PRÁCTICA 3

Abel Eduardo Robles Lázaro



20 DE MARZO DE 2023

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA
CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

Introducción:

Esta práctica requiere que convirtamos la gramática libre de contexto en una gramática libre de ambigüedades y libre de recursividad por la izquierda.

Gramática 2.1:

```
→ begin <declaraciones> <órdenes> end
programa>
<declaraciones> → <declaración>; | <declaración>; <declaraciones>
<declaración> → <tipo> tipo> <lista variables>
                → entero | real
<tipo>
lista variables> → <identificador> | <identificador> , lista variables>
<identificador> → <letra> | <letra> <resto letras>
<letra>
                \rightarrow A|B|C|...|Z|a|b|c|...|z
                → <letraN> | <letraN> <resto letras>
<resto letras>
                \rightarrow A|B|C|...|Z|a|b|c|...|z|0|1|...|9
<letraN>
<órdenes>
                → <orden>; | <orden>; <órdenes>
<orden>
                → <condición> | <bucle_while> | <asignar>
                → if (<comparación>) <órdenes> end
<condición>
                  if ( <comparación> ) <órdenes> else <órdenes> end
<comparación> → <operador> < condición op> <operador>
<condición op> \rightarrow = |<=|>=|<>|<|>
<operador>
            → <identificador> | <números>
<números>
                → <número entero> | <número real>
<número entero> → <número> | <número> <número entero>
<número>
                \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
<número real> → <número entero>.<número entero>
<bucle_while> → while ( <comparación> ) <órdenes> endwhile
                → <identificador> := <expresión arit>
<asignar>
<expresión arit> → (<expresión arit> <operador arit> <expresión arit>)
                  <identificador>
                  <números>
                  | <expresión arit> <operador arit> <expresión arit>
\langle \text{operador arit} \rangle \rightarrow + |*|-|/
```

Desarrollo:

El primer paso es identificar qué reglas contienen ambigüedades y recursividad por la izquierda:

```
1
    cprograma>
                    → begin <declaraciones> <órdenes> end
 2
    <declaraciones>
                    → <declaración>; <declaración>; <declaraciones>
 3
    <declaración>
                    → <tipo> tipo> <lista variables>
 4
    <tipo>
                    → entero | real
    lista variables> → <identificador> | <identificador> , lista variables>
    <identificador>
                    → <letra> | <letra> <resto letras>
 7
    <letra>
                    \rightarrow A|B|C|...|Z|a|b|c|...|z
 8
                    → <letraN> | <letraN> <resto letras>
    <resto letras>
 9
    <letraN>
                    \rightarrow A|B|C|...|Z|a|b|c|...|z|0|1|...|9|
10 <órdenes>
                    → <orden>; | <orden>; <órdenes>
11 <orden>
                    → <condición> | <bucle while> | <asignar>
12 < condición>
                    → if ( <comparación > ) <órdenes > end
13
                      if ( <comparación> ) <órdenes> else <órdenes> end
14
    <comparación>
                    → <operador> < condición op> <operador>
15
    <condición op> \rightarrow = |<=|>=|<>|<|>
16
    <operador>
                    → <identificador> | <números>
17
    <números>
                    → <número entero> | <número real>
18
    <número entero> → <número> | <número> <número entero>
19
    <número>
                    \rightarrow 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9
20
    <número real>
                    → <número entero>. <número entero>
21
    <bucle while>
                    → while ( <comparación > ) <órdenes > endwhile
22
    <asignar>
                    → <identificador> := <expresión arit>
23
    <expresión arit> → (<expresión arit> <operador arit> <expresión arit>)
24
                        <identificador>
                        <números>
25
                        <expresión arit> <operador arit> <expresión arit>
26
    <operador arit>
                    → +|*|-|/
  Reglas adecuadas
  Reglas ambiguas
  Reglas recursivas por la izquierda
```

Empezando con la regla #2:

```
2 <declaraciones> → <declaración>; | <declaración>; <declaraciones>
```

Ésta regla cuenta con ambigüedad porque puede tener más de una derivación por la izquierda, y, por lo tanto, más de un árbol de derivación (<declaración>), la solución propuesta elimina esta ambigüedad al agregar una nueva regla que puede ser una cadena vacía.

```
<declaraciones> → <declaración>; <sig_declaraciones>
<sig_declaraciones> → <declaración>; <sig_declaraciones> | ε
```

Regla #5:

```
5 lista variables> → <identificador> | <identificador> , lista variables>
```

Si prestamos atención, la regla cuenta con el mismo problema que la anterior, por lo que la solución es similar. La solución:

```
lista_variables> → <identificador> <sig_lista_variables> sig_lista_variables> → , <lista_variables> | ε
```

Regla #10:

```
10 <órdenes> → <orden>; | <orden>; <órdenes>
```

Mismo problema que las dos anteriores, misma solución:

```
<ordenes> → <orden>; <sig_órdenes> 
<sig_órdenes> → <orden>; <sig_órdenes> | ε
```

Regla #12:

```
12 <condición> → if ( <comparación> ) <órdenes> end

13 | if ( <comparación> ) <órdenes> else <órdenes> end
```

Al llegar a esta regla nos damos cuenta que el problema esta vez es diferente; la regla genera dos ramificaciones muy similares. Para solucionar este problema se agregó una regla nueva (similar a las soluciones anteriores) en la que el cierre de las condiciones se agrega por separado y la parte repetitiva de la regla se deja sola dentro de la regla original

Regla #23:

```
23 <expresión_arit> → (<expresión_arit> <operador_arit> <expresión_arit>)
24 | <identificador>
25 | <números>
26 | <expresión_arit> <operador_arit> <expresión_arit>
```

Esta regla es la primera y única de todo el conjunto que cuenta con recursividad por la izquierda, por lo que es importante eliminarla para poder generar un analizador sintáctico funcional.

Para lograrlo, se agregó una regla adicional con nombre similar a la original, se eliminaron las iteraciones en las que se comenzaba con "<expresión_arit>", ya que estas generaban la recursividad. Se soluciona al agregar las iteraciones eliminadas sobre la nueva regla y agregando además una iteración de cadena vacía; también se eliminó ambigüedad al agregar esa nueva línea.

Conclusiones: Es necesario generar un	a GLC adecuada antes	de comenzar con el	desarrollo del analiz	ador
sintáctico para evitar pr		ac comenzar com cr	acsarrono acrananz	ado: