



UJIAN TENGAH SEMESTER, GENAP 2021/2022

Mata Kuliah : Game Programming
Prog. Studi / Semester : S1-INF / VIII
Hari, Tanggal : Rabu, 30-03-2022
Jam Mulai/ Durasi : 10:30 / 120 minutes
Dosen : Hendrawan Armanto
Sifat : Open Book

Petunjuk:

Waktu pengerjaan adalah **48 jam** sehingga batas pengumpulan adalah **hari Jumat, 1 April 2022**.

Petunjuk Khusus Nomor 2:

- Mahasiswa wajib membuat video terkait hasil karya yang dikerjakan untuk UTS
- Video bukan saja berisikan karya akan tetapi mahasiswa juga wajib bercerita/memberikan penjelasan akan apa yang dikerjakan
- Video boleh diberi BG Music (hanya untuk memperindah video dan mendapat nilai plus juga baik)
- Buat sebaik dan semenarik mungkin. (Boleh menggunakan object dari luar)
- Karya Video wajib diupload ke Youtube
- Pengumpulan di eclass adalah document yang berisikan NRP, NAMA, dan Link Youtube.

Studi Kasus:

1. Sebuah Mobile Game Developer Team hendak membuat sebuah Game 2D Side Scrolling untuk anak SD. Bantulah Tim tersebut untuk mendesain cerita yang baik dan tepat. Gambarkan juga kapan cerita dieksekusi. Misal, setelah pemain mencapai akhir level 1 maka cerita 2 dijalankan, dst (benulisan alur dapat menggunakan tree/bagan)
2. Buatlah sebuah permainan Maze. Dimana pemain, harus mencari jalan keluar dari sebuah maze. Konsep maze silahkan diatur sendiri, termasuk tantangan apa yang ada di dalam maze. Maze tidak perlu terlalu besar akan tetapi wajib didesain sebaik mungkin (termasuk pengaturan cahaya, efek, material, dll).