Cálculo número Pi

David Gil Bautista

Grupo D3

Para la solución del problema de aproximación de una integral con *n* procesos mi implementación ha sido la siguiente:

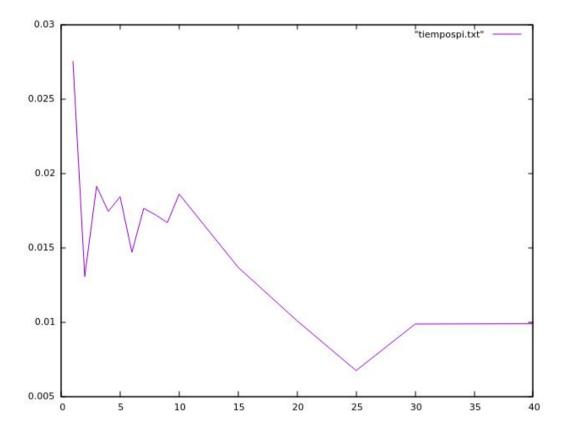
```
fun tiempo.h
                                                  x fun tiempo.c
       calculopi.cpp
       void * funcion hebra( void * ih void )
          unsigned long ih = (unsigned long) ih void ; // número o índice de esta hebra
          double sumap = 0.0;
          // calcular suma parcial en "sumap"
for (double i = ih; i < m; i+=nhebras ){
    sumap += f((i+0.5)/m);</pre>
           resultado parcial[ih] = sumap ; // guardar suma parcial en vector.
          return NULL ;
       double calcular integral concurrente()
          double sumaTotal = 0.0;
          pthread t hebras[nhebras];
           for (int i = 0; i < nhebras; ++i)
              pthread_create(&(hebras[i]), NULL, funcion_hebra, (void *)i);
 74
75
76
           for (int i = 0; i < nhebras; ++i)
              pthread join(hebras[i], NULL);
           for (int i = 0; i < nhebras; ++i)
    sumaTotal+= resultado_parcial[i];</pre>
           return sumaTotal/m ;
☐ Line 123, Column 18
```

Cada hebra ejecuta la función *funcion_hebra* que recibe como parámetro **ih_void**, esta será la identidad de cada hebra. Una vez llamada la función se ejecuta un bucle que comenzará desde la *ih* recibida e itera *muestras/hebras* veces.

El resultado de la integral parcial se guardará en *resultado_parcial*, que es un array con mismo número de elementos que hebras.

La función *calcular_integral_concurrente* realiza la creación de las n hebras, su inicialización y recogida de datos parciales.

A continuación se muestra una gráfica con el tiempo de ejecución para distintas hebras.



Mediante la función de cálculo secuencial sale un tiempo similar al de la ejecución concurrente ya que no se divide el trabajo.