

## Investigación acerca de aplicaciones

### Twitter:

**Lanzamiento:** 15 de julio de 2006, San Francisco, CA, USA

**Lenguaje:** Twitter se basa en un lenguaje de programación *Scala*, aunque al principio utilizaba el lenguaje de *Ruby on Rails*.

**Framework:** Utiliza el framework de *Bootstrap*, el cual es un front-end kit de herramientas, para la interfaz de usuario y *Gizzard* para crear bases de datos distribuidas.

**Bibliotecas:** Twitter utiliza la biblioteca de *Finagle* la cual es un sistema RPC extensible para la JVM de Twitter. *Finagle* implementa API uniformes de cliente y servidores para varios protocolos y estar diseñado para un alto rendimiento y simultaneidad. Otras bibliotecas reconocidas son: *jQuery*, *React*,

**Tecnologías:** Además de utilizar bibliotecas, frameworks y lenguajes, Twitter también utiliza SDK como *Aviary* y servicios de registros como *DistributedLog* las cuales hacen que Twitter funcione de la manera mas eficiente y pueda hacer de todo.

### Referencias:

Twitter. (s.f.). En *RyteWiki*. Recuperado de <https://es.ryte.com/wiki/Twitter>

Finagle. (s.f.). En *github*. Recuperado de <https://twitter.github.io/finagle/>

Venners, B. (2009). Twitter on Scala. En *Artima*. Recuperado de <https://www.artima.com/articles/twitter-on-scala>

Twitter. (s.f.). En *stackshare*. Recuperado de <https://stackshare.io/twitter/twitter>

### Facebook:

**Lanzamiento:** 4 de febrero de 2004, Cambridge, MA, USA

**Lenguaje:** Facebook usa una variedad de lenguajes como lo es JavaScript, C++, Python, Java, HTML, PHP, GraphQL etc.

**Framework:** Al igual que los lenguajes, Facebook utiliza una variedad de frameworks como lo es por ejemplo *Relay*, la cual es un framework de JavaScript para construir aplicaciones basadas en datos. Otros frameworks incluyen *Tornado* y *Hydra*.

**Bibliotecas:** Al igual que Twitter, Facebook utiliza *React*, la cual es una biblioteca para crear UI's.

**Tecnologías:** Facebook utiliza herramientas para la base de datos como lo es *RocksDB* y *Presto*. En adición, utiliza la tecnología de *Framer* para crear animaciones e interacciones y *BitBar* para probar el programa en otros sistemas operativos como lo es Android y iOS.

#### Referencias:

Facebook. (2021). En *github*. Recuperado de <https://github.com/facebook>

Watkins, A; Hagigi, R. (2020). Rebuilding our tech stack for the new Facebook.com. En *FACEBOOK*

*Engineering*. Recuperado de <https://engineering.fb.com/2020/05/08/web/facebook-redesign/>

Facebook. (s.f.). En *stackshare*. Recuperado de <https://stackshare.io/facebook/facebook>

#### YouTube:

**Lanzamiento:** 15 de diciembre de 2005, California, USA

**Lenguaje:** YouTube esta escrito en su mayoría por *Python*, *Java*, *JavaScript*, *Ruby* y por *Go*

**Framework:** Debido a los términos de servicio de Google no hay mucha información acerca de los frameworks que YouTube utiliza en su plataforma, sin embargo, se asume que YouTube utiliza los frameworks de *Apache*

**Librerías:** Google API Client Library

**Tecnologías:** YouTube utiliza el Google Compute Engine para correr espacio es de trabajo con mucha carga y utiliza MySQL para poder hacer la base de datos de los usuarios.

YouTube. (s.f.). En *TechStacks*. Recuperado de <https://techstacks.io/stacks/youtube/>

YouTube. (2021). En *github*. Recuperado de <https://github.com/youtube>

YouTube. (s.f.). En *stackshare*. Recuperado de <https://stackshare.io/youtube/youtube>

#### Airbnb:

**Lanzamiento:** Agosto de 2008, San Francisco, CA, USA

**Lenguaje:** Airbnb está escrito con *Ruby* y *JavaScript*

**Framework:** Utiliza los frameworks de *Ruby on Rails*, *RoR framework* y *React*

**Librerías:** Airbnb utiliza la librería de *React-sketchapp* la cual es una librería que permite escribir componentes de *React* y renderizarlo en documentos de *Sketch*.

**Tecnologías:** Usa la base de datos de la nube de Amazon RDS, en adición, utiliza Amazon S3, EBS para almacenamiento en la nube y Amazon EC2 para hostear en la nube.

Gold, J. (s.f.). Painting with Code. En *Airbnb design*. Recuperado de

<https://airbnb.design/painting-with-code/>

Srinivasan, P. (2020). The Tech Stack Behind Airbnb. En *Pooja Srinivasan*. Recuperado de

<https://medium.com/@poojaseenu1999/the-technology-stack-behind-airbnb-6b23fe425612>

## **Uber:**

**Lanzamiento:** Marzo de 2009, San Francisco, CA, USA

**Lenguaje:** Python, Java, Swift, Go

**Framework:** Apache Thrift

**Librerías:** jQuery and React

**Tecnologías:** Amazon EC2, MySQL, Kafka la cual es un sistema de mensaje y NGINX la cual es un servidor web la cual le da poder a los sitios más ocupados en el internet.

Uber. (s.f.). En *stackshare*. Recuperado de <https://stackshare.io/uber-technologies/uber>