《亡灵战争·弥赛亚》 故事背景设定 V0.8

亡 灵 篇

亡 灵 大 陆 (塔尔塔诺斯):

亡灵族在人 之前分为五大主 影 冰

。 外 在 利亚平原东南 到伊 岸 合 人、一 分

亡 和人 。他们对大 彼岸 人 化 形式 同度 。



 亡
 土
 也
 了
 多和
 人
 入
 交
 后代
 如
 名

 亡
 。其中冰
 和
 员
 冰
 和
 。

 一
 义上
 亡
 不包
 剂亡
 化
 人
 合兵

 和假吉姆
 厄
 一
 实和
 制出
 人工
 。亡
 人

 不
 丧尸
 中
 吃人妖
 他们
 像
 影"精灵旅社"中
 可
 人们。

在人 开始 之后 个亡 大 完全变 了人 三个势力争夺。 。奥 利 帝国 地 大。东大 其 凯 尼亚 地 小。

 了
 亡
 余
 力
 合为凋
 帝国
 将人
 军

 全
 出了亡
 大
 。
 后凋
 军团乘
 击
 发动了对人
 大
 全
 。

凋灵帝国 (Empire of the Dead)



亡 余势力 合建 国家 四 占亡 大

国体: 以 导师中产 为基 、 员国代 团制 巨型国家

 政治特征:
 凋
 帝国
 一个前工业化
 制国家
 大大小小
 多个

 利平
 加
 共和国
 合
 原则
 并奉
 中央
 制及

 划
 帝国

 。

从宪 上 帝国内 加 共和国 完全可以 出 但 受于 强人 导 全国 化发展 向好 分 主义势头 弱。其国内各 单位 和偏好 律 序 在 主 举 基 上产 各 代 后 其 属加 共和国 代 团 商 和国家 度。

国家 司 和 力 代 团大会主导 帝国**领袖**宣布各代 团人事任 免 各代 团可 合地 出 但 决定 否 帝国**领袖** 可。

 文化上
 值得
 其
 度复
 。一
 公
 大
 上不同

 度
 人主导
 他们
 在上千年历史
 中不同亡
 和不同人

 再之后和其他亡
 合
 亡
 关
 常复

一 往帝国南到 人多 — 分在人境下 已 亡 同 亡 人 同 人 后代。