



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Parcial

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java** el siguiente enunciado. Enviar los archivos vía el formulario que proporcionará el docente.

Enunciado

Un comercio necesita construir un sistema para administrar los contratos de trabajo que tienen sus empleados.

Un contrato solo puede corresponder a una sola persona y los datos que se necesitan de esta son: el nombre, el apellido, DNI y su edad. Utilizar un constructor que permita asignar todos los atributos al momento de necesitar crear un objeto.

Los contratos además de tener asociado a una persona tienen la cantidad de meses de duración, fecha en la que la persona inició la actividad y si fue sellado por el ministerio de trabajo.

Existen dos variantes de contratos: con salario por horas y mensuales. Ambos tienen todas las características que nombramos antes pero los por horas además tienen la cantidad de horas contratadas por mes y el valor de la hora. Los contratos mensuales por otro lado tienen salario mensual, horas totales y el cargo: "empleado", "supervisor", "jefe".

El sistema debe contar con las siguientes **funcionalidades**:

De cualquier tipo de contrato debemos **poder saber si se puede incorporar al trabajo**. Para poder incorporarse al trabajo debe estar sellado en el ministerio de trabajo..

En el caso de los contratos por hora debe ser posible **compararlos**. Un contrato por horas es mayor a otro de acuerdo a la cantidad de horas contratadas.

Es importante contar con alguna funcionalidad en los contratos mensuales para **saber si es un cargo de "jefe"**..

¡Muchos éxitos!