

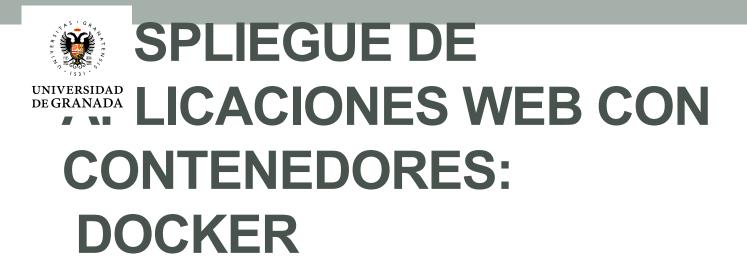
## Programación Web



# DESPLIEGUE DE APLICACIONES WEB CON CONTENEDORES: DOCKER

Curso 2018-2019







#### Contenedores

- En la virtualización con hipervisores, una o más máquinas se ejecutan virtualmente sobre el hardware a través de una capa de intermediación
- Los contenedores se ejecutan en espacio de usuario, sobre el kernel del S.O.
- Se pueden ejecutar muchos espacios de usuario aislados en un mismo equipo

- Los contenedores son menos flexibles, pues sólo pueden ejecutar el mismo S.O. o similar al instalado en la máquina anfitriona
- Son populares en entornos de servicios *multi-tenant*.

#### Docker

- Motor que facilita el despliegue de aplicaciones en contenedores
- Añade un motor de despliegue de aplicaciones sobre un entorno de ejecución virtualizada de contenedores
- Diseñado para poder desplegar aplicaciones de forma eficiente desde el entorno de desarrollo (¿portátil?) a producción

## Propiedades

- Fácil y rápido: modelo "copy-on-write"
- Separación lógica de tareas:
  - Desarrolladores: aplicaciones corriendo en contenedores
  - Administradores: gestión de contenedores
  - El entorno de desarrollo y producción es el mismo
- Ciclo de desarrollo rápido y eficiente
- Arquitectura orientada a servicios

## Componentes

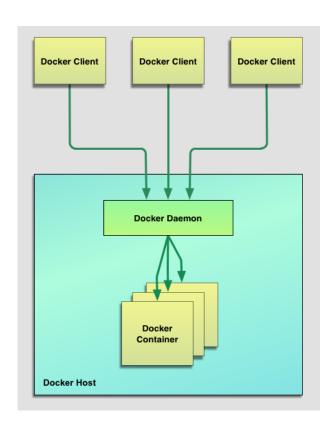
- Servidor y clientes
- Imágenes
- Registros
- Contenedores

#### Cliente-servidor

· Servidor: demonio

Cliente: programa

docker



## Imágenes

- "Código fuente" para los contenedores.
- Se construyen mediante la unión de sistemas de archivos
- Se apilan capas correspondientes a distintos sistemas de archivos

## Registros

- Repositorios de imágenes
- Hay públicos y privados

#### Contenedores

- Ubicación para el despliegue de aplicaciones y servicios
- Se "lanzan" y pueden tener uno o más procesos en ejecución
- Las imágenes → construyen contenedores
- Docker → ejecuta contenedores
- Son contenedores a imagen de los de mercancías, pero de software

#### Usos habituales de contenedores

- Desarrollo local y eficiente de flujos de trabajo
- Ejecución de servicios independientes y aislados
- Entornos aislados para prueba y validación
- Construir una PaaS
- Entornos de desarrollo ligeros y aislados
- Servicios SaaS

## Componentes técnicos

- Docker se ejecuta en arquitecturas x64 con un kernel de Linux moderno (mejor 3.8+)
  - Libcontainer
  - Linux kernel namespaces
  - Aislantes para:
    - Sistema de archivos
    - Procesos
    - Red
    - Recursos: CPU y memoria
  - Copy-onwrite
  - Registro en bitácora

#### Instalación de docker

- Servidores con Ubuntu
- RHEL o derivados (CentOS)
- OS X con Boot2Docker
- Windows con Boot2Docker

#### Interfaces de usuario

- Shipyard
- DockerUI
- maDocker
- Programa docker

#### Lista de mandatos de docker

http://docs.docker.com/reference/commandline/cli

#### Tutoriales de uso de docker

- https://docs.docker.com/get-started/
- https://github.com/DiCITS/MasterCienciaDatos2019/blob/ master/Docker/starting\_docker.md#starting-with-dockercontainers--primeros-pasos-con-contenedores-en-docker-

### Algunos mandatos

 Listado de imágenes disponibles docker images

Obtener nuevas imágenes

docker pull nginx

Lanzar un contenedor a partir de una imagen

```
docker run -d -p
<puertohost>:<puertocontenedor> --name
<nombre_cont> <contenedor>
```

docker run -d -p 10080:80 --name mynginx nginx

#### Gestión de contenedores

- Ver contenedores en ejecución docker ps
- Detener un contenedor en ejecución docker stop <nombre>
- Reiniciar un contenedor docker restart <nombre>
- Eliminar un contenedor en ejecución docker kill <nombre>
- Bitácora de un contenedor
   Docker logs <nombre>

#### Editar el contenido de un contenedor

Editar el contenido de un contenedor

```
docker exec -i -t nginx /bin/bash
vim /usr/share/nginx/html/index.html
apt-get install vim
```

## Creación de imágenes propias

https://docs.docker.com/get-started/part2/

- Se necesita crear un fichero de configuración, llamado dockerfile
- En un directorio vacío, crear un fichero de texto "dockerfile"
- Crear la imagen: docker build --tag"etiqueta"