

APLICACIONES WEB

Armas Jimenez David Alonso

*Universidad Tecnológica de Tijuana.
TSU. Tecnologías de la información.
Entornos virtuales y negocios digitales.
Docente: DR. Parra Galviz Ray Burnet.
Email: 0322103872@ut-tijuana.edu.mx*

I. Evolución de la web

Web 1.0

Es la forma más básica que existe, con navegadores de sólo texto bastante rápidos. Después surgió el HTML que hizo las páginas web más agradables a la vista, así como los primeros navegadores visuales tales como IE, Netscape, Explorer (en versiones antiguas), etc.

La Web 1.0 es de sólo lectura. El usuario no puede interactuar con el contenido de la página (no puede comentar ni responder directamente), estando totalmente limitado a lo que el Web master sube a ésta. [1]



Web 2.0

Como consecuencia de la crisis de las empresas denominadas .com, surge un cambio importante que da comienzo a la web 2.0. A partir de tres principios básicos, el usuario empezaría a interactuar con las webs. Estos tres principios eran:

- 1-La web como plataforma.
- 2-La inteligencia colectiva.
- 3-La arquitectura de participación

La web 2.0 traería consigo la aparición de grupos de usuarios, las redes sociales, los blogs y las wikis entre otras, todas ellas fomentando la colaboración entre usuarios.

El usuario ahora no solo accede a la información, sino que la crea.



Web 3.0

Es la web que facilita la accesibilidad de las personas a la información, sin depender de qué dispositivo use para el acceso a ella, además está diseñada bajo parámetros de rendimiento eficiente, optimizando los tiempos de respuesta, optimizando los consumos energéticos globales del sistema, optimizando las exigencias técnicas y tecnológicas, optimizando los conocimientos y capacidades que se requiera al usuario ya que es una web más intuitiva. Una web enfocada al bien común, a la integración universal de las personas y ser herramienta para el desarrollo sostenible.



Web 4.0

La web 4.0 nace con el objetivo de resolver las limitaciones de la Red actual. También se conoce como la Red Móvil o Red Inteligente. Es el resultado de Web 3D más web 3.0 más voz como vehículo de comunicación, más inteligencia artificial da como resultado la Web 4.0, El objetivo es el de unir inteligencias, tanto las personas como la tecnología se comuniquen entre sí para tomar decisiones.

La Web 4.0 propone una nueva manera de interacción con el usuario más completa y personalizada, no limitándose simplemente a mostrar información, sino comportándose como un espejo mágico que dé soluciones concretas a las necesidades del navegante. [2]



REFERENCIAS

Bibliografía

- [1] «Programacionweb1.wordpress.com,» [En línea]. Available: <https://programacionweb1.wordpress.com/arquitectura/1-4-planificacion-de-aplicaciones-web/>.. [Último acceso: 15 08 2023].
- [2] «linkedin.com,» [En línea]. Available: [En línea]. Available: <https://es.linkedin.com/pulse/la-evoluci%C3%B3n-de-web-qu%C3%A9-es-10-20-y-30-existe-40-ya-lozano-de-la-rosa..> [Último acceso: 15 08 2023].