Ballade dans les bois:

-explo "contemplatif" ~~~~

-espace game

-turn per turn

-petit chaperon rouge

-freecam 2D

-jeu de piste ~~~~

-course d'orientation ~~~~

-binding os isaac like

-chasse ~~~~

possibilité de croiser des pnj's, la camionnette avec la femme dans le coffre qui chante "this is the rythm of the night"

generation procedurale???

plusieurs niveaux, loup qui suit,

peut recuperer des pieges pour les posers, camera qui suit joueur et changement d'angle selon la touche holddown

nature starter kit 2

ROGUE-LIKE plutot, mob en thematique avec la foret, loup garou, loup , sanglier, animaux enragé. possible armes musicales en bois ex flute de pan

Reflechir sprite ou de la 3D.

Admettons Personnage qui prend 2 cases.

Personnage qui ressemble au chaperon rouge

Sauvetage du chien d’okami, amaterasu

Foret qui se degrade au fur et a mesure

Chien qui s’échappe au début

A chaque update de frame changer l’image affichée du chien

Différente salle, avec génération aléatoire

Vue de biais

Mode Little Big Planet, 2D mais déplacement possible entre les plans

Mode ying et yang

Ado ; OVNI lumineux qui tombe du ciel ; désagrège et se sépare en loup blanc qui tombe chez le PP et le noir dans la forêt -> corrompt la forêt ; doit rallier les deux loups pour annuler

Modification de l’environnement ( loup , temps)

PRESENTATION : SIMPLE ET EFFICACE

UN QUI JOUE ET UN QUI PRESENTE

Cheatcode pour arriver plus vite a la fin pour montrer un peu de tout