Visoka škola strukovnih studija za informacione i komunikacione tehnologije



Dokumentacija

GameReviews

**Predmet:** ASP **Student:** David Carević 159/14

Beograd, Jun 2020

**Contents**

[Tema projekta 2](#_bookmark0)

[Mogućnosti 2](#_bookmark1)

[Dodatna uputstva za pregledanje 4](#_bookmark2)

[Dizajn baze podataka 4](#_bookmark3)

**Tema projekta**

Tema projekta je blog/aplikacija koja omogućava kritike video igara.

**Mogućnosti**

Pomoću konzolne aplikacije se kreiraku svi podaci u bazi.

-Tri nivoa korisnika

Admin (id 1)-predvidjen da ima pravo za crude nad korisnicima Journalist(id2)-predvidjen za pravljenje postova

User(id3)-moze samo da komentarise na postovima

-Svi podaci se validiraju pri unosu

-Email se salje korisniku koji je postavio komentar da je uspesno izvrsio radnju

-Svi izuzetci se obradjuju u try-catch blokovima

-API

Crude operacije za entitete User,Post,Comment, Role (Entitet PostImage se resava kroz Post)

User I Post se paginuju, omogucena je pretraga svih krudova sa parametrima, user po email, role po role name, post po title , comment po id

Prilikom GET za Post vratice se I svi komentari vezani za taj post. Prilikom EDIT I CREATE Post-a ocekuje se I kreiranje PostImage

-WEB(MVC)

Crude operacije za entitete User,Post(PostImage), Sa postom se prikazuju I svi komentari za taj post.

-Swagger

-Logovanje preko API - JWT

**Dodatna uputstva za pregledanje**

Potrebno je samo pokrenuti Konzolnu aplikaciju da bi se dodali osnovni podaci u bazu, posle izvrsavanja update-database za DataAccess.

Swagger vraca sve rute za API.

**Dizajn baze podataka**

