UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES

Carrera: Ingeniería en Computación

Nombre Materia: Estructura de datos ll

SECCIÓN: Do9

ACTIVIDAD #4

Nombre alumno: López Arellano Ricardo David

CÓDIGO: 21713643



FECHA: 018/04/2022

PROF. Guerrero Segura Ramirez Miguel Angel

REPORTE DE LA PRÁCTICA

- 1.- Se busca generar un archivo de los participantes de un maratón organizado por un ayuntamiento, el cual maneja la siguiente información de cada corredor:
 - Número de participación.
 - Nombre de atleta.
 - Dirección del atleta
 - Ciudad.
 - Nacionalidad,
 - Tiempo de clasificación

La información se tiene que almacenar en un archivo del que se le solicitará el nombre al usuario, en el archivo se guardará al inicio un encabezado, este encabezado contendrá una variable entera que será un contador de registros y un relleno de 30 caracteres, después del encabezado se insertarán cada uno de los registros los que medirán 64 bytes cada uno. El número de participación tendrá un formato de 4 caracteres con un límite de 2000 participantes. El tiempo de clasificación es el mejor tiempo registrado en los últimos 3 meses.

Para consultar la información de cada registro se solicitará al usuario el NRR (número relativo de registro) y en base a él se calculará la posición en donde está ubicado el registro en el archivo.

Esto fue lo que realice para la práctica:

```
11
                                                                                      C:\Users\o
             < PRACTICA 4: Registros de longitud fija con encabezado.</p>
 Ingrese el nombre del archivo a crear:
         EJEMPLO
                                                Maratón 2022
                    Menú de opciones:
                            Agregar un corredor
                            Buscar registro para actualizarlo
                             Mostrar registros de corredores
                            salir
                    Ingrese su opcion:
10
                                                                          C:\Users\david_000\Desl
         Seleccionaste 'Agregar Corredores'
Para terminar de registrar atletas presiona 'enter' cuando te pida la nacionalidad.
            Número de participación: 0103
o último de clasificación:
Horas: 9
Minutos: 48
Segundos: 31
     Tiempo último de
                    egundos: 51
Nombre del atleta: hugo
Nacionalidad: estadounidense
Ciudad: california
                 Dirección del atleta: rio nilo
```

```
Párrafo
           П
                      Seleccionaste 'Buscar registro para actualizarlo'
           Digite el NRR del registro a modificar: Ø
  Seleccionaste 'Buscar registro para actualizarlo'
  Digite el NRR del registro a modificar: Ø
  Registros existentes:
Para terminar de registrar atletas presiona 'enter' cuando te pida la nacionalidad.
             Número de participación: 1234
Tiempo último de clasificación: 5:12:53
Nombre del atleta: Ricardo David Lopez Arellano
Nacionalidad: Mexicano
Ciudad: Guadalajara
Dirección del atleta: Boule
 Desea modificar este registro?
Conteste S o N, seguido por <ENTER>:
         Seleccionaste 'Mostar registros para actualizarlos'
         Digite el NRR del registro a mostrar: 1
  C:\Users\david 000\Desktop\PRA
           Seleccionaste 'Mostar registros para actualizarlos'
  Digite el NRR del registro a mostrar: 1
  Registros existentes:
Para terminar de registrar atletas presiona 'enter' cuando te pida la nacionalidad.
  Número de participación: 0103
Tiempo último de clasificación: 9:48:31
Nombre del atleta: hugo
Nacionalidad: estadounidense
Ciudad: california
Dirección del atleta: rio nilo
Presione una tecla para continuar . . .
Código fuente utilizado:
        Nombre: Ricardo David López Arellano
        Código: 217136143
  Materia: Estructuras de Datos II
  Sección: Doo
  Pofesor: MIGUEL ANGEL GUERRERO SEGURA RAMIREZ
/*LIBRERIAS*/
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <locale.h>
#include <unistd.h>
#include <conio.h>
#include "Arches.h"
#include "funscads.h"
#include "Tomar.h"
#define LONG_REG 64
#define campo a buffreg(br,cad) strcat(br,cad);strcat(br,DELIM CAD);
```

```
static char *solicitud[] = {
      "Para terminar de registrar atletas presiona 'enter' cuando te pida la
nacionalidad.\n\n"
             Número de participación: ",
         Tiempo último de clasificación: ",
                  Nombre del atleta: ",
                     Nacionalidad: ",
      **
                        Ciudad: ",
                Dirección del atleta: ",
      ""};/* Cadena nula para terminar el ciclo de solicitud */
static struct{
  short cont reg;
  char relleno[30];
}encabezado;
static menu();
static pide_info(char buffreg[]);
static pide nrr();
static muestra();
static lee_y_muestra();
static cambio();
int main(){
      setlocale(LC_CTYPE,"Spanish");//acentos
      int i,menu elec,nrr;
      int byte_pos;
      char ARCHIVO[15];
      long lseek();
      char buffreg[TAM MAX REG+1];
      /* MENU INICIAL PARA DAR NOMBRE AL ARCHIVO */
      printf("\n\t < PRACTICA 4: Registros de longitud fija con encabezado.
>\n");
      printf("\nIngrese el nombre del archivo a crear: ");
      printf("\n\n >> ");
      gets(ARCHIVO);
      if((fd=open(ARCHIVO,LECTESCRIT))<0)
      {
            fd=creat(ARCHIVO,PMODE);
            encabezado.cont reg=o;
            write(fd,&encabezado,sizeof(encabezado));
      else
      read(fd.&encabezado,sizeof(encabezado));
      while((menu_elec=menu())<4) {</pre>
            switch(menu_elec){
            case 1:
                   system("cls");/* OPCION 1 PARA REGISTRAR
CORREDORES */
```

```
printf("\n\tSeleccionaste 'Agregar Corredores'\n\n");
                   pide_info(buffreg);
                   byte pos=encabezado.cont reg
*LONG REG+sizeof(encabezado);
                   lseek(fd,(long)byte pos,o);
                   write(fd,buffreg,LONG_REG);
                   encabezado.cont_reg++;
                   break;
             case 2:
                   nrr=pide nrr();
                   if(nrr>=encabezado.cont_reg)
                          system("cls");
                          printf("El número de registro ingresado es
demasiado grande...\n\n");
                          system("pause");
                         break;
                   }
                   else {
                   byte pos=nrr*LONG REG+sizeof(encabezado);
                   lseek(fd,(long)byte_pos,o);
                   lee_y_muestra();
                   if(cambio()){
                          printf("\n\nProporcione los valores
revisados:\n\n");
                          pide info(buffreg);
                          lseek(fd,(long)byte pos,o);
                          write(fd,buffreg,LONG_REG);
                   break;
            case 3:
                   nrr=muestra();
                   if(nrr>=encabezado.cont reg)
                          system("cls");
                          printf("El número de registro ingresado es
demasiado grande...\n\n");
                          system("pause");
                   }
                   else {
                   byte_pos=nrr*LONG_REG+sizeof(encabezado);
                   lseek(fd,(long)byte_pos,o);
                   lee y muestra();
                   system("pause");
                   break;
                   }
            }
      }
lseek(fd,oL,o);
```

```
write(fd,&encabezado,sizeof(encabezado));
close(fd);
static menu(){
      int election;
      char respuesta[10];
      system("cls");
      printf("\n\t\ < Maratón 2022 >\n");
      printf("\nMenú de opciones: \n");
      printf(" 1. Agregar un corredor\n");
      printf(" 2. Buscar registro para actualizarlo\n");
      printf(" 3. Mostrar registros de corredores\n");
  printf(" 4. salir\n");
      printf("\nIngrese su opcion: ");
      gets(respuesta);
      eleccion=atoi(respuesta);
      return(eleccion);
};
static pide_info(char buffreg[]){
      int cont_campos,i;
      char respuesta[50];
      char hora[1];
  char minutos[2];
  char segundos[2];
      for(i=o;i<LONG_REG;buffreg[i++]='\o'); //limpia el buffer del registro
      for(i=0; i<2; i++)
         printf("%s", solicitud[i]);
    if(i==1)
      printf("\n\t\t Horas: ");
      gets(respuesta);
      strcat(buffreg,respuesta);
      printf("\t\t Minutos: ");
      gets(respuesta);
      strcat(buffreg,respuesta);
      printf("\t\t Segundos: ");
      gets(respuesta);
      strcat(buffreg,respuesta);
      break;
         }
    gets(respuesta);
    strcat(buffreg,respuesta); //pasar las variables al buffer sin delimitador
      for(i=2;*solicitud[i] !='\o';i++)
             printf("%s",solicitud[i]);
             gets(respuesta);
             campo a buffreg(buffreg,respuesta);
```

```
}
}
static pide_nrr()
      int nrr;
      char respuesta[10];
      system("cls");/* OPCION 2 PARA BUSCAR CORREDORES */
      printf("\n\tSeleccionaste 'Buscar registro para actualizarlo'\n\n");
      printf("Digite el NRR del registro a modificar: ");
      gets(respuesta):
      nrr=atoi(respuesta);
      return(nrr);
}
static muestra()
      int nrr;
      char respuesta[10];
      system("cls");/* OPCION 3 PARA MOSTRAR CORREDORES */
      printf("\n\tSeleccionaste 'Mostar registros para actualizarlos'\n\n");
      printf("Digite el NRR del registro a mostrar: ");
      gets(respuesta);
      nrr=atoi(respuesta);
      return(nrr);
}
static lee_y_muestra()
      char buffreg[TAM_MAX_REG + 1], campo[TAM_MAX_REG + 1];
  int pos busca, long_reg;
  pos busca = 9;
  read(fd,buffreg,LONG_REG);
  printf("Registros existentes: \n");
  buffreg[LONG_REG] = '\o';
  long_reg = strlen(buffreg);
  int i=2;
  int j = 0;
  printf("\t%s",solicitud[o],":");
  for(j=0; j<4; j++)
    printf("%c",buffreg[j]);
  printf("\n\t%s",solicitud[1]," :");
printf("%c%s%c%c%s%c%c",buffreg[4],":",buffreg[5],buffreg[6],":",buffreg[7],b
uffreg[8]);
  printf("\n");
  while ((pos busca = toma campo(campo,buffreg,pos busca,long reg)) > 0)
```

```
printf("\t%s%s\n",solicitud[i],campo);
    ++i;
}

static cambio(){
    char respuesta[10];
    printf("\n\nDesea modificar este registro?\n");
    printf("Conteste S o N, seguido por <ENTER>: ");
    gets(respuesta);
    mayusculas(respuesta,respuesta);
    return((respuesta[0]=='S') ? 1:0);
}
```