Proiect Baze de Date

Aplicație pentru evidența informațiilor legate de campionatul național de baschet.

Bordeianu David 332AB

Descrierea cerințelor:

Proiectul constă în crearea unei aplicații pentru evidența informațiilor legate de campionatul național de baschet. Baza de date include informații despre jucători, echipele din care fac parte, meciuri, antrenori și diferitele divizii ale sportului.

Etapa de proiectare

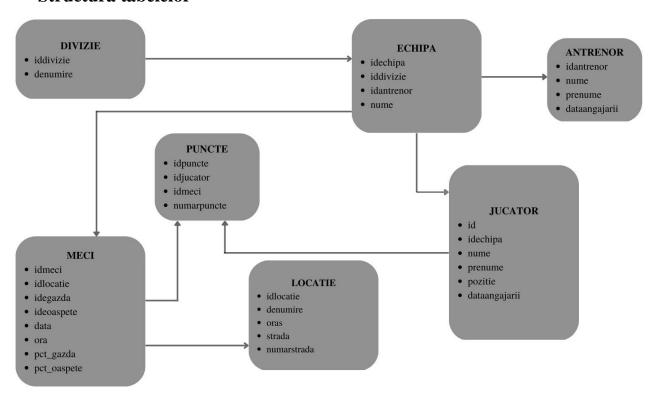
Constrângeri

În cadrul unui campionat concurează mai multe echipe. Fiecare echipă are mai mulți jucători, dar un jucător poate aparține unei singure echipe la un moment dat. Echipa poate juca într-o singură divizie la un anumit moment. O echipă are un singur antrenor, iar un antrenor nu poate fi asignat mai multor echipe. Un meci se desfășoară între două echipe, și doar două. Punctele reprezintă coșurile date de către fiecare jucător într-un meci. De asemenea, un meci poate avea loc la o singură locație, dar o locație poate găzdui mai multe meciuri.

Astfel, se disting următoarele tabele create:

- Tabela **Jucător** (CP: id) responsabilă cu evidența datelor fiecărui jucător, din fiecare echipă. Se rețin detalii despre datele personale ale acestuia, precum si performanțele sportive.
- Tabela **Echipă** (CP: idechipa) conține date despre fiecare echipă de jucători, respectiv divizia în care joacă.
- Tabela **Divizie** (CP: iddivizie) reprezintă tabela pentru toate diviziile de baschet pe plan național.
- Tabela **Antrenor** (CP: idantrenor) reprezintă antrenorul fiecărei echipe de jucători de baschet.
- Tabela **Locație** (CP: idlocatie) reprezintă tabela responsabilă cu locația aferentă a unui sau mai multe meciuri.
- Tabela **Meci** (CP: idmeci) include toate meciurile jucate de către o echipă.
- Tabela **Puncte** (CP: idpuncte) reține informații legate de toate punctele obținute de un jucător.

Structura tabelelor



Relații între tabele:

- Divizie Echipă = relație one to many
- Echipă Meci = relație many to many
 - Echipă Jucător = relație one to many
 - Echipă Antrenor = relație one to one
- Meci Puncte = relație one to many
- Locație Meci = relație one to many
- Jucător Puncte = relație one to many

Interogări

Interogări simple

1. Nume si prenumele antrenorilor care se află în activitate.

"SELECT antrenor.nume, antrenor.prenume FROM antrenor JOIN echipa ON antrenor.idantrenor = echipa.idantrenor";

2. Denumirea locațiilor la care s-au jucat meciuri.

"SELECT locatie.denumire FROM locatie JOIN meci ON locatie.idlocatie = meci.idlocatie ":

3. Numele si divizia fiecărei echipe.

"SELECT echipa.nume, divizie.denumire FROM echipa JOIN divizie ON echipa.iddivizie = divizie.iddivizie ".

4. Numele și prenumele antrenorului jucătorului logat.

"SELECT antrenor.nume, antrenor.prenume FROM antrenor INNER JOIN echipa ON echipa.idantrenor = antrenor.idantrenor WHERE antrenor.id =" .\$id;

5. Numărul total de puncte date în campionat, ale jucătorului logat.

"SELECT SUM(puncte.numarpuncte) AS total FROM puncte INNER JOIN jucatori ON puncte.idjucator = jucatori.id WHERE jucatori.id =" .\$id;

6. Numărul total de meciuri la care participă jucătorul logat.

"SELECT COUNT(puncte.numarpuncte) AS total FROM puncte INNER JOIN jucatori ON puncte.idjucator = jucatori.id WHERE jucatori.id =" .\$id;

Interogări complexe

1. Numele și prenumele antrenorilor care nu se află în activitate.

```
"SELECT ant.nume, ant.prenume
FROM antrenor ant
WHERE ant.idantrenor NOT IN
(SELECT DISTINCT ant2.idantrenor
FROM antrenor ant2 JOIN echipa e
ON ant2.idantrenor = e.idantrenor)
";
```

2. Numele echipei și divizia. Echipele sunt de tip gazdă, gazdă a meciurilor jucate în ultimele doua luni, din divizia 2.

```
"SELECT e.nume, d.denumire
FROM echipa e JOIN divizie d ON e.iddivizie = d.iddivizie
WHERE d.iddivizie = '222000' AND e.idechipa IN
(SELECT e2.idechipa
FROM echipa e2, meci
WHERE e2.idechipa = meci.idgazda
AND meci.data BETWEEN '2022-11-12' AND '2023-01-12')
";
```

3. Numele, prenumele și punctele jucătorilor care au dat peste 10 de puncte și joacă în divizia 1.

```
"SELECT j.nume, j.prenume, SUM(pct.numarpuncte) AS total FROM puncte pct INNER JOIN jucatori j
ON pct.idjucator = j.id
WHERE j.idechipa IN
(SELECT e.idechipa
FROM echipa e, divizie d
WHERE e.iddivizie = d.iddivizie AND d.iddivizie = '111100')
GROUP BY j.nume
HAVING SUM(pct.numarpuncte) > 10
"."
```

4. Denumirea locațiilor unde nu au fost jucate meciuri.

"SELECT loc.denumire
FROM locatie loc
WHERE loc.idlocatie != ALL
(SELECT DISTINCT loc2.idlocatie
FROM locatie loc2 JOIN meci
ON loc2.idlocatie = meci.idlocatie)
":

5. Numele antrenorului echipei din care jucatorul logat face parte.

"SELECT ant.nume, ant.prenume
FROM antrenor ant INNER JOIN echipa e
ON ant.idantrenor = e.idantrenor
WHERE e.idantrenor =
(SELECT e2.idantrenor
FROM echipa e2 INNER JOIN jucatori j
ON e2.idechipa = j.idechipa
WHERE j.id = \$id)";