



Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

PRUEBAS DE SOFTWARE Pérez Lara Cía LTDA.





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

CONTENIDO

CONTENIDO	2
ÍNDICE DE FIGURAS	3
INTRODUCCIÓN	4
OBJETIVO PRUEBAS DE SOFTWARE	4
OBJETIVO DEL PROYECTO	4
OBJETIVOS ESPECÍFICOS:	4
PRUEBAS DE SOFTWARE	5
PRUEBAS DE CAJA NEGRA.	5
1. LOGIN	5
1.1 VALIDACIÓN USUARIO	6
2. CREACIÓN DE USUARIOS.	1
2.1 CREAR NUEVO USUARIO.	1
PRUEBAS DE CAJA BLANCA.	3
1. CRUD CLIENTES.	3
1.1 CREAR CLIENTE.	3
1.2 EDITAR CLIENTE.	7
1.3 ELIMINAR CLIENTE.	9
PRUEBAS UNITARIAS.	11
1. VISTA CLIENTES.	11
1.1 TESTING CLASE PruebaCliente().	11
GLOSARIO DE TÉRMINOS.	13
BIBLIOGRAFÍA.	13
CONTROL DE DOCUMENTO.	14

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA



Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1 Login usuario incorrecto	6
Figura 2 Login con usuario existente.	6
Figura 3 Página de inicio	1
Figura 4 Crear usuario con campos vacíos	2
Figura 5 Crear usuario con campos ingresados correctamente	2
Figura 6 Clase Clientes()	4
Figura 7 función insertCliente()	5
Figura 8 Formulario nuevo cliente	5
Figura 9 Base de datos crear cliente	6
Figura 10 Vista tabla clientes	6
Figura 11 Base de datos editar cliente	8
Figura 12 Cliente editado en base de datos	8
Figura 13 Vista tabla clientes	8
Figura 14 Base de datos sin eliminar cliente	10
Figura 15 Base de datos eliminado el cliente Camilo Andrés Díaz:	10
Figura 16 Vista tabla clientes	10
Figura 17 Clase Cliente()	12
Figura 18 Testing clase PruebaCliente()	12
Figura 19 powerShell testing clase PruebaCliente()	13
Figura 20 Vista clientes con función index()	13

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA



Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

INTRODUCCIÓN

Este documento da a conocer el plan de pruebas del software que busca comprobar el funcionamiento adecuado del sistema teniendo en cuenta los requerimientos funcionales y no funcionales, por otra parte, se realizarán pruebas para detectar posibles errores así mismo poder documentarlos y corregirlos esto con el fin de asegurar la calidad del producto.

OBJETIVO PRUEBAS DE SOFTWARE

Detectar, corregir y proporcionar la confiabilidad del software para asegurar la correcta funcionalidad del producto.

OBJETIVO DEL PROYECTO

Desarrollar un sistema de información orientado a la web para la gestión de clientes y cotizaciones de seguros para la empresa Pérez Lara Cia LTDA.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Gestionar procesos de cotizaciones.
- Gestionar la información de los clientes.
- Enviar informes por vía electrónica.
- Generar informes descargables junto con el cuadro comparativo.
- Gestionar los siniestros.
- Generar avisos de cobro.
- Generar un cuadro comparativo que brinda las opciones de cotizaciones que la empresa quiera recomenda





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

PRUEBAS DE SOFTWARE

PRUEBAS DE CAJA NEGRA.

1. LOGIN

Caso 1: Login

Responsable: Juan Sebastián Díaz Alarcón.

Descripción de la prueba:

Diligenciar los campos del formulario de Login con diferentes correos, ingresando valores de texto y alfanuméricos.

Ingresar al formulario con usuarios que no existen y contraseñas incorrectas.

Ingresar todos los campos del Login de forma correcta y acceder al sistema.

Pre-Condiciones:

- 1. Estar registrado
- 2. Ingresar el email y la password correctamente.

Entrada:

- Email o usuario.
- Password

Salida:

Iniciar la sesión correctamente y llevar a la página principal del sistema.

Resultados esperados:

Aparecerá una ventana emergente evidenciando qué el correo o contraseña no son correctos haciendo que no pueda acceder al sistema.

Resultados reales:

Aparecerá una ventana emergente evidenciando qué correo o contraseña no se encuentran, haciendo que no pueda acceder al sistema. Una vez escrito los datos bien podrá ingresar al sistema.

Se realizará un ingreso satisfactorio y así se podrá acceder al sistema.





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

1.1 VALIDACIÓN USUARIO

Figura 1 Login usuario incorrecto

existente se generan los mensajes de error.



Figura SEQ Figura * ARABIC 2 Login con usuario existente.

En esta imagen evidenciaremos como al ingresar un usuario existente no se generan ningún tipo de error iniciando el sistema exitosamente.





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones



Figura SEQ Figura * ARABIC 3 Página de inicio

En esta imagen evidenciaremos como al ingresar un usuario existente ingresamos al sistema exitosamente y nos llevara a la página de inicio.







Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

2. CREACIÓN DE USUARIOS.

2.1 CREAR NUEVO USUARIO.

Caso 2 : Creación de usuarios.

Responsable: Juan Sebastián Díaz Alarcón.

Descripción de la prueba:

Diligenciar los campos del formulario con diferentes datos, ingresando valores de texto, alfanuméricos.

Dejar campos vacíos del formulario.

Ingresar todos los campos del formulario de forma correcta y crear un nuevo usuario.

Pre-Condiciones:

1. No estar registrado.

Entrada:

- Nombres y apellidos
- teléfono
- email
- password

Salida:

Registro correcto de una persona.

Mensaje de que el campo no se ha ingresado.

Resultados esperados:

Aparecerá un mensaje de error evidenciando en qué campo le hace falta escribir el dato y no se podrá registrar el usuario hasta que se completen todos los datos.

Resultados reales:

Mostrar mensajes de alerta por cada campo que se diligencia de forma incorrecta, indicando en cada uno el error que se está cometiendo.

Se realizará un registro con todos los campos bien establecidos haciendo así un registro exitoso.

Se realizará un ingreso satisfactorio y así se podrá acceder al sistema.





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Figura SEQ Figura * ARABIC 4 Crear usuario con campos vacíos

En esta imagen evidenciamos como al crear un usuario y dejar los campos vacíos se generará un mensaje donde se deben completar los campos correctamente.

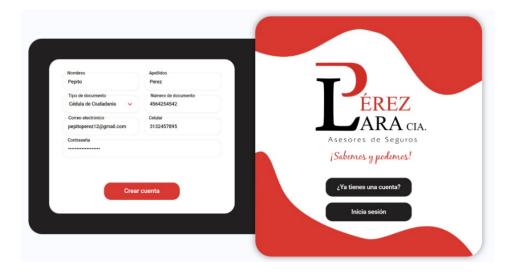
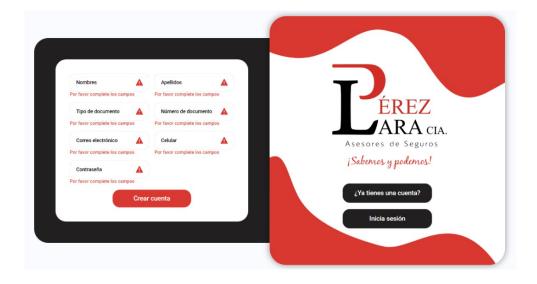


Figura SEQ Figura * ARABIC 5 Crear usuario con campos ingresados correctamente

En esta imagen evidenciamos como al crear un usuario e ingresar los campos correctamente no se genera ningún error creando el usuario de manera exitosa.







Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

PRUEBAS DE CAJA BLANCA.

1. CRUD CLIENTES.

1.1 CREAR CLIENTE.

Caso 1: Creación de clientes.

Responsable: David Santiago Caro.

Descripción de la prueba:

Diligenciar los campos del formulario con diferentes datos, ingresando valores de texto, alfanuméricos.

Ingresar todos los campos del formulario de forma correcta y crear un nuevo usuario.

Verificar que los datos ingresados coinciden con los datos almacenados en la base de datos.

Pre-Condiciones:

- 1. No estar registrado.
- 2. Llenar todos los campos correctamente del formulario.

Entrada:

- Tipo de documento
- Nombres y apellidos
- Dirección
- teléfono
- Email
- Fecha de nacimiento
- Estado

Salida:

Creación de un nuevo cliente.

Resultados esperados:

Aparecerá un mensaje de alerta evidenciando la creación del cliente, una vez se realicen los cambios de datos estos se evidencian en la base de datos.

Resultados reales:

Mostrar mensajes de alerta sobre la creación de un nuevo cliente. Se realizará un registro con todos los campos editados previamente en la base de datos.

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA



Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Figura 6 Clase Clientes()

En esta imagen podemos evidenciar el código de la clase llamada Clientes() la cual declara las variables que se llenaran con los datos llenos en el formulario a través del método POST

```
crimbe
require_once ('conectar_ophp');
cleas Mclientes
{
    private Sath:
    private Sath:
```

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA



Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Figura 7 función insertCliente()

Se ejecutará una función de inserción que llenará los parámetros de la rutina almacenada que se encuentra en la BD y tendrá la condición de si se ejecutó el insert.

```
public function insertCliente()
{
    $insert = $this->ob->query( query: "CALL sp_insert_clientes('$this->numeroDocumento','$this->primerNombre','$this->segundoNombre',
    '$this->primerApellido','$this->segundoApellido','$this->email',
    $this->tipoDocumento, '$this->fechaNacimiento', $this->estado,$this->cludad,$this->telefono1,
    $this->telefono2,'$this->direccion1','$this->direccion2')");

    if( !$insert){
        echo "Usuario no registrado";
    }
        else{
              echo '<script type="text/javascript">
              alert("Usuario registrado exitosamente");
        window.location.href="../vista/clientes.php";
        </script>';
}
return $insert;
}
```

A partir del formulario nuevo cliente podemos registrar el nuevo cliente:

Figura 8 Formulario nuevo cliente



Al ingresar los campos correctamente se generan los cambios correspondientes en la base de datos.





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Figura 9 Base de datos crear cliente

En esta imagen podemos evidenciar la base de datos en donde se crea el nuevo cliente:



Figura 10 Vista tabla clientes

Vista clientes del sistema de información

Tabla clientes:







Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

1.2 EDITAR CLIENTE.

Caso 2: Editar clientes.

Responsable: David Santiago Caro.

Descripción de la prueba:

Al dar click en el botón editar cliente se desplegará un formulario donde podrá editar los diferentes campos del cliente.

Diligenciar los campos del formulario con diferentes datos, ingresando valores de texto, alfanuméricos.

Vista clientes del sistema de información

Tabla clientes:

Verificar que los datos ingresados coinciden con los datos almacenados en la base de datos.

Pre-Condiciones:

1. Estar registrado.

Entrada:

- Tipo de documento
- Nombres y apellidos
- Dirección
- teléfono
- Email
- Fecha de nacimiento
- Estado

Salida:

Editar un cliente previamente registrado.

Resultados esperados:

Aparecerá un mensaje de alerta evidenciando el cambio de los datos del cliente, una vez se realicen los cambios de datos estos se evidencian en la base de datos.

Resultados reales:

Mostrar mensajes de alerta por la edición del formulario cliente.

Se realizará un registro con todos los campos editados previamente en la base de datos.





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Figura 11 Base de datos editar cliente

Podemos evidenciar la base de datos en donde se editará el cliente, en este caso se editará el nombre del cliente y el correo:



Figura 12 Cliente editado en base de datos

Podemos evidenciar la base de datos en donde se editó el cliente:

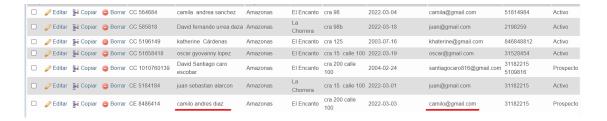


Figura 13 Vista tabla clientes

Vista clientes del sistema de información

Tabla clientes:







Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

1.3 ELIMINAR CLIENTE.

Caso 3: Editar clientes.

Responsable: David Santiago Caro.

Descripción de la prueba:

Al dar click en el botón eliminar cliente se desplegará un mensaje de alerta preguntando, si está seguro de eliminar el cliente.

Al eliminar el cliente este no se borrará, este cambiará de estado a inactivo en la base de datos, pero este ya no refleja en la tabla de clientes.

Verificar que los datos ingresados coinciden con los datos almacenados en la base de datos.

Pre-Condiciones:

1. Estar registrado.

Entrada:

Cliente a eliminar.

Salida:

Eliminar un cliente previamente registrado.

Resultados esperados:

Aparecerá un mensaje de alerta evidenciando la eliminación del cliente, una vez se realicen los cambios de datos estos se evidenciarán en la base de datos.

Resultados reales:

Mostrar mensajes de alerta por la eliminación del cliente.

Se realizará un cambio de estado hacia el cliente eliminado.





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Figura 14 Base de datos sin eliminar cliente

Podemos evidenciar la base de datos en donde se eliminará el cliente, en este caso se eliminará el cliente Camilo Andrés Díaz.

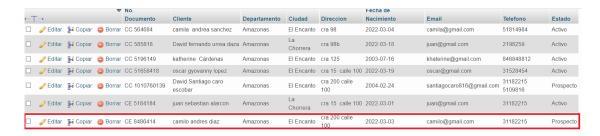


Figura 15 Base de datos eliminado el cliente Camilo Andrés Díaz:



Figura 16 Vista tabla clientes

Vista clientes del sistema de información

Tabla clientes:



Servicio Nacional de Aprendizaje SENA



Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

PRUEBAS UNITARIAS.

- 1. VISTA CLIENTES.
- 1.1 TESTING CLASE PruebaCliente().

Figura SEQ Figura * ARABIC 17 Clase Cliente()

En esta imagen podemos evidenciar la clase cliente, la cual extiende de la clase connection() y realiza la funcion del retorno de un Array de datos de la vista view_cliente.

Figura SEQ Figura * ARABIC 18 Testing clase PruebaCliente()

En esta imagen podemos evidenciar el testing con PHPUnit para la clase PruebaCliente(), en donde se instancia la clase cliente() a través de ejecución de la función test_vistaCliente().





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

Figura SEQ Figura * ARABIC 19 powerShell testing clase PruebaCliente()

En esta imagen podemos evidenciar el testing con PHPUnit por medio del powerShell se encuentra realizado de manera correcta y no presenta ningún error.

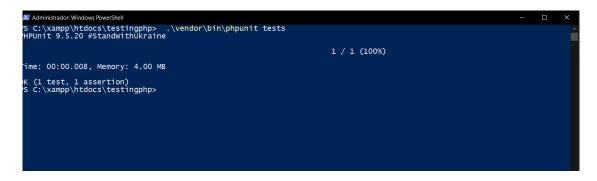
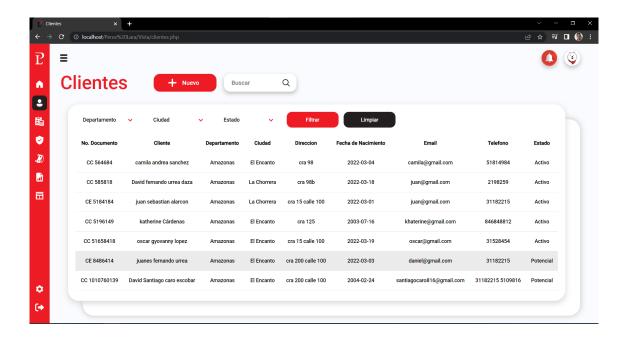


Figura SEQ Figura * ARABIC 20 Vista clientes con función index()

Una vez se ejecuta correctamente la función index() mostrara la vista Clientes con los datos encontrados en la base de datos.







Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

GLOSARIO DE TÉRMINOS.

CRUD: Está relacionado a la gestión de datos digitales y es un acrónimo para las maneras en las que se puede operar sobre información almacenada. Es un mnemónico para las cuatro funciones del almacenamiento que son (Create, Read, Update, Delete).

PRUEBAS DE CAJA NEGRA: Es un método de prueba de software que analiza la funcionalidad de un software / aplicación sin saber mucho sobre la estructura / diseño interno del elemento

que se está probando y compara el valor de entrada con el valor de salida.

PRUEBAS DE CAJA BLANCA: Describen pruebas o métodos en los que se conocen los detalles y el funcionamiento interno del software que se está probando.

PRUEBAS UNITARIAS: son una forma de comprobar que un fragmento de código funciona correctamente.

BIBLIOGRAFÍA.

- https://profile.es/blog/que-es-el-testing-de-software/
- https://spa.myservername.com/black-box-testing-an-depth-tutorial-with-examples
- https://ebooksonline.es/que-es-una-prueba-de-caja-blanca-tecnicas-mu estras-y-tipos/
- https://keepcoding.io/blog/que-son-pruebas-de-caja-blanca/
- https://www.yeeply.com/blog/que-son-pruebas-unitarias/





Centro Electricidad, Electrónica y Telecomunicaciones

CONTROL DE DOCUMENTO.

	Nombre	Cargo	Dependenci a	Fecha
Autor(es)	Oscar Giovanny Lopez	Documentador	Teleinformáti ca	24/05/2022
	David Santiago Caro	Frontend	Teleinformáti ca	30/05/2022
	Sebastián Alarcón Díaz	Administrador de proyecto	Teleinformáti ca	32/05/2022

CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía).

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor(es)				