Modelos de Computación

David Gil Bautista

Grupo C2 - José A. García

Índice

- Práctica 1 Gramática
- Práctica 2 JFLAP
- Práctica 3 LEX
- Práctica 4 Autómata con pila vacía

Práctica 1 - Gramática

Determinar si una gramática G con su conjunto de producciones genera un lenguaje de tipo regular.

Para G = ({S,A,B}, {a,b,c,d}, P, S) donde P es el conjunto de reglas de producción con las siguientes reglas:

 $S \rightarrow AB$

 $B \rightarrow cB$

 $A \rightarrow Ab$

 $B \rightarrow d$

 $A \rightarrow a$

Comprobar si genera un lenguaje de tipo 3.

Solución

Para comenzar deberemos obtener el lenguaje que genera dicha gramática y para ello sustituiremos la producción inicial con las reglas que tiene la gramática.

A $S \rightarrow AB$ le podemos aplicar las producciones 5 y 3 para obtener lo siguiente:

 $S \rightarrow AB \rightarrow aB$ $S \rightarrow AB \rightarrow AbB$

Tras conseguir esto podríamos seguir aplicando producciones para desarrollar los lenguajes anteriores.

Con el primer lenguaje:

 $S \rightarrow AB \rightarrow aB;$ $aB \rightarrow acB$ $aB \rightarrow ad$

Con el segundo:

 $S \rightarrow AB \rightarrow AbB$; $AbB \rightarrow AbcB$

 $AbB \rightarrow Abd$ $AbB \rightarrow abB$ $AbB \rightarrow AbB$ La variable A siembre será sustituida por la constante '**a**' o por '**Ab**', por lo que cada vez que aparezca una A solo se sustituirá por una '**a**' u otra A acompañada de una constante '**b**'. Lo que significa que tendremos una sola '**a**' acompañada de una o más '**b**'. '

Comprobamos ahora lo obtenido al aplicar las reglas de producción de B:

Con el primer caso:

 $S \rightarrow AB \rightarrow aB$; $aB \rightarrow acB \rightarrow accB$

 $aB \rightarrow acB \rightarrow acd$

Con el segundo caso:

 $S \rightarrow AB \rightarrow AbB$; $AbB \rightarrow AbcB \rightarrow AbccB$

 $AbB \rightarrow AbcB \rightarrow Abcd$ $AbB \rightarrow AbbB \rightarrow AbbcB$ $AbB \rightarrow AbbB \rightarrow Abbd$

Para el caso de la B se da el mismo caso, pues podrán aparecer varias 'c' y al final una única 'd

En conclusión podemos ver que se obtiene un lenguaje del tipo **ab...bc...cd**, es decir:

 $L = \{ab^nc^md \text{ donde } \exists n,m \in \mathbb{N} \text{ tal que } n \ge 0, m \ge 0\}$

Ahora deberemos generar una gramática de tipo 3 que pueda generar este lenguaje.

Comenzaremos con un una variable inicial que produzca la primera constante y otra variable.

 $S \rightarrow aS1$

Una vez tengamos la primera constante se deben generar varias 'b'.

 $S1 \rightarrow bS1$

Por último añadiremos las 'c' y la última 'd'.

 $S1 \rightarrow S2$

 $S2 \rightarrow cS2$

 $S2 \rightarrow d$

Por lo que nos queda una gramática de tipo 3 con las siguientes reglas de producción.

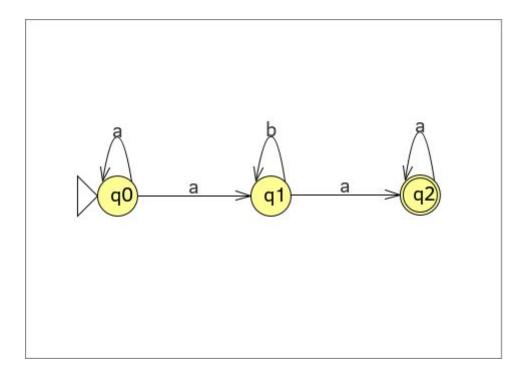
 $S \rightarrow aS1$ $S1 \rightarrow bS1$ $S2 \rightarrow cS2$

 $S1 \rightarrow S2$ $S2 \rightarrow d$

Práctica 2 - JFLAP

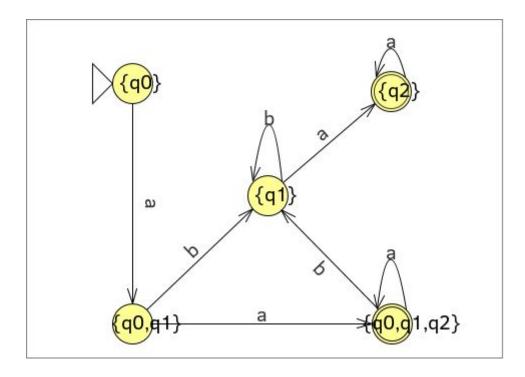
Implemente con JFLAP un autómata determinista aportándole a la herramienta un autómata no determinista y uno de transiciones nulas.

Autómata no gordito No Determinista (AFND):



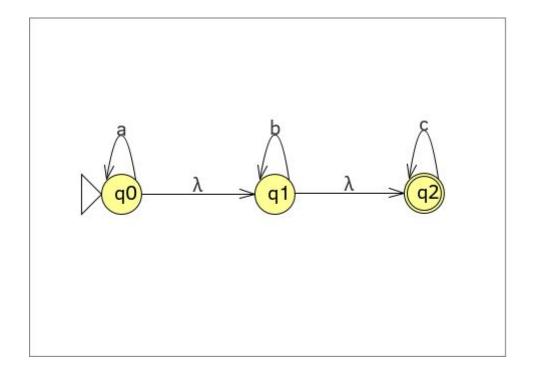
1. Autómata Finito No Determinista

A partir del **AFND** de la imagen 1 obtenemos el siguiente **AFD** usando JFLAP:



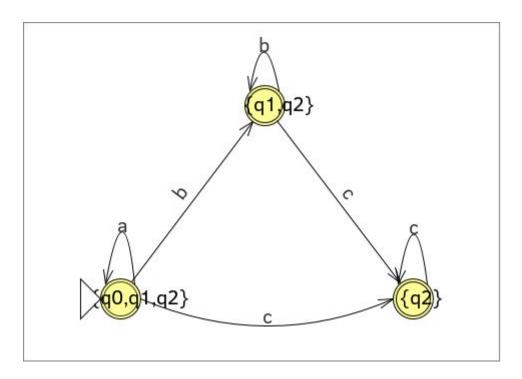
2. Autómata Finito Determinista

Para la conversión del autómata finito con transiciones nulas he utilizado el siguiente:



3. Autómata Finito con transiciones nulas

Y a partir de este autómata, tras usar JFLAP, obtenemos el siguiente:



4. Autómata Finito Determinista

Como podemos comprobar al comienzo, ambos autómatas son prácticamente iguales diferenciados por las transiciones. Al convertirlos a **AFD** obtenemos dos resultados completamente distintos donde el Autómata No Gordito con Transiciones Nulas tiene dos estados menos.

Práctica 3 - LEX

Usando LEX crear un programa que lea un archivo de texto y produzca una salida. He sido incapaz de compilar lex en mi sistema operativo y debido a la poca documentación hallada he desistido tristemente.

Práctica 4 - Autómata con pila

Obtener la gramática libre de contexto de un autómata con pila vacía.

Partiremos del autómata con pila vacía que aparece en el último ejemplo de las diapositivas del tema 5.

```
\begin{split} &M = (\{q0,q1\},\{0,1\},\{X,Z\},\,\delta,\,q0,\,Z0,\,0),\\ &donde\\ &\delta(q0,0,Z0) = \{(q0,XZ0)\}\\ &\delta(q0,0,X) = \{(q0,XX)\}\\ &\delta(q0,1,X) = \{(q1,\epsilon)\}\\ &\delta(q1,1,X) = \{(q1,\epsilon)\}\\ &\delta(q1,\epsilon,X) = \{(q1,\epsilon)\}\\ &\delta(q1,\epsilon,Z0) = \{(q1,\epsilon)\}\\ &S \to [q0,Z0,q0], \quad S \to [q0,Z0,q1]\\ &[q1,Z0,q1] \to \epsilon \end{split}
```

Una vez tenemos las reglas de producción deberemos ver como desarrollarlas para comprobar la interacción que tienen con la pila.

```
• \delta(q0,0,Z0) = \{(q0,XZ0)\}

○ [q0,Z0,q0] \rightarrow 0[q0,X,q0] [q0,Z0,q0]

○ [q0,Z0,q1] \rightarrow 0[q0,X,q0] [q0,Z0,q1]

○ [q0,Z0,q0] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,Z0,q0]

○ [q0,Z0,q1] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,Z0,q1]

○
```

```
• \delta(q1,1,X) = \{(q1,\epsilon)\}\
\circ [q1,X,q1] \to 1
```

```
• \delta(q0,0,X) = \{(q0,XX)\}
```

- \circ [q0,X,q0] \rightarrow 0[q0,X,q0] [q0,X,q0]
- \circ [q0,X,q1] \rightarrow 0[q0,X,q0] [q0,X,q1]
- \circ [q0,X,q0] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,X,q0]
- \circ [q0,X,q1] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,X,q1]

•
$$\delta(q1,\epsilon,X) = \{(q1,\epsilon)\}$$

○
$$[q1,X,q1] \rightarrow \epsilon$$

•
$$\delta(q0,1,X) = \{(q1,\epsilon)\}$$

$$\circ$$
 [q0,X,q1] \rightarrow 1

•
$$\delta(q1,\epsilon,Z0) = \{(q1,\epsilon)\}$$

○
$$[q1,Z0,q1] \rightarrow \epsilon$$

Hemos obtenido las siguientes producciones

•
$$S \rightarrow [q0, Z0, q0], S \rightarrow [q0, Z0, q1]$$

- \circ [q0,Z0,q0] \rightarrow 0[q0,X,q0] [q0,Z0,q0]
- $\circ \quad [q0,Z0,q1] \to 0[q0,X,q0] [q0,Z0,q1]$
- \circ [q0,Z0,q0] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,Z0,q0]
- $\circ \quad [q0,Z0,q1] \to 0[q0,X,q1] [q1,Z0,q1]$
- \circ [q1,X,q1] \rightarrow 1
- \circ [q0,X,q0] \rightarrow 0[q0,X,q0] [q0,X,q0]
- \circ [q0,X,q1] \rightarrow 0[q0,X,q0] [q0,X,q1]
- \circ [q0,X,q0] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,X,q0]
- \circ [q0,X,q1] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,X,q1]
- $[q1,X,q1] \rightarrow \epsilon$
- \circ [q0,X,q1] \rightarrow 1
- $[q1,Z0,q1] \rightarrow \epsilon$

De las cuales simplificando obtenemos lo siguiente:

- $S \rightarrow [q0, Z0, q1]$
 - \circ [q0,Z0,q1] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,Z0,q1]
 - o [q1,X,q1] → 1
 - \circ [q0,X,q1] \rightarrow 0[q0,X,q1] [q1,X,q1]
 - \circ [q1,X,q1] $\rightarrow \epsilon$
 - o [q0,X,q1] → 1
 - $[q1,Z0,q1] \rightarrow \epsilon$

Y dichas producciones generan el siguiente lenguaje, cuya gramática es libre de contexto.

$$L={0^i 1^i : i >= i >= 0}$$