

CARACTERISTICAS POO

La Abstracción: se refiere a la capacidad de enfocarse en los aspectos importantes de un objeto y ocultar los detalles innecesarios. Esto significa que cuando se diseña una clase en POO, se deben identificar las características esenciales que definen el objeto y encapsularlas, mientras se ocultan los detalles de implementación.

Ejemplo: un conductor de un automóvil, para conducir no necesita saber como funciona el motor, el aceite o la transmisión. Solamente interactúa con el volante, los cambios, los pedales, etc. El conductor abstracto el funcionamiento interno del automóvil y se enfoca en su funcionalidad principal: moverse de un lugar a otro.