



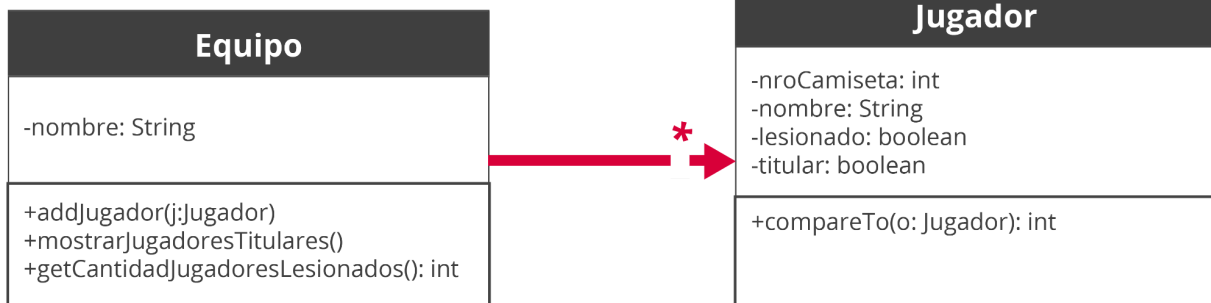
Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Colecciones

Objetivo

Partiendo del diagrama UML, programe en Java todas las clases con sus métodos y atributos. Utilice una colección para la relación 1 a muchos.





Consideraciones:

- El método **mostrarJugadoresTitulares()** solo debe mostrar por consola aquellos jugadores que son titulares y ordenados por número de camiseta.
- El método **getCantidadJugadoresLesionados()** debe ir sumando y devolver la cantidad de jugadores que están lesionados y que son titulares.

¡Hasta la próxima!