Universitatea Politehnică din București

Facultatea de Automatică și Calculatoare

Domeniul Ingineria Sistemelor

Anul universitar 2021-2022

Ușă automată pentru animale de companie

Student:

Bordeianu David

Grupa:

322AB

CUPRINS

1.	Contribuțiile fiecărei persoane din proiect	. З
۷.	Obiectivele proiectului propus	. :
3.	Descrierea domeniului ales și a soluțiilor similare	. 3
4.	Descrierea soluțiilor propuse	۷.
5.	Descrierea soluției implementate cu prezentarea funcționalităților aferente soluției	۷.
6.	Testarea solutiei	. 6

1. Contribuțiile fiecărei persoane din proiect

În realizarea proiectului m-am inspirat din domeniul "Smart House" și din necesitatea eficientizării interacțiunii cu animalele de companie. După ce am ales ideea, primul pas a constat în alegerea și achiziționarea pieselor necesare. Am împărțit sarcinile astfel:realizarea circuitului în Tinkercad, montajul proiectului si realizarea codului pentru comandarea elementului de acționare și poziționarea pieselor necesare pe suportul ușii.

2. Obiectivele proiectului propus

În lumea modernă, tehnologizarea propriei locuințe devine din ce în ce mai dorită, din nevoia oamenilor de a petrece cât mai puțin timp desfășurând activități rudimentare.

Principalul obiectiv al proiectului constă într-un sistem de gestionare a activității animalelor de companie. Așadar pentru eficientizarea interacțiunii cu animalele de companie am decis implementarea unei uși automate care permite accesul facil dintr-o încăpere în alta, fără ca animalul să aibă nevoie de asistența unui om.

3. Descrierea domeniului ales și a soluțiilor similare

Domeniul ales este Smart House. Fiind un domeniu de actualitate, acesta a prins popularitate rapid în rândul oamenilor, deoarece există un interes ridicat pentru eficientizarea și aderarea la nou, la inovativ. Așadar ne-am gândit la implementarea unei uși automate care să faciliteze trecerea animalului de companie dintr-o încăpere în alta.

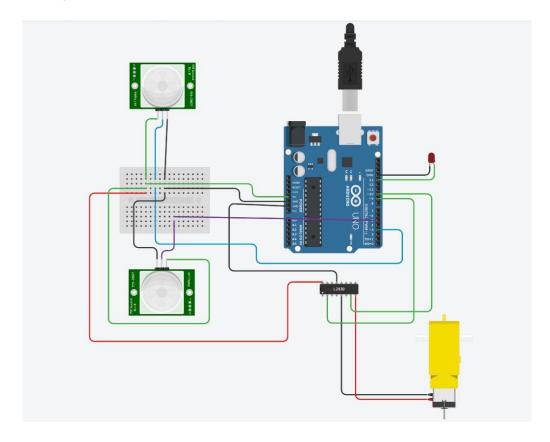
Pe piață există astfel de uși, cu glisare orizontală, cu ridicare treaptă, sau cu senzor RFID (Radio Frequency Identification) atașat de zgardă.

4. Descrierea soluțiilor propuse

Soluția propusă diferă de cele deja existente pe piață, deoarece funcționeazăpe bază de glisare verticală cauzată de activarea elementului de acționare, declanșat de senzorii PIR (Passive Infrared Sensor) de mișcare, poziționați de o parte și de alta a ușii. Pentru ca ușa să parcurgă distanța dorită, în vederea deschiderii complete, am calculat untimp optim de funcționare, care să permită animalului să comute între camere fără a întâmpina probleme. Datorită proprietății motoarelor electrice de curent continuu de a-și modifică sensul de rotație, după o perioadă de 5 secunde, în care animalul are timp să treacă, motorul acționează în sens invers, astfel coborandu-se ușa.

5. Descrierea soluției implementate cu prezentarea funcționalităților aferente soluției

Înainte de implementarea fizică am folosit platforma Tinkercad în vederea proiectării și testării circuitului.



Pentru implementarea hardware am folosit următoarele componente:

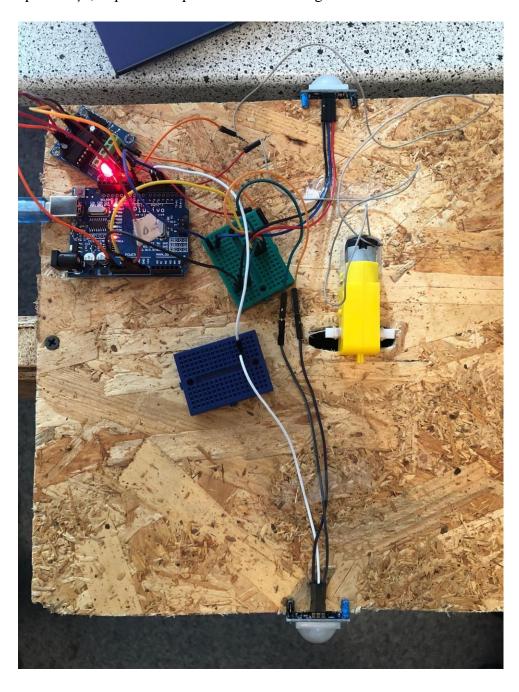
- Motor cu reductor 3-6 V, 200 RMP
- Mini Modul cu Driver de motoare L293D
- Placă de dezvoltare Arduino UNO
- 2 senzori PIR HC-SR501
- LED
- Fire jumper + minibreadboard

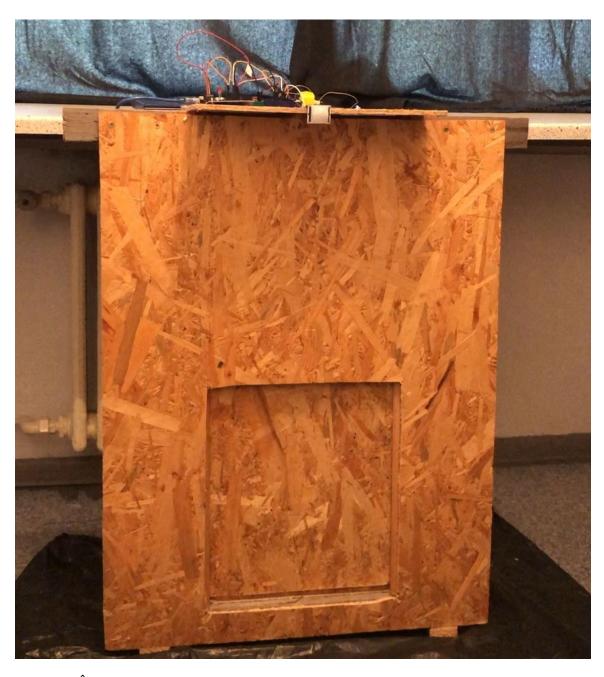
Codul implementat este următorul:

```
int motorPin1 = 9;
                                          digitalWrite(led, HIGH);
int motorPin2 = 10;
                                          Serial.println("S-a aprins led-ul");
int pirsensor1 = 3;
                                          //urca
int pirsensor2 = 5;
                                          Serial.println("Usa urca");
                                          digitalWrite(motorPin1, LOW);
int led = 13;
                                          digitalWrite(motorPin2, HIGH);
void setup() {
                                          delay(30000);
Serial.begin(9600);
pinMode(motorPin1, OUTPUT);
                                          Serial.println("Se asteapta timp de 5
pinMode(motorPin2, OUTPUT);
                                          secunde");
                                          digitalWrite(motorPin1, HIGH);
pinMode(pirsensor1, INPUT);
pinMode(pirsensor2, INPUT);
                                          digitalWrite(motorPin2, HIGH);
pinMode(led, OUTPUT);
                                          delay(5000);
                                          //coboara
digitalWrite(motorPin1, HIGH);
                                          Serial.println("Usa coboara");
digitalWrite(motorPin2, HIGH);
digitalWrite(led, LOW);
                                          digitalWrite(motorPin1, HIGH);
delay(5000);}
                                          digitalWrite(motorPin2, LOW);
void loop() {
                                          delay(10000);
if(digitalRead(pirsensor1) == HIGH ||
                                          digitalWrite(motorPin1, HIGH);
                                          digitalWrite(motorPin2, HIGH);
digitalRead(pirsensor2) == HIGH)
                                          delay(3000);
{if(digitalRead(pirsensor1) == HIGH)
Serial.println("S-a activat senzorul 1");
                                          digitalWrite(led, LOW);
else
                                          Serial.println("S-a stins ledul");
                                          Serial.println("=======");}}
Serial.println("S-a activat senzorul 2");
```

6. Testarea soluției

In vederea testării soluției am realizat circuitul cu ajutorul componentelor hardware conform schemei din Tinkercad, am încărcat codul pe placa Arduino și am atașat montajul pe suportul ușii, după cum se poate observa în imaginea următoare:





În urma testării soluției propuse de noi am ajuns la concluzia că aceasta funcționează în parametrii optimi.