

INGENIERÍA DE REQUISITOS

UNIDAD 1. PROCESO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

TALLER

Objetivo: conocer el proceso de ingeniería que orienta el desarrollo de software en una organización.

Actividad: integrados en equipos de trabajo, los estudiantes investigan y analizan el proceso de ingeniería de software en una organización.

Descripción:

1. Investigar el proceso de ingeniería de software de una organización.

Obtener toda la información posible sobre el proceso de ingeniería que orienta el desarrollo de software en una organización.

2. Representar de manera gráfica el proceso de ingeniería de software de la organización.

De acuerdo con la información que resulta de la investigación, representar de manera gráfica el proceso de ingeniería de software de la organización. Para ello, utilizar el diagrama de actividades de UML.

3. Describir cada uno de los componentes que constituyen el proceso.

Identificar y describir los componentes del proceso de ingeniería de software de la organización. La descripción se puede complementar con texto. Indicar las actividades que se relacionan con las áreas de conocimiento de SWEBOK. Tener en cuenta los componentes de un proceso de ingeniería de software que se indicaron en clase.

4. Realizar una presentación del proceso.

Se debe realizar una presentación de máximo 10 minutos. En la presentación se debe hacer el uso mínimo de texto, se debe privilegiar el uso de gráficos, tablas y dibujos.

La presentación debe contener como mínimo:

1. Presentación del proceso de ingeniería de software de una organización en su forma original.
2. Diagrama de actividades del proceso de ingeniería de software de la organización.
3. Descripción de cada uno de los componentes que constituyen el proceso.

Profe Barón

Alexander Barón Salazar, PhD.
Profesor