WUOLAH



Examenes Resueltos.pdf

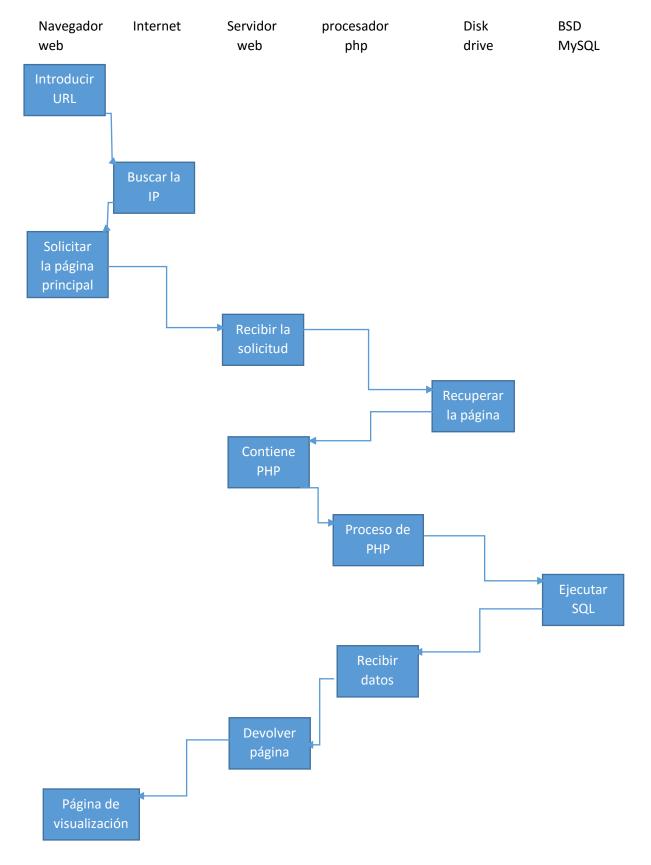
Exámenes

- 3° Programación Web
- Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación UGR Universidad de Granada

Curso 2012-2013. Junio.

1.-

Servicio de contenido dinámico:







WUOLAH

LUN
10
JUN

Noticias para el mundo universitario.

n° **40.** Semana del 10 al 16







Toy Story 4



Segunda temporada de Dark

Próximos estrenos de series y películas.

Se acercan las vacaciones de verano y es el mejor momento de disfrutar de la televisión.

Las vacaciones ya están aquí. Si no has tenido mucho tiempo libre para ver cine y televisión ahora es tu momento. Muchos han sido los estrenos este 2019 que han movido las masas de fans. Sin embargo, las puertas al verano no van a dejar indiferente al espectador.

- Si durante el curso no has visto nada desde el verano pasado, siempre puedes continuar todas la series acumuladas. Pero por si no estás al día, aquí os dejamos algunos estrenos próximos:
- -Aladdín. Disney no nos dejará indiferente con la versión real de Aladdín. Esta historia de amor que todos conocemos ha saltado a la gran pantalla el 24 de mayo, y aún tienes tiempo para ir a verla. El dato más fascinante de este estreno es que el mago más pícaro de todo cuento está interpretado por Will Smith.
- Black Mirror. Desde el estreno de su película interactiva Bandersnatch en diciembre de 2018, Black Mirror se ha mantenido ausente hasta el estreno de la quinta temporada. La serie de antología que saca el lado más oscuro de la tecnología actual, ha dado paso con su última temporada a tres nuevos episodio el pasado 5 de junio.

Aladdín entre las películas de estreno más taquilleras.

- El cuento de la criada. Esta serie dramática basada en el premiado best-seller de Margaret Atwood, que muestra la lucha contra la antigua sociedad totalitaria de Estados Unidos, ha lanzado su tercera temporada también el 5 de junio.
- X-Men: Dark Phoenix. Basada en el personaje de Fénix Oscura, esta nueva entrega de los X-Men dió el salto a la gran pantalla el pasado viernes 7 de junio. Un dato relevante es que su protagonista está interpretada por Sophie Turner, que encarna el personaje de Sansa en Juego de Tronos.
- Jessica Jones. Volvemos con Marvel, esta vez en la televisión. La tercera y última temporada de la superheroína y detective Jessica Jones, ambientada en el Universo Cinematográfico de Marvel (UCM), se estrenará el próximo 14 de junio.
- Toy Story 4. Si eras un niño cuando se estrenó por primera vez Toy Story estamos seguros de que esta saga es especial para ti. La saga de animación sobre los juguetes más rebeldes no deja indiferente a ningún niño, joven o adulto. Por ello, Toy Story llega con más fuerza que nunca con su cuarta película, que tiene previsto su estreno el 21 de junio.
- Stranger things. La serie de ciencia ficción que ha dado vida al mitológico Demogorgon y protagonizada por Winona Ryder entre muchos otros actores, ha

La Casa de Papel, éxito mun dial en numerosos países.

vuelto con su tercera temporada. Después de 2 temporada de puro éxito, la serie vuelve a la pantalla el 4 de julio.

- Spider-man: Far From Home. Después del ansiado desenlace de Vengadores: Endgame llega Spider-man: Lejos de Casa. La segunda parte de Spider-man: Homecoming se estrenará el próximo 5 de julio. ¿Cómo se encuentra Peter Parker después de lo ocurrido? ¿A qué nuevos retos deberá enfrentarse?
- La Casa de Papel. Los delincuentes más gamberro ahora tienen competencia: la inspectora Sierra. La tercera temporada tiene previsto su estreno el próximo 19 de julio. ¿Quién ganará esta batalla? ¿la inspectora Alicia Sierra o la aclamada resistencia?
- El Rey León. Sin duda, el largometraje con el que disney quiere despertar nuestro sentimiento más profundo es El Rey León. También próximamente estrenada el 19 de julio, esta película sobre el fantástico reino animal y la vida del León Simba nos dejará con la boca abierta. Una maravilla obligatoria.
- Dark. La segunda temporada de esta webserie de tipo drama sobrenatural se estrenará el 21 de junio. A tan sólo 1 semana y 3 días para conocer más sobre los oscuros secretos que guardan estas cuantro familias alemanas que ponen de manifiesto el pasado de una ciudad.

Wuolah Giveaway

Impresora y escáner Canon. Es momento de imprimir tus apuntes. Participa y llévate esta impresora con escáner.





Wuolah Giveaway

Altavoz inalámbrico ZoeeTree. Siente la música allá donde vayas con este altavoz Bluetooth inalámbrico.

2.-

- * **Aplicación web clásica**: El flujo de trabajo se define por código en el servidor; el usuario va de una página a otra, con la recarga de páginas completas.
- * AJAX: El flujo de trabajo se define mediante software en el cliente y la comunicación el servidor se hace en el trasfondo mientras el usuario interacciona con el cliente.
- * La diferencia que imprime AJAX no es la tecnología sino el modelo de interacción que imprime a través del uso de las tecnologías.

3.-

```
1. Conexión
```

2. Seleccionar BD

```
<?php
mysql_select_db($db_database) or die("No puedo seleccionar la BD:" . mysql_error());
?>
```

3. Construir la cadena de consulta 4. Ejecutar la consulta

```
<?php

$consulta = "SELECT * FROM ALUMNOS";

$result = mysql_query($consulta);

if (!$result)

die ("Error en el acceso a la BD: ". mysql_error());

?>
```

5. Recuperar los resultados y construir la página web

```
<?php
$num_filas = mysql_num_rows($result);
for ($j = 0; $j < $num_filas; ++$j){</pre>
```



```
$fila = mysql_fetch_row($result);
echo "Nombre: " . $fila[0] . ' <br />';
echo "Apellido: " . $fila[1] . ' <br />';
echo "Curso: " . $fila[2] . ' <br /><br />';
}

?>
6. Repetir 3 a 5 las veces necesarias
7. Desconectar
<?php
    mysql_close($db_server);
?>
4.-
```

Crear una cookie:

```
setcookie(name, value, expire, path, domain, secure, httponly);
setcookie('username', 'Hannah', time() + 60 * 60 * 24 * 7, '/');
```

- * name: nombre
- * value: hasta 4KB de caracteres alfanuméricos
- * expires: fecha (Unix timestamp); cierre de navegador
- * path: trayectoria en el servidor
- * domain: dominio del servidor
- * secure: ¿requiere conexión segura?
- * httponly: ¿usar protocolo http?

Eliminar una cookie:

```
setcookie('username', 'Hannah', time() - 2592000, '/');
```

5.-

- * JavaScript está diseñado entorno al Modelo de Objetos Documentales (DOM): Las partes de un documento HTML son objetos, cada uno con sus variables de instancia y métodos.
- * Notación para acceso a miembros: «.»
- * La relación entre los objetos es jerárquica:

url = document.links.linkname.href





Curso 2012-2013. Septiembre.

2.-

Aplicación web en el cliente:

- * Ejecución de aplicaciones en el dispositivo cliente (navegador).
- * Poca carga computacional
- * Más interactividad y más rápida
 - * Validación sintáctica/semántica de entradas
 - * Información contextual
 - * Efectos de animación
 - * Gráficos interactivos

Aplicación web en el servidor:

Una aplicación del lado del servidor es cualquier programa o conjunto de instrucciones diseñadas con la finalidad de que un Servidor Web las procese para realizar alguna acción. Las aplicaciones del lado del servidor están escritas mediante algún lenguaje de programación.

Procesamiento del lado del servidor:

Un servidor web tiene la función de procesar los scripts del lado del servidor para dar una salida en HTML y otros lenguajes del lado del cliente al Navegador Web del cliente. La información a procesar podrá ser cedida por el cliente al script mediante cualquier aplicación en el entorno del Navegador. Para ello pueden utilizarse formularios web, enlaces con los valores implícitos en la cadena o cualquier otro método.

3.-

Las peticiones y respuestas intercambiadas en HTTP tienen la siguiente estructura:

- * Línea inicial finalizada con CRLF.
- * Varias líneas de cabecera finalizadas por CRLF.
- * Línea en blanco, CRLF.
- * Cuerpo del mensaje.

4 -

* Gestión de archivos en local (servidor):

```
file_exists:
if (file_exists("testfile.txt"))
  echo "El fichero existe";
```

- * Creación de ficheros:
 - * Apertura.



```
*Escribir.

*Cerrar.

<?php

$fh = fopen("fichero.txt«, 'w') or die("No se puede crear");
$text = <<<_END

Linea 1

Linea 2

Linea 3

_END

fwrite($fh, $text) or die("No puedo escribir en el fichero");
fclose($fh);
echo "Fichero 'fichero.txt' creado correctamente";
?>
```

* Asynchronous JavaScript and XML.

5.-

- * Técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas de modo particular y gestionar comunicación asíncrona con el servidor.
- * Multiplataforma (S.O., navegador).
- * Integra diversas tecnologías de desarrollo web usándolas de formas creativas y nuevas.

Las ventajas que proporciona Ajax son varias:

- a) No es necesario recargar y redibujar la página web completa, con lo que todo es más rápido.
- b) El usuario no percibe que haya demoras: está trabajando y al ser las comunicaciones en segundo plano no hay interrupciones.
- c) Los pasos que antes podía ser necesario dar cargando varias páginas web pueden quedar condensados en una sola página que va cambiando gracias a Ajax y a la información recibida del servidor.

Inconvenientes de AJAX

- * Sobrecarga de la red.
- * Dificultad para identificar cambios.
- * Las «nuevas» páginas no se registran en el historial de navegación.
- * El contenido generado no es indizado por motores de búsqueda.
- * No es totalmente portable.



Curso 2013-2014. Junio.

1.-

Aplicación Web

- * Documento diseñado para su difusión a través de la web, accedido mediante navegadores.
- * Escrito en HTML o XHTML.
- * Contenido estático. Prefijado y almacenado en disco.
- * Contenido dinámico: se genera en el momento de la consulta.
- * Aplicación web: documento con capacidad interactiva.

Elementos de una aplicación web:

- * Interfaz.
- * Servidor web.
- * Base de datos.
- * Lenguaje de programación.

3.-

laaS: Infrastructure as a Service

- El hardware es virtualizado.
- El proveedor de servicios es el propietario del equipo físico: ordenadores, almacenamiento, red,...
- El desarrollador dispone de hardware virtual sobre el que desarrollar aplicaciones y servicios
- El desarrollador interacciona con el laaS, sobre cuyos recursos virtuales se crean aplicaciones y servicios.
- En el laaS los recursos virtualizados se conectan con sistemas reales.
- Cuando un cliente interactúa con un el servicio laaS y solicita recursos de los sistemas virtuales, las solicitudes se redirigen a servidores reales que hacen el trabajo.

PaaS: Platform as a Service

- Entorno software con herramientas de desarrollo para una plataforma dada.
- Habitualmente incluye: S.O., lenguaje de programación/entorno de ejecución, base de datos, servidor web.

SaaS: Software as a Service

- Los proveedores instalan y gestionan software de aplicaciones en la nube, accesible desde los clientes de la nube.
- Los usuarios pagan por el uso, no por poseer el software; ni siguiera licencias.



Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.

Otros servicios

- Communication as a Service
- Data as a Service
- Backup as a Service
- Desktop as a Service
- Network as a Service

Modelos de empleo:

- Cloud público
- Cloud de comunidad
- Cloud privado
- Cloud híbrido

4.-

- * Cualquier servicio ofrecido a través de Internet, a través de un sistema de mensajes XML.
- * Sistemas de mensajes XML:
 - * XML-RPC
 - * SOAP
 - * HTTP GET/POST



Curso 2014-2015. Junio.

2.-

Tecnologías Web.

Las tecnologías Web sirven para acceder a los recursos de conocimiento disponibles en Internet o en las intranets utilizando un navegador. Están muy extendidas por muchas razones: facilitan el desarrollo de sistemas de Gestión del Conocimiento (en lo adelante GC), su flexibilidad en términos de escalabilidad, es decir, a la hora de expandir el sistema; su sencillez de uso y que imitan la forma de relacionarse de las personas, al poner a disposición de todos el conocimiento de los demás, por encima de jerarquías, barreras formales u otras cuestiones. Estas tecnologías pueden llegar a proporcionar recursos estratégicos, pero, evidentemente, no por la tecnología en sí misma, que está disponible ampliamente, sino por lo fácil que es personalizarla y construir con ella sistemas de GC propietarios de la empresa.

Cloud Computing

- Conjunto grande de ordenadores interconectados, que trascienden el ámbito de una organización. Dispersos geográficamente.
- Aplicaciones y datos disponibles a grupos de usuarios a través de la organización y de múltiples plataformas.
- Tecnología e infraestructura invisibles

5.-

Aplicaciones AJAX.

- * Aplicación AJAX: aplicación informática en sentido estricto, no sólo pequeños scripts.
- * Aplicación: modelado de datos, interacción con el usuario, procesamiento, comunicación con el servidor, generación de salida.
- * Aplicar buenas prácticas de desarrollo y programación: programación basada en patrones.

