



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Patrón Strategy: vacunación

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando el patrón Strategy, el siguiente enunciado:

Enunciado

Crearemos una estrategia para tratar el virus del COVID.

En nuestro caso, ¡esto podría ser parte de un juego que se desarrolla en un Hospital de enfermedades infecciosas!

Se debe implementar para poder inocular la vacuna de cada tipo, indicando en cada caso cuál fue la aplicada.

De acuerdo a cada vacuna, tendremos el nombre y cantidad de dosis a aplicar según consta en el cuadro siguiente.

Nombre	Origen	Cantidad Dosis
Oxford-AstraZeneca	Inglaterra	unidosis
Moderna	EEUU	dos dosis
Soberana	Cuba	tres dosis

Cada paciente tiene, por lo tanto, además de su nombre la cantidad de vacunas aplicadas.

Se necesitarán desarrollar las siguientes **funcionalidades**:

Crear pacientes con nombre.

Definir cuál vacuna va a ser aplicada (La Strategy de vacunación).

En el Main crearemos personas, se indicará qué vacunas usar y se aplicarán a cada persona (cuando le aplique la vacuna le tengo que decir por que vacuna va).

Debemos indicar en cada aplicación si la persona tiene que aplicarse más vacunas o ya está completa su vacunación (por supuesto, esto es diferente para cada vacuna).

Tambien cada vacuna tiene su recomendación o efecto secundario dependiendo de cuantas dosis sea, Por ejemplo las de una dosis tienden a subirte la fiebre luego de ser aplicada, las de dos te recomiendan tomar una ibupirac para el dolor de cabeza después de cada aplicación y las de tres no tienen efecto secundario. se le debe informar al paciente las indicaciones luego de aplicar cada dosis (por medio de un sout)

¡Muchos éxitos!