



Certified Tech
Developer

The Ultimate Degree

Programación Orientada a Objetos

Patrón Observer

Objetivo

Identificar una problemática donde se aplique el Patrón Observer, modelar e implementar en Java las clases necesarias para cumplir los requerimientos de la consigna.

Consigna

El Museo Nacional solicita modelar un nuevo sistema para llevar a cabo subastas.

Una **subasta** tiene un monto en pesos y una descripción que indica un pequeño detalle de lo que se está subastando. La subasta se debe instanciar con un monto inicial.

Por otro lado se encuentran los oferentes. Un **oferente** tiene nombre, apellido, DNI y un montoTope que está dispuesto a gastar en la subasta.

Se deberá contar con las siguientes funcionalidades:

La subasta debe poder **notificar a todos** los oferentes el monto de la subasta.

Los oferentes deben poder **accionar** a cada notificación y, si el monto de la subasta es menor al monto que está dispuesto a pagar, se deberá mostrar un mensaje que indique el nombre del oferente y la oferta que este propone.

Se deberá contar con todos los *getters* y *setters* necesarios.

¡Hasta la próxima!