

Les TIC en l'Educació a Països en Vies de Desenvolupament

Les TIC milloren l'educació en països en vies de desenvolupament principalment superant barreres geogràfiques i econòmiques.

- **Com milloren:** Faciliten l'accés a recursos educatius de qualitat mundial, permeten l'aprenentatge a distància en zones rurals aïllades i ofereixen canals per a la formació contínua del professorat.
- **Exemples d'eines:** Khan Academy, Worldreader, plataformes d'aprenentatge basades en SMS.

Anàlisi d'un Projecte de Telemedicina

Projecte: Implementació de quioscos de Telediagnòstic en zones rurals.

- **Com millora l'accés:**
 - Permet l'accés immediat a metges **especialistes** que es troben a centenars de quilòmetres.
 - **Redueix dràsticament els costos** i el temps de desplaçament dels pacients.
 - Facilita el **diagnòstic precoç** de malalties abans que es converteixin en emergències.
 - Ajuda al **seguiment de pacients crònics** (com diabètics o hipertensos) sense necessitat que es desplacin constantment a l'hospital.

Millora de la Participació Ciutadana Digital

La tecnologia digital pot millorar la participació ciutadana fent que la comunicació entre els ciutadans i l'administració sigui més **directa, transparent i bidireccional**, permetent una democràcia més contínua més enllà de les eleccions.

- **Proposta de Solució Digital:** App Cívica Local (amb funcions com: bústia d'incidències geolocalitzades, pressupostos participatius digitals i consultes ràpides).

Debat: Impacte de les Xarxes Socials i Ètica

- **Impacte Positiu:** Major connectivitat personal, facilitat per a la mobilització social i política, democratització de l'accés a la informació.
- **Impacte Negatiu:** Propagació massiva de desinformació (*fake news*), augment de la polarització social (creació de "cambres de ressò") i impactes negatius en la salut mental (ansietat, depressió).
- **Desafiaments Ètics:**
 - La **privadesa** i l'explotació comercial de les dades personals.
 - El **disseny addictiu** (ús de tècniques per maximitzar el temps a la pantalla).
 - El **biaix algorítmic** (discriminació en el contingut que es mostra o modera).
 - L'equilibri entre la **llibertat d'expressió** i la censura de discursos d'odi.

Disseny de Solució Digital: Accessibilitat Educativa Local

- **Concepte:** "Connecta-Estudi".
- **Problema:** Estudiants de secundària o batxillerat necessiten reforç escolar però no poden pagar classes particulars. Paral·lelament, hi ha voluntaris (universitaris, jubilats) disposats a ajudar.
- **Solució:** Una aplicació mòbil local que funciona com a **plataforma de *matching***. Connecta els estudiants amb tutors voluntaris verificats i gestiona la reserva d'espais d'estudi segurs (com biblioteques públiques o centres cívics) per fer les tutories.

Campanya de Conscienciació per a la Participació Ciutadana

- **Nom de la Campanya:** La Teva Veu Compta. Digitalment.
- **Objectiu:** Informar els ciutadans sobre les eines digitals ja existents (app municipal, web) per participar en les decisions locals i motivar-ne l'ús.
- **Fases i Eines:**
 - **Conscienciació (Què és?):** Campanya a xarxes socials (Instagram, Facebook) amb vídeos curts i infografies mostrant exemples d'èxit.
 - **Educació (Com funciona?):** Tutorials senzills a la web municipal i un *webinar* explicatiu.

- **Crida a l'Acció (Fes-ho!):** Llançar una campanya de votació específica (ex. pressupostos participatius) i promocionar-la via email municipal i notificacions *push*.
- **Resultats (Ha funcionat!):** Publicar els resultats de la participació, agraint als ciutadans i mostrant els projectes guanyadors.