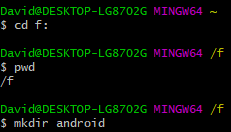
**Inicializando el control de versiones Git para el proyecto**

Utilizaremos Git para controlar de una manera más inteligente nuestro proyecto. Git nos permitirá realizar con mayor eficiencia una “copia” de varios puntos de la aplicación y nos permitirá retroceder a un punto determinado para ver el estado de la aplicación en aquel entonces o avanzar hasta ver el resultado final.

Para inicializar git vamos a la ruta donde vamos a crear el proyecto en este caso en mi unidad f: y creamos un directorio llamado android:



Una vez creado, nos situamos en dicho directorio:

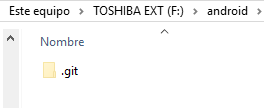


E inicializamos el git para poder trabajar con él:



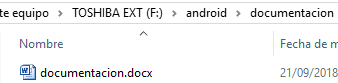
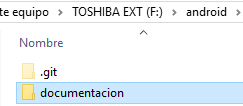
**Revisando el directorio**

Si finalmente ahora abrimos el directorio que hemos creado anteriormente, podemos ver que tras realizar el git init. Git nos ha creado automáticamente un subdirectorio que contiene todos los archivos necesarios del repositorio (el esqueleto de un repositorio Git).

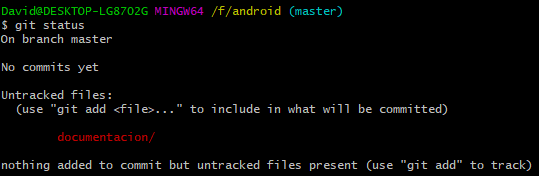


**Añadiendo contenido a nuestro proyecto**

Bien lo siguiente será crear una carpeta documentación y añadir este subdirectorio el documento de Word para que esté dentro del repositorio. Para ello, movemos el archivo al directorio f:/android/documentación e introducimos el documento de word:



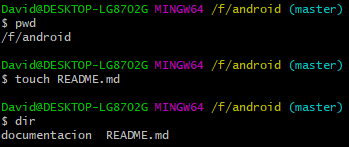
Si ahora visualizamos el directorio desde la consola de comandos de git hacemos git status podemos comprobar que aún no hemos realizado ningún commit. Un commit significaría realizar una copia “una foto” del estado de nuestro proyecto para poder retroceder en caso que lo deseemos más tarde.



**Creado el readme.md**

Vamos a ver cómo realizar un readme.md y para que nos va a servir.

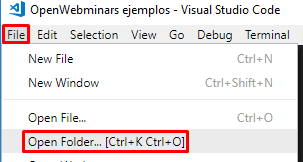
Un readme es el archivo que va a contener la información principal del proyecto. En español y durante la época de los 90, era más característico realizar un leeme.txt está representa su evolución. Si os fijáis tiene la extensión .md que significa markdown. Y normalmente suele escribirse con mayúsculas README.md. En git hub, donde iremos subiendo las diferentes versiones de nuestro proyecto git si un repositorio tiene un archivo README.md este será convertido en html y presentado como página principal dado esto su importancia.



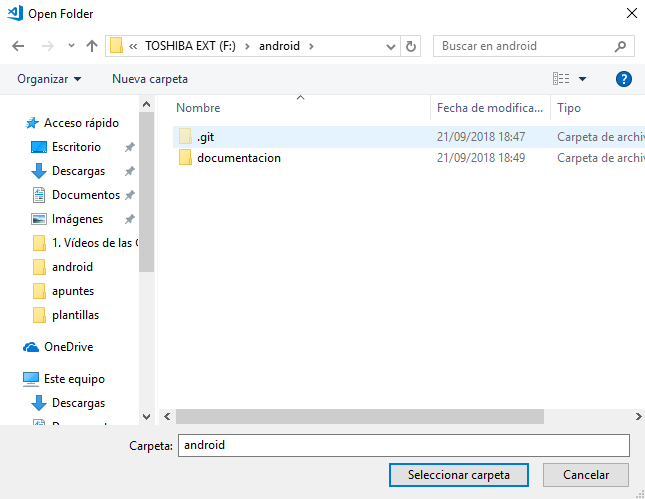
Si hacemos un touch README.md ya hemos creado el archivo y si ahora hacemos un dir podemos ver que tenemos el directorio que hemos creado anteriormente y el archivo README.md.

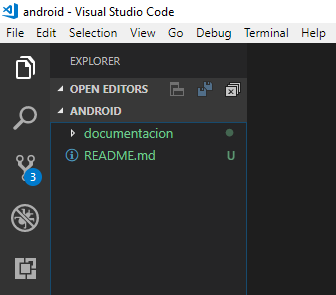
Bien para trabajar con nuestro archivo README.md vamos a utilizar Visual Studio Code. Uno de los beneficios que nos ofrece dicho IDE es que nos permitirá entender mejor que es el README.md y gestionar mejor los commits de git (las fotos con el estado actual).

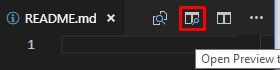
Para ello, vamos a File > Open Folder…



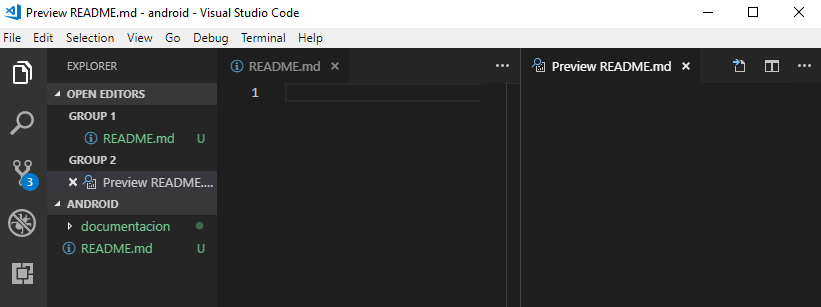
Y seleccionamos el directorio de nuestro proyecto.

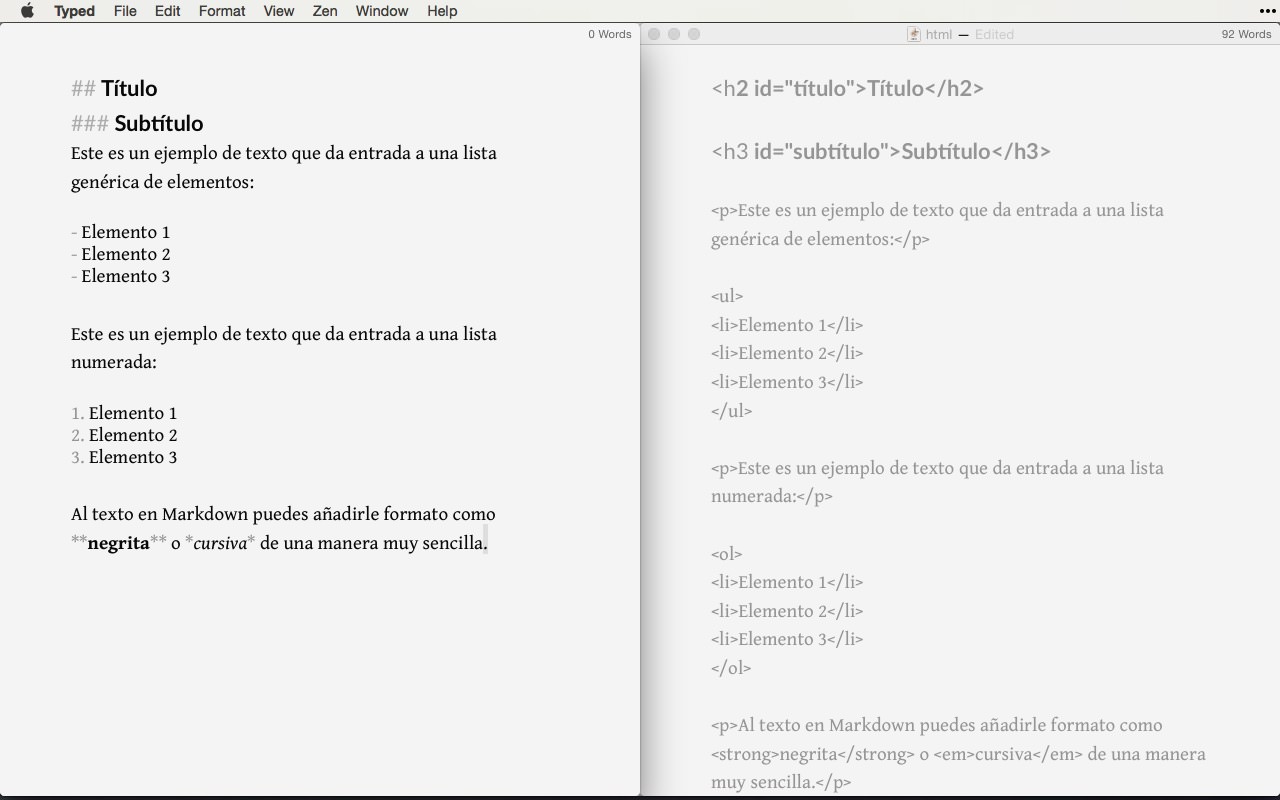


Si abrimos el fichero README.md y le damos a open preview:



Tenemos la división del readme tanto para verlo en formato markdown como en formato que se visualizará en Git:



Un ejemplo para que nos quedé claro del todo lo que es markdown es un html simplificado el ejemplo de la derecha es en markdown y el de la izquierda el equivalente en html.

Bien pues vamos a empezar a redactar el contenido básico de nuestro README.md

**# iMosso**

**## 1.Información del proyecto**

- Dispositivos compatibles: Android

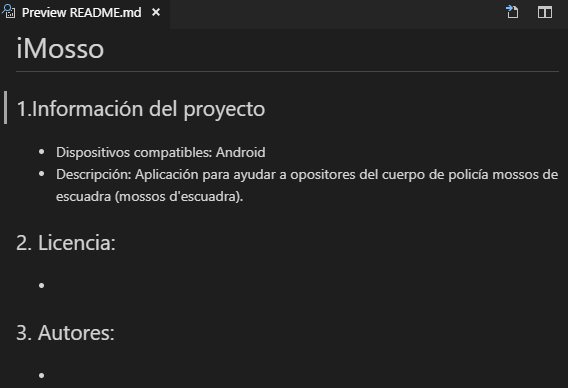
- Descripción: Aplicación para ayudar a opositores del cuerpo de policía mossos de escuadra (mossos d'escuadra).

**## 2. Licencia:**

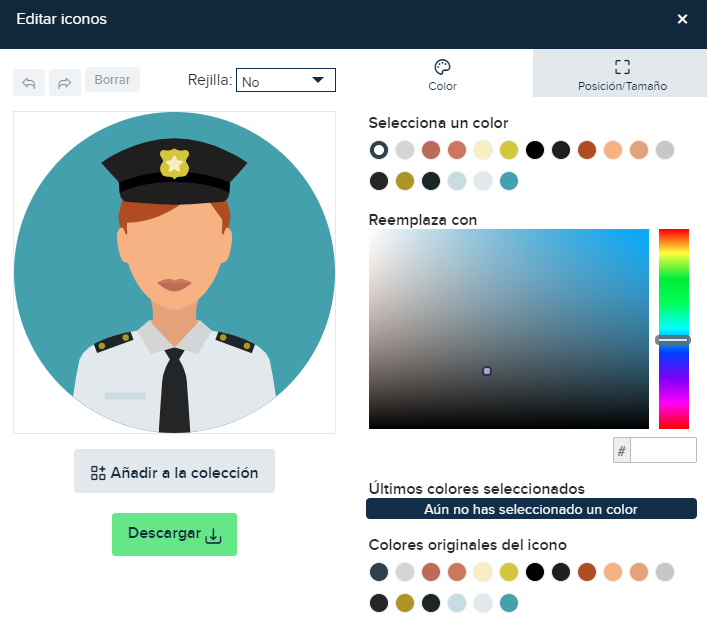
-

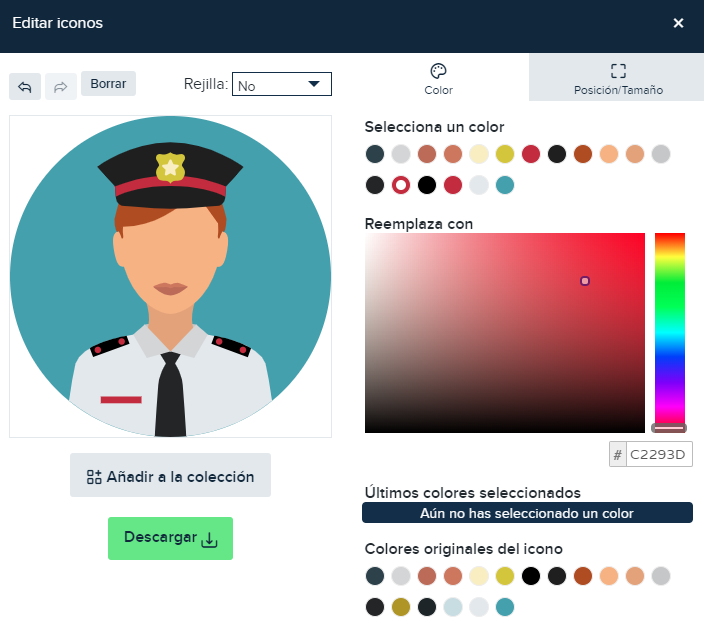
**## 3. Autores:**

-

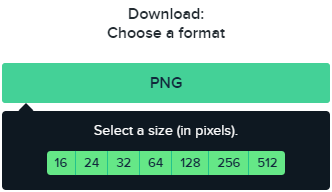
Bien pues una vez escrito si visualizamos el contenido:

Para realizar el icono de la app nos hemos metido en <https://www.flaticon.es/> y basándome meticulosamente en los colores de los uniformes del cuerpo de policía del que vamos a hacer la oposición y con herramientas para sacar el color, hemos buscado el siguiente:

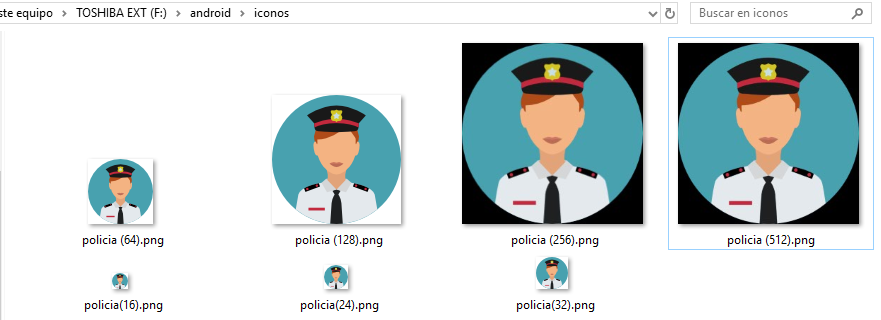




Y una vez tenemos la imagen la vamos a descargar y guardar en todos los formatos



Y vamos a crear una carpeta en el proyecto y vamos a poner los iconos con las diferentes resoluciones.



Y ahora que ya tenemos el icono vamos a añadirle dicho icono a la documentación para mejorar la estructura del README.md mediante a ![](iconos/policia(256).png)

**# iMosso**

![](iconos/policia(256).png)

**## 1.Información del proyecto**

- Dispositivos compatibles: Android

- Descripción: Aplicación para ayudar a opositores del cuerpo de policía mossos de escuadra (mossos d'escuadra).

**## 2. Licencia:**

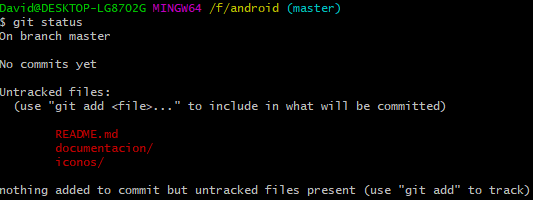
-

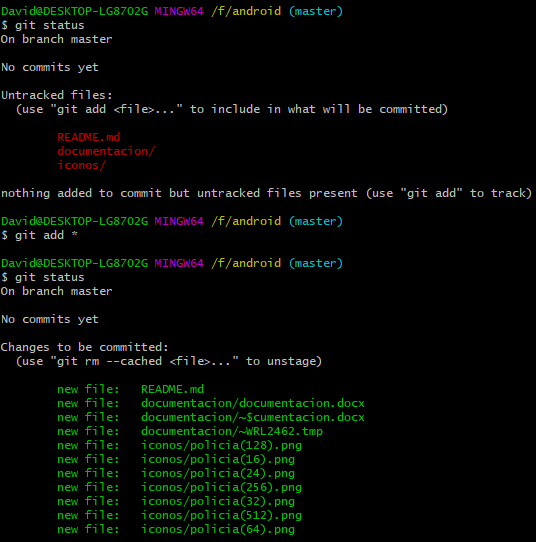
**## 3. Autores:**

-

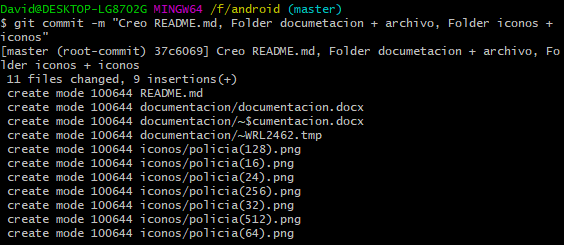
El resultado como podéis comprobar hace que el archivo tenga una presentación mucho más elegante.

Bien llega la hora de realizar el primer commit para guardar el estado de todo el trabajo que hemos realizado hasta ahora.

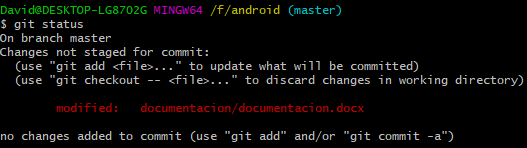




También podríamos hacer un git add . que es equivalente a git add \*

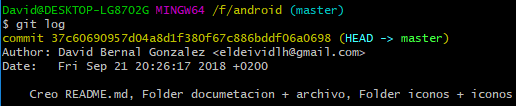


Si ahora compruebo el git status:



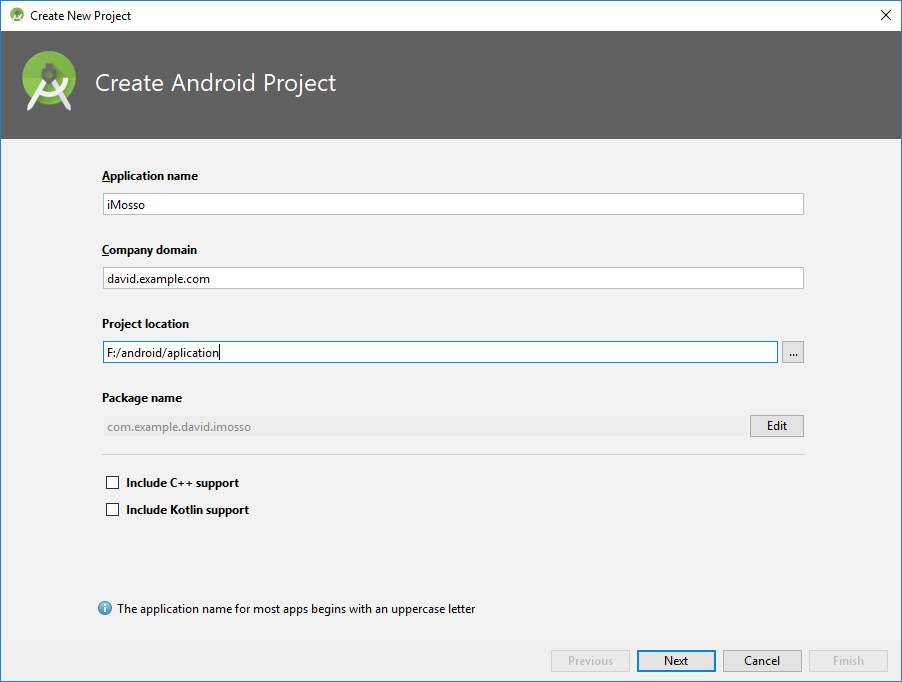
Puedo comprobar que ya han desaparecido todos los archivos a excepción de la documentación que estoy editando conforme realizo el proyecto.

Y aquí puedo ver que he hecho un commit con todo para poder volver a dicho punto cuando quiera.

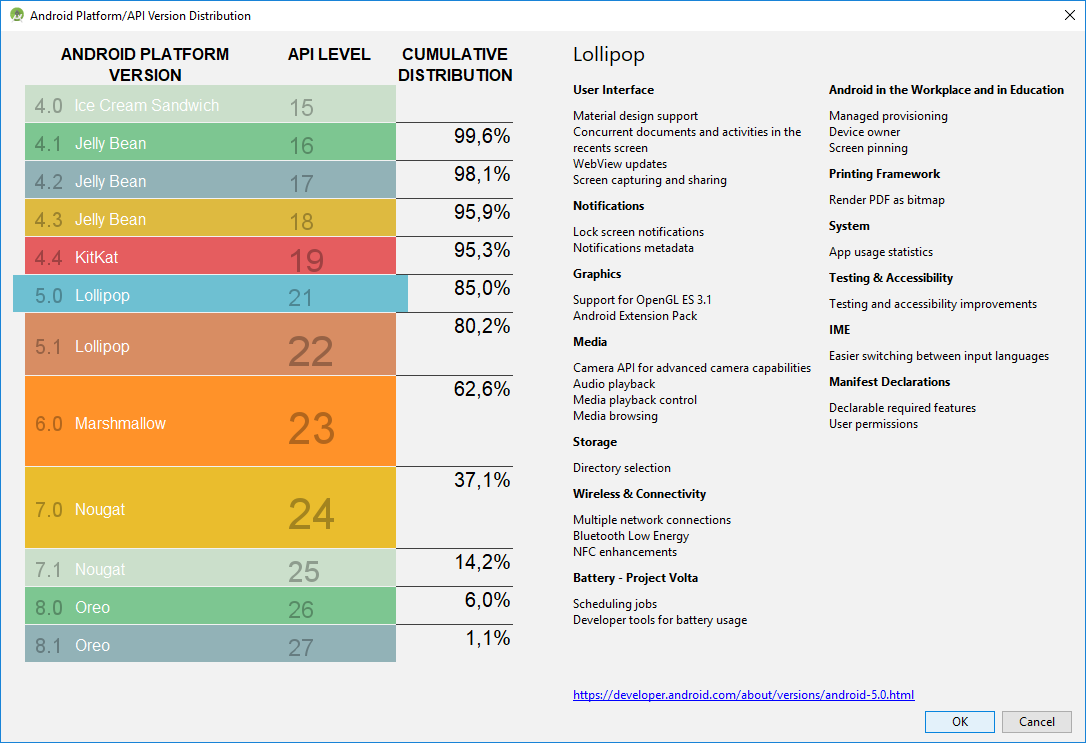


**Creando el proyecto de Android**

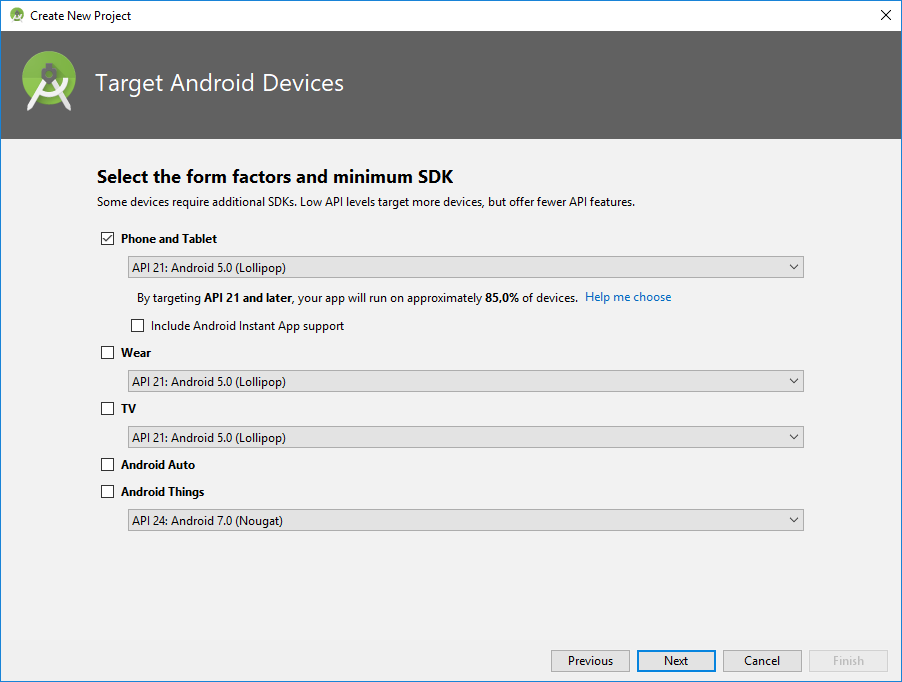
Llega la hora de ponernos ya con Android studio, lo primero que vamos a hacer es crear el proyecto con File > New > Proyect e indicar la ruta de nuestro proyecto git y concretamente se guardará en el subdirectorio aplication.

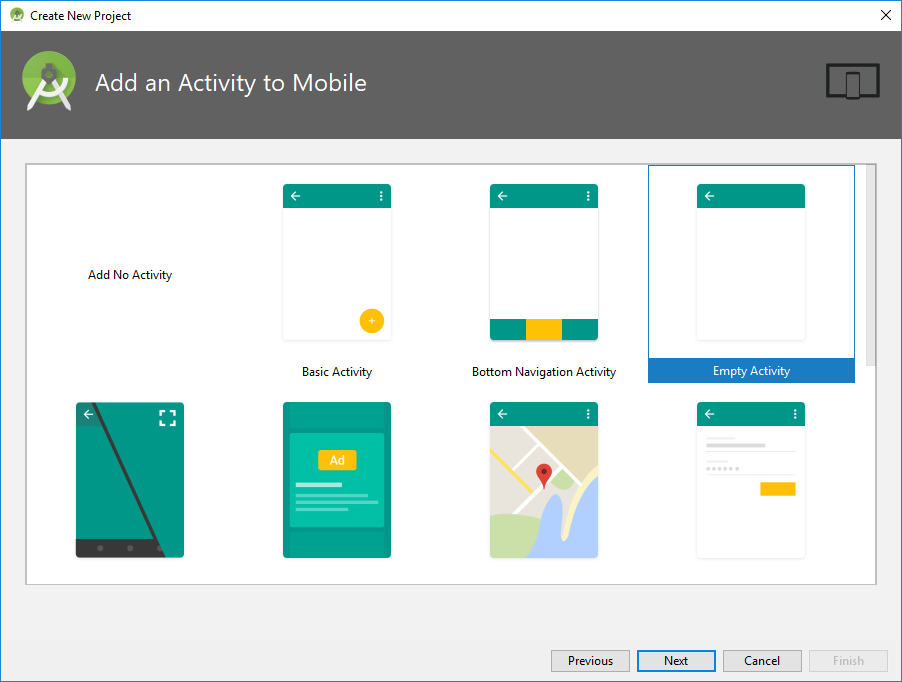


**Seleccionando una versión Android para el proyecto**

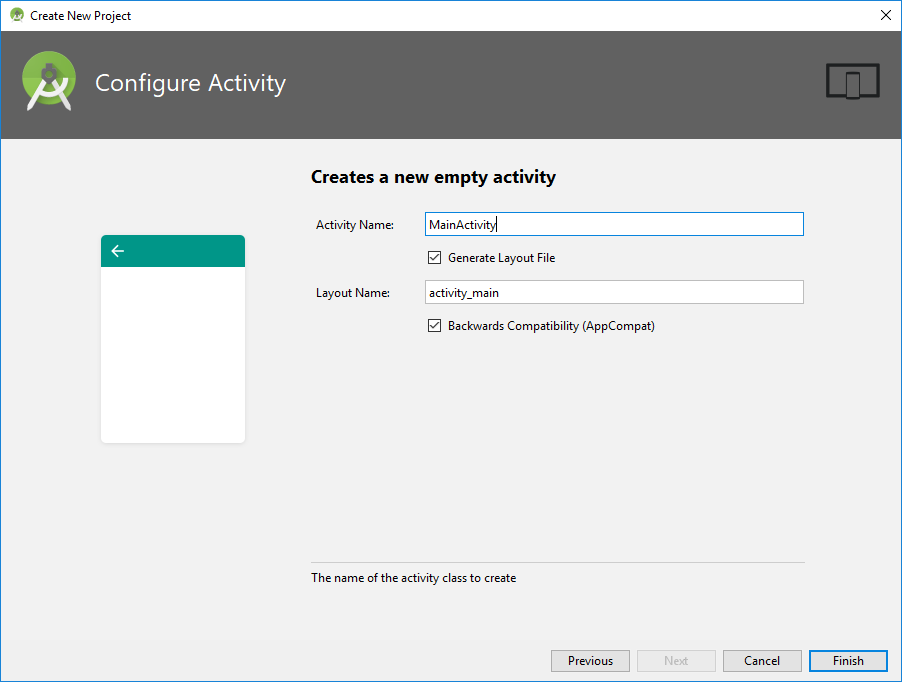
Bien, llega la hora uno de los momentos más difíciles, el momento de elegir una versión de android. La versión afortunada en este caso es la 5.0 Lolipop. Con un 85 % de compatibilidad sobre todos los dispositivos Android, deja muy pocos dispositivos fuera sobre todo pensando que el público objetivo de la aplicación es de entre 18 años y 35 años aproximadamente. Ya que han quitado desde hace poco el máximo de edad pero ese es nuestro público objetivo.

Por lo tanto, esos usuarios, suelen tener dispositivos que normalmente no superan los 3 – 4 años de media y por tanto prefiero trabajar con una api algo más avanzada para que la aplicación sea lo más estable posible. Por tanto, y a modo de resumen api nivel 21 con una compatibilidad de un 85 % pero debido a que gran parte de nuestros usuarios son millennials, creemos que la aproximación será de un 90 – 92 % aproximadamente.





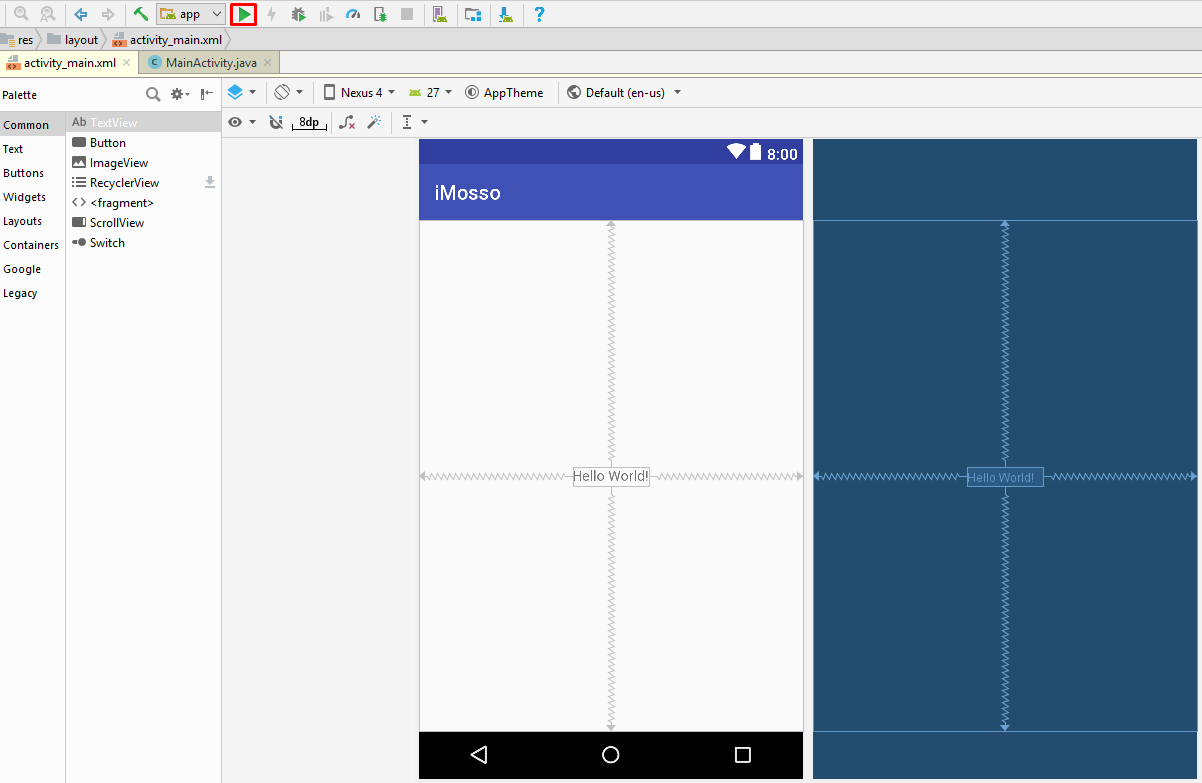
Y finalmente, creamos la actividad principal con el nombre de MainActivity.

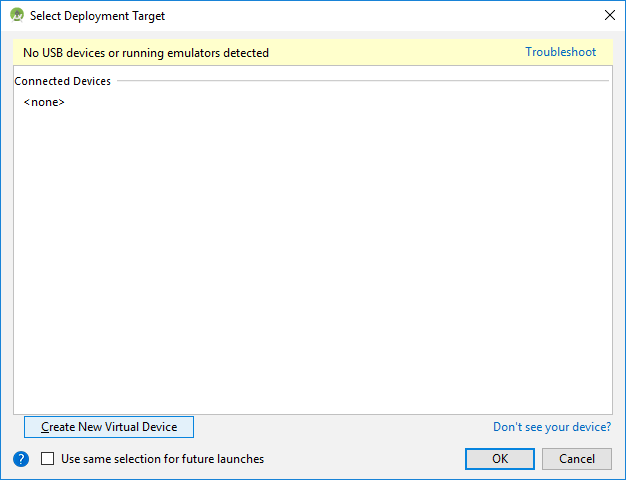


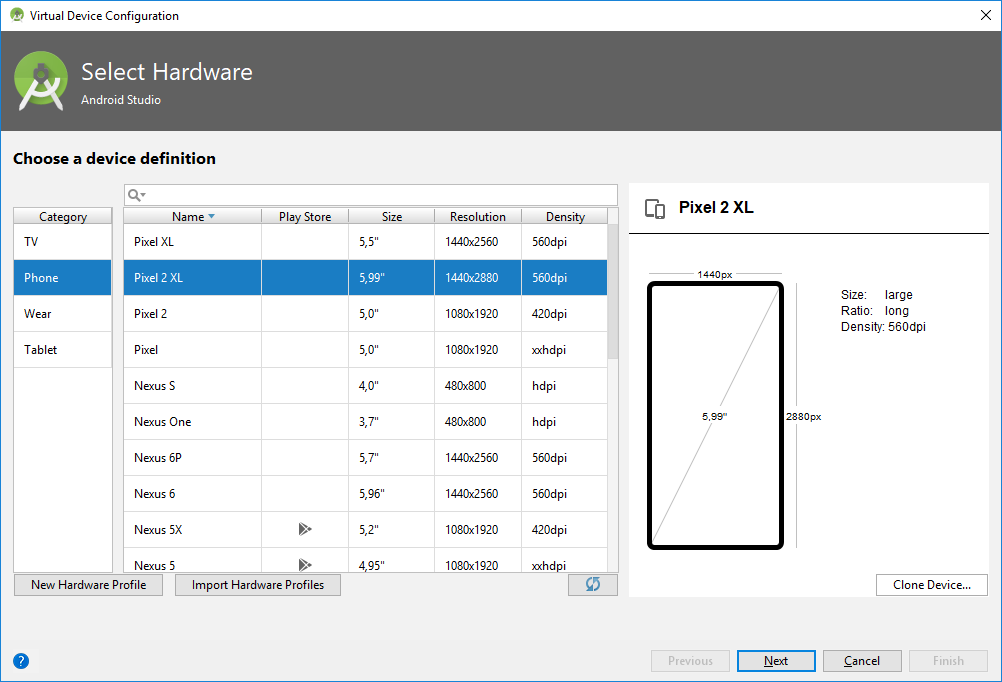
Al finalizar la creación del proyecto, nos aparece un mensaje de si queremos que VCS Version Control System no Visual Studio Code pero en este caso preferimos pulsar sobre ignorar y gestionar todo desde git por línea de comandos.

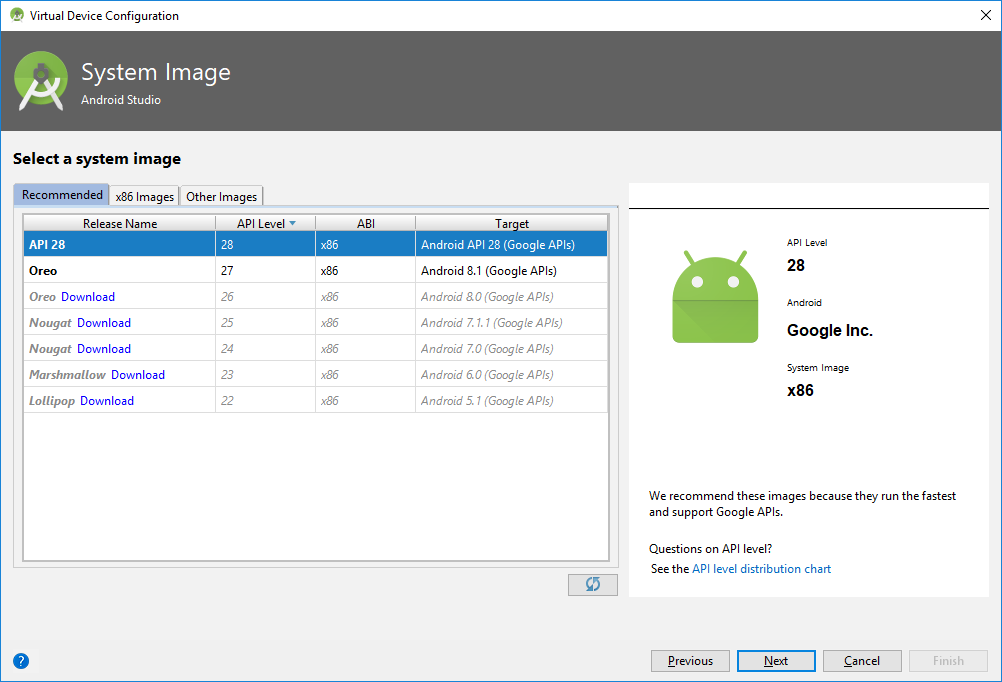


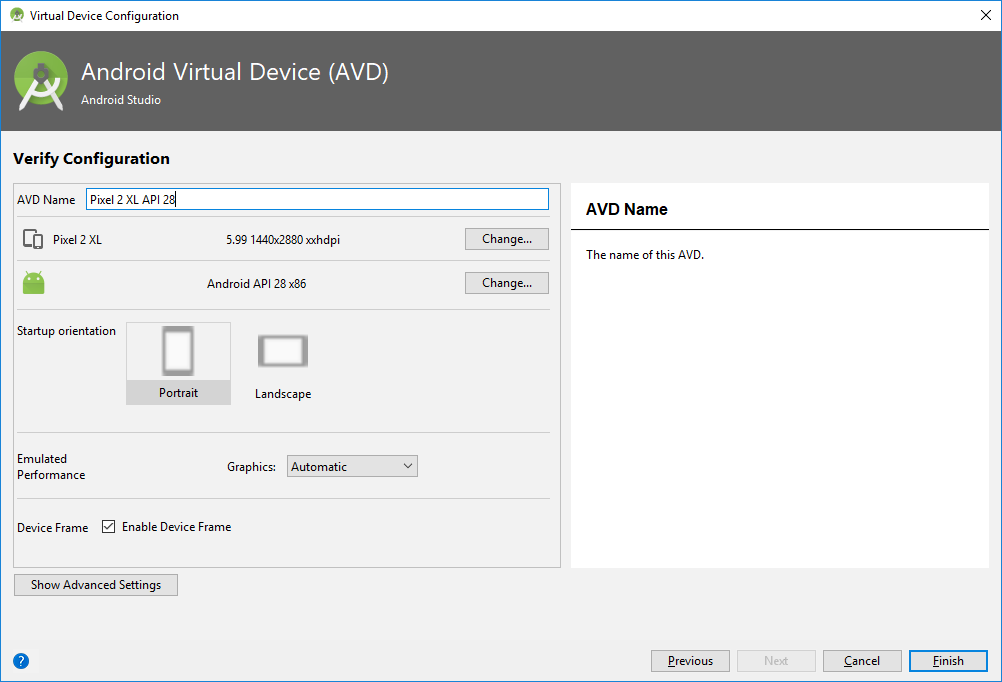
**Creando la máquina virtual y la primera vista previa del nuestra aplicación**

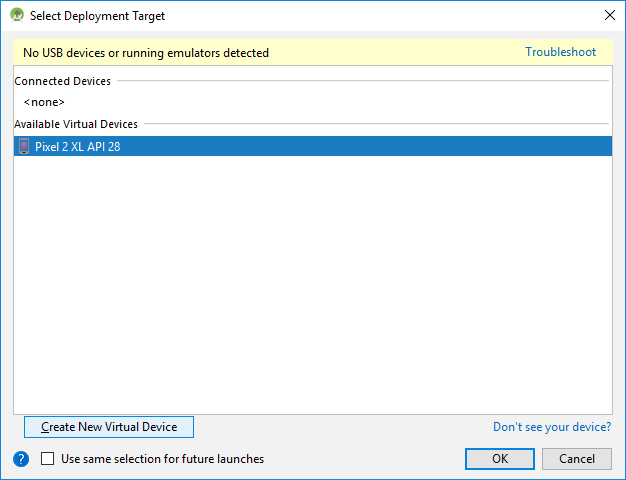


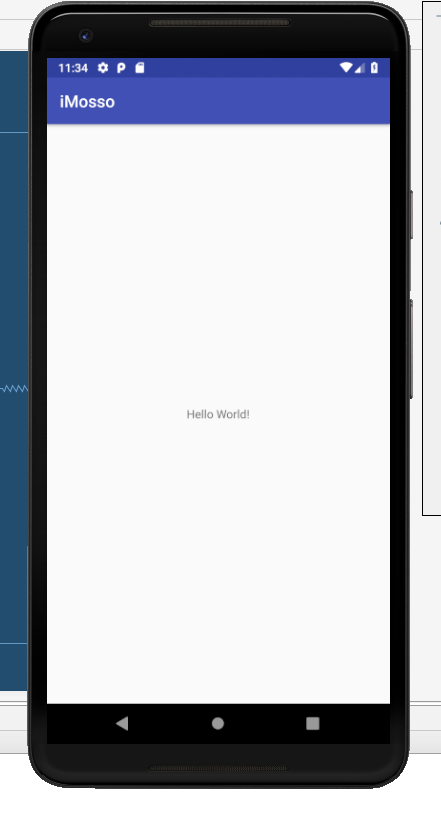












**Añadiendo información al README.md**

Aprovechamos para añadir toda la información que vamos conociendo al README.md

**# iMosso**

![](iconos/policia(256).png)

**## 1.Información del proyecto**

- Dispositivos compatibles: Android

- Compatibilidad:

- Versión mínima de Android : 5.0 Lolipop

- Nivel de api mínimo: api 21

- Compatibilidad mínima: 85 % (90-92 % estamación real).

- Descripción: Aplicación para ayudar a opositores del cuerpo de policía mossos de escuadra (mossos d'escuadra).

**## 2. Licencia:**

- Software Comercial

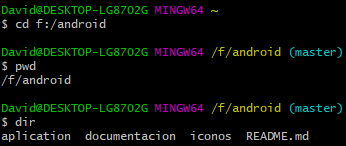
**## 3. Autor:**

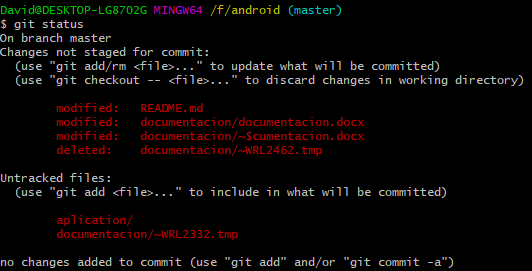
- David Bernal Gonzalez

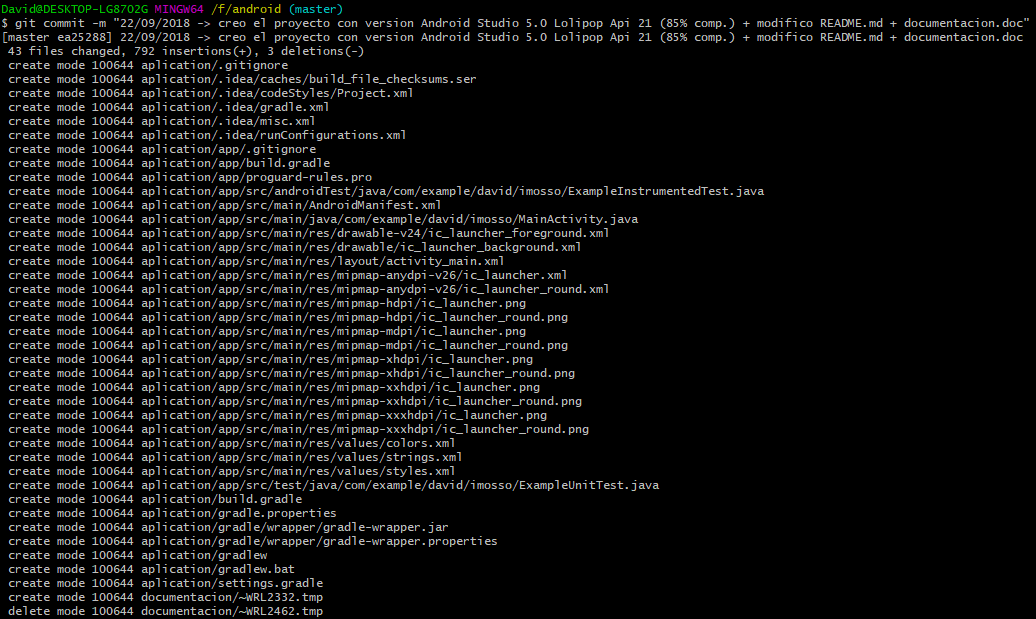


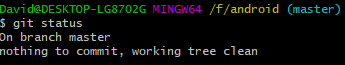
**Realizando un commit de nuevo**

Bien una vez tenemos el proyecto Android creado, considero que no nos encontramos en un buen momento para crear una copia de Git.









Y ya podemos ver que tenemos dos puntos guardados en el git:

