

Lenguajes

Introduccion a la informatica





Integrantes:

David Bernhardt

Luis Tejeda Lopez

Nicolas Tanco

Junior Medina

Julian Bousiguez

Clasificación de los lenguajes de programación

1	Generación	2	Nivel	3	Propósito	4	Tipado
5	I generación II generación III generación IV generación Inteligencia Artificial	6	Alto nivel Bajo nivel	7	Propósito general Propósito específico	8	Tipado débil Tipado fuerte

Lenguajes de tipado estático

La comprobación de
tipificación se realiza
durante el compilado

VENTAJAS:

Permite que los errores de
tipificación sean detectados antes y
que la ejecución del programa sea
más eficiente y segura



Lenguajes de tipado dinámico

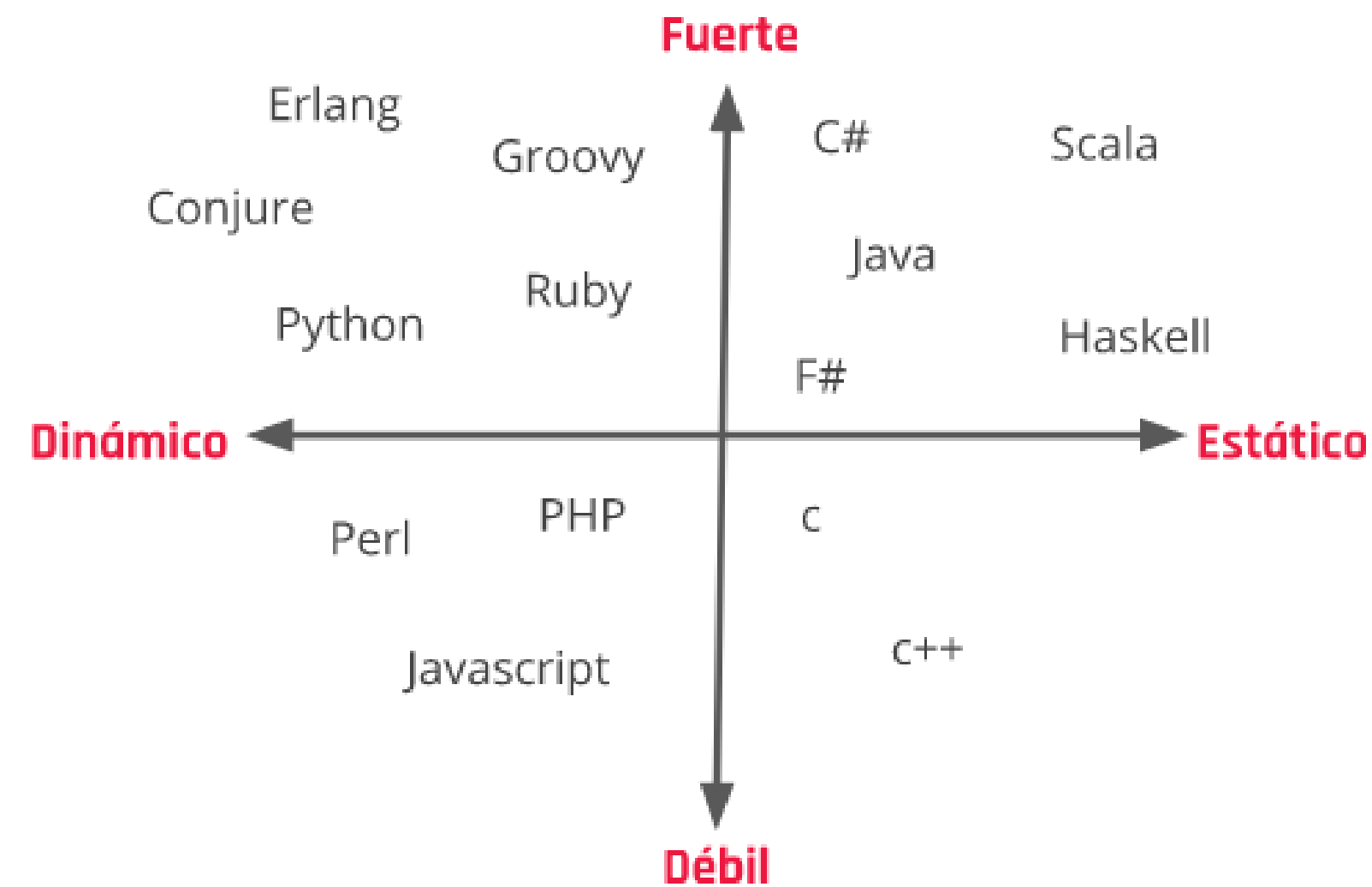
La comprobación de tipificación se realiza durante su ejecución.

VENTAJAS:

Es más flexible pero se ejecuta mas lentamente y es mas propenso a tener errores.

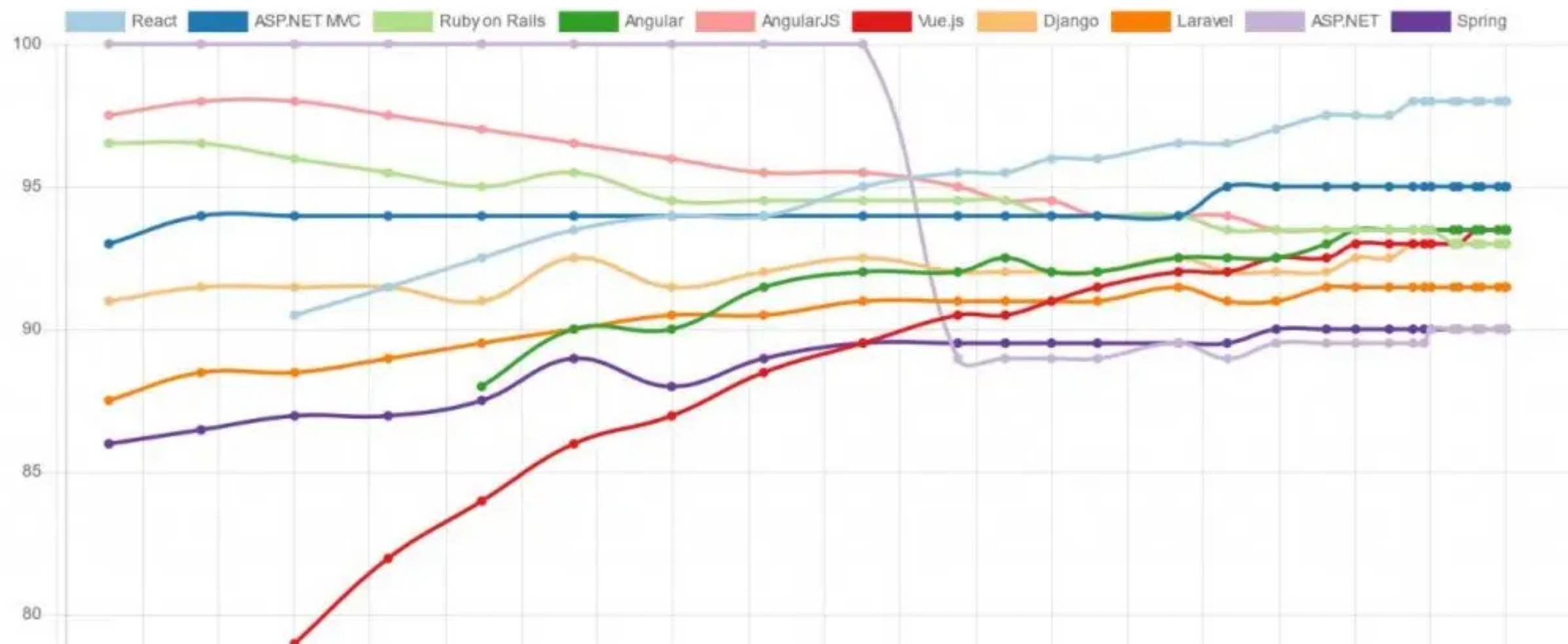


Posicionamiento de cada lenguaje de programacion

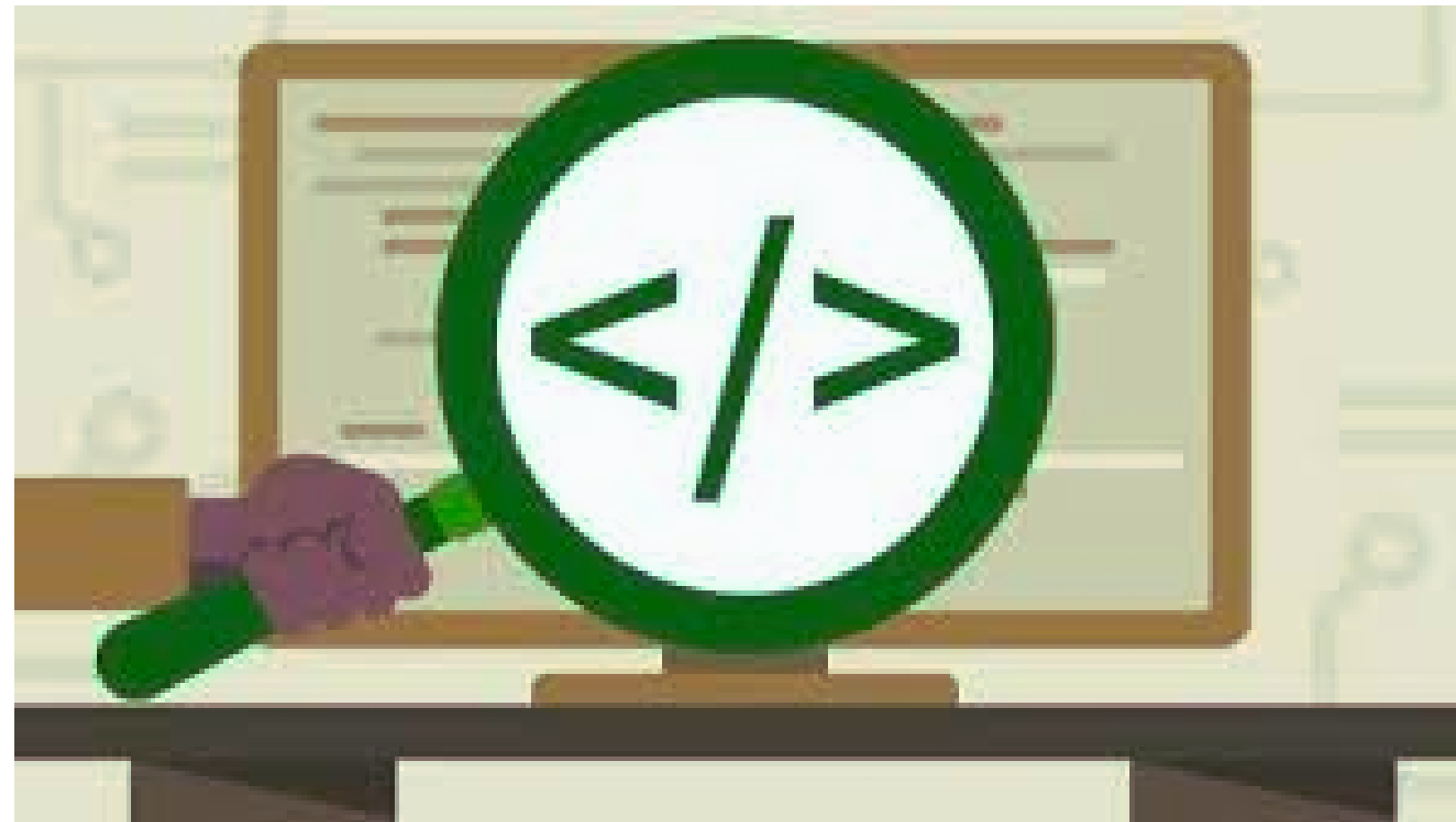


Frameworks

Es una estructura generica que, modificandola y agregando funcionalidades, se puede aprovechar para desarrollar un proyecto



Paradigmas de la programación



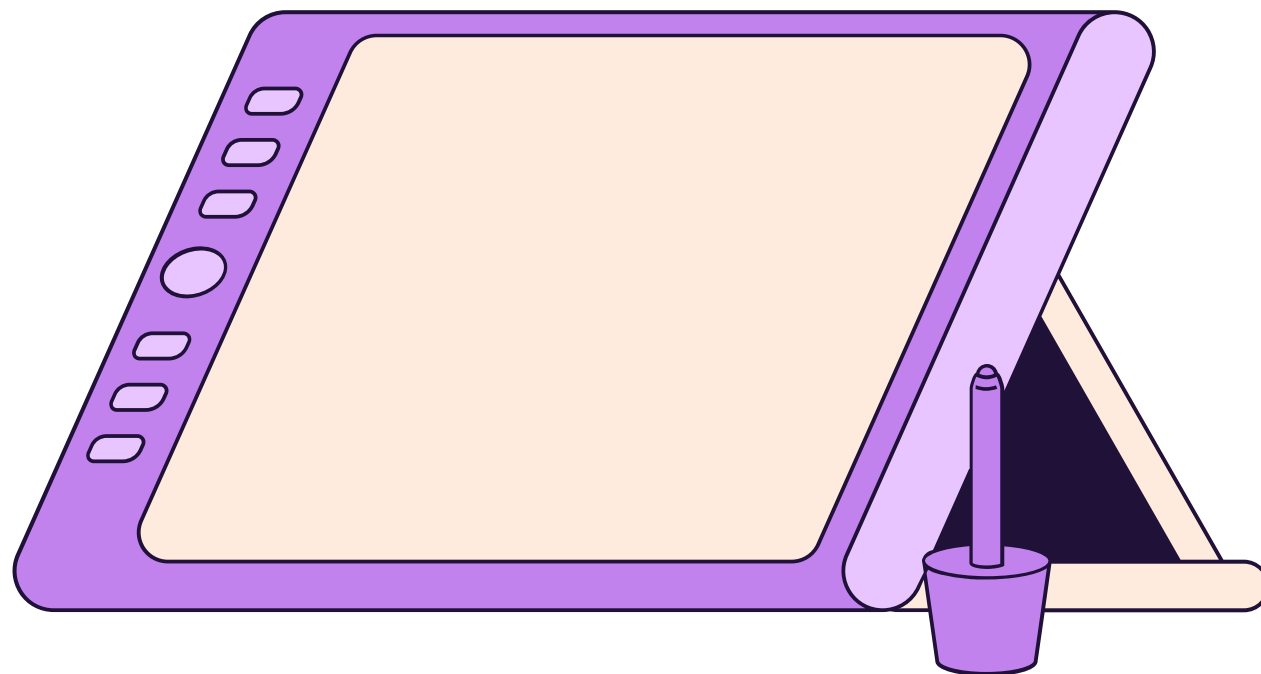
Programación Imperativa

Paradigma Estructurado

Paradigma de POO

Multipadigma

Programación declarativa



Describe el resultado
final que
debe ejecutar
el código

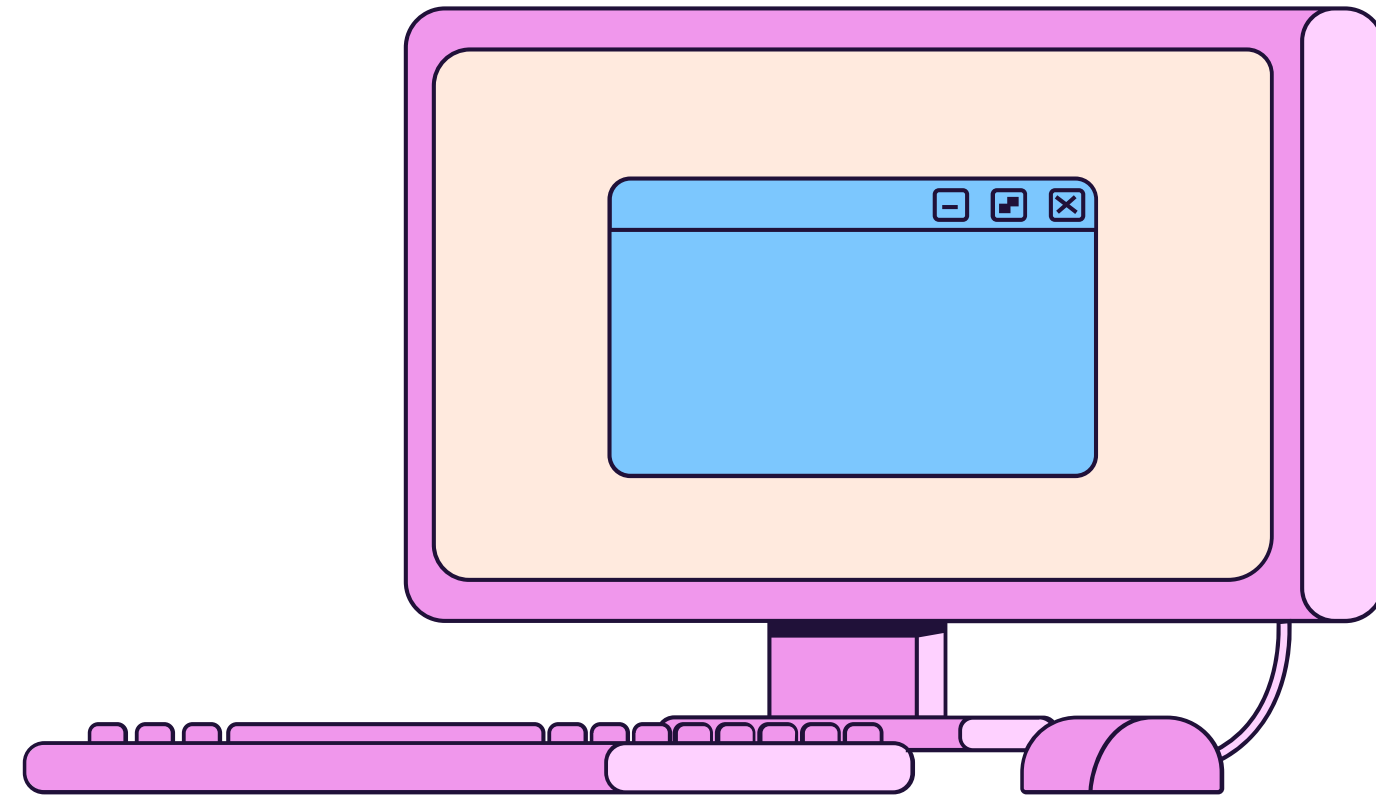
*PROGRAMACIÓN
LÓGICA
EJ: LISP, PROLOG*

*PROGRAMACIÓN
FUNCIONAL
EJ: SCALA, JAVA,
KOTLIN*

Lenguaje especifico de dominio

Es un lenguaje diseñado para un entorno muy
especifico.



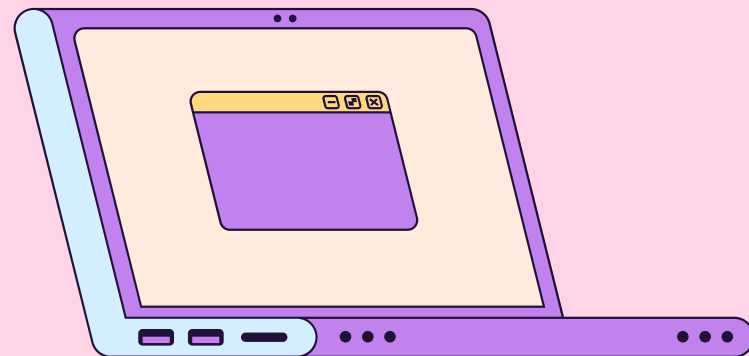


Del código al ejecutable

¿Cómo se interpreta y ejecuta nuestro código?

Código fuente

Colección de instrucciones de computadora escritas usando un lenguaje de programación legible por humanos



Código máquina

Secuencia de sentencias en lenguaje binario. Es el resultado obtenido después de que el compilador convierta el código fuente.



Compilador

Aplicación que traduce el código fuente en un código que el procesador puede comprender y ejecutar luego..



Interprete

Traduce el código fuente línea a línea y lo ejecuta directamente.

Preguntas?



Gracias!

