

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** (implementando los patrones que se requieran) el siguiente enunciado:

Enunciado

Se necesita hacer un programa que permita gestionar los presupuestos de unidades de trabajo en una empresa. Existen dos tipos de unidades, las simples (solo personal) y las combinadas (una o más unidades simples o combinadas y un monto de materiales).

Ambos tipos de unidades poseen un nombre y una descripción. En las habilidades Simples, además, hay que tener en cuenta que tienen un monto por cada persona y una cantidad de personas. Por otro lado en cada combinado posee un coeficiente global y un monto de material.

Se necesitará desarrollar las siguientes **funcionalidades**:

Poder **calcular** el monto de una unidad simple, que se incrementa un 20% si son más de 10 personas.

Poder **calcular** el monto de una unidad combinada que consiste en la sumatoria de todas los montos de unidades que esta puede contener al que se le multiplica por coeficiente global.

Cada unidad de trabajo deberá poder **mostrar** todos sus componentes simples y combinados que tiene indicando el nombre y monto de cada una.

Reproducir la siguiente situación en una clase Test que contenga el método main e invocar al método que muestra las unidades y sus características:

Unidad Simple: "Mantenimiento" que tiene 4 personas y 120000 pesos por cada una.

Unidad Simple: "Limpieza" que tiene 24 personas y 100000 pesos por cada una.

Unidad Combinada: "Servicios Generales" que tiene un factor multiplicador de 3 y contiene las anteriores dos unidades simples.