

Liga de Béisbol

Versión 1.0

Angel David Avalos Carrillo

Compilación y estadística del torneo

Documentación del Proyecto

Temporada Vacacional de Verano 2024

Situación didáctica

Se requiere hacer una base de datos, así como una aplicación visual para manipularla: Dar de alta equipos, jugadores, dividiendo sus estadísticas por jornadas, pero considerándose como una misma estadística, las estadísticas que hasta el momento se vaciarían son: Apariciones al bate, Turnos legales y hits, home run, carreras producidas, y robos de base debiendo calcular el promedio de bateo (hits / turnos legales), así también deberá considerar si durante dicha jornada lanzó, solo considerando si salió con decisión del juego (ganó o perdió) y los inning lanzados.

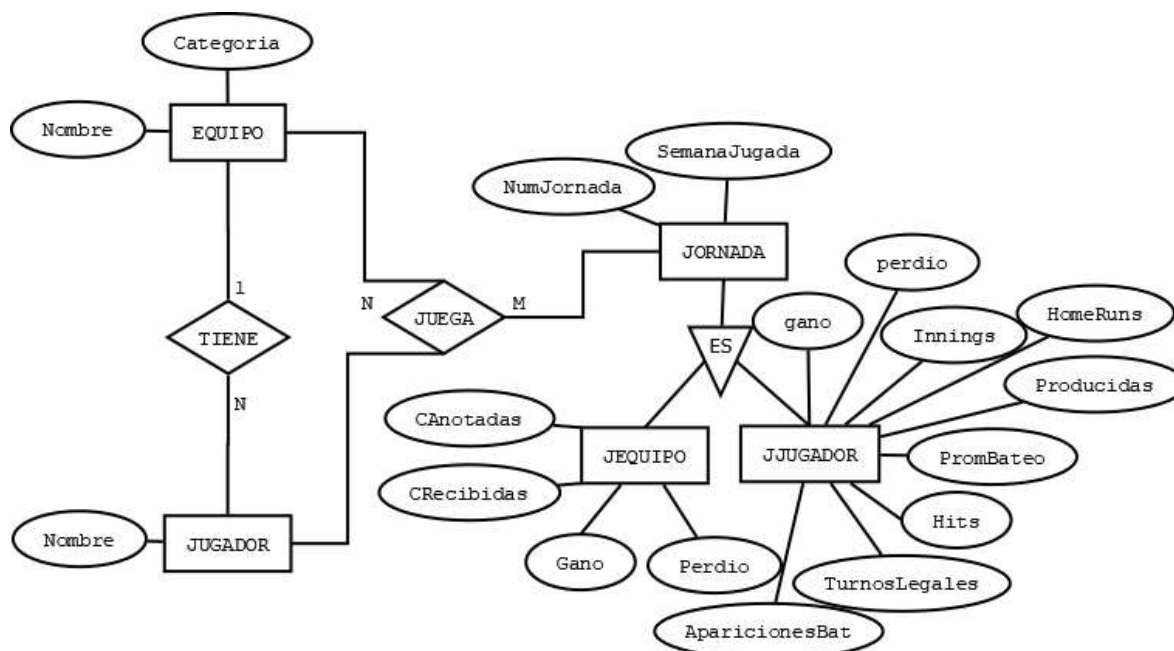
La base de datos registrará: Equipos con su respectivo nombre y la categoría a la que pertenecen, se desea conocer a su vez su record y porcentajes de ganados y perdidos, cada equipo está conformado por n número de jugadores, de los cuales hay que guardar Id, nombre, así como las estadísticas anteriormente mencionadas, estas separadas por cada una de las distintas jornadas en las que el jugador participó.

Análisis

Se creará una tabla equipos, una tabla jugadores y se creará una generalización en las jornadas, pues puede representar un ganado o un perdido para el equipo en general o las estadísticas respectivas para los jugadores.

La aplicación podrá dar de alta en cada una de las tablas de la base de datos, consultar los equipos por categoría, los jugadores por equipo, así como los líderes en cada una de las categorías.

Diseño



Equipos - Sistema

Nombre

Alta

Modificar

Baja

Categoría

5-6

7-8

9-10

11-12

13-14

Equipo

Jornada

11

Ganó

Perdió

Cometas Anotadas

Cometas Recibidas

Alta

Modificar

Baja

Equipo	Juegos Jugados	Ganados	Perdidos	Cometas Anotadas	Cometas Recibidas
Cachorros	10	7	3	100	78

Lideres - Sistema

☒ Promedio de Bateo

☐ HomeRuns

☐ Cometas Producidas

☐ Ganados

Categoría

5-6

7-8

9-10

11-12

13-14

Jugador	Equipo	Departamento
Jorge Avila	Cachorros	0.700

Liga de Béisbol Infantil y Juvenil Sistema - Torneo

Analisis

Información

EQUIPOS

JUGADORES

JORNADAS

LIDERES

OTROS

Jugadores - Sistema

Nombre

Alta

Modificar

Baja

Equipo

Equipos

Categoría

5-6

7-8

9-10

11-12

13-14

Jugador

Jornada

11

Apuntes

Tarjetas Legales

Hits

HomeRuns

Cometas Producidas

Innings Lanzados

Gana

Perdió

Alta

Modificar

Baja

Jugador	Apuntes	Tarjetas Legales	Hits	HomeRuns	Cometas Producidas	Promedio	Innings Lanzados	Ganados	Perdidos
Jorge Avila	14	10	7	2	6	0.700	4.3	1	0

Jornadas - Sistema

Número de Jornada

3

Fecha de Inicio

1/1

Fecha de Fin

1/1

Alta

Modificar

Baja

Otros

JUEGOS JUGADOS

JORNADAS

Jornadas

Equipo

Equipos

Categoría

5-6

7-8

9-10

11-12

13-14

Jornada

Gana

Perdió

Cometas Anotadas

Cometas Recibidas

Jugador

Jugador

Jornada

AF

TL

H

HR

CP

AG

BL

G

P

Juegos Jugados

Equipo

Equipos

Categoría

5-6

7-8

9-10

11-12

13-14

Jugador

Juegos Jugados

Jorge Avila

8

Pruebas de ejecución

La primera versión funciona de manera eficiente y se tomará como un piloto y según se le de funcionamiento durante esta primera temporada se dará propuestas para mejorar, pensando en un futuro distribuirla por lo que habrá que volverla más amigable con el usuario, algunas propuestas que se incluyeron durante el primer desarrollo y que se tienen planeadas para después:

Ya implementadas

1. Hay una función para imprimir las tablas en archivo de texto, para obtener la información más fácil y llevarla a un formato legible.

Por implementar:

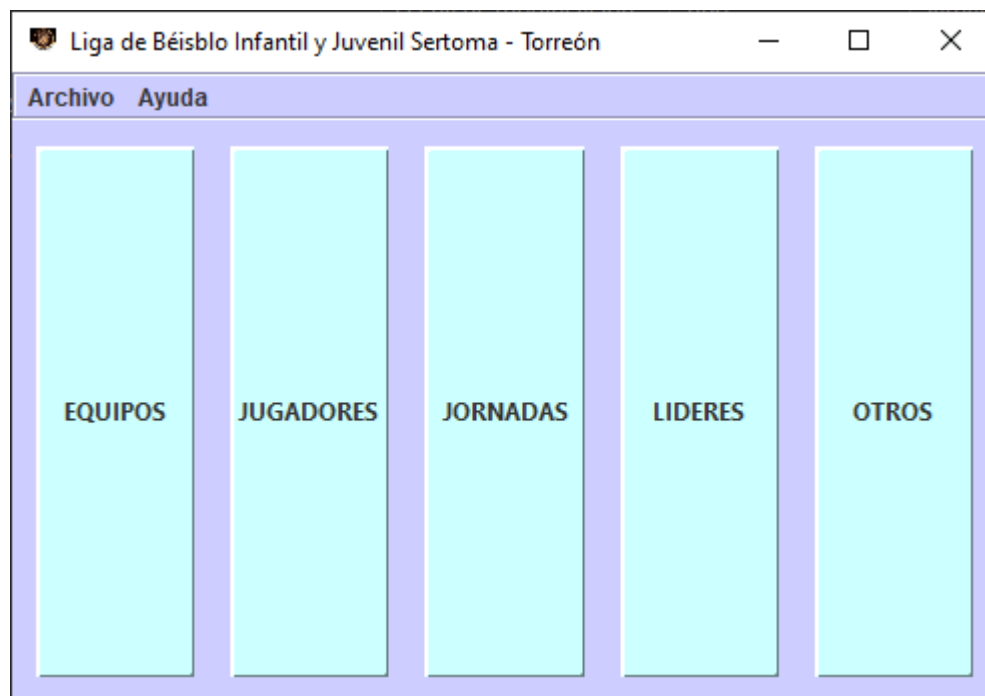
1. Un sistema de Login para proteger la información (aunque las razones de manipular dañinamente la información son casi nulas).
2. En este mismo sistema dar a escoger a que base de datos conectar (considerando que se pueden estar llevando varias bases de datos a la vez).
3. Una especie de tutorial, o un diseño didáctico, así como mensajes flotantes más claros para un manejo adecuado en la app pensando en el público que pueda llegar a usarla.

Se podrán añadir mas propuestas o moverlas al apartado ya implementado, a continuación las imágenes de su funcionamiento:

Inicio

Se colocó el imagen y nombre de la liga (puede variar de liga).

Desde aquí accede a mas ventanas, puede salir y consultar sobre su desarrollo.



Equipos

Ventana para manipular los equipos y lo que trabajaron semana por semana (ejemplo con algunos equipos ya dado de alta).

El usuario simplemente da de alta la jornada tras jornada de cada equipo y por si solo lo acomoda como una tabla de posiciones.

Es precisamente la tabla la que se imprime para colocarla en un formato de posicionamiento, puede consultar que significa cada encabezado de la tabla.

Equipo:

Jornada:

☐ Ganó
☐ Perdió

Carreras Anotadas

Carreras Recibidas

Alta

Modificar

Baja

Equipo:

Jornada:

☐ Ganó
☐ Perdió

Carreras Anotadas

Carreras Recibidas

Alta

Modificar

Baja

EQUIPO	JJ	GS	PS	CA	CR	PCTE	DIF
Giants	2	2	0	20	10	1.0	10
Cubs	1	1	1	13	18	0.5	-5
Piratas	0	0	0	0	0	0.0	0

Jugadores

Igualmente, aquí se dan de alta los jugadores a los distintos equipos ya registrados, se muestra el ejemplo con algunos datos, de igual manera simplemente se da de alta su información por jornada y se acomoda sin orden relevante, esta información se imprime para que cada equipo conozca sus estadísticas individuales.

También puede consultar cada uno de los encabezados y regresar al inicio.

Jugadores - Sertoma

Menú Ayuda

Nombre:

Alta

Modificar

Baja

Equipo:

Cachorros

Categoría

13-14

Jugador:

Jornada:

1

Apariciones

0

Turnos Legales

0

Hits

0

HomeRuns

0

Producidas

0

Robos

0

Innings Lanzados

0

☐ Ganó

☐ Perdió

Alta

Modificar

Baja

JUGADOR	AP	TL	H	HR	CP	AVG	BR	IL	GS	PS
David Avalos	13.0	12.0	7.0	0	2	0.583333	2	9.0	1	1
Jorge Avalos	64.0	47.0	29.0	2	6	0.617021	2	4.3	1	0

Jornadas

Se da de alta las jornadas, para poder dar de alta lo que los equipos y jugadores hicieron en la respectiva, cuentan con un numero único de jornada y se indica de que fecha a que fecha se jugó.

Jornadas - Sertoma

— □ ×

Menú

Número de Jornada

Fecha de Inicio

Fecha de Fin

YYYY-MM-DD

YYYY-MM-DD

Alta

Modificar

Baja

Jornada	Inicio	Fin
0	2024-01-01	2024-12-31
1	2024-07-15	2024-07-21
2	2024-07-22	2024-07-28
3	2024-07-29	2024-08-04

Lideres

Desde aquí se selecciona una categoría y el departamento que se quiere consultar, arrojará los mejores 10 registros del parámetro seleccionado, dando a conocer los mejores en ese rubro organizados por categoría.

Se puede imprimir esa tabla, para darle formato de líderes en el circuito y desde ahí mismo regresar al inicio.

Lideres - Sertoma

Menú

☒ Promedio de Bateo

☐ HomeRuns

☐ Carreras Producidas

☐ Bases Robadas

☐ Ganados y Perdidos

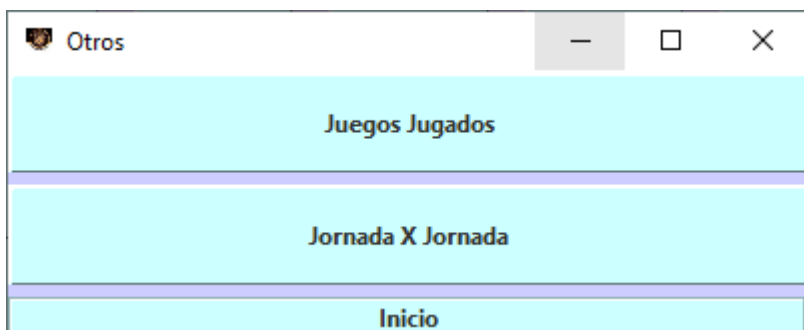
Categoría

13-14

Jugador	Equipo	Promedio
Jorge Avalos	Cachorros	0.617021
David Avalos	Cachorros	0.583333

Otros

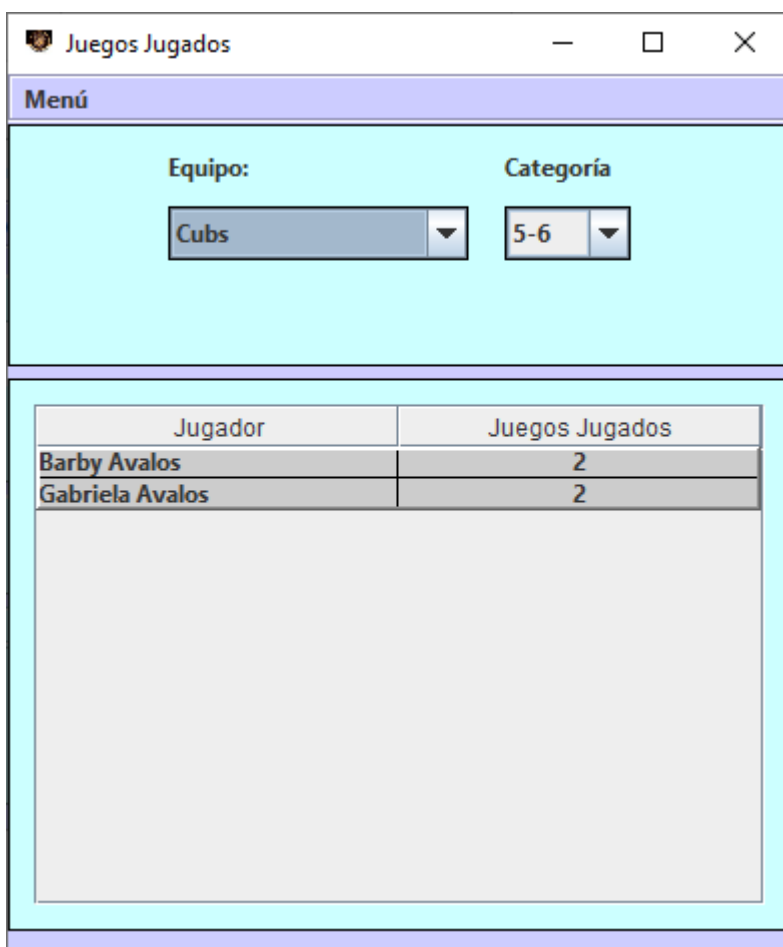
La ventana de otros redirige a ventanas que son menos comunes de usar o simplemente su uso es reducido.



Juegos Jugados

Se da a conocer por cada uno de los equipos, los juegos que jugaron cada uno de sus integrantes, esto con vistas a su participación en postemporadas.

Se imprime para darlo a conocer a los representantes.



Jornada X Jornada

Ayuda a conocer lo que el equipo y sus jugadores hicieron en cada una de las jornadas, está hecha para la corroboración y corrección de información, así como un resumen general.

Jornadas

Menú

Equipo:

Cachorros

Categoría

13-14

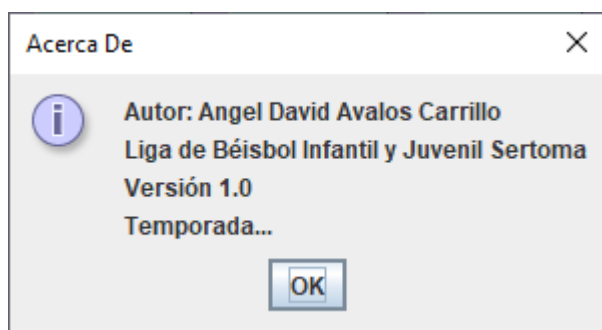
Jornada	Gano	Perdio	Anotadas	Recibidas
1	1	0	4	2
2	1	0	9	0

Jugador:

David Avalos

Jornada	AP	TL	H	HR	CP	AVG	BR	IL	G	P
0	4.0	4.0	2.0	0	1	0.5	1	5.0	1	0
0	4.0	4.0	2.0	0	1	0.5	1	4.0	0	1
1	5.0	4.0	3.0	0	0	0.75	0	0.0	0	0

Acerca De



Siglas

