Projet BigData - Deep Learning MAPI3 2020-2021

David Bertoin david.bertoin@irt-saintexupery.com

Ce projet constitue la deuxième partie du projet BigData.

Vous devrez, pour l'évaluation, rendre un notebook détaillé avec des commentaires justifiant les méthodes utilisées.

Vous devrez aussi présenter vos résultats et les méthodes en 20 minutes lors de la soutenance du 18/02

La performance de vos modèles ne sera pas utilisée comme critère d'évaluation. Nous nous intéresserons uniquement à la méthodologie utilisée. Vous pouvez faire la présentation et le notebook en anglais si vous préférez.

Sujet:

Vous allez, dans ce projet, entraîner plusieurs réseaux de neurones à classifier des paysages. Vous utiliserez pour cela le dataset Landscapes disponible ici. Il s'agit d'un dataset comprenant 4000 images appartenant à 7 catégories.



Figure 1 – Quelaues exemples du dataset

Vous devez:

- 1. Séparer vos données en 2 : un jeu d'apprentissage 80% et un jeu de validation 20%
- 2. Entraîner un réseau de convolutions que vous aurez défini vous même
- 3. Utiliser de manière individuelle différentes techniques permettant d'augmenter la capacité de généralisation afin d'améliorer votre modèle
- 4. Utiliser un réseau pré-entraîné pour améliorer vos performances
- 5. Comparer dans les résultats produits par 2. 3. et 4. dans un tableau récapitulatif (utilisez le jeu de test).
- 6. Afficher quelques exemples sur lesquels votre réseau se trompe et afficher ses prédictions
- 7. Visualiser vos projections dans l'espaces des features à l'aide d'une t-SNE sur un sous ensemble du dataset (quelques centaines d'images).
- 8. A l'aide des features calculées par votre réseau, choisir une image au hasard dans le dataset et afficher les 3 images qui sont les plus proches au sens de la distance euclidienne. Vous pourrez, si vous le souhaitez, utiliser les plus proches voisins de Scikit-Learn

Encore une fois ce n'est pas la performance de vos modèles qui sera évaluée mais votre compréhension générale des méthodes utilisées.