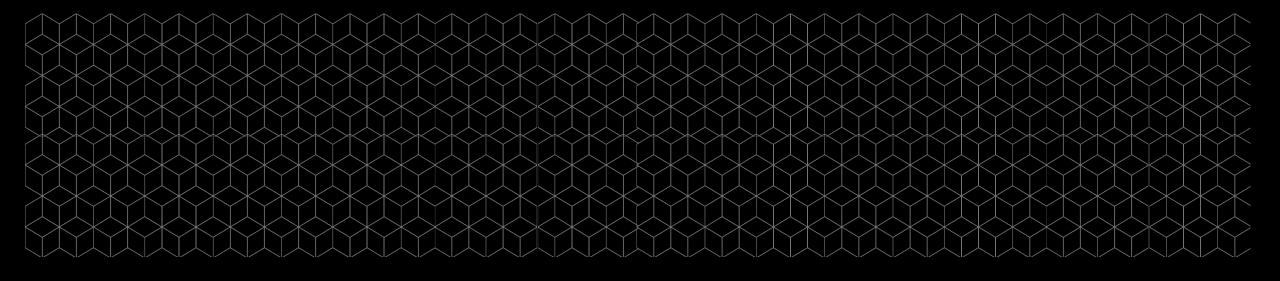
	Enunciado de la historia					
Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	Número (#) de escenario	Criterios de aceptación	
Н7	Como un cliente.	Necesito registrar y modificar los alumnos.	Con la finalidad de gestionarlas.	1	Al ingresar los datos del alumno, el sistema deberá registrarlo en la Base de datos.	
				2	Ante alguna equivocación o actualizacion en los datos ya registrados del alumno, el sistema deberá permitir modificarlo, "haciendo click en el boton editar".	
				3	Al modificar los datos del alumno, el sistema debe permitir Guardar los cambios hechos y actualizarlos en la Base de Datos.	
				4	El sistema deberá permitir visualizar la información de cada alumno ya registrado.	
				5	El sistema deberá permitir buscar un alumno por medio de su Documento de Identidad, por su Nombre, o por su Grado.	
		1				
Н8	Como un cliente.	Necesito registrar y modificar los docentes.	Con la finalidad de gestionarlas.	1	Al ingresar los datos del alumno, el sistema deberá registrarlo en la Base de datos.	
				2	Ante alguna equivocación o actualizacion en los datos ya registrados del docente, el sistema deberá permitir modificarlo, "haciendo click en el boton editar".	
				3	Al modificar los datos del docente, el sistema debe permitir Guardar los cambios hechos y actualizarlos en la Base de Datos.	
				4	El sistema deberá permitir buscar un docente por medio de su Documento de Identidad o por su Nombre.	
				5	El sistema deberá permitir visualizar la informacion de cada docente ya registrado.	





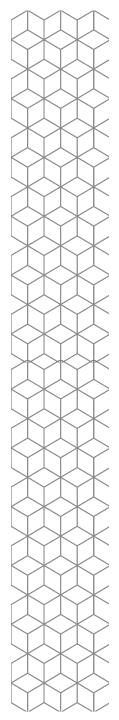
## Story Points: estimación de esfuerzo





## Tabla de Estimación

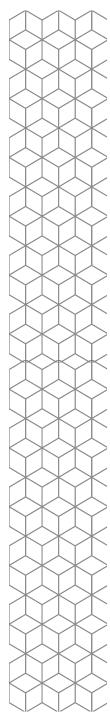




## Tabla de Estimación



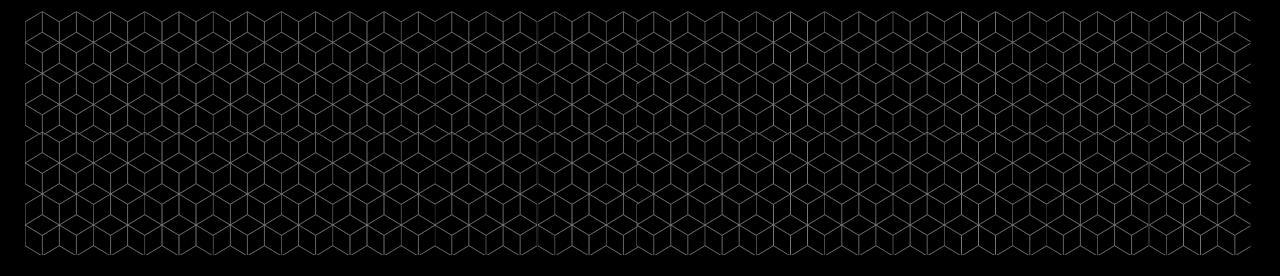
Tallas	Horas	Puntos de Historia
S	1 - 4	3
M	5 - 8	5
L	9 - 14	8
XL	15 - 20	13
XXL	21 - 40	21



## Proyección Rendimiento Estimación



Talento Humano	Horas	Puntos de Historia
1	40 - 48	26 - 34
2	80 - 96	52 - 68



# Historias de Usuario y Tareas



### Plantilla Historia de Usuario Proyectos / 17 IP-Seguro / 18-29 Título de la historia de usuario ☑ Crear subtarea Adjuntar ⊘ Vincular incidencia ∨ ・・・ Descripción Como rol Quiero acción Para justificación Para justificación Criterios de Aceptación • Dado que (Estado previo o contexto) Cuando (Comportamiento / Acción) • Entonces (Cambios a raíz de un comportamiento) Detalles Reglas del negocio · Requerimientos no funcionales

## ONEGRŌUP











Alexander Henao Responsable

Alexander Henao Informador

Ninguno Etiquetas

Prioridad ↑ Medium

#### Mostrar 7 campos más

Story Points, Estimación original, Seguimiento de tiempo, Epic Link, Componentes, Sprint y ...

Fecha de creación hace 12 minutos

Configurar

Fecha de actualización hace 12 minutos

· Otros detalles importantes

#### Actividad

Mostrar:

Comentarios

Historial Registro de trabajo



Añadir un comentario...

Consejo de expertos: pulsa M para comentar



## Ejemplo Historia de Usuario





#### Crear funcionalidad de acceso



Descripción

Como interesado en utilizar la aplicación

Quiero visualizar la vista para acceso de todas las sedes

Para oprimir el botón y acceder al firewall

Para desbloquear la ip desde donde se conecta y tener acceso a todas las sedes

#### Criterios de Aceptación

- . Al oprimir el botón se debe crear la funcionalidad que permita acceder al firewall.
- Al oprimir el botón se debe crear la funcionalidad de desbloquear la IP desde el dispositivo que se esté conectando y tener acceso a todas las sedes

#### Detalles

Se anexa el código creado en phyton:

```
import paramiko

client = paramiko.SSHClient()

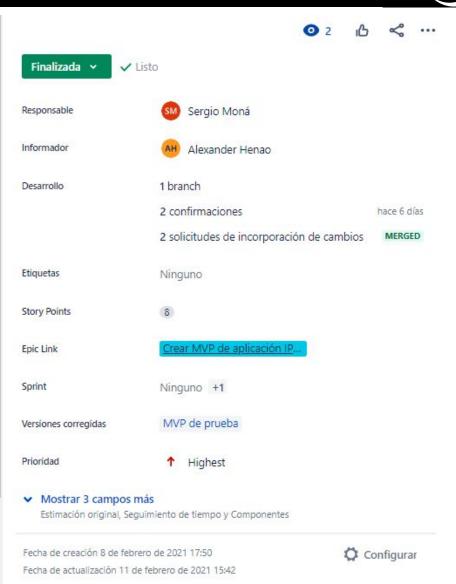
client.set_missing_host_key_policy(paramiko.AutoAddPolicy())

client.connect('', port='22222', username='pyknock', password='H3ll0+*py')

stdin, stdout, stderr = client.exec_command('ip firewall address-list add address=192.168.)

for line in stdout:
    print(line.strip('\n'))

client.close()
```



### Ejemplo Historia de Usuario Proyectos / 17 IP-Seguro / IS-7 / 18-4 Detalles · Se anexa el código creado en phyton: 1 import paramiko 3 client = paramiko.SSHClient() 4 client.set missing host key policy(paramiko.AutoAddPolicy()) 5 client.connect('', port='22222', username='pyknock', password='H3ll0+\*py') 6 stdin, stdout, stderr = client.exec command('ip firewall address-list add address=192.168 8 for line in stdout: print(line.strip('\n')) 10 client.close() Subtareas 🔁 🚌 Se descarga el repositorio del backend creado en git, y se procede a la inicialización ... 🔨 15-10 Se crea la rama develop y posteriormente la rama IS-4 🚺 15-11 Se creará una instancia de prueba para verificar que el código encontrado ayer teng... 🔨

15-14 Permitir pasar solicitud de IP en nginx

Comentarios

Añadir un comentario...

Consejo de expertos: pulsa M para comentar

Actividad

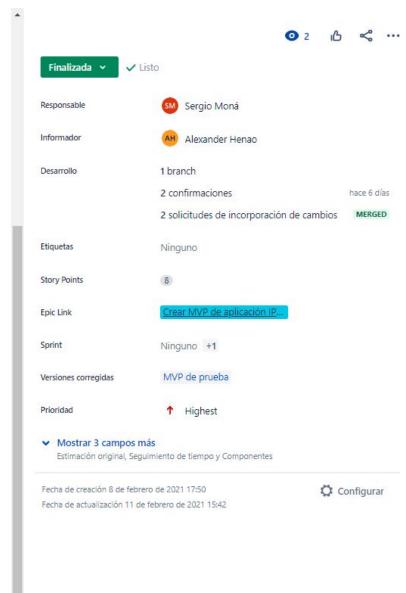
15-15 Crear funcionalidad para identificar ip del cliente.

15-12 Se procederá a crear una instancia de prueba para validar funcionalidad de NodeJS ... ^

15-13 Se logra funcionalidad para acceder por SSH y ejecutar comandos desde un servido... 1

Historial Registro de trabajo





100 % hecho

FINALIZADA

FINALIZADA

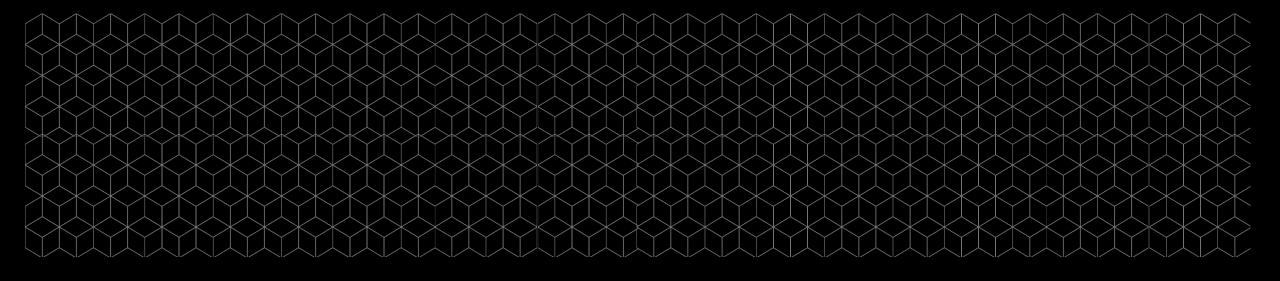
FINALIZADA

FINALIZADA

FINALIZADA

FINALIZADA

FINALIZADA

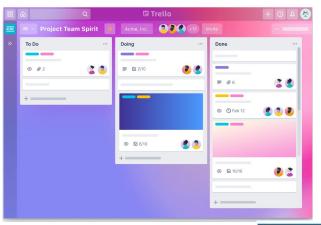


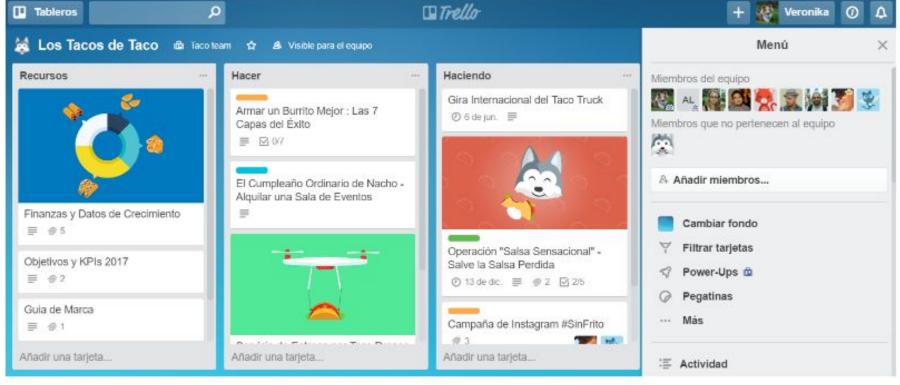
# Trello, Jira y Asana

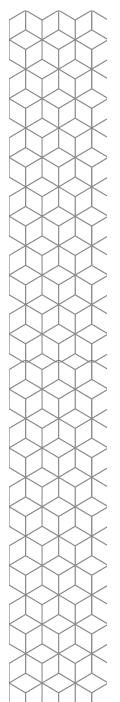


## Trello



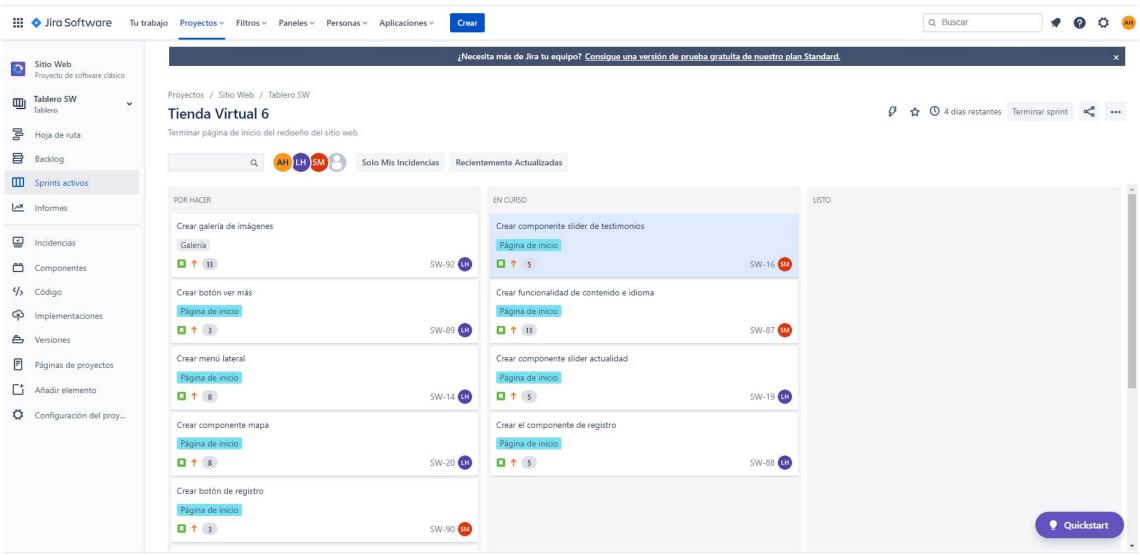






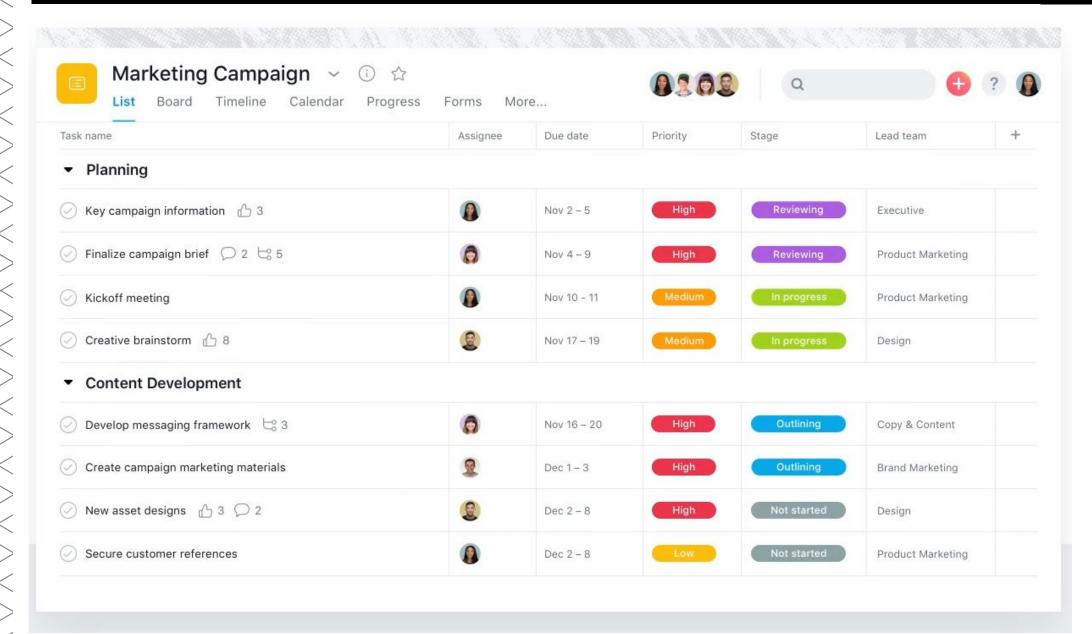
## Jira

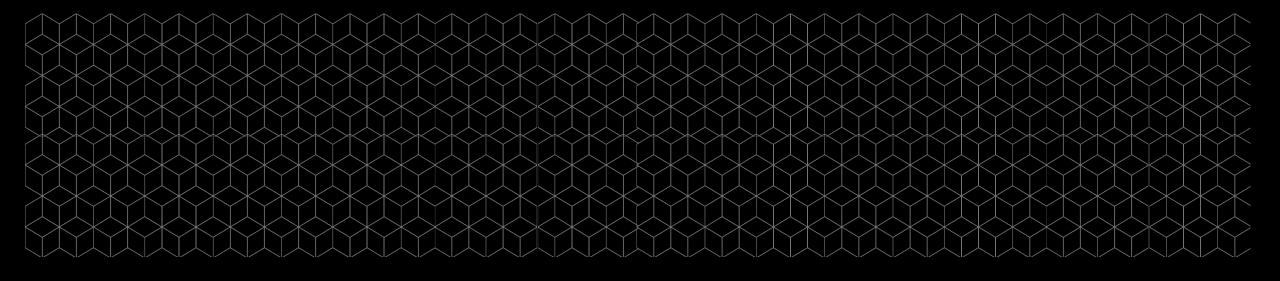




## Asana







# Implementación Scrum



## Implementación Scrum



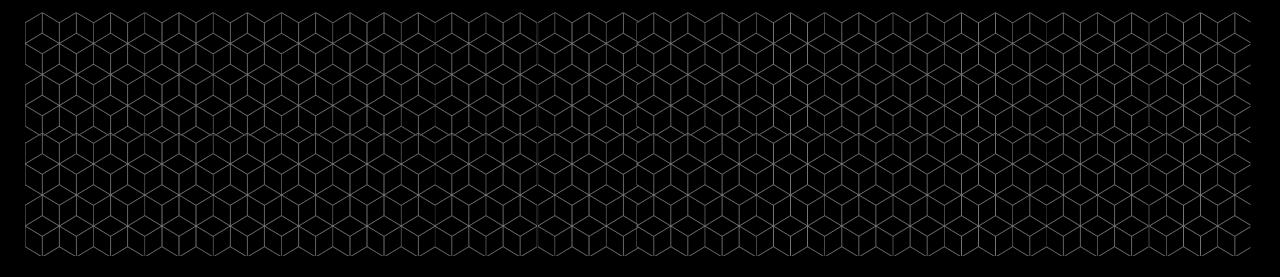
- Sprint: Crear sprint de una semana, definir el día y la fecha en la que van a iniciar
- ☐ Crear Artefactos: Crear el backlog y el backlog del sprint. Se crean las historias de usuario del sprint



- Realizar la Planificación: Se asigna y estima cada historia de usuario o tarea
- ☐ Crear Tablero: Puede utilizar cualquier herramienta o manual. Se debe mover cada historia o tarea a cada columna según su estado



- **Daily Scrum:** Definir una hora todos los días para realizar la Daily, esta reunión no debe durar más de 15 minutos y cada miembro del equipo contesta estas tres preguntas:
  - ¿Qué hice ayer?
  - ¿Qué haré hoy?
  - ¿Qué impedimento tengo (Bloqueo)?
- Realizar Sprint Review: Al finalizar el Sprint se debe mostrar el resultado obtenido al interesado del producto o proyecto.
- Realizar Retrospectiva: Se realiza una reunión para ver que se hizo bien, para seguir haciendo, que se hizo mal para no volver a hacerlo, cómo se siente en el equipo. Todo esto permite crear lecciones aprendidas



# GRACIAS!

