



## TEMA IV

### DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN BACKEND

*"Siempre parece imposible,  
hasta que se hace"*  
Nelson Mandela

### FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN WEB

#### 7.5 Proyecto VS Aplicación

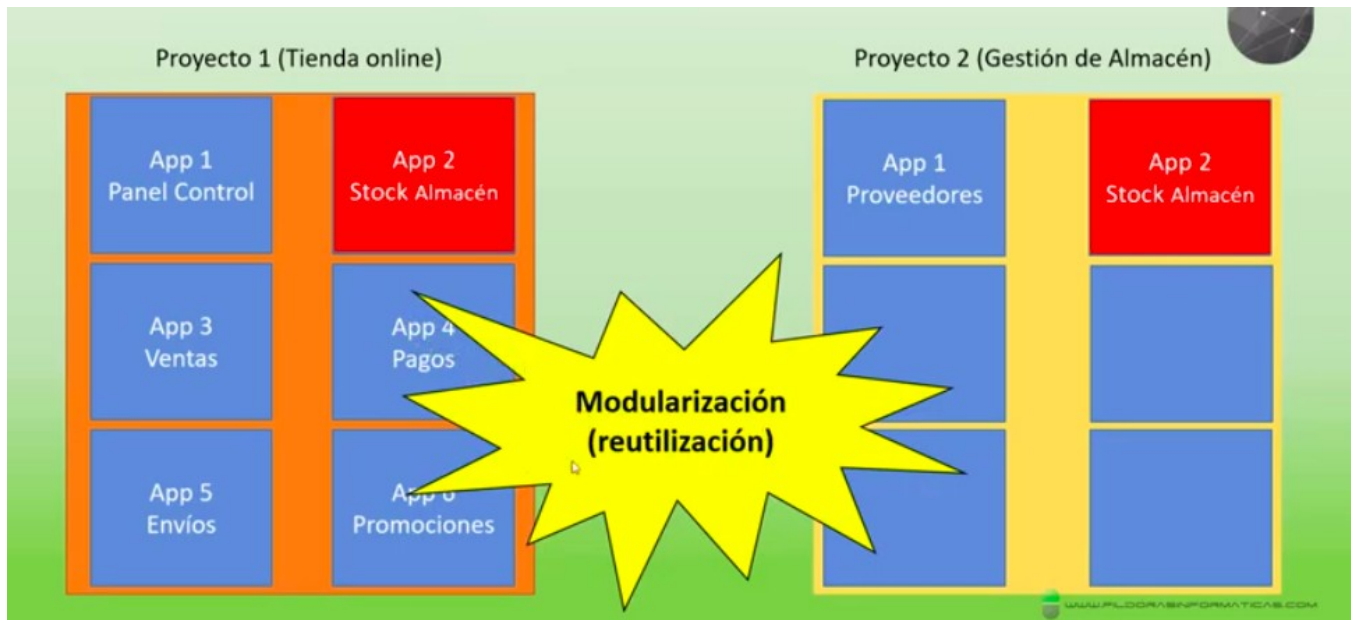
Una aplicación es una especie de módulo o paquete que realiza una o muchas tareas. Un proyecto es un conjunto de una o varias aplicaciones.

En la práctica nuestros proyectos estarán formados por varias aplicaciones, cada una de ellas con tareas concretas.



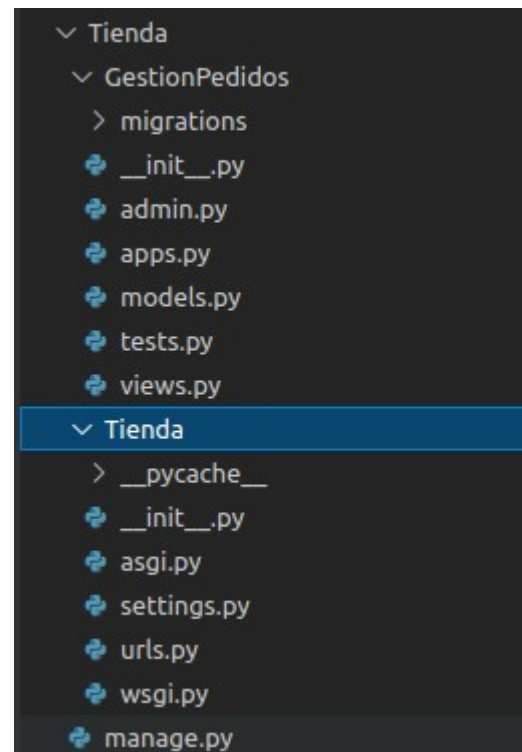
Aunque hemos visto que no es imprescindible crear una aplicación para que el proyecto funcione, en la vida real siempre crearemos aplicaciones porque nunca será tan sencillo el proyecto como para que no sea necesario

Además, podemos reutilizar una aplicación de un proyecto en otro.



Para crear una aplicación:

```
python3 manage.py startapp nombre
```



Después hay que registrarla en el proyecto, para ello se incluye en el archivo settings

```
INSTALLED_APPS = [  
    'django.contrib.admin',  
    'django.contrib.auth',  
    'django.contrib.contenttypes',  
    'django.contrib.sessions',  
    'django.contrib.messages',  
    'django.contrib.staticfiles',  
    'gestion_pedidos',  
]
```

Podemos comprobar que está correctamente añadida con el comando check

```
python3 manage.py check nombreapp
```

Si tuviéramos algún error nos lo dice. Este comando podemos ejecutarlo siempre que queramos para comprobar que nuestro código sigue sin errores.

El archivo models.py será el que utilizemos para trabajar con bbdd, también nos genera automáticamente el archivo views.

Cuando trabajemos con aplicaciones y templates, se suele hacer una carpeta con el nombre de la aplicación dentro de la carpeta templates. Esto es porque si tenemos varias aplicaciones y queremos al poner en producción nuestro proyecto llevarnos todas las templates (algunas serán reutilizables) a un sitio común tendremos problemas si las hemos llamado igual.